BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan keberadaan dan kebutuhan terhadap informasi dewasa ini sangat pesat. Dan hal ini membutuhkan adanya perkembangan teknologi informasi yang inovatif dan tinggi. Oleh karena itu, semakin banyak kebutuhan terhadap suatu sistem yang berbasis teknologi informasi beserta aplikasi – aplikasinya.

Perkembangan yang pesat didalam teknologi informasi pada saat ini merupakan hal yang tidak dapat dihindari baik dikalangan masyarakat pelaku ekonomi maupun para pengambil keputusan di instansi pemerintah maupun swasta.

Kemajuan teknologi komputer dan telekomunikasi yang begitu cepat, semakin mengukuhkan keberadaan bidang informasi tersebut. Oleh karena itu, peningkatan kualitas sumber daya manusia dan pemanfaatan teknologi tepat guna untuk mendukung terciptanya kinerja perusahaan yang optimal sangatlah dibutuhkan. Untuk menjawab tantangan tersebut maka ketersediaanya data dan informasi menjadi penting.

Dengan adanya era globalisasi yang menimbulkan dampak positif bagi perkembangan perekonomian melalui IT yaitu perkembangan usaha semakin

pesat. Hal ini juga yang membuat seseorang mendapatkan informasi-informasi baik dalam bidang usaha,maupun bidang olahraga.

Bidang olahraga mempunyai beragam jenis-jenis olahraga baik olahraga ringan maupun berat. Di Indonesia banyak orang-orang yang berminat dalam bidang olahraga seperti bola,basket,volli,karate,dll. Salah satu bidang olahraga yang banyak di minati adalah Taekwondo.

Taekwondo (juga dieja Tae Kwon Do, Taekwon-Do) adalah olahraga bela diri asal Korea yang juga populer di Indonesia, olah raga ini juga merupakan olahraga nasional Korea. Ini adalah seni bela diri yang paling banyak dimainkan di dunia dan juga dipertandingkan di Olimpiade.

Taekwondo di Indonesia semakin populer sejak dipromosikan secara besar-besaran oleh Saseong Nim Daxon Joetandi (Dan VII Kukkiwon), seorang bankir profesional yang terkenal sebagai pemegang sabuk hitam termuda di Indonesia sejak berumur 7 tahun.

Penulis mengambil contoh salah satu pelatihan taekwondo yang ada di Indonesia yaitu di Kota Sukabumi. Pelatihan taekwondo di Kota Sukabumi masih secara manual cara pendaftaran anggota maupun penjadwalan pelatihan taekwondo,sehingga kurang efektifnya anggota dalam mengetahui jadwal pelatihan sehingga mengakibatkan kesalahan informasi jadwal pelatihan yang membuat anggota tidak tepat waktu datang ke tempat pelatihan.

Pendaftaran anggota yang secara manual membuat calon anggota harus datang langsung ke tempat pelatihan dan mengurusi pendaftaran yang tidak langsung selesai dalam satu hari sehingga harus terus menerus ke tempat pelatihan

sehingga kurang efektif dan efisien waktu untuk pendaftaran anggota dan menentukan penjadwalan .

Penjadwalan yang tidak terstruktur juga mengakibatkan anggota taekwondo tidak tepat waktu datang untuk latihan ke tempat latihan taekwondo,sehingga akan mempengaruhi keaktifan anggota agar bisa mengikuti ujian kenaikan sabuk.

Pendaftaran anggota yang secara manual membuat penumpukan dokumentasi-dokumentasi maupun formulir pendaftaran yang menumpuk di tempat taekwondo. Dokumentasi-dokumentasi tersebut bisa hilang karena tidak efektifnya penyimpanan dokumentasi tersebut sehingga membuat pengurus di taekwondo Sukabumi sulit untuk mendata anggota dan membuat penjadwalan pelatihan maupun penjadwalan ujian kenaikan tingkat sabuk.

Berdasarkan uraian diatas,maka penulis tertarik mengambil judul **“SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ANGGOTA DAN PENJADWALAN TAEKWONDO DI SUKABUMI BERBASIS *WEB*“**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Ada pun identifikasi dan rumusan masalah pada Pelatihan Taekwondo Sukabumi diantaranya sebagai berikut:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Penulis mengemukakan beberapa masalah yang terjadi di Pelatihan Taekwondo Sukabumi diantaranya :

1. Sistem informasi pendaftaran anggota dan penjadwalan yang sedang berjalan pada Taekwondo Sukabumi masih bersifat manual dampaknya

membuat calon anggota harus terus menerus dalam mengurusi pendaftaran yang tidak selesai dalam satu hari.

2. Dengan proses yang berjalan tersebut mengakibatkan penumpukan data secara signifikan. Terdapat penumpukan data anggota yang telah naik tingkat dengan anggota yang masih baru, sehingga pengurus susah mengetahui data-data anggota sudah naik tingkat untuk pembuatan sertifikat kenaikan tingkat.
3. Belum adanya aplikasi yang dibangun secara *online* dalam hal membantu kelancaran kegiatan pendaftaran anggota dan penjadwalan Taekwondo Sukabumi
4. Jadwal pelatihan yang tidak terstruktur atau terjadwal dengan baik yang mengakibatkan anggota ketidaktepatan waktu datang ke tempat pelatihan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Untuk perumusan masalahnya penulis mengemukakan Empat hal, yaitu :

1. Bagaimana Sistem pendaftaran anggota dan penjadwalan yang berjalan pada Pelatihan Taekwondo Sukabumi.
2. Bagaimana mempermudah pemrosesan kegiatan pelayanan konsumen dan mengurangi penumpukan data anggota yang baru maupun yang lama sesuai dengan kenaikan tingkat sabuk.
3. Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang dibangun secara *online* dalam hal membantu kelancaran pendaftaran anggota dan penjadwalan pada Taekwondo Sukabumi.

4. Bagaimana cara mengatur agar penjadwalan menjadi terjadwal dengan baik sehingga anggota tepat waktu datang ke tempat pelatihan.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini yaitu :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun suatu aplikasi pendaftaran anggota berbasis web di Pelatihan Taekwondo Sukabumi dengan menggunakan bahasa pemograman php dan database MySql sebagai solusi permasalahan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem pendaftaran anggota dan penjadwalan yang sedang berjalan pada Taekwondo Sukabumi.
2. Untuk mempermudah pemrosesan kegiatan pelayanan kepada konsumen dan mengurangi penumpukan arsip berlebihan data anggota yang baru maupun yang lama sesuai tingkat kenaikan sabuk.
3. Untuk merancang sebuah aplikasi yang di bangun secara *online* dalam membantu kelancaran kegiatan pendaftaran anggota dan penjadwalan pada Taekwondo Sukabumi.
4. Untuk mempermudah pemrosesan penjadwalan menjadi terjadwal dengan baik agar anggota datang tepat waktu ke tempat pelatihan.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penulis menjelaskan kegunaan praktis dan kegunaan akademis dalam penelitian, diantaranya :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Dengan mengetahui sistem pendaftaran anggota di Pelatihan Taekwondo Sukabumi yang sedang berjalan ini diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan khusus untuk mengurangi permasalahan yang ada dan membuat suatu alternatif pemecahan masalah, sehingga mempermudah jalannya sistem sesuai fungsinya dengan mengandalkan proses komputerisasi secara *online* untuk meminimalisasi segala bentuk pekerjaan menggunakan sumber daya manusia.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis

Untuk menambah pengetahuan, wawasan dan pengalaman yang lebih luas terutama dalam hal menganalisis permasalahan secara langsung di suatu perusahaan atau instansi pemerintahan, dan kemudian dilakukannya perbandingan materi yang didapat dari perkuliahan.

2. Bagi Peneliti lain

Pada penelitian ini, peneliti lain dapat mempelajari lebih lanjut serta sebagai acuan dalam penelitian bidang yang sama, khususnya di Pelatihan Taekwondo Sukabumi.

3. Bagi Ilmu pengetahuan

Dari hasil penelitian diharapkan dapat menjadi kajian antara ilmu manajemen informatika (teori) dengan kondisi sebenarnya yang terjadi di lapangan (praktek), sehingga akan lebih mengerti, menguasai kondisi dan kemudian dapat mengembangkan ilmu pengetahuan-ilmu pengetahuan lain yang sudah ada.

1.5 Batasan Masalah

Dalam hal ini, permasalahan yang ada perlu dibatasi agar pembahasannya lebih terarah. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang pengaplikasian Pendaftaran anggota baru dan penjadwalan pada Taekwondo Sukabumi, tidak membahas mengenai kemampuan taekwondo anggota.
2. Sistem informasi yang akan dirancang adalah sistem informasi pendaftaran anggota dan penjadwalan dalam aplikasi berbasis web yang ditujukan pada Taekwondo Sukabumi .
3. Pembuatan laporan untuk Ketua Taekwondo berdasarkan form pengiriman data nama anggota untuk pembuatan sertifikat ujian kenaikan sabuk taekwondo.
4. Alat bantu pembuatan perangkat lunak menggunakan bahasa pemrograman *php* dan menggunakan *MySQL* .
5. Metode perancangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode terstruktur, yang terdiri dari *Data flow Diagram* (DFD), dalam menggambarkan model fungsional dan *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk menggambarkan model data.
6. Metode pendekatan sistem yang digunakan adalah model prototype dengan tahapan yang dimulai dengan pengumpulan kebutuhan dan perbaikan, desain cepat, pembentukan prototype, evaluasi pelanggan terhadap prototype, perbaikan prototype dan produk akhir.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi penelitian dilaksanakan di Pelatihan Taekwondo Sukabumi yang beralamat di GOR Lapangan Merdeka Sukabumi. Dan waktu penelitian dimulai dari Februari s/d Juni 2012. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel estimasi kegiatan sebagai berikut :

Tabel 1.1 Estimasi Jadwal Penelitian Pada Taekwondo Sukabumi

2012																		
No	**Nama Kegiatan**	**Februari**		**Maret**				**April**				**Mei**				**Juni**		
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3
1	Dokumentasi Kebutuhan																	
2	Design Prototype																	
3	Pembentukan Prototype																	
4	Evaluasi Prototype																	
5	Perbaikan Prototype Perangkat Lunak																	
6	Implementasi																	