BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini, menjadikan informasi memiliki peranan yang sangat penting dalam usaha menciptakan kemajuan di semua bidang kehidupan manusia. Dengan adanya teknologi informasi telah banyak dirasakan kemudahan dalam mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Satu diantaranya adalah sistem informasi pengadaan barang yang dilakukan di Lotus Computer. Maka komputer yang merupakan hasil dari kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi merupakan satu alat yang sangat dibutuhkan untuk memudahkan pekerjaan manusia seperti pengolahan data, pemrosesan data, penyimpanan data dan komunikasi data.

Pada umumnya perusahaan yang bergerak dibidang perdagangan tidak terlepas dari bagian yang dinamakan pengadaan dimana bagian ini berfungsi untuk melakukan transaksi pengadaan barang terhadap supplier untuk memenuhi stok barang yang ada di perusahaan.

Bagian pengadaan akan melihat stok barang yang ada di gudang jika ada stok yang kurang bagian pengadaan akan memesan ke supplier untuk memenuhi stok barang yang ada di gudang. Selain itu bagian pengadaan juga memesan barang ke supplier atas pesanan dari bagian penjualan itu di karenakan barang yang diinginkan pelanggan tidak ada dalam stok perusahaan. Bagian pengadaan juga mencatat penerimaan barang,pengeluaran barang dan membuat laporan keluar masuk barang dari gudang, tentu hal ini membutuhkan ketelitian dari

karyawan yang bertugas menangani masalah ini agar dalam penyajian laporan yang akan diserahkan kepada pembuat keputusan tidak terjadi kesalahan informasi

Dengan menjadi rekanan dari banyak konsumen Lotus Computer dituntut untuk menjadi suatu perusahaan yang dapat bertindak profesional. Satu diantaranya adalah sistem informasi pengadaan barang. Sistem informasi pengadaan barang di Lotus Computer telah menggunakan teknologi komputer tetapi sistem yang digunakan belum menerapkan sistem komputerisasi yang ternyata masih terdapat kekurangan-kekurangan sehingga perlu sekali Lotus Computer untuk menggunakan program aplikasi baru yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan perusahaan sehingga diharapkan dengan menggunakan program tersebut sistem informasi pengadaan barang akan lebih baik dari yang terdahulu.

Berdasarkan masalah-masalah diatas, maka diperlukan suatu perancangan sistem informasi pengadaan barang sehingga proses pengolahan data pengadaan barang di Lotus Computer dapat dilakukan dengan cepat. Dengan demikian maka penulis mengambil judul **"SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG PADA LOTUS COMPUTER BANDUNG".**

1.2 Identifikasi Masalah

Permasalahan pokok pada sistem pengadaan barang di Lotus Computer adalah sebagai berikut :

1. Dalam pengadaan barang kadang bagian ini sering terjadi kesalahan dikarenakan informasi stok barang kurang akurat, sehingga terjadi pembelian barang yang over stok.

2. Sering terjadi kehabisan stok dikarenakan tidak ada kontrol stok pada bagian pengadaan.
3. Sering terjadi keterlambatan dan ketidak akuratan dalam pembuatan laporan.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis memberikan batasan masalah agar dalam penjelasannya nanti lebih mudah dan tidak keluar dari batasan yang sudah jelas. Batasan masalah mulai dari pesanan dari bagian penjualan dan juga melihat stok barang yang ada di gudang sampai melakukan transaksi pemesanan barang ke supplier dan tidak ada kenaikan harga pada barang serta membuat laporan keluar masuk barang dan laporan stok barang.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud melakukan penelitian ini adalah untuk :

1. Memenuhi salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Manajemen Informatika di Universitas Komputer Indonesia.
2. Membuat program Aplikasi yang diharapkan dapat memberikan solusi terbaik dalam pengolahan data pengadaan barang pada Lotus Computer Bandung.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk :

1. Dengan adanya program aplikasi pengadaan barang pada Lotus Computer maka pengadaan barang akan terkontrol baik barang yang masuk maupun

barang yang keluar sehingga tidak akan terjadi over stock maupun kekurangan stock.

2. Keterlambatan laporan akan tertanggulangi dengan adanya program aplikasi pengadaan barang sehingga memudahkan bagian gudang untuk mengambil keputusan.

1.5. Metodologi Penelitian

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian yang digunakan dalam sistem informasi pengadaan barang pada Toko Lotus Computer Bandung ini dibagi ke dalam 3 jenis cara pengumpulan data diantaranya adalah sebagai berikut :

1. *Interview*

   Yaitu mengadakan wawancara dengan staf adaministrasi pengolahan data elektronik yang dapat memberikan informasi dan data yang kongkrit pada perusahaan.

2. *Observasi*

   Yaitu dengan mengamati secara langsung bagaimana kegiatan perusahaan untuk melengkapi data-data yang diperoleh dari wawancara.

3. *Library Research*

   Yaitu dengan pengumpulan data yang teoritis yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

1.5.2. Metodologi Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah berdasarkan paradigma SDLC *(System Development Life Cycle).* SDLC berfungsi

untuk menggambarkan tahapan-tahapan utama dan langkah-langkah dari setiap tahapan yang secara garis besar terbagi dalam tiga kegiatan utama, yaitu : analisis, desain dan implementasi. Setiap kegiatan dalam SDLC dapat dijelaskan melalui tujuan *(purpose)* dan hasil kegiatannya *(deliverable).*

1.5.3. Metode Pendekatan Sistem

Dalam pembuatan atau penyusunan suatu sistem diperlukan tahapan-tahapan diantaranya adalah:

1. Analisis Sistem

Analisis adalah suatu kegiatan awal dalam penyusunan suatu sistem dimana di dalamnya terdapat proses untuk memahami sistem yang telah ada, pemeriksaan dan dengan menggunakan informasi yang diperoleh merekomendasikan pengembangan atau peningkatan sistem yang berguna bagi tahap berikutnya.

2. Perancangan Sistem

Perancangan Sistem adalah tahap penyusunan sistem selanjutnya, dimana dalam tahap ini dibuat suatu sistem yang berdasarkan hasil yang didapat dari tahap analisis sistem sehingga sistem yang baru dapat bebas dari permasalahan dan dapat memuaskan pengguna sistem tersebut.

Perancangan disini adalah kegiatan untuk menemukan dan mengembangkan masukan-masukan yang baru, kumpulan-kumpulan dari file-file, metode-metode, prosedur dan keluaran dalam pemprosesan suatu data agar tujuan dari suatu organisasi dapat tercapai.

Untuk merancang sistem diperlukan suatu alat Bantu yang dalam hal ini penulis menggunakan alat bantunya yaitu :

1. *Flow Map* / Bagan alir dokumen
2. Diagram Kontek
3. Diagram Alir data *(Data Flow Diagram)*
4. Kamus Data
5. Normalisasi.
6. Relasi Antar Tabel
7. *Entity Relational Diagram*

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini dibuat untuk menguraikan masalah-masalah yang akan dibahas tiap-tiap bab, berikut uraian masalah tersebut :

Bab I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang latar belakang dari masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penulisan, sistematika penulisan yang berisi ringkasan penjelasan per bab.

Bab II : LANDASAN TEORI

Berisi dasar-dasar teori menjadi konsep dasar sistem perangkat lunak dan objek permasalahan yang dibahas.

Bab III : ANALISA SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang apa saja yang dilakukan dalam penelitian tugas akhir dan penjelasan tentang sistem yang lama baik sejarah perusahaan dan struktur organisasi perusahaan yang terlibat serta akan diperlihatkan analisa dan sistem yang sedang berjalan dengan menggunakan flowmap, diagram konteks, serta diagram alir data.

Bab IV : PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang apa saja yang dilakukan dalam penelitian tugas akhir serta dibahas juga tentang perancangan sistem baru yang akan digunakan dengan menggunakan diagram konteks, diagran alir data, dan entity relation diagram, serta kamus data yang digunakan.

Bab V : IMPLEMENTASI SISTEM

Bertujuan untuk menerapkan atau mengimplementasikan sistem baru dan bab ini berisikan tentang segala sesuatu yang berkenaan dengan implementasi dari hasil perancangan perangkat lunak yang dibuat.

Bab VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan ialah bertujuan untuk mengumpulkan hasil dari skripsi yang telah dikerjakan, dan saran adalah bertujuan untuk memberikan masukkan atau saran dalam perkembangan instansi.