KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek yang berisi tentang Multimedia Interaktif Wajan Bolic.

Adapun tujuan dari penulisan Laporan Kerja Praktek ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat perkuliahan yang merupakan satu kesatuan proses pendidikan yang ada di UNIKOM Bandung khususnya jurusan Teknik Informatika (IF).

Penulis menyadari dalam penyusunan laporan ini masih banyak menemukan berbagai hambatan dan kesulitan, akan tetapi berkat dorongan dan niat yang kuat juga usaha yang serius pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan ini.

Dalam penulisan Kerja Praktek ini tidak terlepas dari bimbingan dan bantuan, dorongan serta doa dari berbagai pihak, baik berupa moril maupun materil. Maka pada kesempatan ini, perkenankanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan yang sebesar- besarnya kepada :

1. Allah SWT, yang tak henti- henti mencurahkan rizki dan karunianya.
2. Orang tua serta sanak saudara tercinta, yang tak henti- hentinya memberikan motivasi dan doa.
3. Teman- teman yang tak henti- hentinya bosan menjawab semua pertanyaan dari penulis.
4. Bpk Drs. M Syariful M.pd selaku kepala instalasi elektronika.
5. Bpk T Panggabean selaku pembimbing di tempat KP.
6. Bpk Sutandi .ST yang telah memberikan arahan selama KP.
7. Bpk Irfan Maliki selaku pembimbing di kampus UNIKOM.

8. Ibu Mira Kania Sabariah selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
9. Semua pihak yang telah membantu terselesaikannya laporan ini.

Mohon maaf apabila ada kekurangan dan kelemahan dalam diri penulis maupun laporan ini. Oleh karena itu, kepada semua pihak yang berkompeten kami sangat mengharapkan saran perbaikan yang bersifat membina. Saran perbaikan dari teman-teman semua Insya Allah akan menjadi pedoman bagi penulis di masa yang akan datang.

Akhir kata penulis haturkan terima kasih atas perhatian anda semuanya.

Bandung, Januari 2010

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR……..…….……..…i

DAFTAR ISI…….……..……iii

DAFTAR TABEL…….……... v

DAFTAR GAMBAR……..……..…vi

DAFTAR LAMPIRAN……..viii

BAB I PENDAHULUAN……...….1

1.1 Latar Belakang Masalah..……...…1

1.2 Perumusan Masalah…….……....……2

1.3 Maksud dan Tujuan…….…3

1.3.1 Maksud…….….3

1.3.2 Tujuan…….…...3

1.4 Batasan Masalah…..…….……3

1.5 Metode Penelitian ……...4

1.6 Sistematika Penulisan……..…….....6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA…….……...….7

2.1 Profil P4TK BMTI……..…….....7

2.1.1 Sejarah Singkat P4TK BMTI……..…7

2.1.2 Logo P4TK BMTI……...….9

2.1.3 Badan Hukum P4TK BMTI……..…9

2.1.4 Struktur Organisasi P4TK BMTI……..……...……..11

2.2 Landasan Teori…….….12

2.2.1 Multimedia ……...…….……12

2.2.2 Macromedia Flash…….…….13

2.2.3 Wondersahare Quiz Creator…….…….….14

2.2.4 Jaringan …….….15

BAB III PEMBAHASAN……..…….....….…...23

3.1 Jadwal Kerja Praktek…… ……...….23

3.2 Teknik Kerja Praktek ……..…….....24

3.3 Data Kerja Praktek ……..…..25

3.4 Analisis Requirement ……..…….…....25

3.5 Struktur Menu ……..…....33

3.6 Rancangan Tampilan Interface ……...…..…33

3.7 Tampilan Interface…….……39

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN…….....….33

4.1 Kesimpulan……..…...…..33

4.2 Saran……..…..…...33

DAFTAR PUSTAKA……...ix

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Definisi Actor…….…….26
Tabel 3.2 Definisi Use case…….27
Tabel 3.3 Tabel Skenario Baca……...…….28
Tabel 3.4 Tabel skenario Evaluasi…….……..29
Tabel 3.5 Tabel Analisis Requirement Non- Fungsional…….…….…..32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode Waterfall……...……...….……8

Gambar 2.1 Logo P4TK BMTI……...……..……..9

Gambar 2.2Gambar Struktur Organisasi…….……..11

Gambar 2.3 Topologi Linear Bus ……..……17

Gambar 2.4 Topologi Ring ……..……..…….……18

Gambar 2.5 Topologi Star……..……19

Gambar 2.6. Konfigurasi WajanBolic dg PCI wireless adapter…….…...21

Gambar 2.7 Konfigurasi WajanBolic dengan USB wireless adapter……...….22

Gambar 2.8 Konfigurasi WajanBolic dg Access Point…..……..……..…..22

Gambar 3.1 Use case diagram …….…….....…….26

Gambar 3.2 Sequence Diagram Baca…….…..……...…….....28

Gambar 3.3 Sequence Diagram Evaluasi……...30

Gambar 3.4 Class Diagram…….…….……....30

Gambar 3.5 Activity Diagram…….…….....31

Gambar 3.6 Struktur Menu…….…...……..……...….33

Gambar 3.7 Form Tampilan Awal ……..…….…...……....34

Gambar 3.8 Form Loading……..……..…….….34

Gambar 3.9 Menu Utama Aplikasi……..35

Gambar 3.10 Menu Deskripsi (M1)……35

Gambar 3.11 Menu Materi Tujuan (M2)…….……36

Gambar 3.12 Menu Alat dan Bahan (M3)……...36

Gambar 3.13 Menu Pengerjaan (M4)……..37

Gambar 3.14 Menu Pemasangan (M5)……37

Gambar 3.15 Materi Cek (M6)……38

Gambar 3.16 Tampilan Evaluasi (M7)……38
Gambar 3.17 icon start……39
Gambar 3.18 tampilan utama……..……....39
Gambar 3.19 Loading……..40
Gambar 3.20 Menu utama……...40
Gambar 3.21 Menu deskripsi……...41
Gambar 3.22 Menu Tujuan……..41
Gambar 3.23 Menu alat & bahan……42
Gambar 3.24 Materi alat dan bahan……42
Gambar 3.25 Menu pengerjaan……43
Gambar 3.26 Materi pengerjaan 1……...43
Gambar 3.27 Materi pengerjaan 2……...44
Gambar 3.28 Materi pengerjaan 3……...44
Gambar 3.29 Menu pemasangan……45
Gambar 3.30 Materi pemasangan 1……45
Gambar 3.31 Materi pemasangan 2……46
Gambar 3.32 Materi pemasangan 3……46
Gambar 3.33 Menu Cek……..……47
Gambar 3.34 Materi pengecekan……47
Gambar 3.35 Menu evaluasi……48
Gambar 3.36 form mulai evaluasi……...48
Gambar 3.37 Tampilan memulai soal……..49

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Listing Program……A-1

Lampiran B Surat Balasan Penelitian……..……..…B-1

Lampiran C Daftar Kehadiran Kerja Praktek……..…..……C-1

Lampiran D Nilai Kerja Praktek……..……..……D-1

Lampiran E Fotocopy Sertifikat……...…….....…..E-1

DAFTAR PUSTAKA

Ardiansyah Sutandi.(2007), *Belajar Flash bagi Pemula*. Budi Rahayu, Bandung,

58-65.

Setiawan, Darma.(18 Juli 2009), *Hosted Blog Platform Wajan Bolic* ,*http://toollsidol.org/archive/2005/12/11/hosted-blog-platform-wajan-bolic-sys*