Bab III

PEMBAHASAN

3.1 Kegiatan Kerja Praktek

Selama menjalankan kerja praktek di Divisi Gudang, PT Bina Nusantara Prima, waktu pengerjaan Kerja praktek yang di lakukan penulis menyesuaikan dengan waktu kerja yang ada di PT Bina Nusantara Prima. Oleh karena itu, hal pertama yang di lakukan adalah membuat jadwal kerja yang disetujui oleh kedua belah pihak. Mulai dari merumuskan masalah, mengumpulkan data, merancang sistem, mendesain sistem, membangun sistem, melakukan pengujian sampai pada tahap implementasi.

Berikut ini adalah jadwal kegiatan kerja praktek :

Tabel 3.1 Jadwal Perancangan Perangkat Lunak

Kegiatan	**12**	**13**	**19**	**20**	**26**	**27**	**31**	**02**	**03**	**09**	**10**	**23**	**24**	**18**	**20**
	Juli							**Agustus**							
Diskusi masalah															
Mengumpulkan data															
Analisis Masalah															
Memodelkan sistem															
Mendesain sistem															
Membuat aplikasi															
Pengujian															

Beberapa penjelasan detail kerja harian penulis selama kerja praktek adalah sebagai berikut :

1. Tanggal 12 Juli 2010

a) Melihat dan mengenal secara umum bagian-bagian yang ada di PT Bina Nusantara Prima

Pada hari pertama kerja praktek penulis berusaha untuk melakukan adaptasi dan mengenal mengenai lingkungan kerja yang dijadikan sebagai tempat kerja praktek. Baik itu mengenal para pegawainya maupun bagian-bagian yang ada di PT Bina Nusantara Prima.

b) Pengarahan dari penyelia.

Pada hari pertama kerja praktek Bpk. Hermawan selaku penyelia memberikan pengarahan mengenai peraturan dan tata tertib di PT Bina Nusantara Prima, bagian atau tempat untuk kerja praktek yaitu di Sub Bagian Divisi Gudang pada PT Bina Nusantara Prima.

2. Tanggal 13 Juli 2010

Masuk ke ruangan tempat Kerja Praktek, mengamati sistem yang ada di bagian divisi gudang. Selain itu juga melakukan diskusi tentang sistem yang sudah berjalan.

3. Tanggal 19 Juli 2010

Diskusi tentang sistem informasi yang sudah ada di lingkungan PT Bina Nusantara Prima.

4. Tanggal 20 Juli 2010

Diskusi dengan salah satu staff pegawai yang ada disana, ternyata di temukan permasalahan bahwa, selama ini metode penginputan dan pengarsipan

data pada divisi produksi masih dilakukan secara manual, oleh karena itu sistem tersebut ingin di buat sebuah aplikasi agar dapat mempermudah dalam tugas-tugas administrasi harian.

5. **Tanggal 9 Agustus 2010**

   Mengumpulkan data – data yang akan di gunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi inventory, dengan cara meminjam buku panduan dan arsip-arsip yang sudah ada. Sekaligus memodelkan system yang telah digunakan selama ini.

3.2 Data Kerja Praktek

Mendeskripsikan perangkat lunak yang akan dibangun secara global berdasarkan perspektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna dan batasan – batasan perangkat lunak.

3.2.1 Pengembangan Sistem

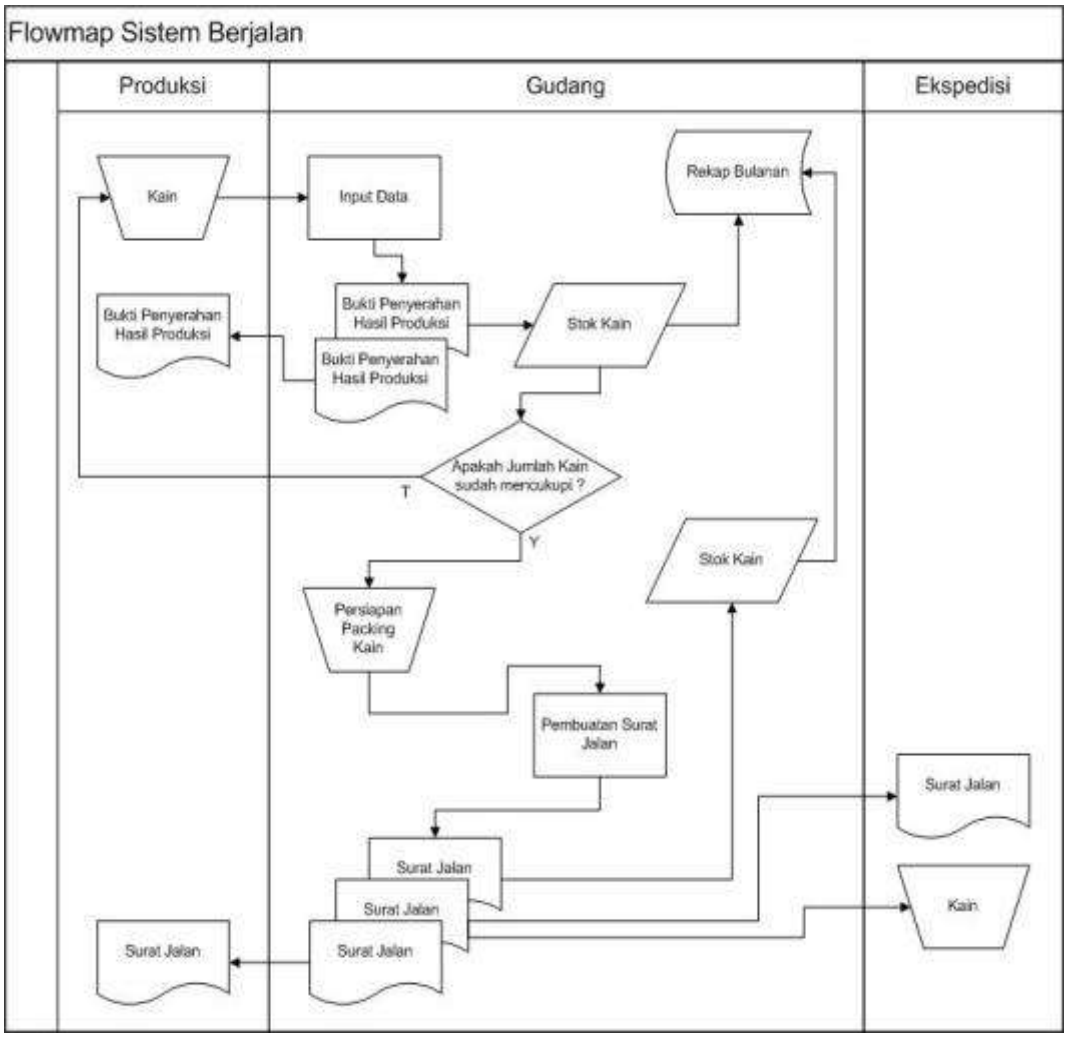
Untuk menyimpan data hasil kain dari bagian produksi ke bagian gudang, sistem ini memiliki prosedur sebagai berikut :

1. Petugas membawa kain dan identitas kain berupa formulir BPHP yang telah terisi di bagian produksi ke bagian gudang.
2. Bagian gudang menerima formulir BPHP yang telah terisi.
3. Bagian gudang selanjutnya menginputkan data-data berupa identitas kain dengan menggunakan program excel office (Mirosoft Office 2007).

4. Bagian gudang akan membuat surat jalan sebagai hak akses melakukan pengiriman sebanyak dua rangkap dengan menggunakan program word office (Microsoft Office 2007).

3.2.2 Flowmap

Berikut ini adalah gambaran dari sistem yang sedang berjalan



Gambar 3.2.0.1 Flowmap Sistem yang Sedang Berjalan

3.2.3 Kekurangan Sistem

Dengan menggunakan sistem yang sedang berjalan seperti ini memang memberikan kemudahan karena menggunakan program auditor yang dapat memanipulasi data dengan mudah. Namun aplikasi sistem berjalan memiliki beberapa kekurangan :

1. Keamanan data sangat lemah karena dapat diakses siapa saja apabila komputer dalam keadaan menyala.
2. Pemanipulasian data pada excel office memerlukan instruksi manual oleh user sehingga kurang efisiensi.
3. Kesalahan (error) teknis user terhadap data sangat riskan, karena banyak menggunakan instruksi manual dalam pemanipulasian data.

Dari kekurangan yang dimiliki sistem berjalan ini, maka diperlukan sebuah aplikasi yang bisa meminimalisir kesalahan user, memberikan hak akses aplikasi secara aman dan proporsional. Sehingga dibangunlah sebuah "Sistem Informasi Inventory Gudang Berbasis Client-server" yang dapat mengatasi keterbatasan sistem sebelumnya

3.2.4 Perspektif Produk

Sistem Informasi Inventory Gudang PT. BNP adalah aplikasi yang akan digunakan di PT. BNP untuk mengolah data-data yang berhubungan dengan stok kain seperti memproses data, membuat laporan, dan membuat bukti pengiriman. Hal ini dimaksudkan untuk mempermudah perusahaan dalam mengelola datanya. Aplikasi inventory bagian gudang yang dibuat hanya pada tahap pengisian form dan laporan hasil data yang sudah diinputkan.

Divisi gudang mendapatkan akses penuh untuk mengelola data bukti penyerahan hasil produksi, data stok kain ekspor/lokal, dan data surat jalan. Sedangkan divisi – divisi lainnya hanya dapat melihat data, melakukan pencarian stok kain, serta mencetak laporan.

3.2.5 Fungsi Produk

Aplikasi Inventory berbasis web ini pada dasarnya adalah aplikasi yang menangani arsip – arsip berupa kartu kain yang sebelumnya hanya dapat melakukan perhitungan dengan mencari kembali kartu stok kain yang telah diterbitkan. Dalam aplikasi, kita dapat melakukan semua pengolahan data, seperti *view* data, penambahan data, perubahan data dan penghapusan data. Semua data-data akan disimpan dalam database. Sehingga fungsi utama dari Aplikasi Inventory ini adalah :

1. Melakukan Proses Login
2. Melakukan Proses Pengolahan Kain
3. Melakukan Proses Pengolahan Surat
4. Melakukan Proses Pengolahan Benang
5. Melakukan Proses Pengolahan Penerima

3.2.6 Karakteristik Pengguna

Terdapat beberapa jenis pengguna yang dapat mengakses sistem. Setiap jenis pengguna memiliki tanggung jawab dan hak akses yang berbeda beda. Deskripsinya adalah sebagai berikut

Pengguna	**Tanggung jawab**	**Hak akses**	**Tingkat pendidikan**
Administrator	Melakukan	Berinteraksi	D3 Teknik

(Divisi Gudang)	pengolahan data	dengan sistem, memanipulasi data petugas dan memberikan hak akses.	Informatika
Pegawai (Divisi Produksi)	Melakukan Pengelolaan Data	Berinteraksi dengan sistem.	D3

Tabel 3.2 Karakteristik Pengguna

3.2.7 Batasan – Batasan

Untuk mempermudah dalam perancangan suatu sistem diperlukan suatu pembatasan dari masalah-masalah yang pernah ada, sehingga dapat diketahui ruang lingkup dari sistem yang akan dirancang. Dalam hal ini, penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya ditujukan untuk Divisi Gudang dan Divisi Produksi P.T. Bina Nusantara Prima.
2. Aplikasi digunakan untuk pengelolaan data kain dan data surat seperti *view* data, penambahan data, pengeditan data, dan penghapusan data.
3. Sistem Informasi Inventory Gudang di P.T Bina Nusantara Prima berbasis Web.
4. Sistem Informasi Inventory hanya dapat diakses oleh P.T. Bina Nusantara Prima.
5. Terdapat 6 tabel, yaitu tabel admin, tabel surat, tabel kain, tabel benang, tabel kota, tabel penerima.
6. Perangkat lunak pendukung pembangun aplikasi ini adalah :
    a. Dreamweaver8
    b. SQL Yog

c. Wampserver

d. MySQL

e. Mozilla Firefox

3.2.8 Asumsi dan Kebergantungan

Aplikasi ini dapat diakses oleh semua petugas Divisi gudang dan Divisi Produksi P.T. Bina Nusantara Prima yang menangani permasalahan dan user dalam hal ini Divisi produksi. Hal ini untuk mencegah adanya campur tangan dari pihak luar yang tidak bersangkutan.

Deskripsi Rinci Kebutuhan

3.2.9 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Antarmuka pemakai

Pengguna Aplikasi ini terbagi atas dua jenis yaitu, user sebagai pengguna informasi dari sistem, yaitu divisi produksi dan petugas yang melakukan pengolahan data-data yaitu divisi gudang.

Antarmuka Perangkat Keras

Sistem Informasi Inventory Gudang Berbasis Web ini memerlukan perangkat keras seperti :

a. Komputer dengan spesifikasi minimal :

- Sistem operasi Windows XP SP1
- Processor Intel pentium 3

- RAM 256 MB
- Harddisk 40 GB

b. Karena Sistem ini berbasis web maka membutuhkan hardware pendukung komunikasi seperti :

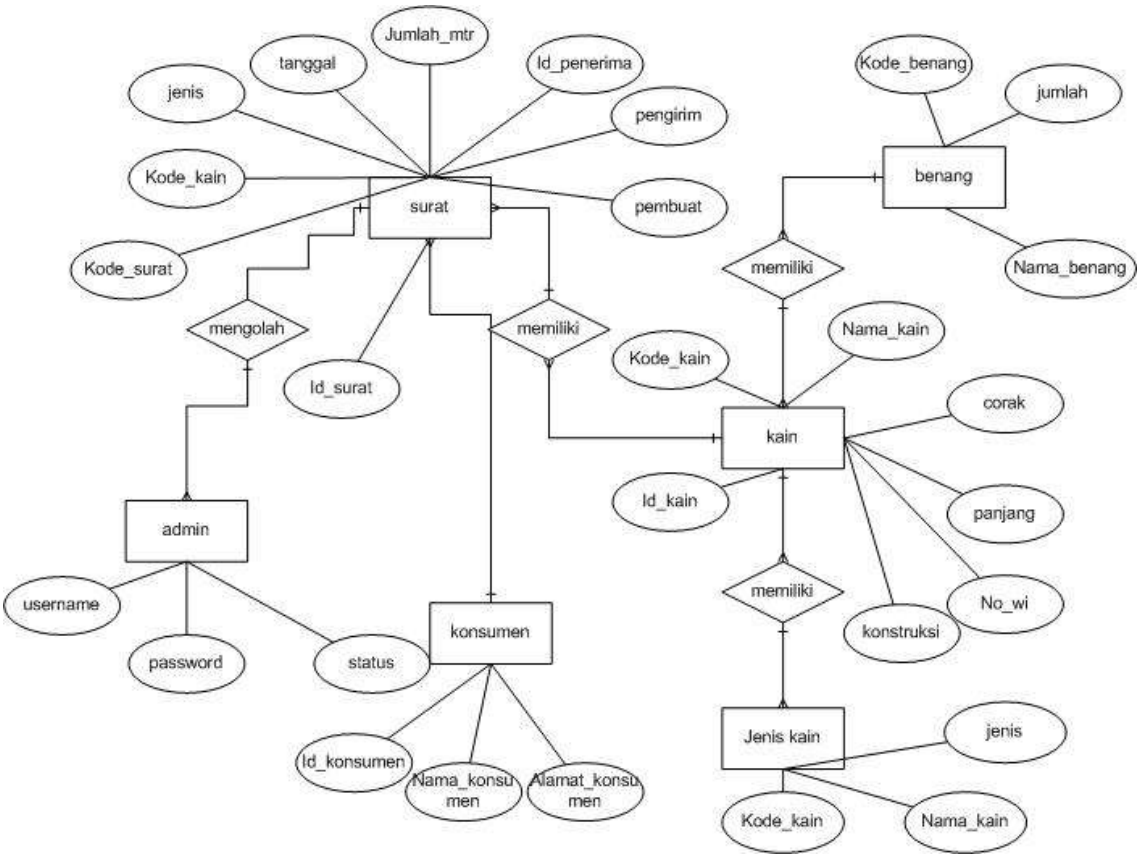
- Kabel UTP
- HUB
- SWITCH

Antarmuka Perangkat Lunak

Untuk membangun aplikasi ini, dibutuhkan beberapa *software* pendukung seperti, SQL Yog, Dreamweaver 8, MySQL dan WampServer, Mozilla Firefox.

Kebutuhan Fungsional

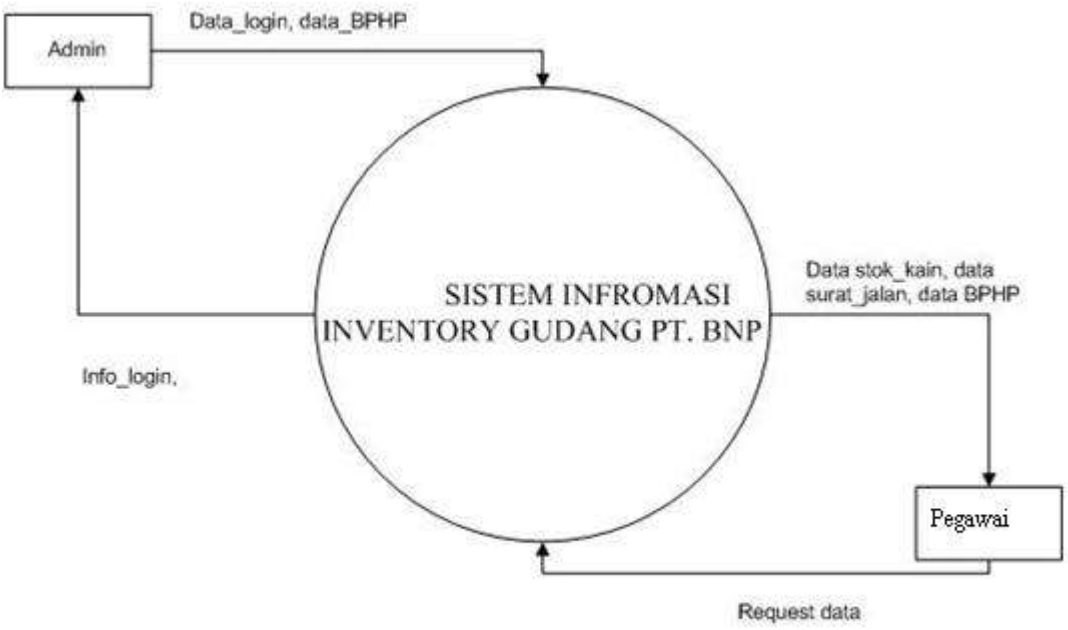
3.2.10 ERD



Gambar 3.2.1 - ERD

Diagram Konteks

Diagram konteks atau disebut juga dengan model sistem fundamental merepresentasikan seluruh elemen sistem sebagai sebuah bubble tunggal dengan data input output yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan.



Gambar 3.2.2 – Diagram Konteks

3.2.11 DFD Level 1

Terdapat tiga proses utama dalam sistem ini yaitu, proses login, proses kain, dan proses surat.

1. **Proses login**

Proses ini akan merespon data autentikasi admin untuk berinteraksi dengan sistem. Jika data login yang dimasukan valid, member dapat langsung berinteraksi dengan sistem.

2. **Proses pengolahan data kain**

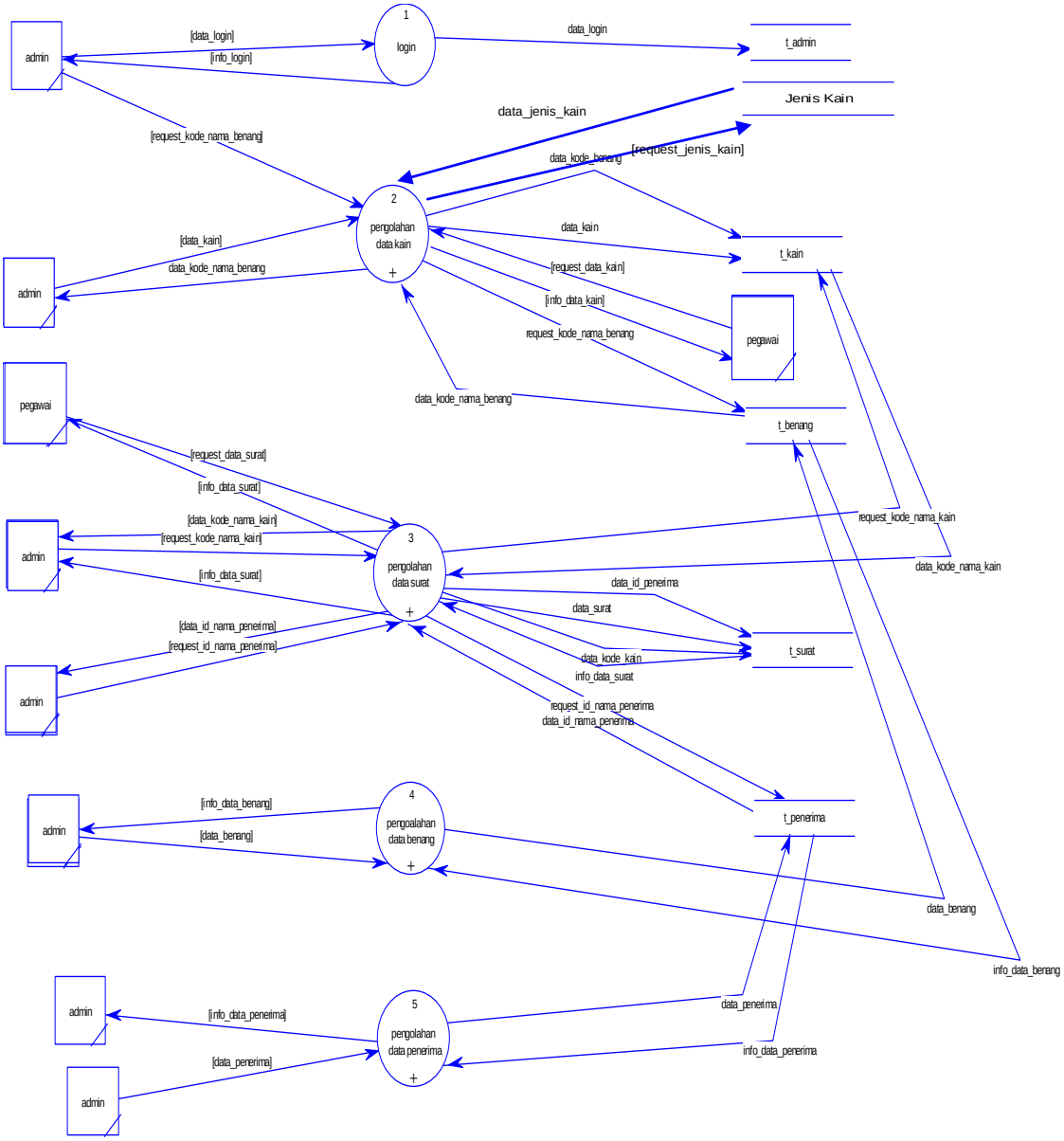
Proses ini digunakan oleh admin untuk melakukan pengolahan data kain seperti tambah kain, hapus kain, dan edit kain.

3. **Proses pengolahan data surat**

Pada proses ini admin dapat melakukan pengelolaan data seperti tambah data, hapus data dan edit data.

4. **Proses pengolahan data penerima**

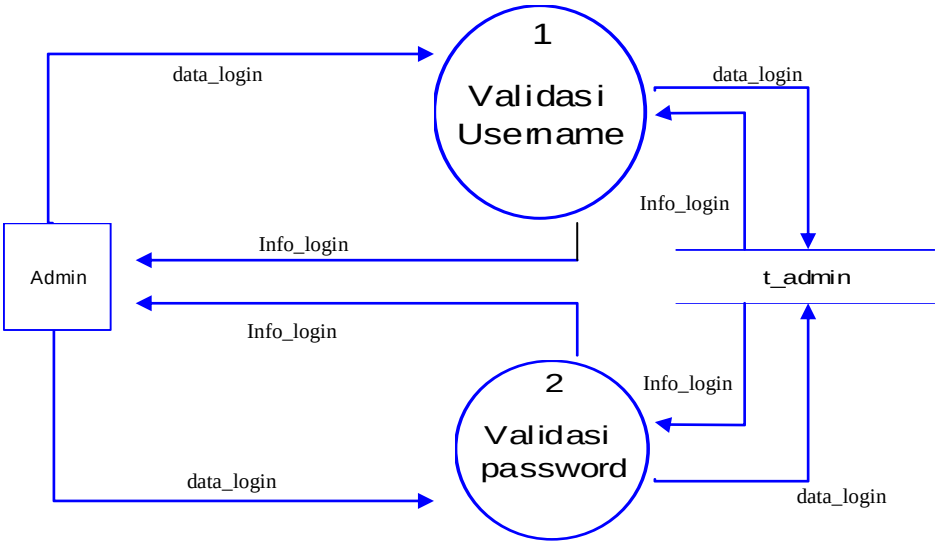
Pada proses ini admin dapat melakukan pengolahan data penerima seperti id penerima, nama penerima, alamat penerima.



Gambar III.2..3 DFD Level I

3.2.12 DFD LEVEL 2 Proses Validasi Login

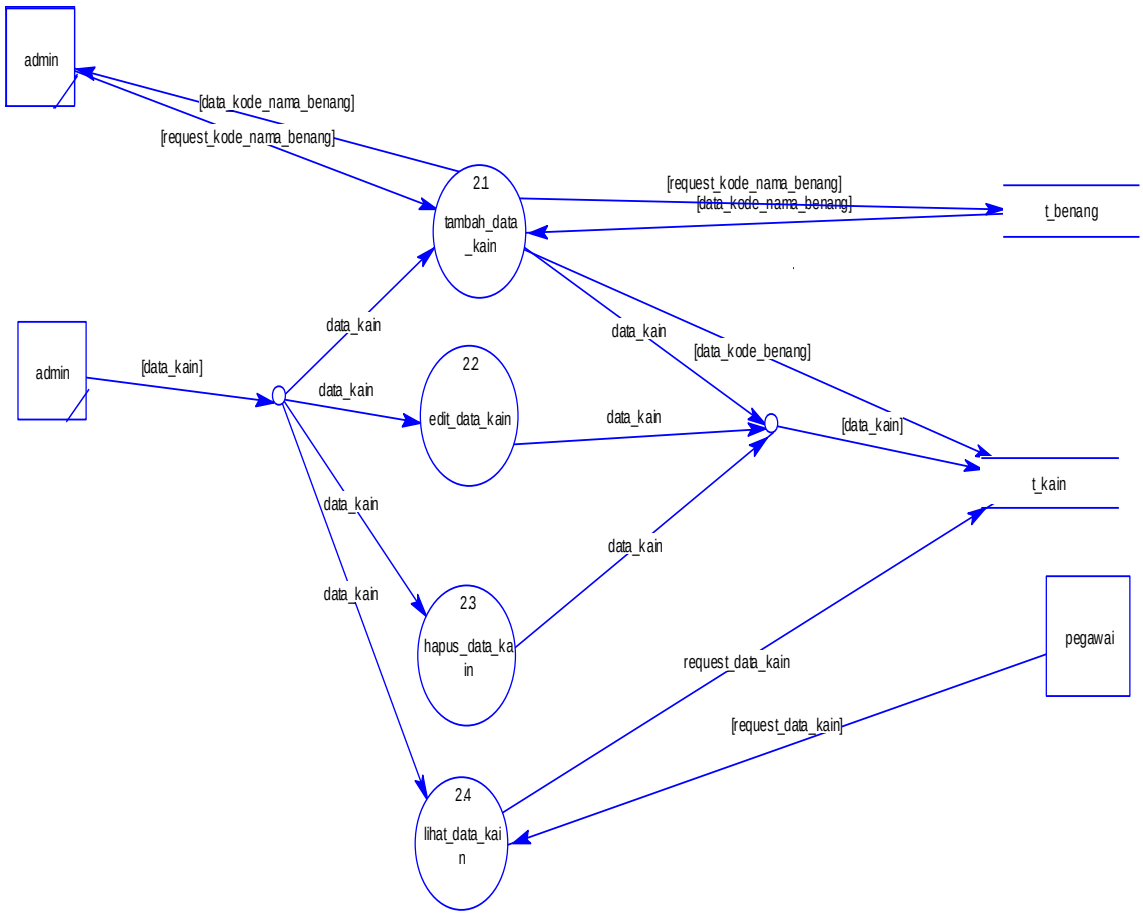
Proses ini akan merespon data autentikasi admin untuk berinteraksi dengan sistem. Jika data login yang dimasukan valid, member dapat langsung berinteraksi dengan sistem.



Gambar III.2.4 DFD Level 2 Validasi Login

3.2.13 DFD LEVEL 2 Proses Pengolahan Data Kain

Proses ini digunakan oleh admin untuk melakukan pengolahan data kain seperti tambah kain, hapus kain, dan edit kain. Pegawai dapat melihat info dan status kain.



Gambar 0.4 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Kain

3.2.14 DFD LEVEL 2 Proses Pengolahan Data Surat

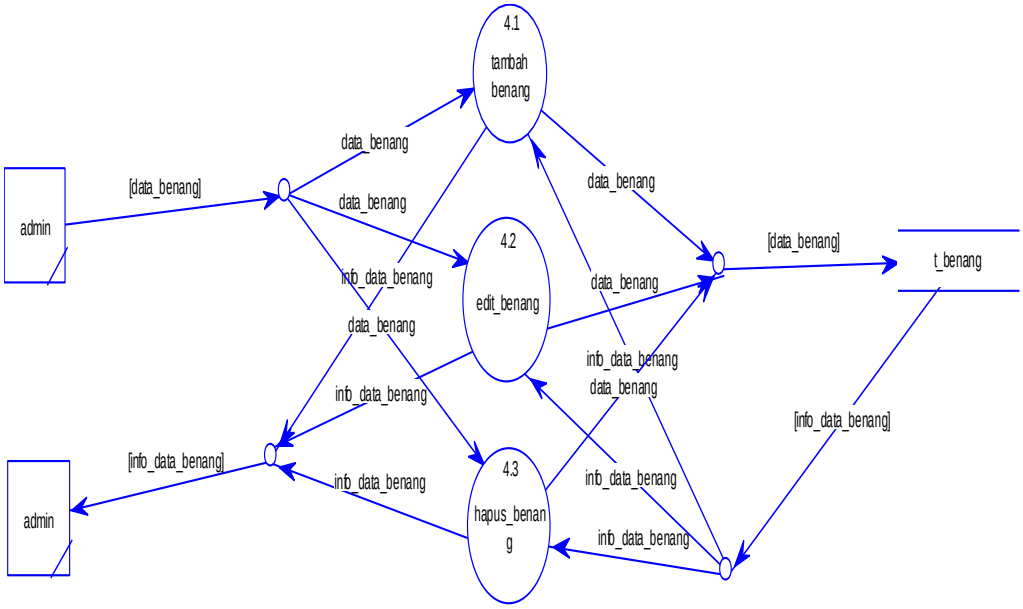
Pada proses ini admin dapat melakukan pengelolahan data seperti tambah surat, hapus surat dan edit surat.



Gambar 0.5 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Surat

3.2.15 DFD LEVEL 2 Proses Pengolahan Data Benang

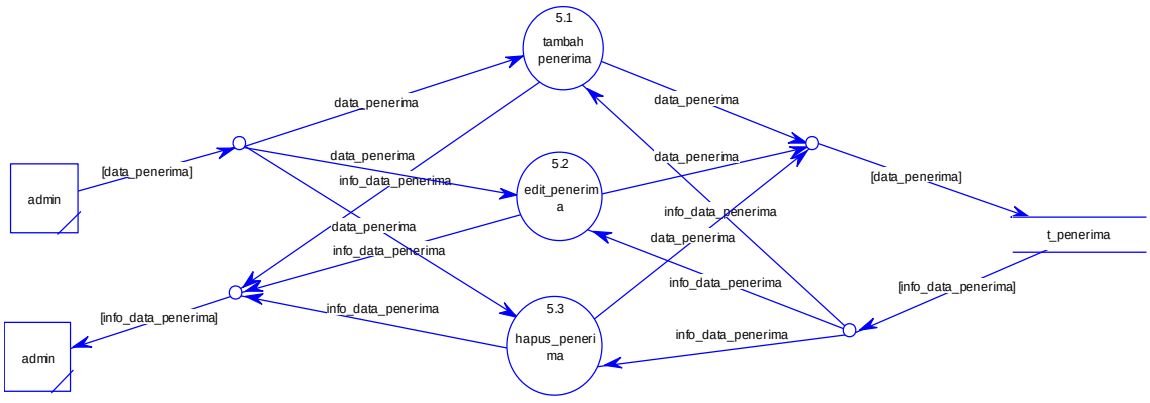
Pada proses ini admin dapat melakukan pengolahan data seperti tambah benang, edit benang, hapus benang.



Gambar 0.6 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Surat

3.2.16 DFD LEVEL 2 Proses Pengolahan Data Penerima

Pada proses ini admin dapat melakukan pengolahan data seperti tambah penerima, edit penerima, hapus penerima.



Gambar 0.7 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Penerima

3.2.17 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses Sistem Informasi Inventory Gudang di P.T. Bina Nusantara Prima.

No	Identifikasi	
1	No proses	1
	Nama proses	Login
	Tujuan	Dapat merubah data kain, dan surat
	Deskripsi	Admin akan memasukan data login untuk kemudian dapat merubah data kain, dan surat
	Input	Data login
	Output	Info login
2	No proses	2
	Nama proses	Pengolahan data kain
	Tujuan	Mengolah data kain
	Deskripsi	Admin dapat merubah data kain
	Input	-
	Output	Data kain
3	No proses	3
	Nama proses	Pengolahan data Surat
	Tujuan	Mengolah data surat

	Deskripsi	Admin dapat merubah data surat
	Input	-
	Output	Data surat
4	No proses	4
	Nama proses	Pengolahan data benang
	Tujuan	Mengolah data benang
	Deskripsi	Admin dapat merubah data benang
	Input	-
	Output	Data benang
5	No proses	5
	Nama proses	Pengolahan data penerima
	Tujuan	Mengolah data penerima
	Deskripsi	Admin dapat merubah data penerima
	Input	-
	Output	Data surat
6	No proses	1.1
	Nama proses	Validasi Username
	Tujuan	Mengecek kebenaran username

	Deskripsi	Admin memasukan username
	Input	data_login
	Output	Info_login
7	No proses	1.2
	Nama proses	Validasi Password
	Tujuan	Mengecek kebenaran password
	Deskripsi	Admin memasukan password
	Input	data_login
	Output	Info_login
8	No proses	2.1
	Nama proses	Pengolahan Data Surat
	Tujuan	Tambah data surat
	Deskripsi	Admin memasukan data surat
	Input	Data surat
	Output	Info dt_kains
9	No proses	2.2
	Nama proses	edit data surat
	Tujuan	merubah data surat yang baru datang dari produksi

	Deskripsi	Admin memasukan data surat
	Input	Data surat
	Output	Info dt_kains
10	No proses	2.3
	Nama proses	Hapus data Kain
	Tujuan	menghilangkan detail kain yang baru datang dari produksi
	Deskripsi	Admin menghapus detail kain
	Input	Data kain
	Output	Info dt_kains
11	No proses	3.1
	Nama proses	Tambah Surat
	Tujuan	Membuat surat baik BPHP maupun surat jalan
	Deskripsi	Admin memasukan detail Surat
	Input	Data Surat
	Output	Data_surat
12	No proses	3.2
	Nama proses	Ubah data Surat
	Tujuan	merubah detail surat baik BPHP maupun surat jalan

	Deskripsi	Admin memasukan detail Surat
	Input	Data Surat
	Output	Info dt_ Surat
13	No proses	3.3
	Nama proses	Hapus data Surat
	Tujuan	menghilangkan surat baik BPHP maupun surat jalan
	Deskripsi	Admin menghapus detail Surat
	Input	Data Surat
	Output	Info dt_ Surat
14	No proses	4.1
	Nama proses	View data_kain
	Tujuan	Hanya dapat melihat detail kain
	Deskripsi	Menampilkan data kain tanpa dapat merubah isi data
	Input	Data permintaan terupdate
	Output	Data permintaan update
16	No proses	5.1
	Nama proses	View data_surat
	Tujuan	Menampilkan data surat

	Deskripsi	Menampilkan data surat tanpa dapat merubah isi data
	Input	-
	Output	Data surat

3.2.18 Deskripsi data

Kamus Data

- **Dt_login**

  Username + password

- **Info_login**

  Username + status

- **Dt_surat**

  Kode_kain + jenis + jumlah_pcs + jumlah_mtr + berat

- **Dt_kain**

  Kode_kain + konstruksi +no_wi + tujutan + panjang + corak

- **Dt_attribut**

  no_log_kain + id_admin + id_surat + id_kain

- **Update kain**

  Kode_kain + konstruksi +no_wi + tujutan + panjang + corak

- **Update surat**

  Kode_kain + jenis + jumlah_pcs + jumlah_mtr + berat

- **Request dt_kain**

  Kode_kain

- **Request dt_surat**

  Kode_kain

- **Request data_kain**

  Kode_kain

- **Request data_surat**

  Kode_kain

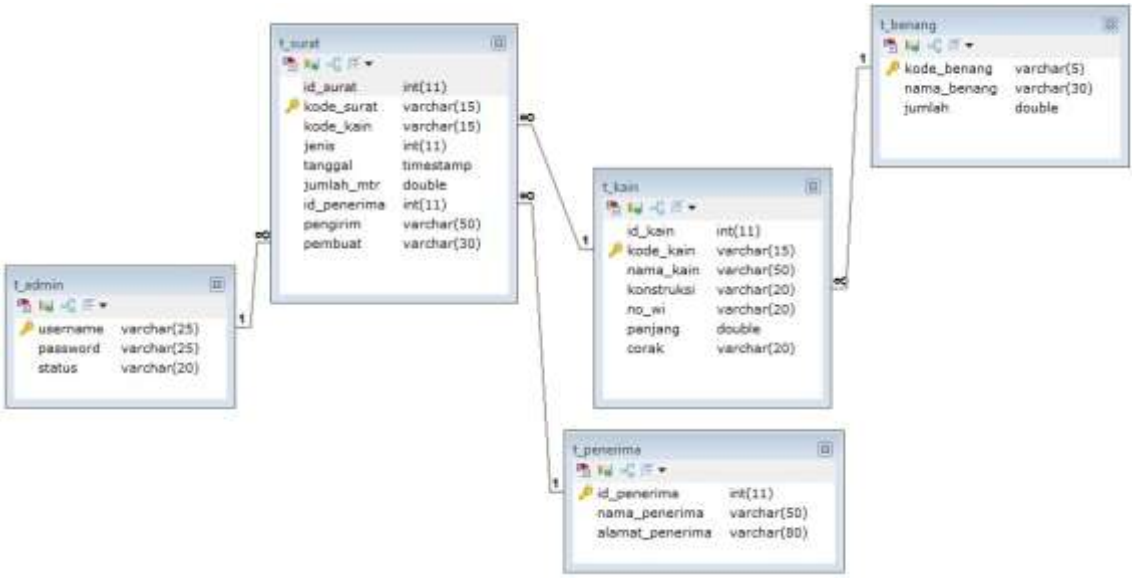
3.2.19 Batasan Perancangan

Batasan-batasan pada tahap perancangan Aplikasi Inventory ini adalah :

1. Aplikasi ini dikembangkan untuk dijalankan di Divisi Gudang P.T. Bina Nusantara Prima.
2. Perancangan yang dikembangkan meliputi perancangan data, prosedural, arsitektur dan interface.
3. Perancangan dikembangkan dari sistem yang sedang berjalan.

3.3 PERANCANGAN

3.3.1 SKEMA RELASI



Gambar 0.2 Skema Relasi

Struktur Tabel

Sistem ini memiliki 5 data store yaitu. Keenam tabel tersebut memiliki struktur sebagai berikut :

Tabel Admin

Berikut merupakan struktur tabel admin

Tabel 0.3 Admin

Field	Type	Keterangan
username	varchar(25)	Pk
password	varchar(25)	
status	varchar(20)	

Tabel Pengolahan Data Kain

Berikut merupakan struktur tabel pengolahan data kain

Tabel 0.4 Surat

Field	Type	Keterangan
id_kain	int(11)	
kode_kain	varchar(15)	Pk
nama_kain	varchar(50)	
kontruksi	varchar(20)	Fk
no_wi	varchar(20)	
tujuan	int(25)	Fk
panjang	double	
corak	varchar(20)	

Tabel Pengolahan Data Surat

Berikut merupakan struktur tabel pengolahan data surat

Tabel 0.5 Surat

Field	Type	Keterangan
id_surat	int(11)	Pk
kode_kain	varchar(15)	Fk

jenis	int(11)	
tanggal	timestamp	
jumlah_pcs	double	
jumlah_mtr	double	
berat	int(11)	
id_penerima	int(11)	Fk
pengirim	varchar(50)	
pembuat	varchar(30)	Fk

Tabel Benang

Berikut merupakan struktur tabel benang

Tabel 0.6

Field	Type	Keterangan
kode_benang	varchar(5)	Pk
nama_benang	varchar(30)	
warna	varchar(50)	
jumlah	double	

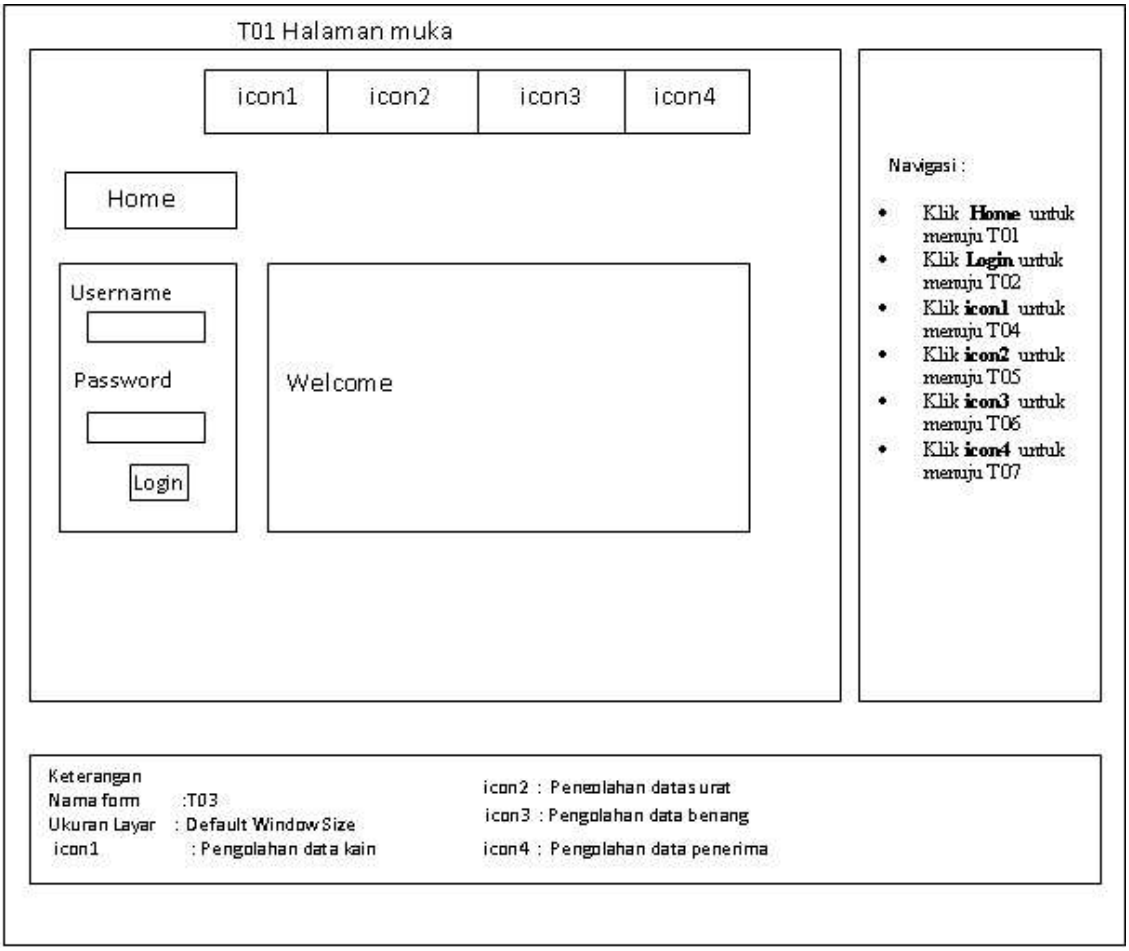
Tabel Penerima

Berikut merupakan struktur tabel penerima

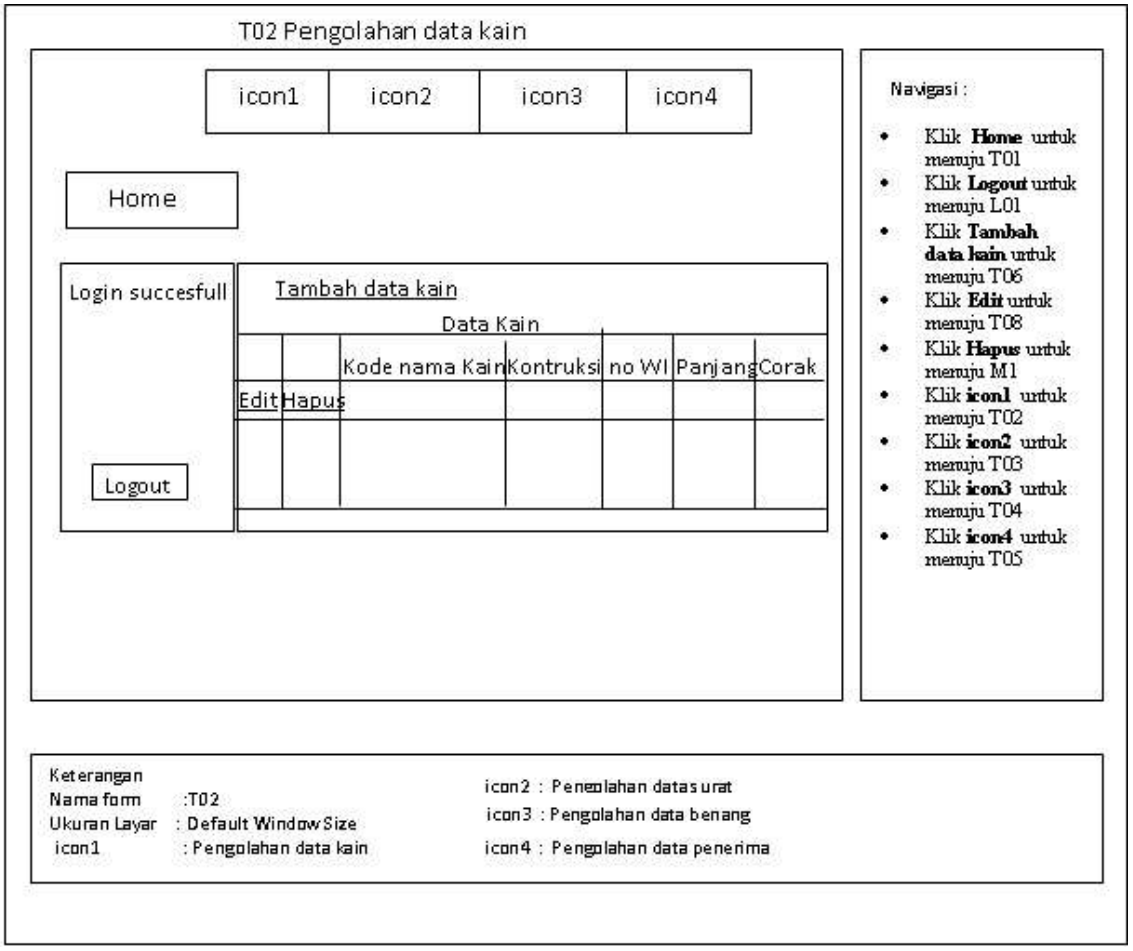
Tabel 0.7

Field	Type	Keterangan
id_penerima	int(11)	Pk
nama_penerima	varchar(50)	
alamat_penerima	varchar(80)	

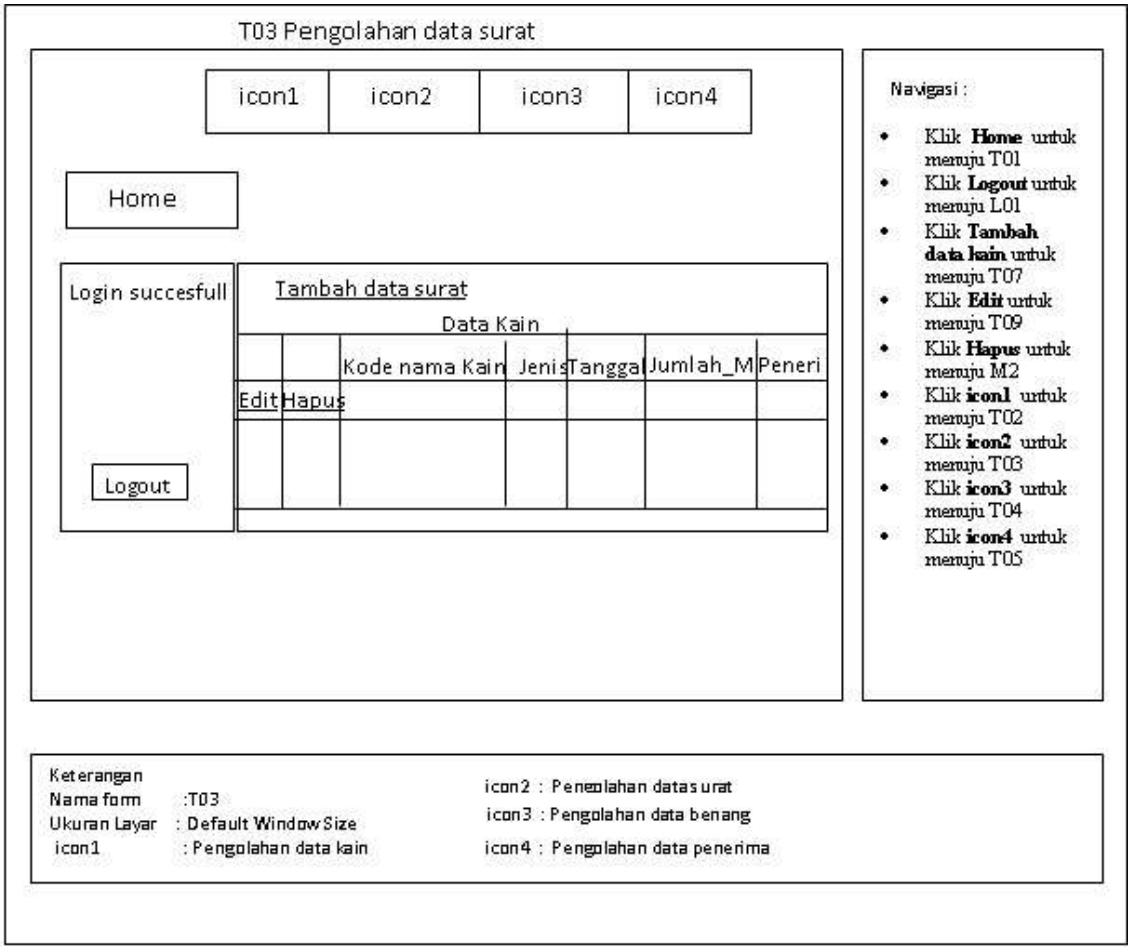
1. Tampilan Admin



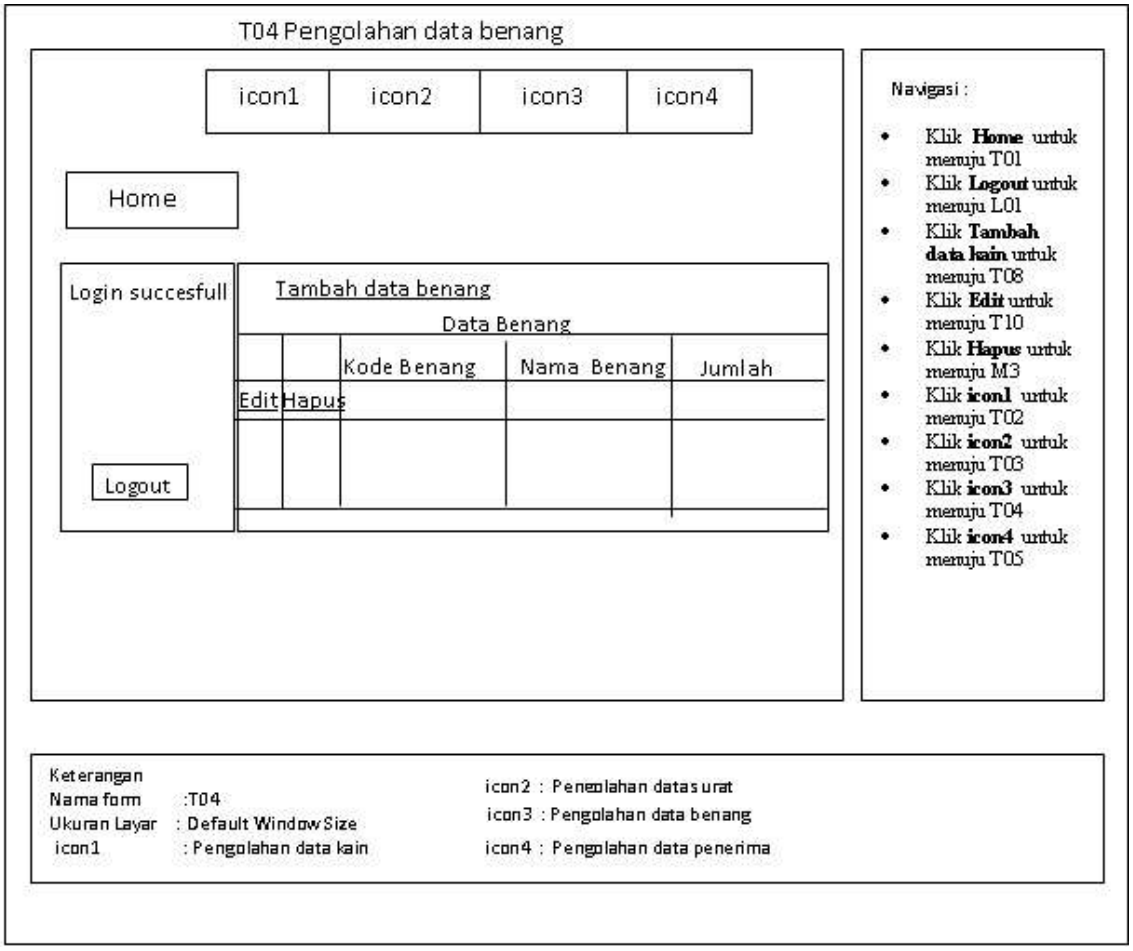
Gambar III.6 Halaman Muka



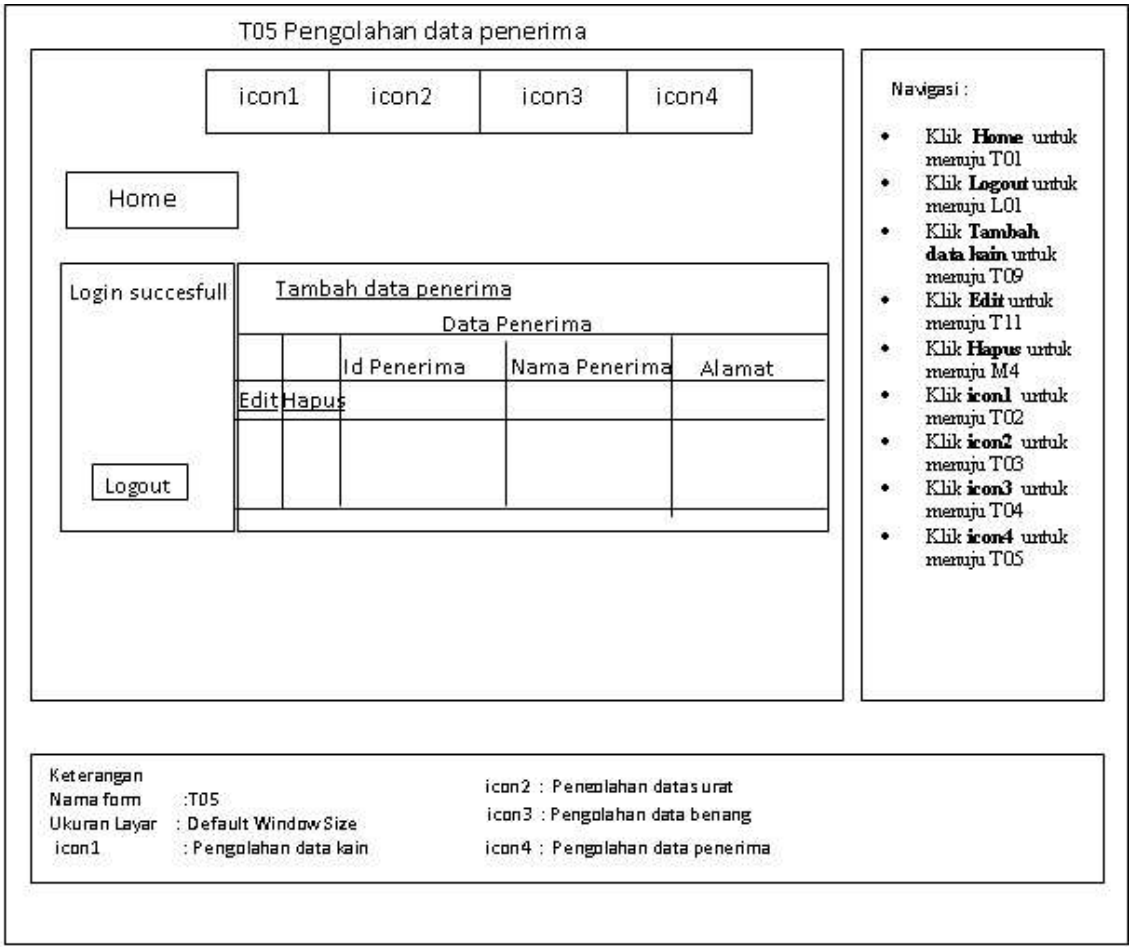
Gambar III.7 Pengolahan data Kain



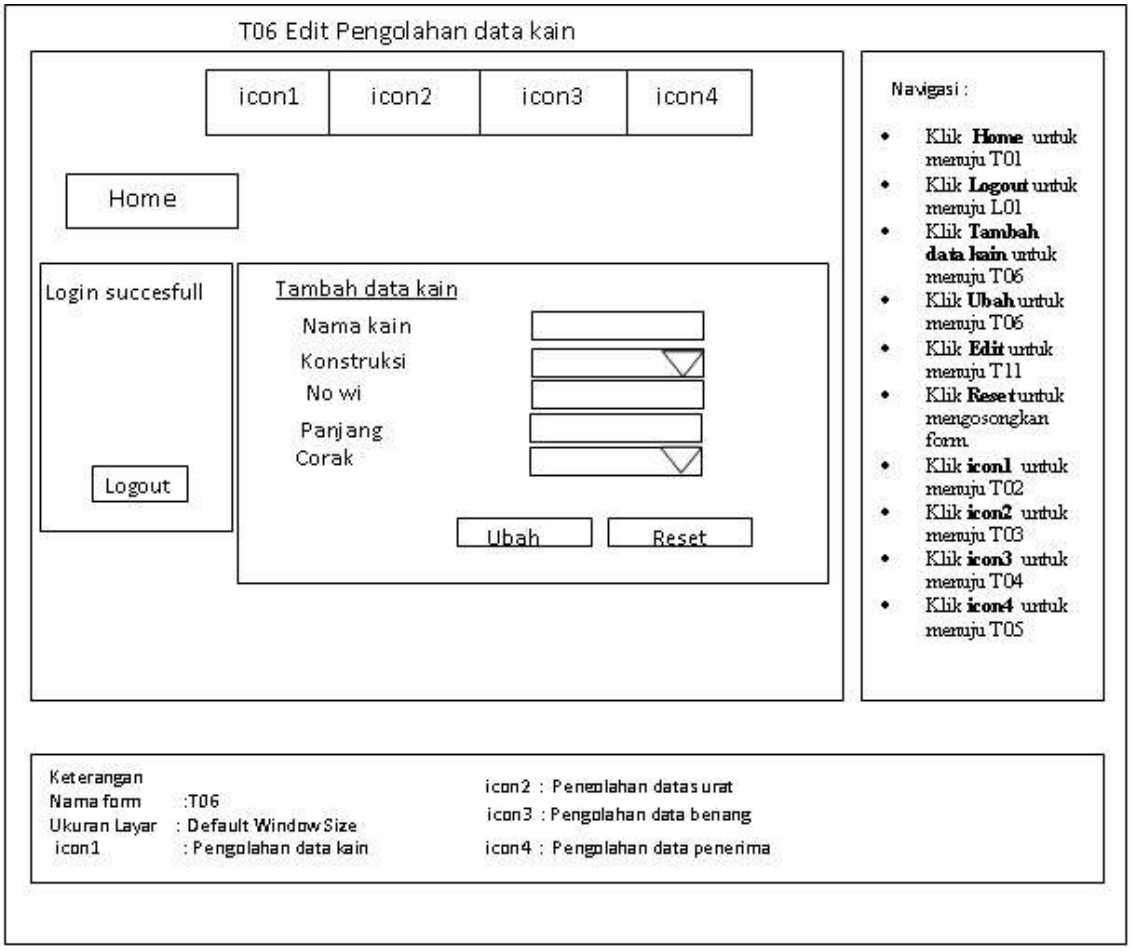
Gambar III.8 Pengolahan data Surat



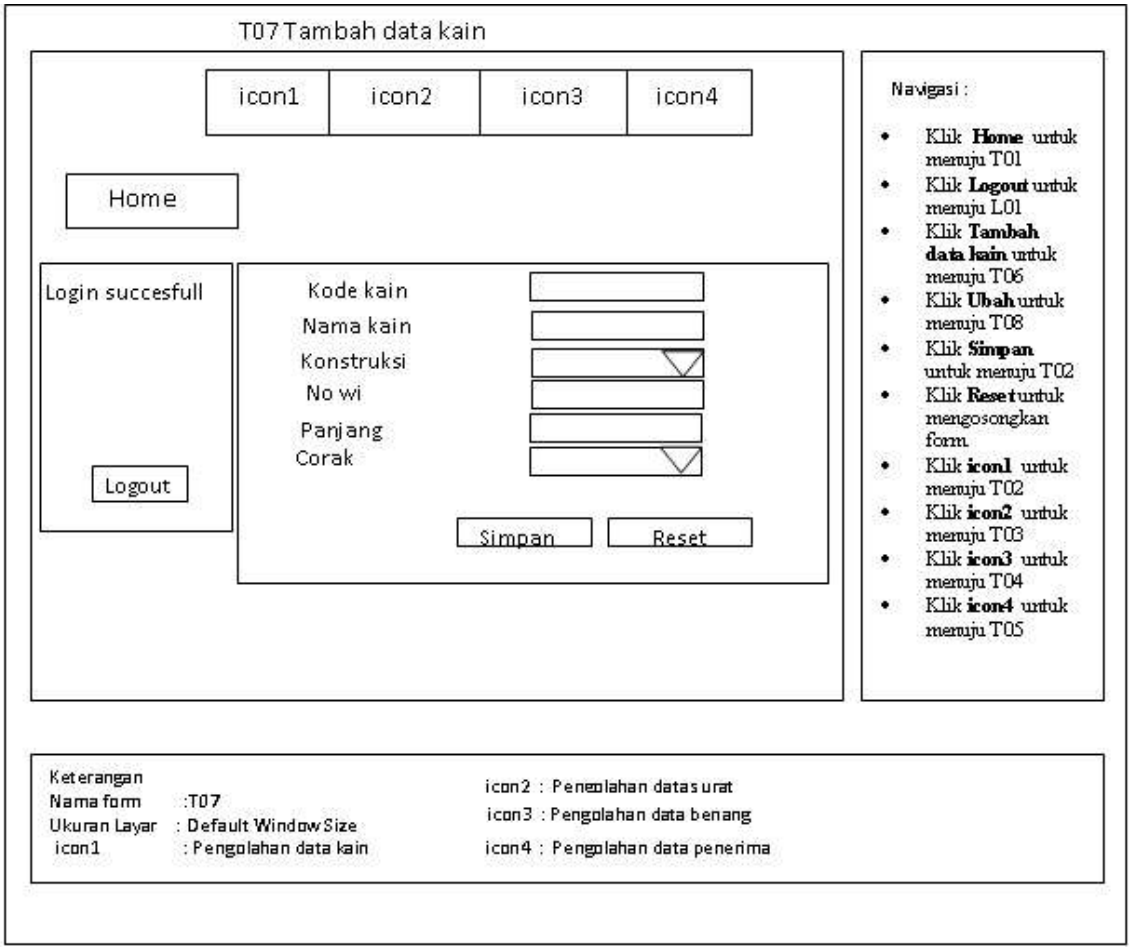
Gambar III.10 Pengolahan Data Surat



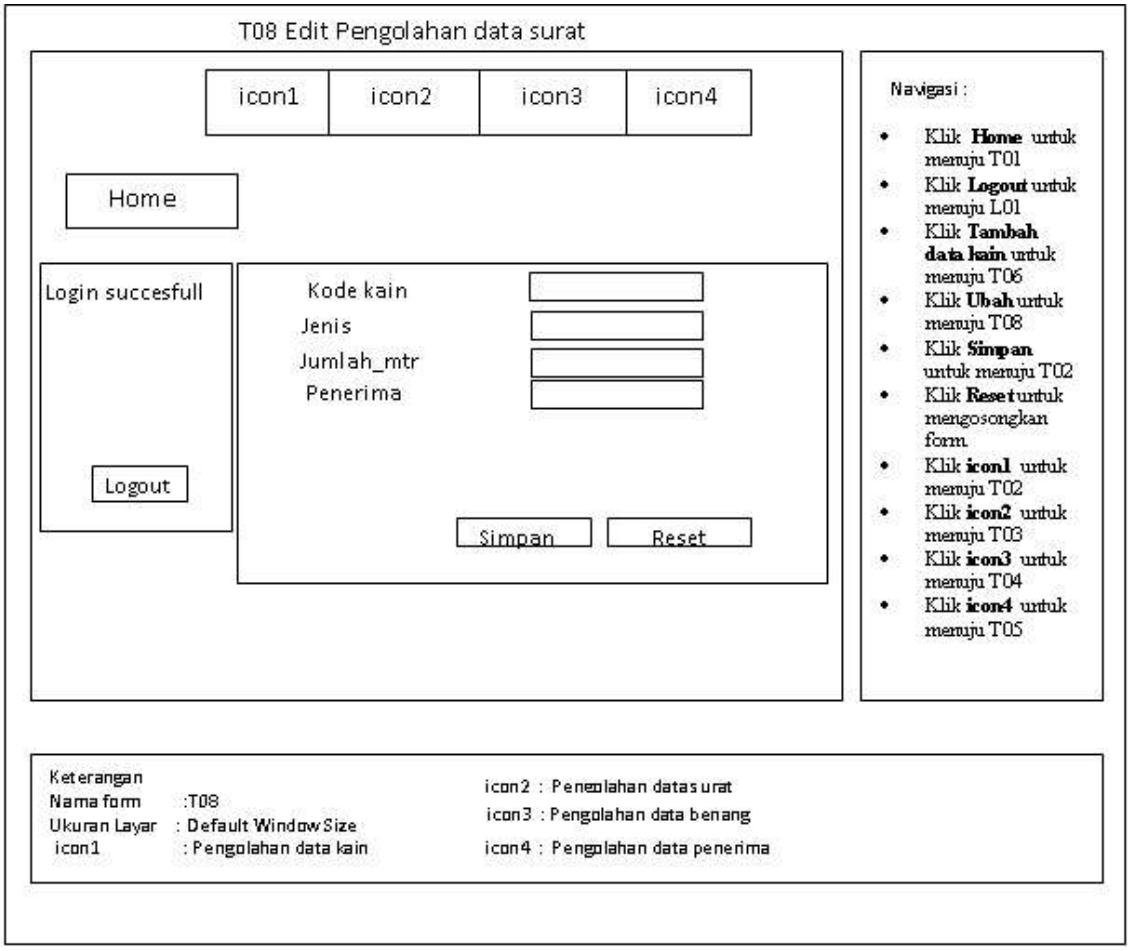
Gambar III.11 Pengolahan data penerima



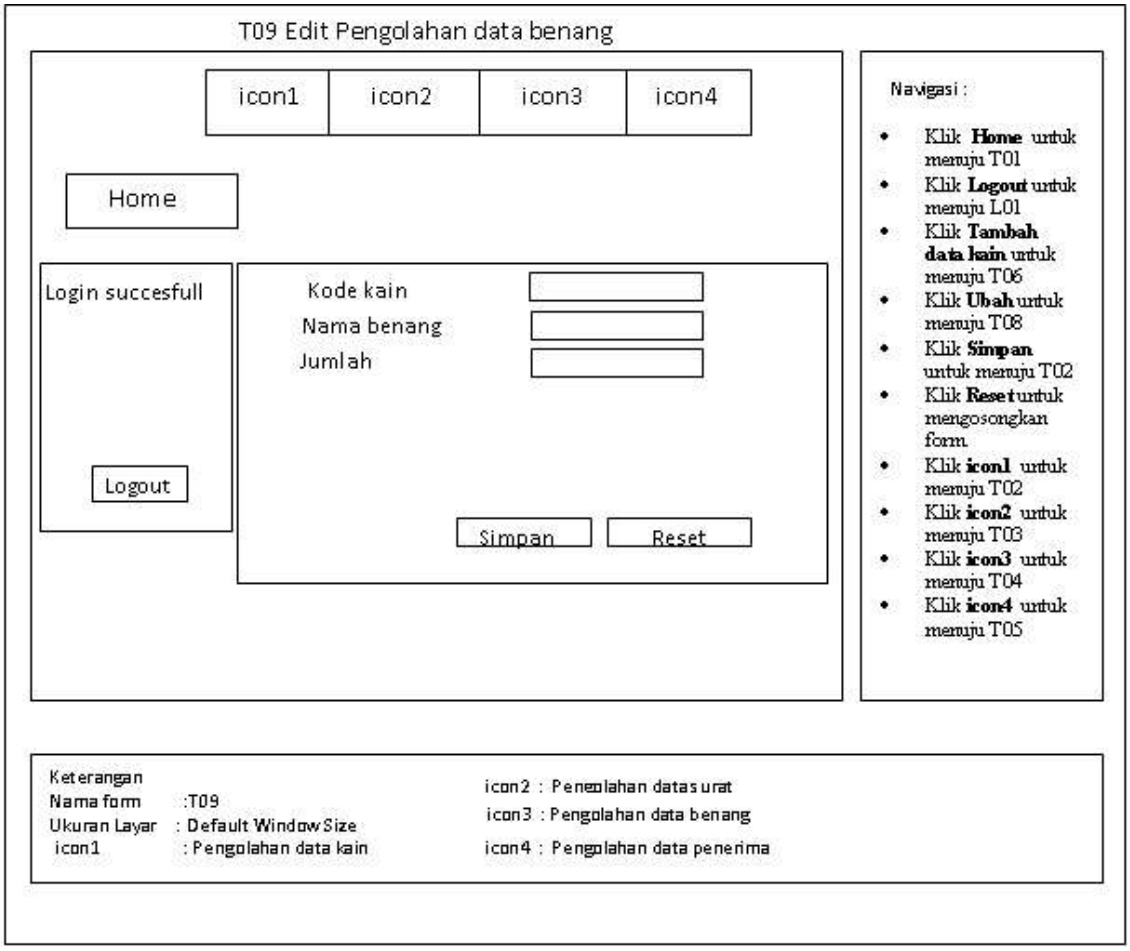
Gambar III.12 Edit Pengolahan data kain



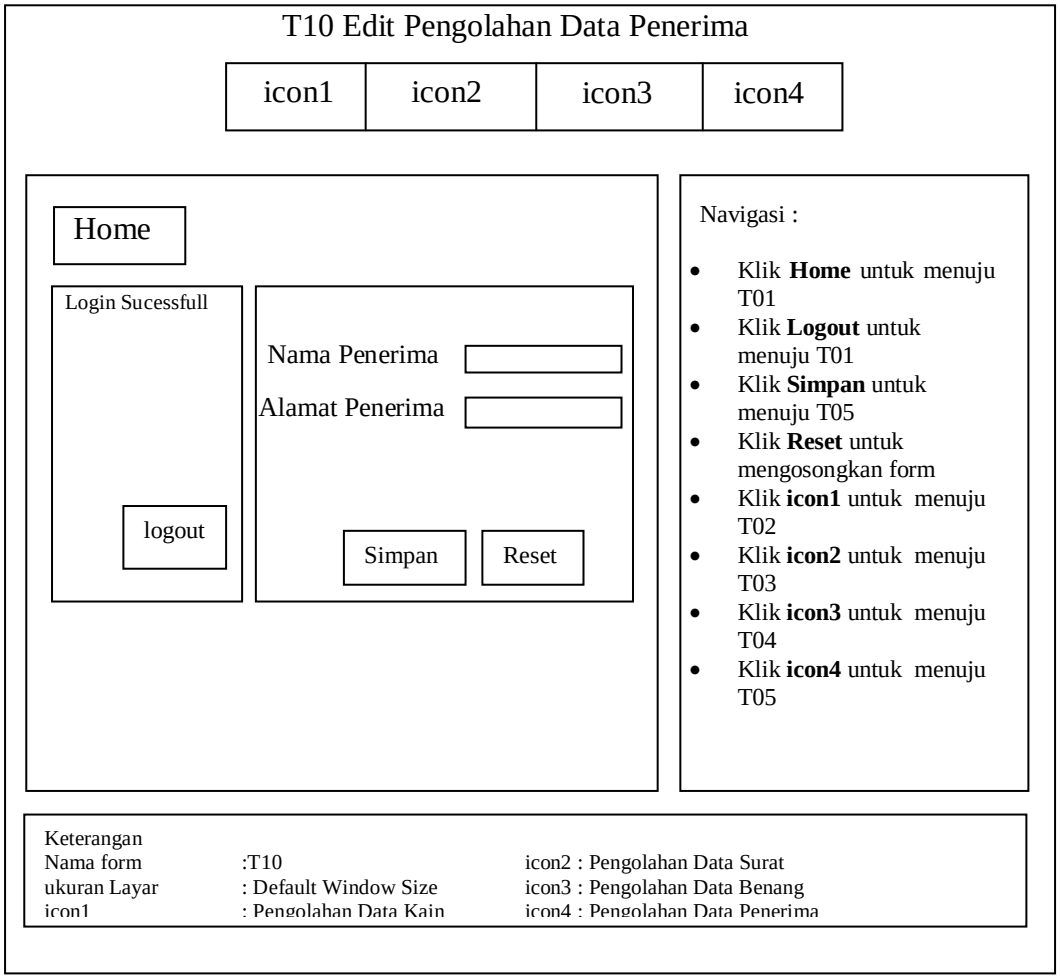
Gambar III.13 Tambah data kain



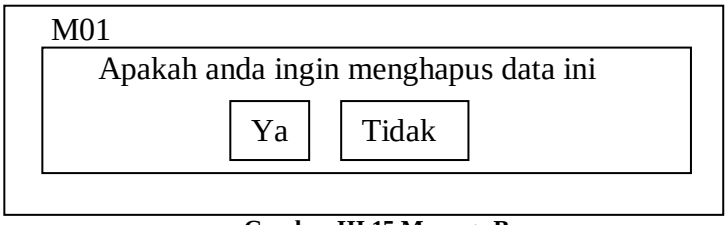
Gambar III.14 Edit Pengolahan data surat



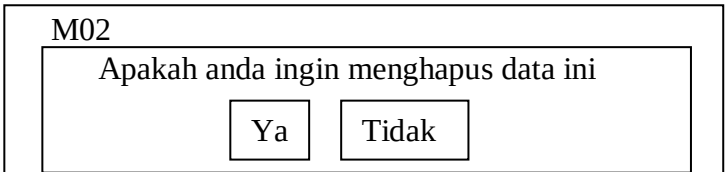
Gambar III.13 Edit Pengolahan data benang



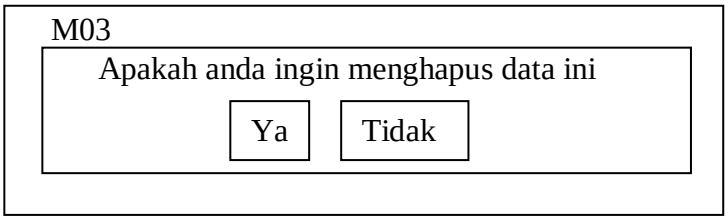
Gambar III.14 Edit Pengolahan data penerima



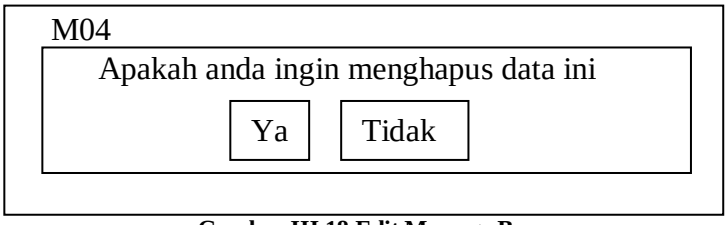
Gambar III.15 Message Box



Gambar III.16 Message Box

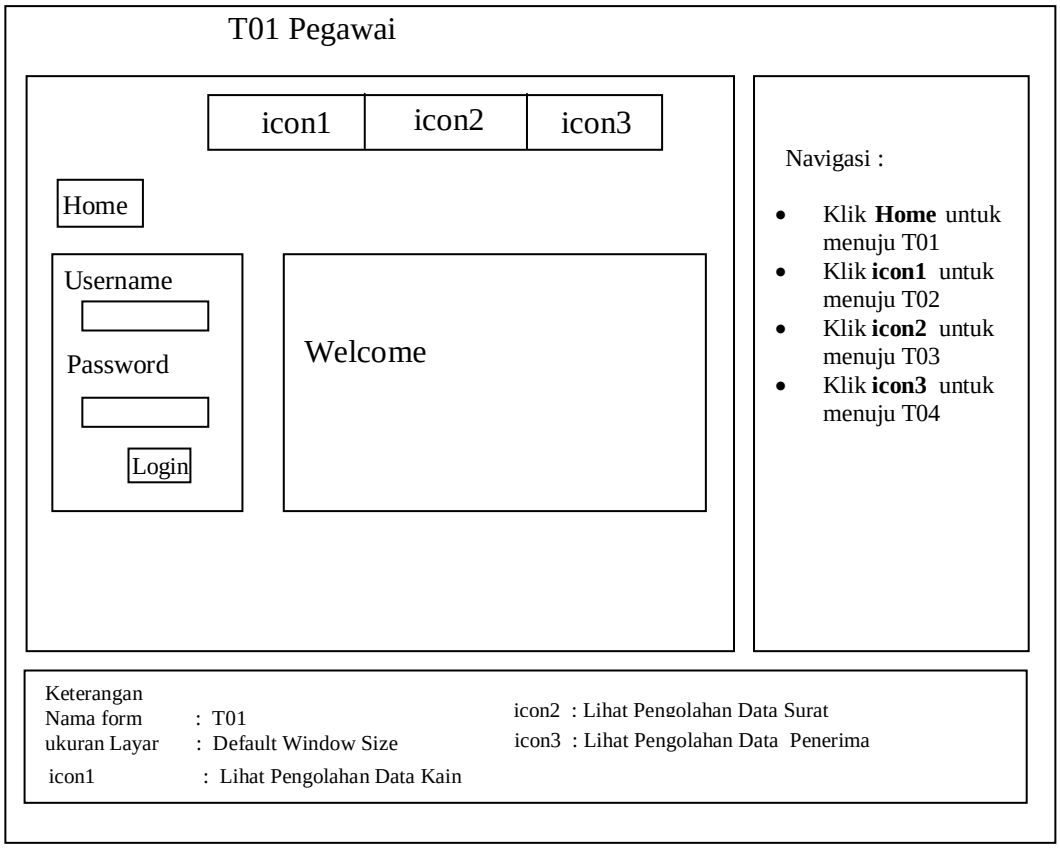


Gambar III.17 Message Box



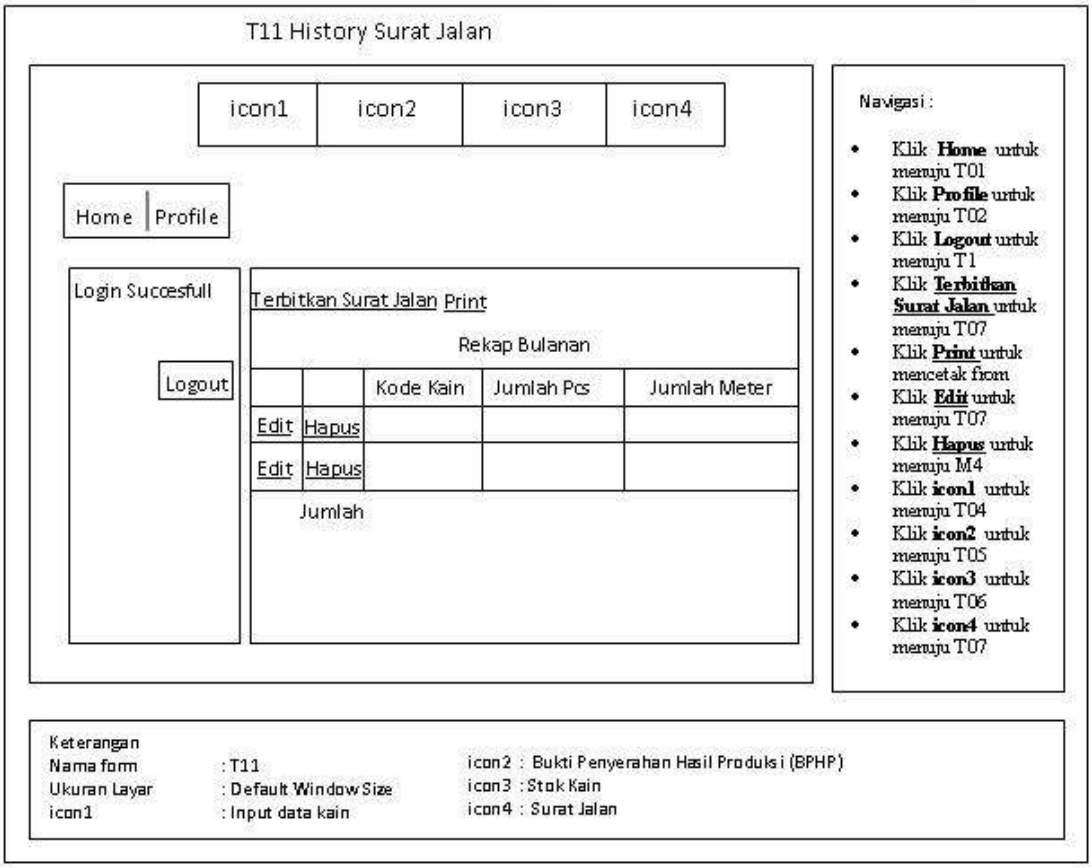
Gambar III.18 Edit Message Box

2. Tampilan Pegawai

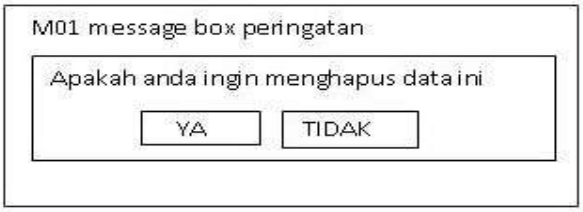


Gambar III.19 Pegawai

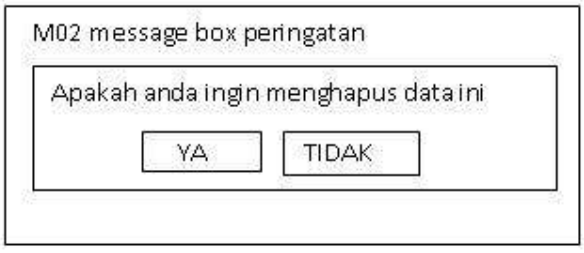
Gambar III.15 History Stok Kain



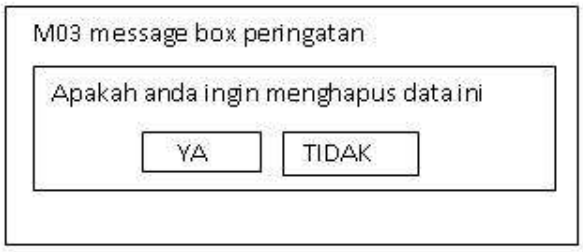
Gambar III.16 History Surat Jalan



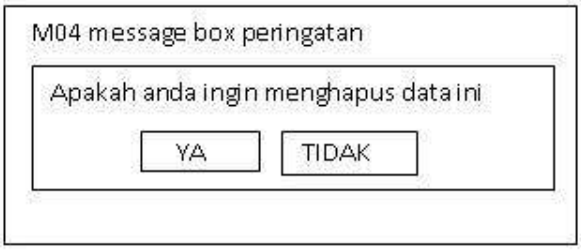
Gambar III.17 M01 Message Box



Gambar III.18 M02 Message Box

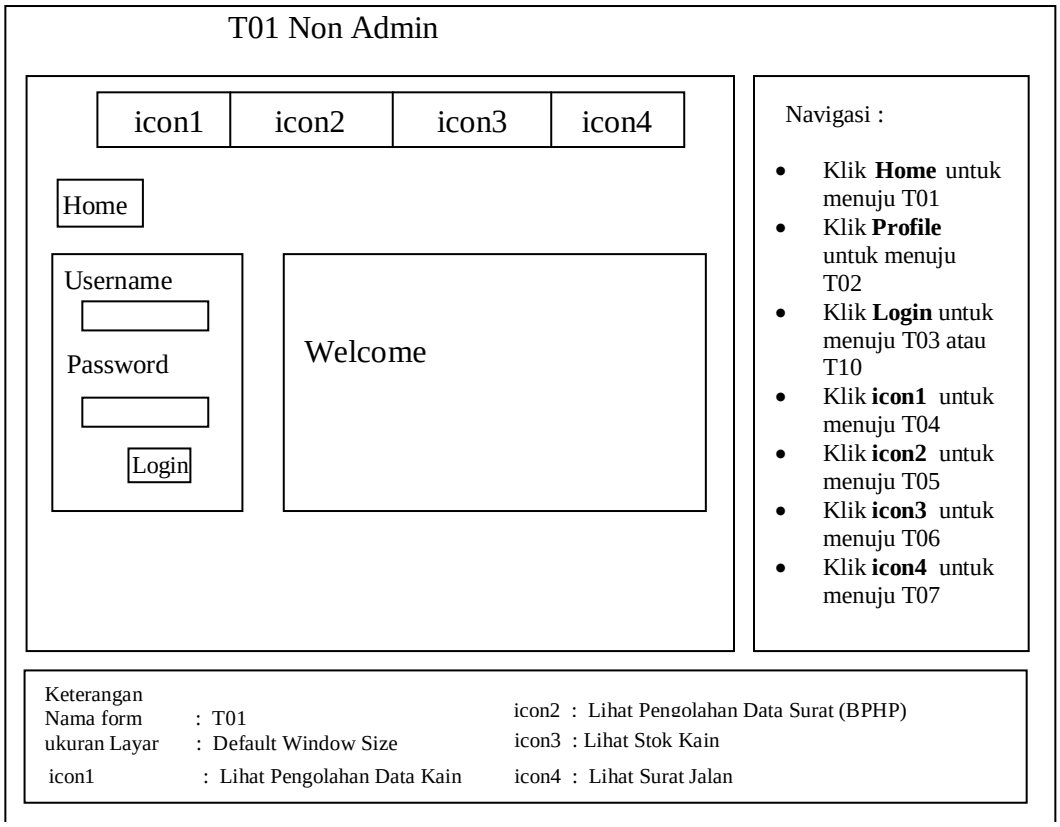


Gambar III.18 M03 Message Box

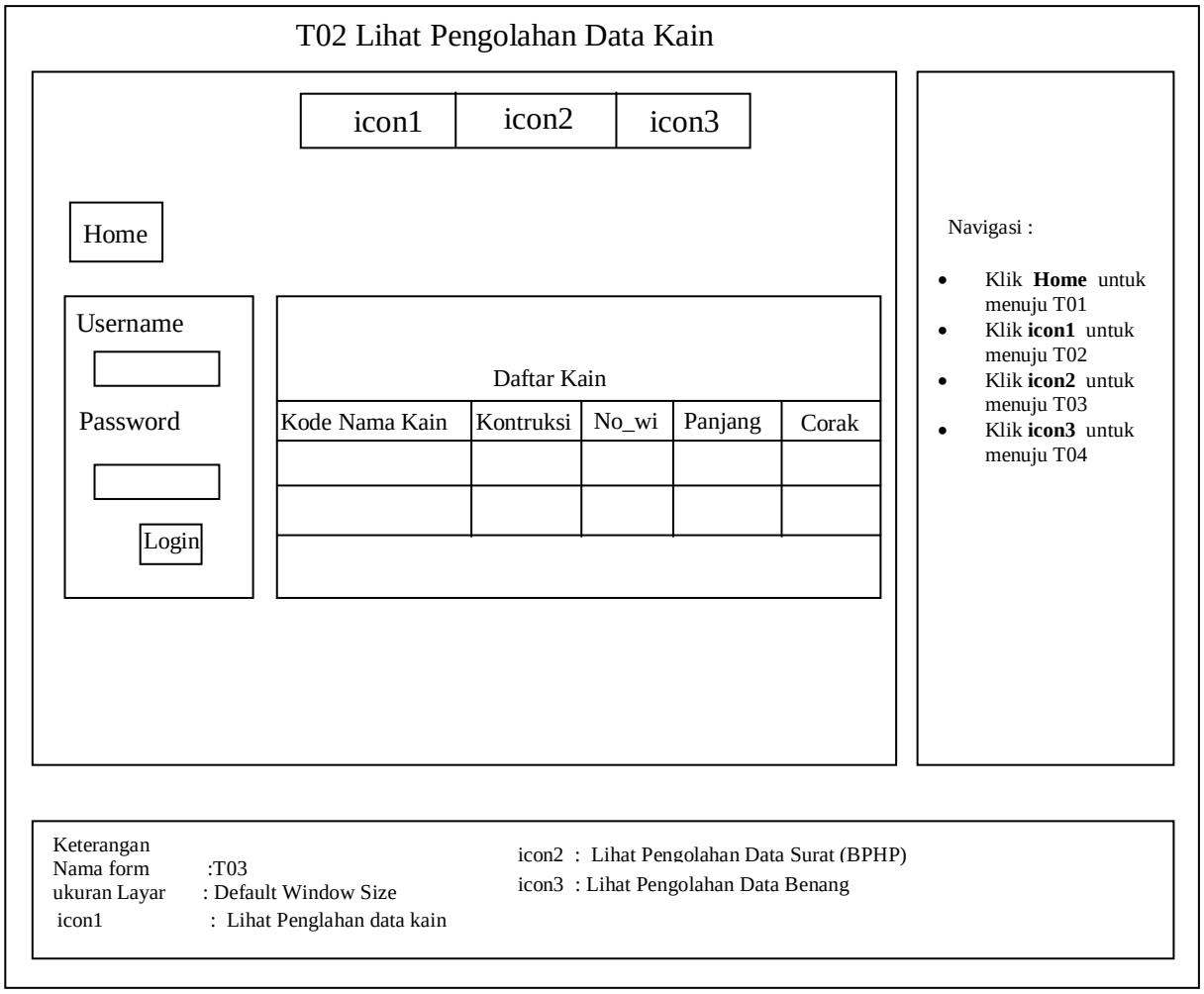


Gambar III.19 M04 Message Box

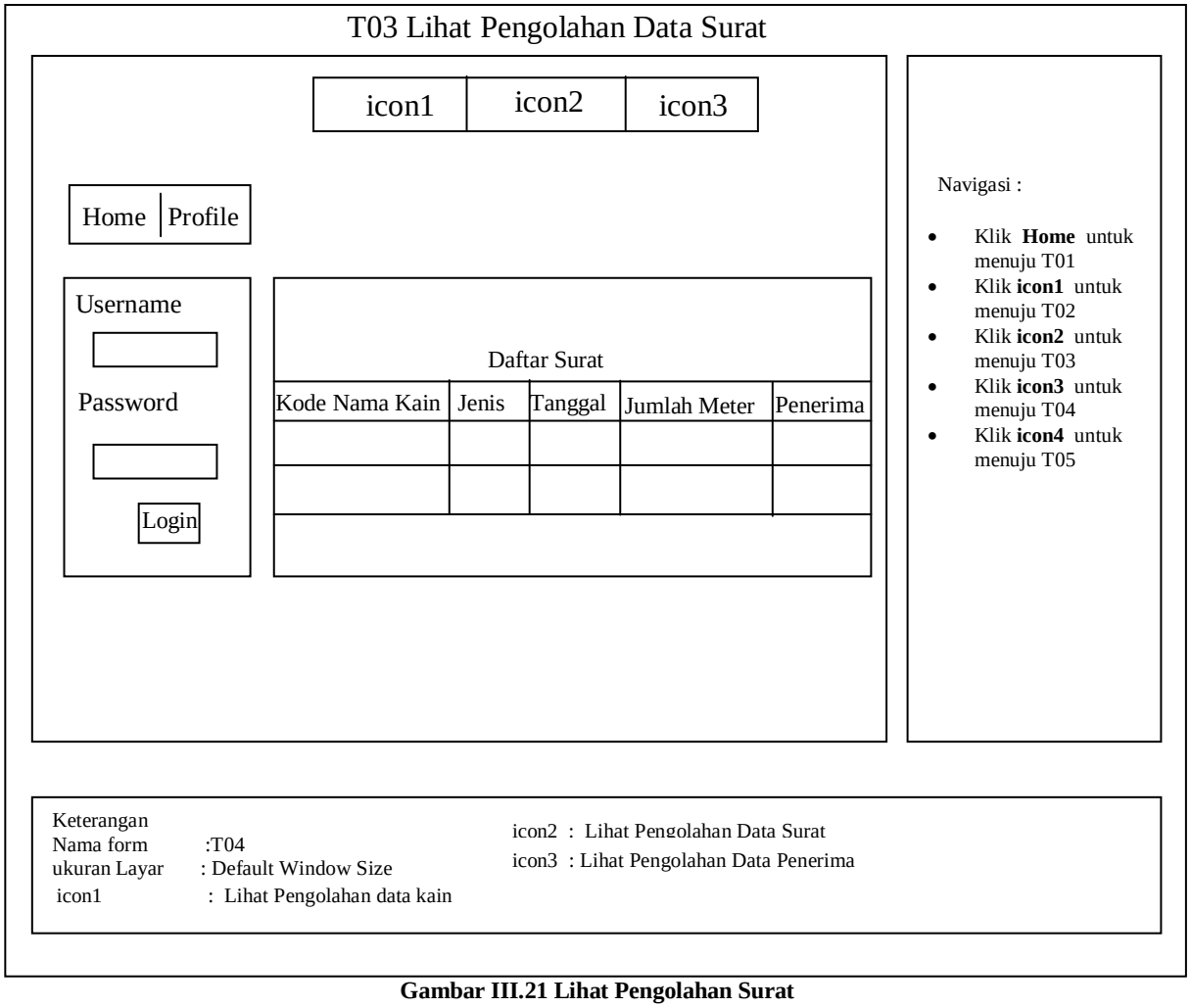
2. Tampilan Pegawai



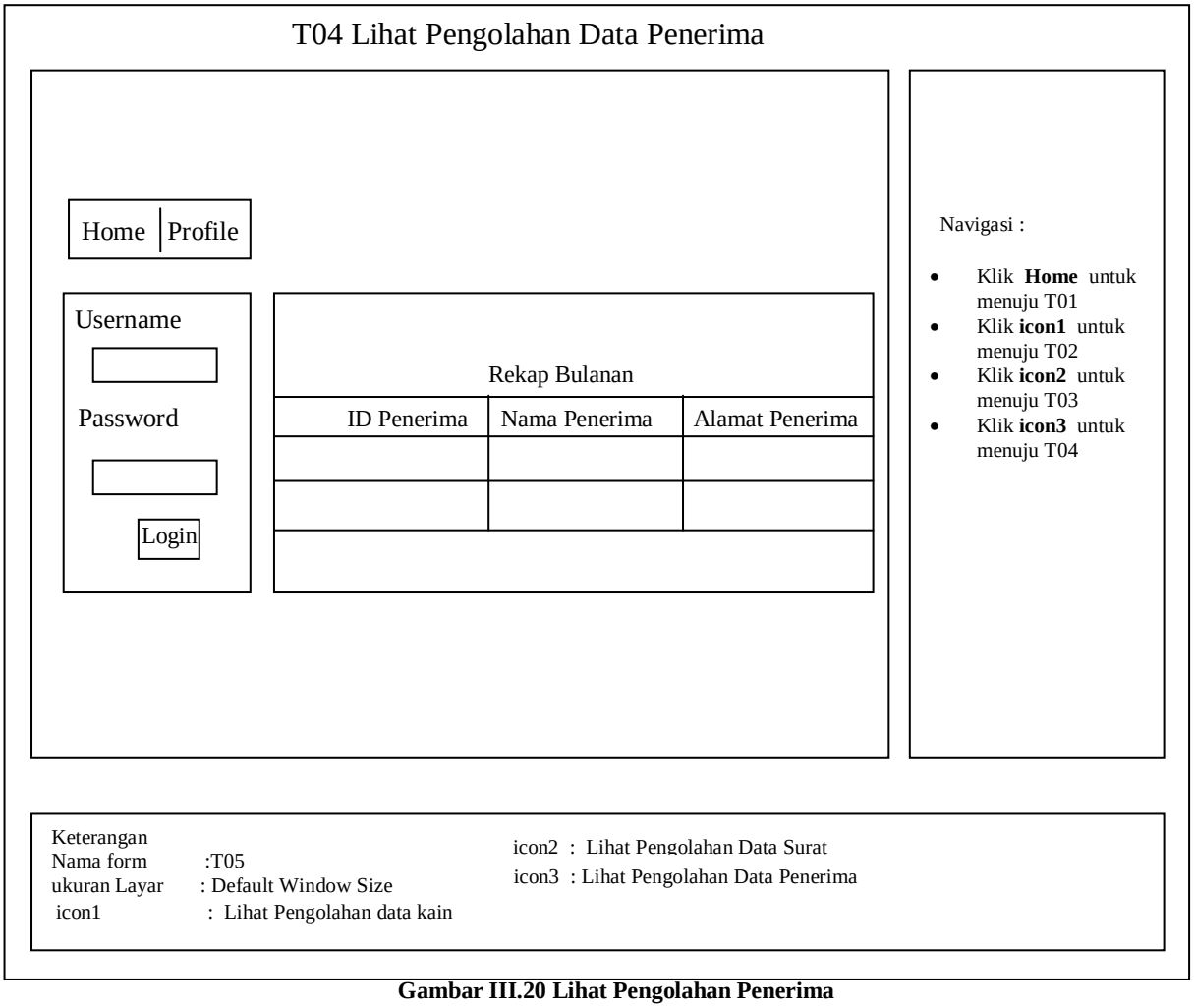
Gambar III.19 Pegawai



Gambar III.20 Lihat Pengolahan Kain



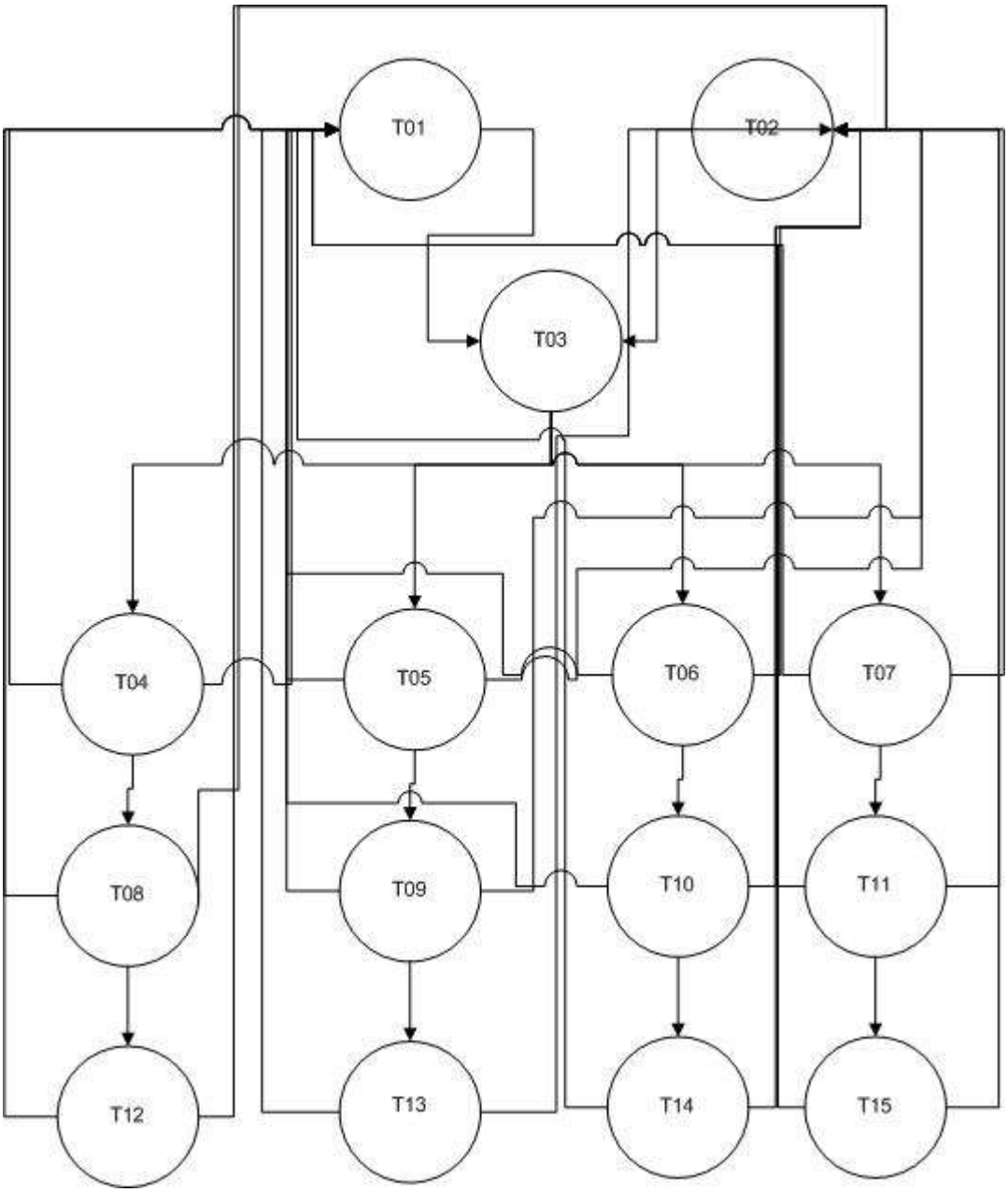
Gambar III.21 Lihat Pengolahan Surat



Gambar III.20 Lihat Pengolahan Penerima

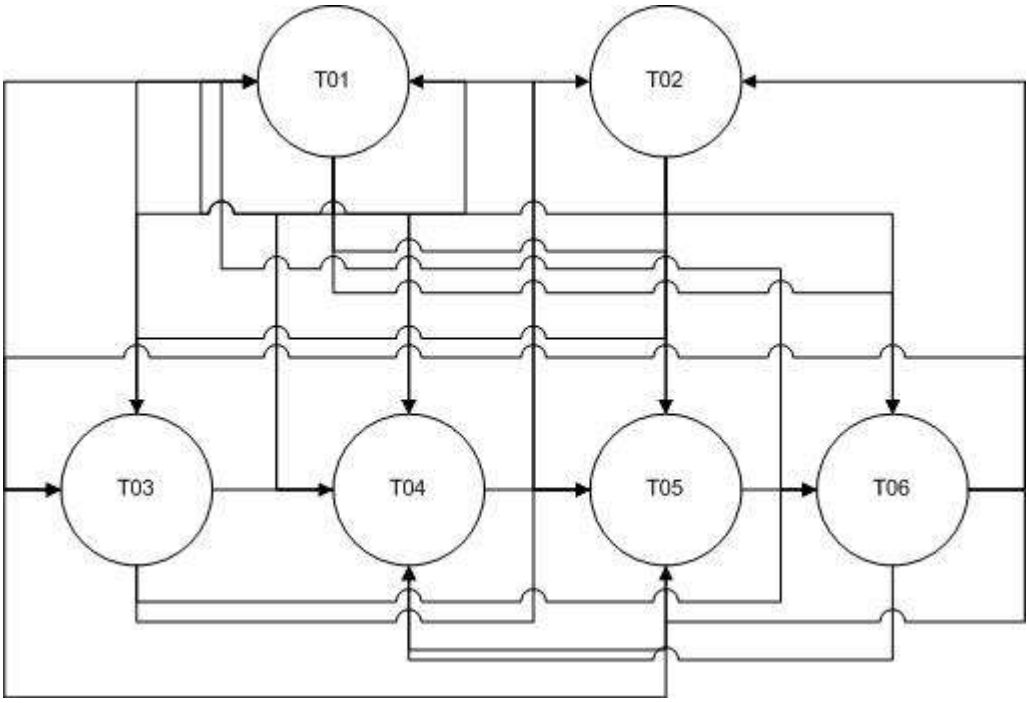
3.3.2 Jaringan Semantik

Jaringan semantik untuk layar admin.



Gambar III.21 Jaringan Semantik Admin

Jaringan semantik untuk layar user / pegawai selain admin



Gambar III. 22 User

3.4 .Implementasi

Pada tahap ini, hasil dari tahap perancangan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman. Wujud dari hasil tahap implementasi ini nantinya adalah sebuah sistem yang siap untuk diuji dan dijalankan.

3.4.1 Implementasi Antarmuka

1. Antarmuka Admin



Gambar III. 23 Antarmuka Admin



Gambar III. 24 Pengolahan Data Kain



Gambar III. 25 Pengolahan data surat



Gambar III. 26 Tambah data surat



Gambar III. 27 Edit data penerima



Gambar III. 28 Pengolahan data benang



Gambar III. 29 Tambah data benang



Gambar III. 30 Edit data benang



Gambar III. 31 Pengolahan data penerima



Gambar III. 32 Tambah data penerima



Gambar III. 33 Edit data penerima

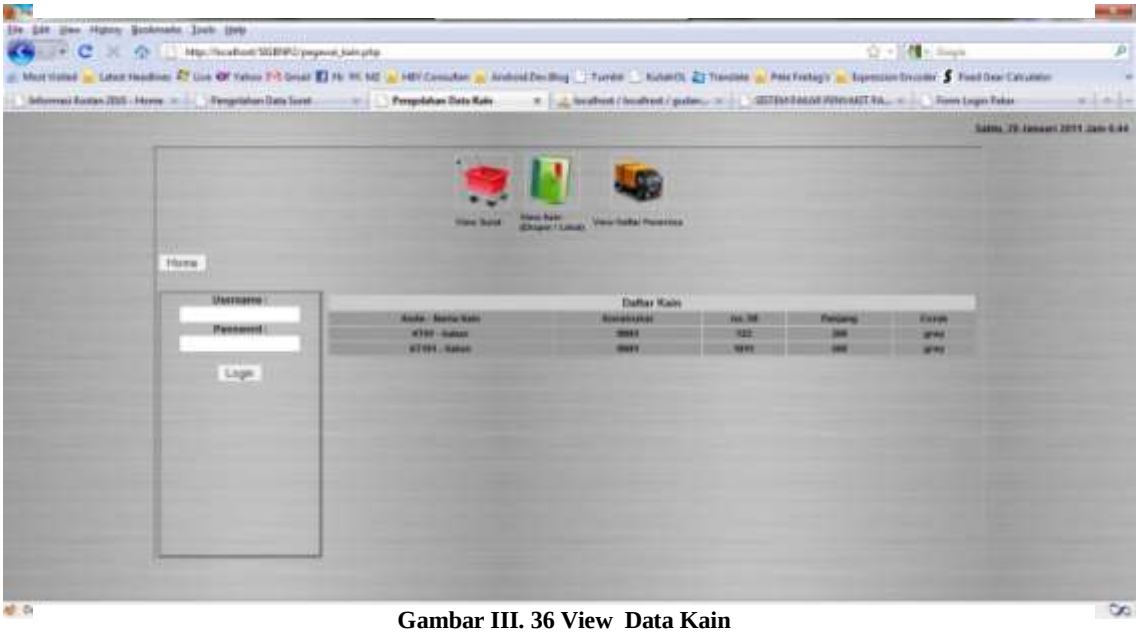
2. Antarmuka Pegawai



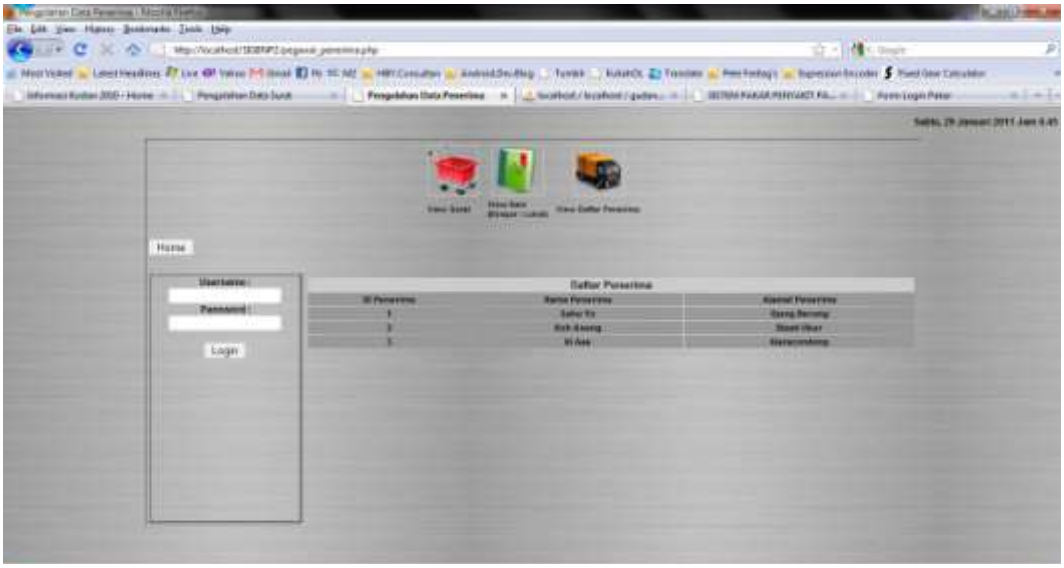
Gambar III. 34 Home pegawai



Gambar III. 35 View data surat



Gambar III. 36 View Data Kain



Gambar III. 37 Pengolahan data penerima

3.4.2 Implementasi Basis Data

Berikut ini merupakan implementasi basis data yang terdiri dari 5 tabel antara lain :

1.Tabel Admin

Tabel 0.10 Tabel Admin

	Field	Type	Collation	Attributes	Null
	username	varchar(25)	latin1_swedish_ci		No
	password	varchar(25)	latin1_swedish_ci		No
	status	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Yes

2. Tabel Pengolahan data Kain

Tabel 0.11 Tabel pengolahan data Kain

	Field	Type	Collation	Attributes	Null
	id_kain	int(11)			No
	kode_kain	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No
	nama_kain	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Yes
	konstruksi	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Yes
	no_wi	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Yes
	panjang	double			Yes
	corak	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Yes

3. Tabel Surat

Tabel 0.12 Tabel pengolahan data Surat

	Field	Type	Collation	Attributes	Null
	id_surat	int(11)			No
	kode_surat	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No
	kode_kain	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No
	jenis	int(11)			Yes
	tanggal	timestamp			Yes
	jumlah_mtr	double			Yes
	id_penerima	int(11)			Yes
	pengirim	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Yes
	pembuat	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Yes

4. Tabel Pengolahan data Benang

Tabel 0.13 Tabel Pengolahan data Benang

	Field	Type	Collation	Attributes	Null
	kode_benang	varchar(5)	latin1_swedish_ci		No
	nama_benang	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Yes
	jumlah	double			Yes

5. Tabel Pengolahan data Penerima

Tabel 0.14 Tabel Pengolahan data Penerima

	Field	Type	Collation	Attributes	Null
	id_penerima	int(11)			No
	nama_penerima	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Yes
	alamat_penerima	varchar(80)	latin1_swedish_ci		Yes

3.5 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian yang telah dibuat, maka dilakukan pengujian dengan metode *black box* sebagai berikut:

1. Pengujian Alpha

Tabel 0.15 Pengujian Alpha

Item Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Uji**
Login	Verifikasi username dan	*Black box*

	password	
Pengolahan datat kain	Tambah data kain	*Black box*
	Edit kain	*Blackbox*
	Hapus data kain	*Black box*
Pengolahan data surat	Tambah data surat	*Black box*
	Edit data surat	*Black box*
	Hapus data surat	*Black box*
Pengolahan data benang	Tambah data benang	*Black box*
	Edit data benang	*Black box*
	Hapus data benang	*Black box*
Pengolahan data penerima	Tambah data penerima	*Balck box*
	Edit data penerima	*Black box*
	Hapus data penerima	*Black box*

Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian yang telah dibuat, maka dilakukan pengujian sebagai berikut:

1. Pengujian Login

Tabel 0.16 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Username, password
Yang diharapkan	Username dan password diterima. User masuk kehalaman user dan pegawai masuk kehalaman pegawai
Pengamatan	Username dan password diterima dan masuk kehalaman sesuai dengan data loginnya
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Username : nyihui password : *****
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan " username / password yang anda masukan salah "
Pengamatan	Tampil pesan kesalahan login
Kesimpulan	Diterima

Pengujian Pengolahan Data Kain

Tabel 0.17 Pengujian pengolahan kain

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Kode kain, Kontruksi, no. WI, Panjang, Corak
Yang diharapkan	Data input kain diterima

Pengamatan	Data input kain diterima
Kesimpulan	Data diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	panjang = 250
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan jika Kode kain kosong "Kode kain tidak boleh kosong" jika Kontruksi kosong "Kontruksi tidak boleh kosong" jika no.WI kosong "no. WI tidak boleh kosong" jika jika Panjang kosong "Panjang tidak boleh kosong" jika Corak kosong "Corak tidak boleh kosong"
Pengamatan	Tampil pesan sesuai kesalahan
Kesimpulan	Diterima

Pengujian Pengolahan Surat

Tabel 0.18 Pengujian pengolahan surat

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Kode kain, jenis, penerima
Yang diharapkan	Data input surat diterima
Pengamatan	Data input surat diterima
Kesimpulan	Data diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	

Data masukan	Penerima = PT.BSD
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan jika kode kain kosong “kode kain tidak boleh kosong” jika Jenis kosong “Jenisl tidak boleh kosong” jika Penerima kosong “Penerima tidak boleh kosong” .
Pengamatan	Tampil pesan sesuai kesalahan
Kesimpulan	Diterima

Pengujian Pengolahan Data Benang

Tabel 0.19 Pengujian view Kain

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Kode Benang, Nama Benang, Jumlah
Yang diharapkan	Sistem menampilkan data kain
Pengamatan	Data benang tampil
Kesimpulan	Data diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Nama Benang = NYLON , Jumlah = 50
Yang diharapkan	jika Kode Benang kosong “Kode Benang tidak boleh kosong” jika Nama Benang kosong “Nama Benang tidak boleh kosong” jika Jumlah kosong “Nama Benang boleh kosong”.
Pengamatan	Tampil pesan sesuai kesalahan

Kesimpulan	Diterima

Pengujian Pengolahan Data Penerima

Tabel 0.20 Pengujian View Surat

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data masukan	Nama Penerima, Alamat Penerima
Yang diharapkan	Sistem menampilkan Data Penerima
Pengamatan	Data penerima tampil
Kesimpulan	Data diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data masukan	Nama = Asikin
Yang diharapkan	jika Nama Penerima kosong "Nama Penerima tidak boleh kosong" jika Alamat Penerima kosong "Alamat Penerima tidak boleh kosong"
Pengamatan	Tampil pesan sesuai kesalahan
Kesimpulan	Diterima