BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Manusia memang tidak dapat dipisahkan dengan segala keaktifannya, baik yang membutuhkan perpindahan tempat yang relatif jauh, maupun yang tidak begitu jauh. Hal itu kadang menyebabkan terganggunya jadwal kegiatan yang seharusnya dapat segera dilaksanakan sesuai tempat dan waktu. Perkembangan teknologi dan industri membawa dampak bagi kehidupan manusia terutama dunia usaha pada saat ini. Di samping itu banyaknya usaha yang bermunculan baik perusahaan kecil maupun besar berdampak pada persaingan yang ketat antar perusahaan baik yang sejenis maupun yang tidak sejenis.

Kita sebagai mahluk globalisasi tentunya dituntut agar bisa memanfaatkan dan mengikuti perkembangan teknologi informasi, alasan mengapa kita dituntut agar bisa memanfaatkan semaksimal mungkin teknologi informasi yang sedang berkembang tentunya demi mempermudah proses pekerjaan baik dalam kehidupan sehari-hari apalagi dalam mengelola usaha. Hampir semua aspek kehidupan seperti kegiatan belajar mengajar, kegiatan usaha dan lain sebagainya, sekarang ini sudah banyak yang mendapatkan keuntungan karena ditunjang oleh teknologi informasi. Seperti yang sudah kita kenal yaitu komputer, alat inilah merupakan bentuk nyata dari teknologi yang bisa kita bilang dapat melakukan apa saja guna

mempermudah setiap pekerjaan apalagi didukung dengan jaringan internet dimana dengan jaringan internet jarak tidak akan jadi masalah demi mendapatkan informasi yang akurat, jaringan ini menjamur keseluruh belahan dunia dan memang sangat terbukti kegunannya, walaupun faktanya dinegara kita ini memang masih banyak yang tidak bisa menerapkan bahkan tidak mengerti cara pemanfaatannya.

Inovasi didalam teknologi semakin berkembang dengan cepat dan selaras dengan perkembangan karakteristrik masyarakat modern yang memiliki mobilitas tinggi, mencari layanan fleksibel, serba mudah dan memuaskan serta mengejar efesiensi dari segala aspek. Segala sesuatu yang terkait di dalamnya membutuhkan kecepatan dan keakuratan informasi. Dengan adanya kemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi khususnya teknologi komputer yang canggih dapat mendukung terhadap pemenuhan kebutuhan informasi yang handal, cepat dan akurat. Selain itu, dengan adanya pemanfaatan teknologi komputer dapat memberikan nilai tambah bagi perusahaan dalam menghadapi persaingan dunia bisnis yang semakin kompetitif dan ketat.

Kebutuhan akan sistem pengendalian jarak jauh semakin meningkat sejalan dengan era globalosasi dimana perpindahan dan pergerakan manusia semakin luas dan cepat. Selama ini masyarakat dapat mengontrol sesuatu dari jarak jauh dengan menggunakan informasi di internet.

Dengan perkembangan teknologi informasi seperti sekarang ini dimana sangat mudah bagi organisasi yang ingin mendapatkan informasi yang aktual dan terbuka untuk siapa saja. Oleh karena itu tidak heran jika sekarang ini banyak organisasi dari berbagai kalangan yang memanfaatkan teknologi informasi. Penggunaan sistem informasi yang berbasis komputer harus diterapkan dalam perusahaan-perusahaan yang masih menggunakan dokumen kertas kerja, guna mendapatkan hasil kerja yang akurat dan cepat. Dengan latar belakang tersebut penulis berpendapat bahwa perlu adanya sebuah pemanfaatan aplikasi layanan informasi untuk suatu program acara The Chef Indonesia Indosiar.

The Chef Indonesia Indosiar adalah salah satu program acara yang ada pada PT. Indosiar Visual Mandiri perusahaan swasta yang berada di Jakarta. Program acara ini sangat mendukung dalam perkembangan bakat-bakat yang menyukai bidang masak-memasak. Sistem layanan informasi-informasi tenntang kegiatan acara ini masih dikatakan manual atau dengan cara mengetahui pemenang audisi masih harus datang ke stasiun tv indosiar. Sebenarnya media internet juga merupakan penunjang berbagai aktivitas perusahaan khususnya untuk membantu pihak manajemaen dalam mengelola data-data finalis-finalis yang mendaftar dan mendapatkan informasi. Permasalahan ini yang membuat penulis bermaksud untuk merancang suatu layanan informasi untuk menunjang kemajuan program acara The Chef Indonesia Indosiar. Dengan adanya website sebagai media layanan informasi acara diharapkan dapat mewujudkan suatu sistem yang cepat, akurat dan

memudahkan bagi finalis yang ingin mengikuti audisi atau pun pihak manajemen untuk mengelola data-data finalis.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

a. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian yang dikemukakan diatas, maka identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Belum efektifnya system layanan informasi pada program acara The Chef Indonesia Indosiar di PT. Indosiar Visual Mandiri.
2. Masih terlihat sangat manual dalam pengumpulan data-data finalis, hingga besarnya kemungkinan dalam kesalahan pendataan.
3. Informasi pemenang hanya dapat di ketahui saat acara sedang tayang, hingga terlihat hanya sekilas para penikmat acara untuk mendapatkan informasi.

b. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang dikemukakan diatas, maka rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagi mana system layanan informasi yang sedang berjalan pada program acara The Chef Indonesia Indosiar di PT. Indosiar Visual Mandiri.
2. Seberapa jauh pendataan yang dihasilkan akurat sehingga perusahaan menggunakan metode manual.

3. Seberapa jauh media informasi yang dapat diterima oleh penikmat program acara The Chef Indonesia Indosiar.

1.3. Maksud dan Tujuan Praktek Kerja

Berdasarkan indentifikasi dan rumusan masalah tersebut maka dapat disusun maksud dan tujuan praktek kerja ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem yang di gunakan program acara The Chef Indonesia Indosiar.
2. Untuk membuat perancangan system layanan informasi pada program acara The Chef Indonesia Indosiar.

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibahas dalam laporan praktek kerja ini adalah sebagai berikut:

1. Menjelaskan pengertian layanan informasi melalui melalui media internet.
2. Membuat serta menjelaskan sistem yang diusulkan untuk perusahaan yang ditinjau.

1.5. Lokasi dan Waktu Praktek Kerja

Lokasi yang dijadikan tempat untuk memperoleh sumber data dan informasi yang dibutuhkan bagi penyusunan laporan praktek kerja ini adalah

pada PT. Indosiar Visual Mandiri yang beralamat Jalan Damai No.11 Daan Mogot, Jakarta Barat.

Waktu Penelitian :

Tabel 1.1

Waktu/Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Bulan							
		Juli				Agustus			
1.	Pengumpulan Data								
2.	Analisa Data dan Pembuatan Aplikasi								
3.	Pengujian Aplikasi								
4.	Penyusunan Laporan								