BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Selama menjalankan kerja praktek di Rebel Gym waktu pengerjaan Kerja praktek yang di lakukan penulis menyesuaikan dengan waktu kerja.

Penjelasan detail kerja harian penulis selama kerja praktek adalah sebagai berikut :

1. Tanggal 25 Juli 2011

a) Melihat dan mengenal secara umum bagian-bagian yang ada di Rebel Gym Bandung

Pada hari pertama kerja praktek kami berusaha untuk melakukan adaptasi dan mengenal mengenai lingkungan kerja yang dijadikan sebagai tempat kerja praktek. Baik itu mengenal para pegawainya maupun bagian-bagian yang ada di Rebel Gym.

b) Pengarahan dari Owner.

Pada hari pertama kerja praktek Bpk. Krishna selaku Owner memberikan pengarahan mengenai peraturan dan tata tertib di Rebel Gym seperti waktu jam kerja praktek dimulai dari pukul 08.00 sampai dengan 16.00.

2. Tanggal 26 Juli 2011

Mengisi ruangan KP, mengamati sistem yang ada di bagian seksi pengembangan informasi dan komunikasi. Selain itu juga melakukan diskusi tentang sistem informasi yang sudah berjalan.

3. **Tanggal 27 Juli -29 Juli 2011**

   Membahas masalah dan hambatan tentang penyediaan informasi yang masih bersifat manual, serta membahas solusi yang efisien bersama pihak Rebel Gym

4. **Tanggal 1 Agustus– 3 Agustus 2011**

   Diskusi dengan pihak Rebel Gym tentang Website yang ingin dibuat.

5. **Tanggal 4 Agustus – 5 agustus 2011**

   Mengumpulkan Data dan informasi seputar Rebel Gym, baik kegiatan, lokasi, jadwal dan administrasinya.

6. **Tanggal 8 Agustus -9 Agustus 2011**

   Diskusi dengan pihak Rebel Gym tentang User Interface yang ingin diterapkan di website. Dari segi warna, kolom, penempatan informasi, foto dan gambar.

7. **Tanggal 10- 12Agustus 2011**

   Tahap merancang tampilan awal website yang didampingi oleh pihak dari Rebel Gym.

8. **Tanggal 15 - 17Agustus 2011**

   Tahap pengisian content website yang berisi informasi tentang Rebel Gym dengan bimbingan dari pihak Rebel.

9. **Tanggal 18 – 19 Agustus 2011**

   Tahap akhir pembuatan website, melakukan pemeriksaan secara keseluruhan, baik dari segi tampilan, content dan sinkonisasi link pada website.

10. **Tanggal 22 Agustus 2011**

    Penyerahan serta presentasi website yang telah siap launching kepada Bpk. Krishna selaku Owner Rebel Gym.

11. Tanggal 23 – 25 Agustus 2011

Melakukan Revisi atas permintaan Bpk. Krishna baik dari segi content ataupun tampilan website.

12. Tanggal 26 Agustus 2011

Hari terakhir Kerja Praktek, kami melakukan pamit dan terima kasih kepada pihak Rebel Gym yang telah bersedia menerima kami untuk melakukan kegiatan Kerja Praktek.

3.2 Teknik Kerja Praktek

Dalam melaksanakan kerja praktek ini, penulis melakukan beberapa metode pengumpulan data yang akan dipergunakan untuk proses analisis, yang terdiri dari :

1. Metode Wawancara

   Merupakan metode pengumpulan berita dan data yang dilakukan dengan cara melakukan wawancara langsung dengan narasumber untuk memperoleh suatu informasi yang dituju.

2. Metode Observasi Lapangan

   Merupakan metode pengumpulan berita dan data yang dilakukan dengan cara mengamati langsung kejadian yang terjadi di lapangan.

3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis Sistem dibuat bertujuan untuk menganalisis sistem yang sedang berjalan, sehingga dapat dipahami dapat dipahami keadaan system yang ada. Setelah menentukan

permasalahan yang ada pada instansi tersebut. Hasil analisis ini kemudian digunakan untuk membangun aplikasi yang akan dibuat.

Di Rebel Gym penyediaan informasi dilakukan secara manual, dimana penyebaran informasi dilakukan melalui brosur atau secara verbal langsung kepada calon customer. Sehingga sangat merugikan baik dari segi waktu, tenaga ataupun biaya. Gambarannya sebagai berikut:

1. Calon customer datang ke rebel gym, kemudian bertemu Reception untuk menanyakan informasi tentang sarana dan pra sarana yg ada di Rebel Gym.
2. Reception menjelaskan tentang sarana dan prasarana yang ada di Rebel Gym kepada calon customer secara verbal.
3. Terjadi tanya jawab calon customer kepada reception tentang hal yang tidak dijelaskan oleh Reception ataupun hal yang tidak dimengerti oleh calon customer.
4. Setelah mendapatkan informasi yang dibutuhkan, calon customer meninggalkan Rebel Gym.

3.3.1 Kebutuhan Proses Admin dan User

Didalam sebuah perangkat lunak dapat dibagi menjadi dua bagian yaitu kebutuhan proses eksternal admin dan kebutuhan proses eksternal user. Kebutuhan proses eksternal admin dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 3.1 Kebutuhan Proses Admin

No.	Nama Kebutuhan	Fungsi
1	Login Admin	Memberi izin dan validasi admin untuk masuk kedalam halaman

		administrator.
2	Logout	Proses keluar dari halaman admin.

Tabel 3.2 Kebutuhan Proses User

No.	Nama Kebutuhan	Fungsi
1	Lihat Website	Melihat informasi-informasi yang terdapat dalam website.

3.3.2 Kebutuhan Perangkat Keras

Pada komputer terdiri atas dua komponen yaitu perangkat lunak dan perangkat keras. Perangkat lunak tugasnya memberikan instruksi-instruksi kepada perangkat keras untuk melakukan suatu tugas tertentu. Kebutuhan perangkat keras serta fungsinya untuk dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Keras

No.	Nama Perangkat Keras	Fungsi
1	Server	Untuk memproses operasi di sisi server.
2	Client	Untuk memproses operasi di sisi client.

3.3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat keras dan perangkat lunak saling mendukung satu sama lain, perangkat keras hanya berfungsi jika diberikan insttruksi-instruksi kepadanya, instruksi-instruksi inilah yang disebut dengan perangkat lunak. Kebutuhan perangkat lunak yang akan di bangun serta fungsinya dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak

Nama	Nama Perangkat Lunak	Fungsi
Server	1. Web Server	Untuk mengatur proses pengaksesan data dari client.
	2. Database Server	Untuk mengatur pengolahan database di sisi server.
		Untuk menyimpan data di sisi server.
Client	1. Web Browser	Mengakses internet dan aplikasi.

3.3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat komputer yang digunakan adalah perangkat keras yang dapat mendukung perangkat lunak yang memiliki kemampuan atau tampilan grafis yang cukup baik untuk menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun. Kebutuhan perangkat keras disisi server dan di sisi client yang minimal digunakan. Implementasi perangkat lunak yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

Tabel 3.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras

No.	Nama Perangkat Lunak	Fungsi
1	Server	1. Processor minimal PIII 2. Memori minimal 128 Mb 3. Harddisk minimal 10 Gb 4. VGA minimal 64 Mb 5. Monitor 15” 6. Keyboard dan Mouse 7. Kartu jaringan
2	User	1. Processor minimal PIII 2. Memori minimal 128 Mb

		3. Harddisk minimal 10 Gb 4. VGA minimal 32 Mb 5. Monitor 15” 6. Keyboard dan Mouse 7. Kartu Jaringan

3.3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak disisi server dan disisi client yang minimal digunakan untuk implementasi. Perangkat lunak yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

Tabel 3.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

No.	Nama	Nama Perangkat Lunak
1	Server	1. Apache version 2.2.4 2. PHP version 5.2.0 3. Web browser seperti: IE, Mozilla Firefox, Opera, dll. 4. MySQL version 5.0.18 5. PHP MyAdmin version 2.10.1 6. WAMP5 version 2.0 7. Macromedia Dreamweaver 8
2	User	1. Internet Explorer 2. Mozilla Firefox 3. Opera 4. Google Chrome 5. Dan Web Browser lainnya.

3.3.6 Spesifikasi Perangkat Lunak

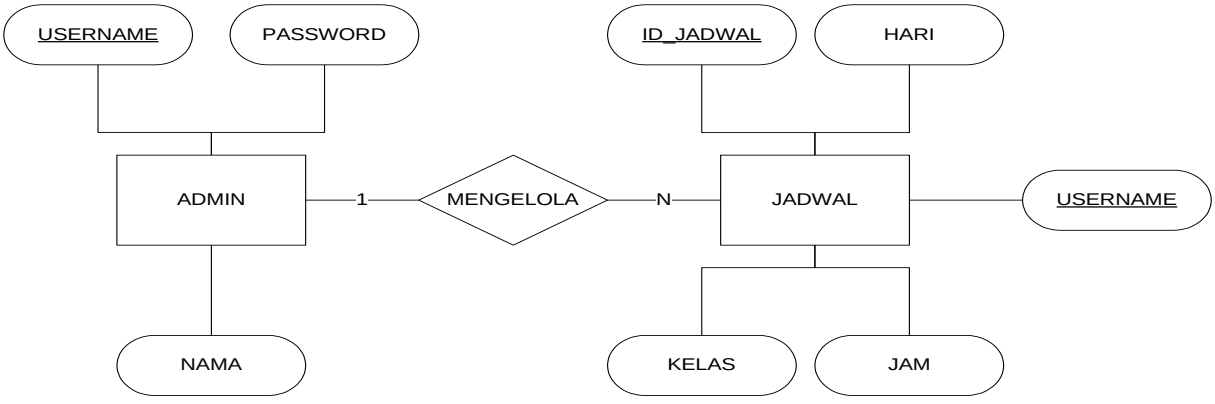
Sistem harus menyediakan :

1. Fasilitas Login, fasilitas ini digunakan untuk dapat memberikan akses kepada Admin mengakses semua proses yang ada pada sistem.
2. Fasilitas Tambah Data Jadwal, fasilitas digunakan untuk menambah data pada jadwal.
3. Fasilitas Hapus Data Jadwal, fasilitas digunakan untuk menghapus data pada jadwal.
4. Fasilitas Edit Data Jadwal, fasilitas digunakan untuk merubah data pada jadwal.
5. Halaman Kelas, berisi informasi kelas yang ada di Rebel Gym.
6. Halaman Contact Us, berisi informasi Contact Person yang dapat dihubungi.
7. Halaman Jadwal, berisi informasi jadwal kelas yang ada di Rebel Gym.

3.4 Pembangunan Website

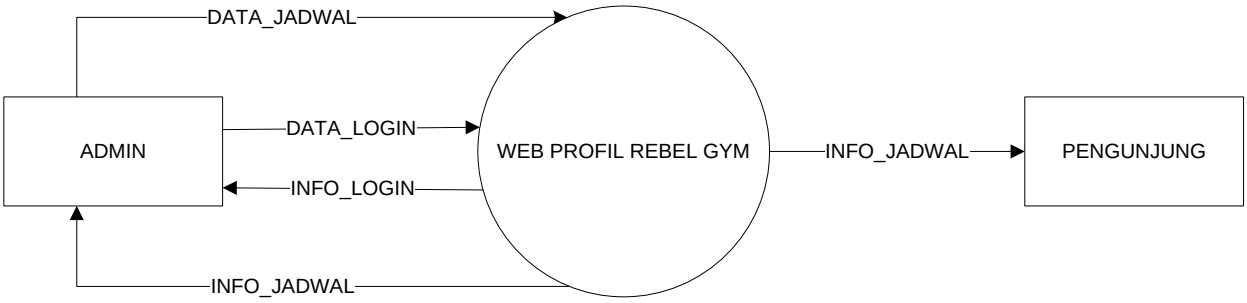
Dalam membangun sebuah tampilan website yang menarik, diperlukan perencanaan yang baik. Perencanaan tersebut harus terstruktur secara baik dan rapih.

3.4.1 Entity Relationship Diagram



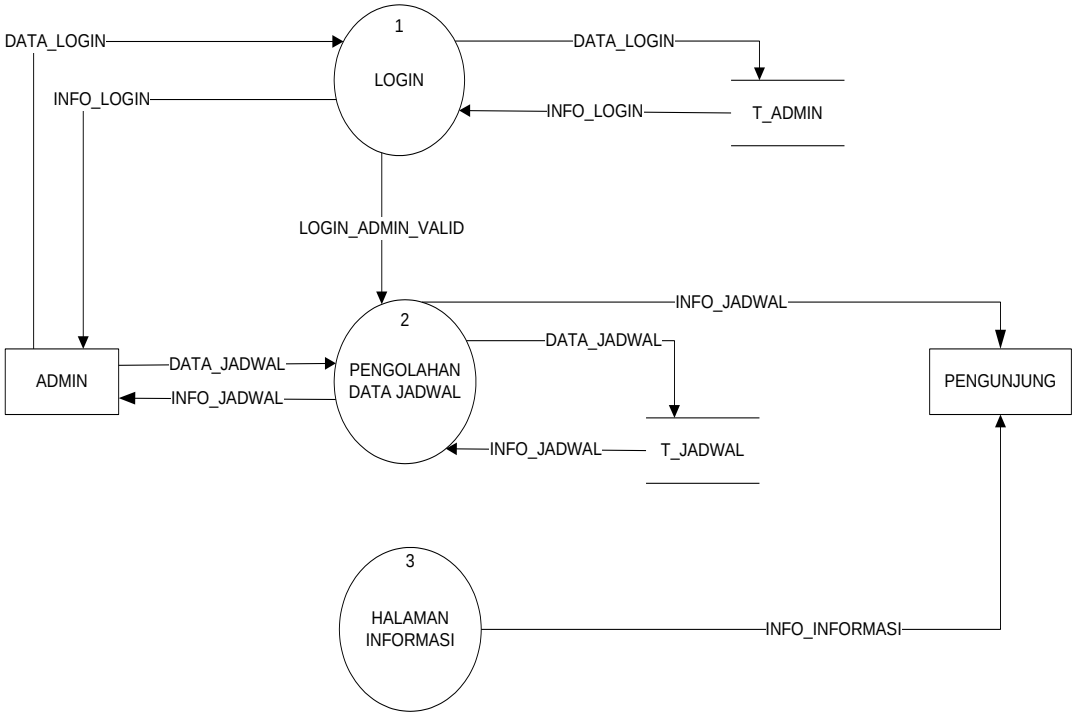
Gambar 3.1–ERD Sistem Informasi

3.4.2 Diagram Konteks



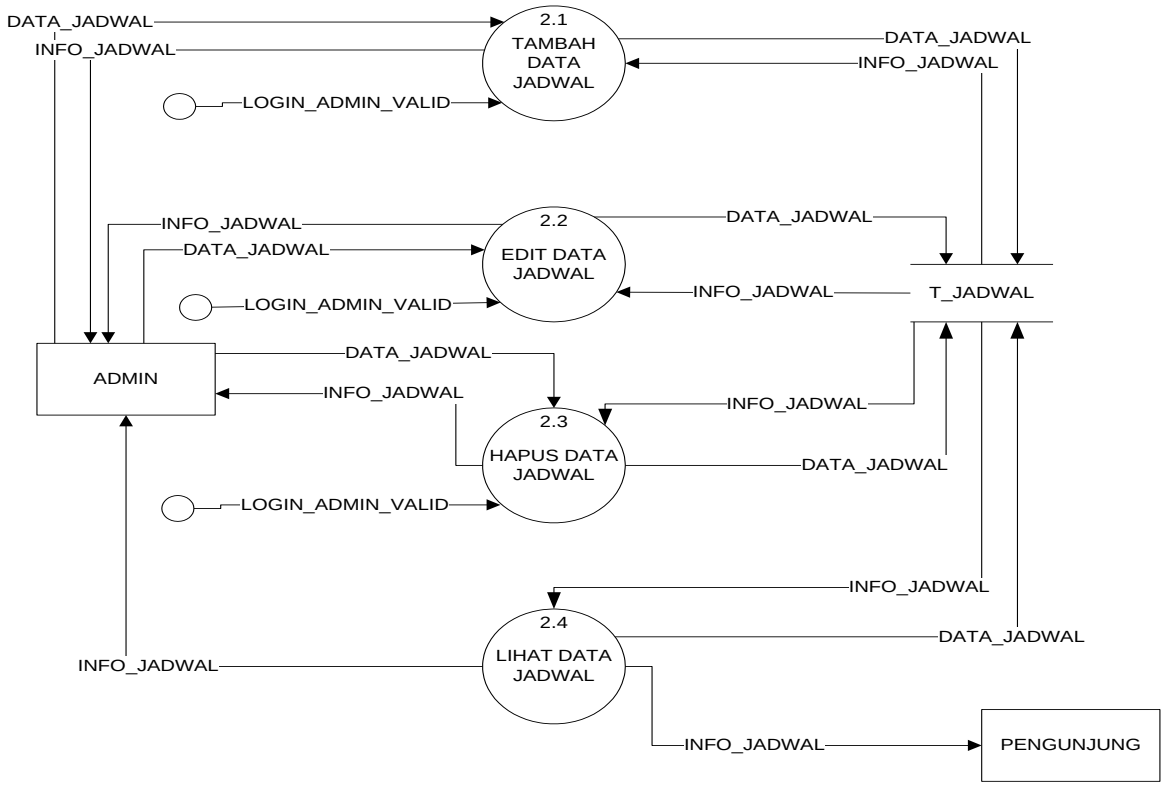
Gambar 3.2–Diagram Konteks

3.4.3 Data Flow Diagram Level 1



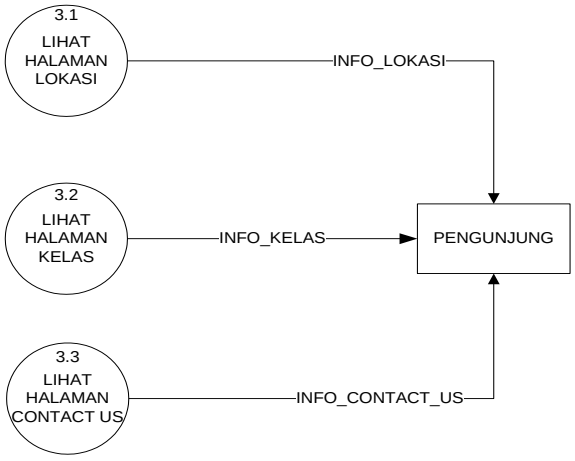
Gambar 3.3–DFD Level 1

3.4.4 Data Flow Diagram Level 2 – Pengolahan Jadwal



Gambar 3.4 –DFD Level 2 Pengolahan Jadwal

3.4.5 Data Flow Diagram Level 2 – Informasi



Gambar 3.5 –DFD Level 2 Informasi

3.4.6 Spesifikasi Proses DFD Level 1

Tabel 3.7 – Deskripsi Proses DFD Level 1

Proses	**Keterangan**
No. Proses	1
Nama	Login
Source	Admin
Input	Username dan Password
Output	Login diterima atau ditolak
Destination	Halaman Admin
Logika Proses	1. Input username dan password 2. Akan muncul pesan diterima atau tidaknya login 3. Jika diterima maka akan tampil halaman admin 4. Jika ditolak maka kembali ke menu login
No. Proses	2
Nama	Pengolahan Data Jadwal
Source	Admin
Input	Input Data Jadwal
Output	Informasi Data Jadwal
Destination	Halaman Jadwal
Logika Proses	1. Admin menginputkan data jadwal baru 2. Klik simpan, maka database jadwal akan bertambah 3. Klik batal, maka penambahan data gagal
No. Proses	3
Nama	Halaman Informasi
Source	Admin / Pengunjung
Input	Lihat Halaman Informasi
Output	Informasi Website
Destination	Halaman Informasi
Logika Proses	1. Admin/pengunjung mengklik link halaman informasi 2. Informasi ditampilkan

3.4.7 Spesifikasi Proses DFD Level 2 Proses 2

Tabel 3.8 – Deskripsi Proses DFD Level 2 Proses 2

Proses	Keterangan
No. Proses	2.1
Nama	Tambah Data Jadwal
Source	Admin
Input	Data Jadwal

Output	Informasi Jadwal Baru
Destination	Halaman Jadwal
Logika Proses	1. Admin menginputkan Jadwal baru 2. Klik simpan, maka database jadwal akan bertambah 3. Klik batal, maka penambahan data gagal
No. Proses	2.2
Nama	Edit Data Jadwal
Source	Admin
Input	Data Jadwal
Output	Informasi Jadwal Baru
Destination	Halaman Jadwal
Logika Proses	1. Pilih data yang akan di edit 2. Sistem memanggil data dari database 3. Admin menginputkan Jadwal yang akan di edit 4. Tekan enter kemudian akan muncul pesan konfirmasi 5. Klik simpan, maka database akan berubah 6. Klik batal, maka pengeditan batal dan database tidak berubah
No. Proses	2.3
Nama	Hapus Data Jadwal
Source	Admin
Input	Hapus Data Jadwal
Output	Info Jadwal Baru
Destination	Halaman Jadwal
Logika Proses	1. Pilih data yang akan dihapus 2. Klik delete untuk menghapus data 3. Lalu akan muncul pesan konfirmasi 4. Klik yes, maka data akan terhapus 5. Klik no, maka pengapusan batal dan database tidak berubah
No. Proses	2.4
Nama	Lihat Data Jadwal
Source	Admin/Pengunjung
Input	Lihat Data Jadwal
Output	Informasi Data Jadwal
Destination	Halaman Jadwal
Logika Proses	1. Admin/pengunjung mengklik link halaman jadwal 2. Informasi Jadwal ditampilkan

3.4.8 Spesifikasi Proses DFD Level 2 Proses 3

Tabel 3.9 – Deskripsi Proses DFD Level 2 Proses 3

No. Proses	3.1
Nama	Lihat Halaman Lokasi
Source	Admin/Pengunjung
Input	Lihat Halaman Lokasi
Output	Informasi Halaman Lokasi
Destination	Halaman Lokasil
Logika Proses	1. Admin/pengunjung mengklik link halaman Lokasi 2. Informasi Lokasi ditampilkan
No. Proses	3.2
Nama	Lihat Halaman Kelas
Source	Admin/Pengunjung
Input	Lihat Halaman Kelas
Output	Informasi Halaman Kelas
Destination	Halaman Kelas
Logika Proses	1. Admin/pengunjung mengklik link halaman Kelasl 2. Informasi Kelas ditampilkan
No. Proses	3.3
Nama	Lihat Halaman Contact Us
Source	Admin/Pengunjung
Input	Lihat Halaman Contact Us
Output	Informasi Halaman Contact Us
Destination	Halaman Contact Us
Logika Proses	1. Admin/pengunjung mengklik link halaman Contact Usl 2. Informasi Contact Us ditampilkan

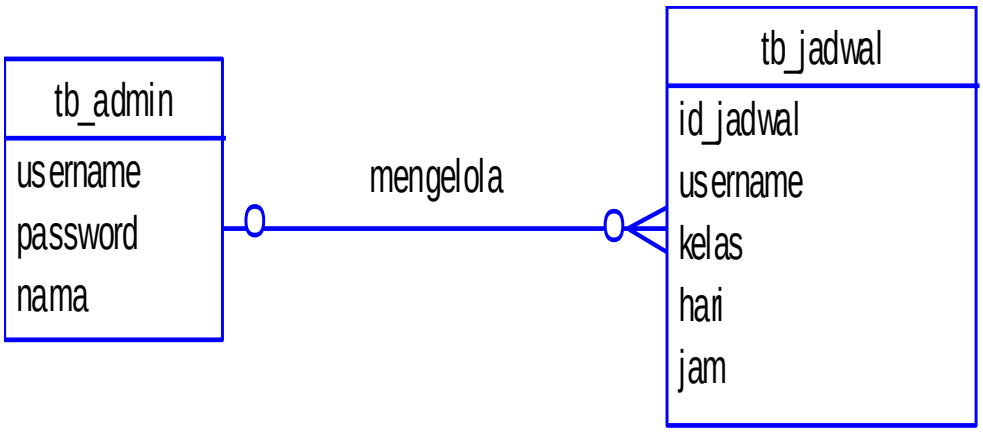
3.4.9 Kamus Data

Tabel 3.10 – Kamus Data

Nama Aliran Data	**[data_login]**
Digunakan Pada	Admin, tb_admin Proses : 1
Deskripsi	Berisikan data untuk melakukan login
Struktur Data	Username + sandi
Username Sandi	[A…Z] [a…z] [1…9] [A…Z] [a…z] [1…9]
Nama Aliran Data	**[info_login]**
Digunakan Pada	Admin, tb_admin Proses : 1
Deskripsi	Berisikan data hasil login
Struktur Data	Username
Username	[A…Z] [a…z] [1…9]
Nama ALiran Data	**[login_admin_valid]**
Digunakan Pada	Admin, tb_jadwal 1, 2, 2.1, 2.2, 2.3
Deskripsi	Berisikan data tentang admin untuk mengakses proses yang terdapat pada sistem.
Struktur Data	Username
Username	[A…Z] [a…z] [1…9]
Nama Aliran Data	**[data_jadwal]**
Digunakan Pada	Admin,tb_jadwal Proses : 2, 2.1, 2.2, 2.3
Deskripsi	Berisikan data data jadwal
Struktur Data	Id_jadwal + username + hari + kelas + jam
Id_jadwal Username Hari Kelas Jam	[A…Z] [a…z] [1…9] [A…Z] [a…z] [1…9] [A…Z] [a…z] [1…9] [A…Z] [a…z] [1…9] [1…9]
Nama Aliran Data	**[info_jadwal]**
Digunakan Pada	Admin, pengunjung, tb_jadwal Proses : 2, 2.1, 2.2, 2.3, 2.4
Deskripsi	Berisikan informasi data data jadwal
Struktur Data	Id_jadwal + username + hari + kelas + jam
Id_jadwal Username Hari Kelas Jam	[A…Z] [a…z] [1…9] [A…Z] [a…z] [1…9] [A…Z] [a…z] [1…9] [A…Z] [a…z] [1…9] [1…9]

Nama Aliran Data	**[info_informasi]**
Digunakan Pada	pengunjung Proses : 3
Deskripsi	Berisikan informasi data data jadwal
Nama Aliran Data	**[info_lokasi]**
Digunakan Pada	pengunjung Proses : 3.1
Deskripsi	Berisikan informasi data data jadwal
Nama Aliran Data	**[info_kelas]**
Digunakan Pada	pengunjung Proses : 3.2
Deskripsi	Berisikan informasi data data jadwal
Nama Aliran Data	**[info_contact_us]**
Digunakan Pada	pengunjung Proses : 3.3
Deskripsi	Berisikan informasi contact us

3.4.10 Skema Relasi



Gambar 3.6 –Skema Relasi

3.4.11 Struktur Tabel

3.4.11.1 Struktur Tabel Admin

Tabel 3.11 – Struktur Tabel Admin

Field Name	Data Type	Size	Description
PASSWORD	Varchar	30	
USERNAME	Varchar	30	Primary Key
NAMA	Varchar	30	

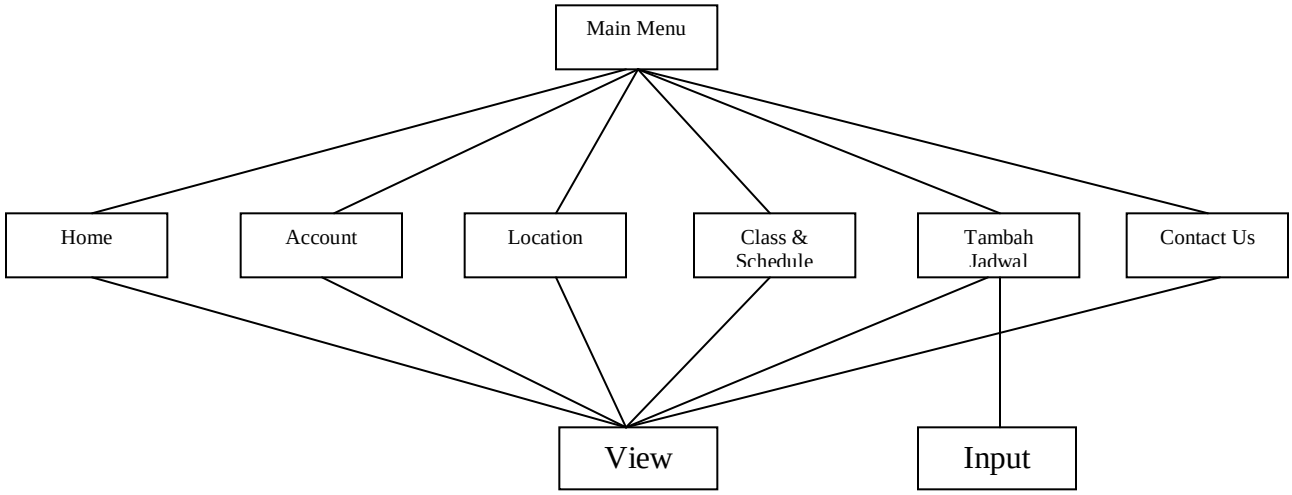
3.4.11.2 Struktur Tabel Jadwal

Tabel 3.12 – Struktur Tabel Jadwal

Field Name	Data Type	Size	Description
HARI	Varchar	30	
KELAS	Varchar	30	
ID_JADWAL	Varchar	2	Primary Key
USERNAME	Varchar	30	Foreign Key, Ref Tb_Admin (USERNAME)
JAM	Number	20	

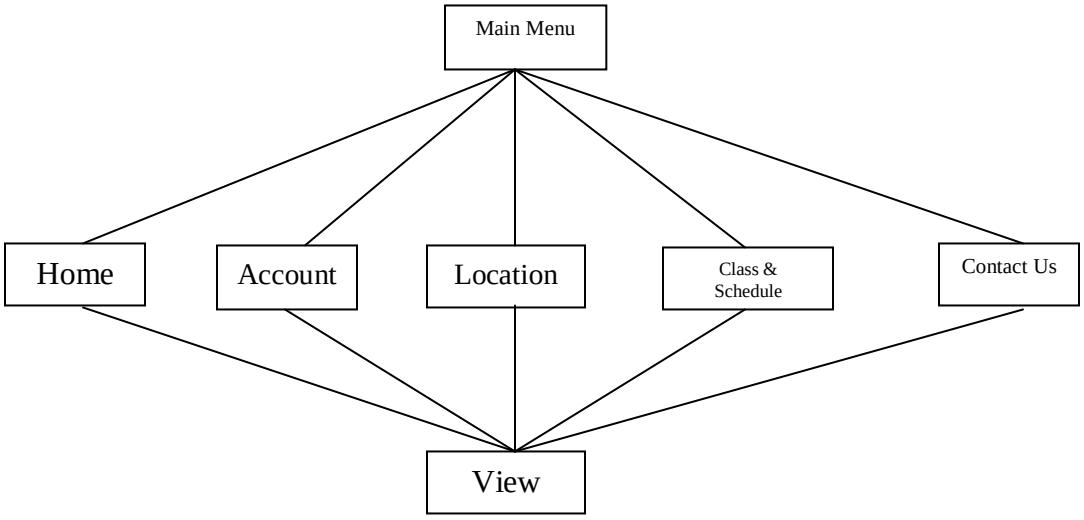
3.4.12 Struktur Menu

3.4.12.1 Struktur Menu Admin



Gambar 3.7 –Struktur Menu Admin

3.4.12.2 Struktur Menu User

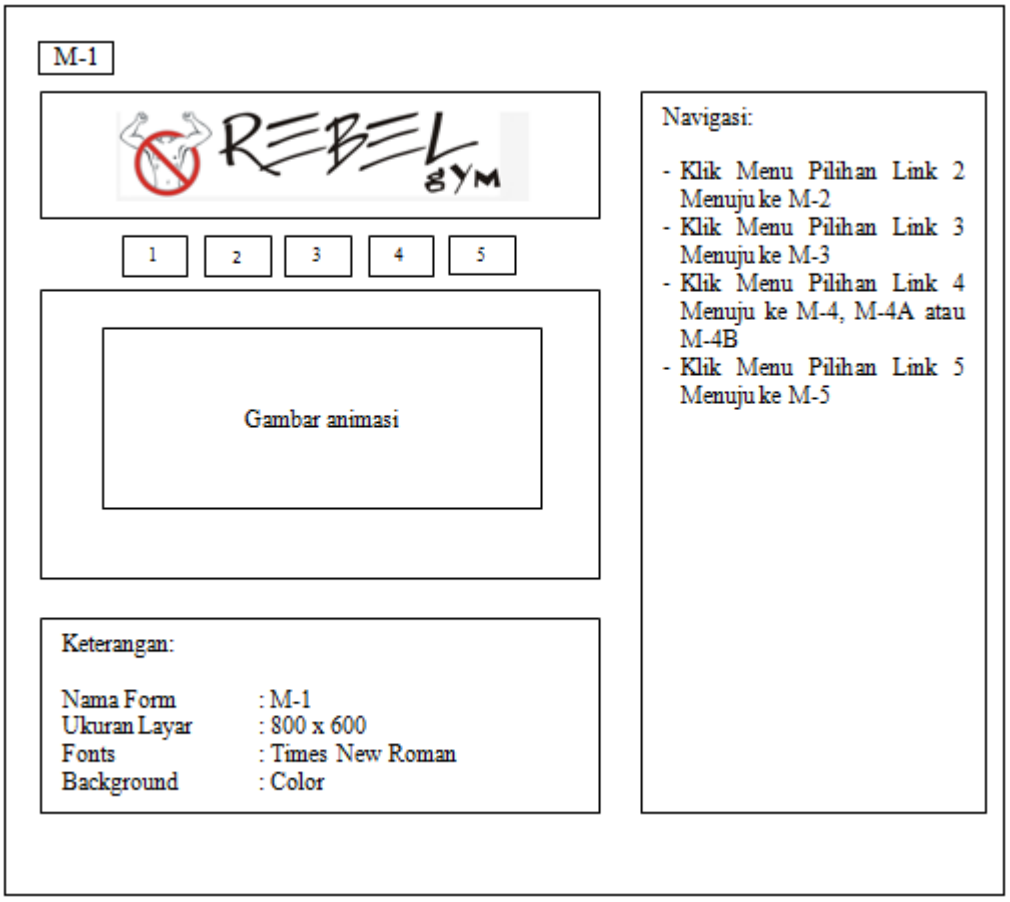


Gambar 3.8 –Struktur Menu User

3.4.13 Perancangan Antar Muka

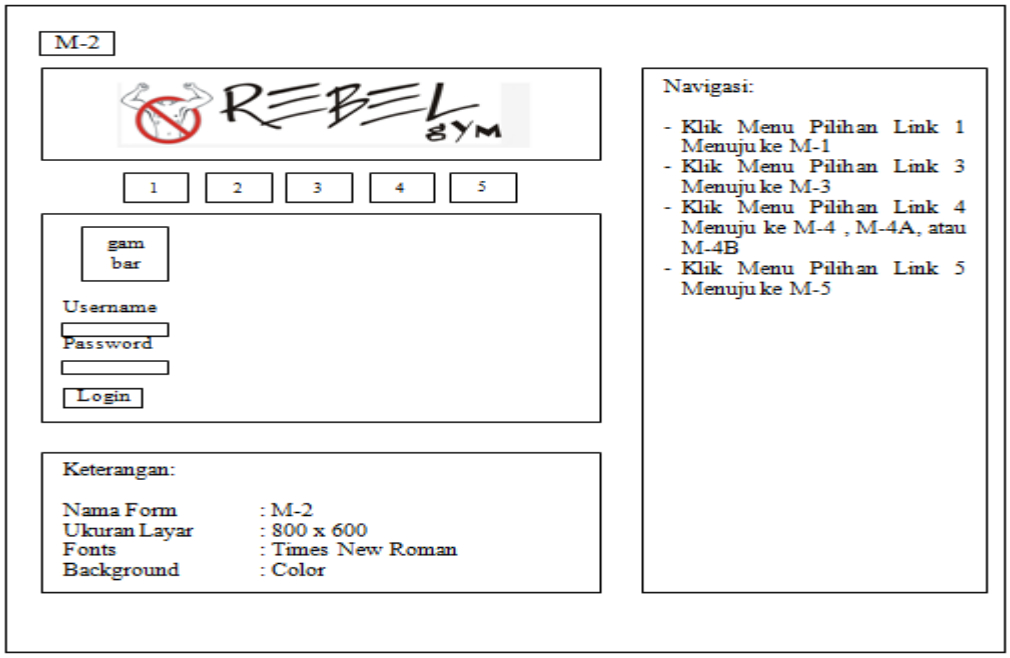
Merupakan bagian yang menggambarkan bentuk rancangan dari website yang akan dibuat. Fungsi dari perancangan antarmuka ini adalah untuk mempermudah dalam proses pembuatan website yang akan dibuat lebih efektif

3.4.13.1 Halaman Utama / Home (M-1)



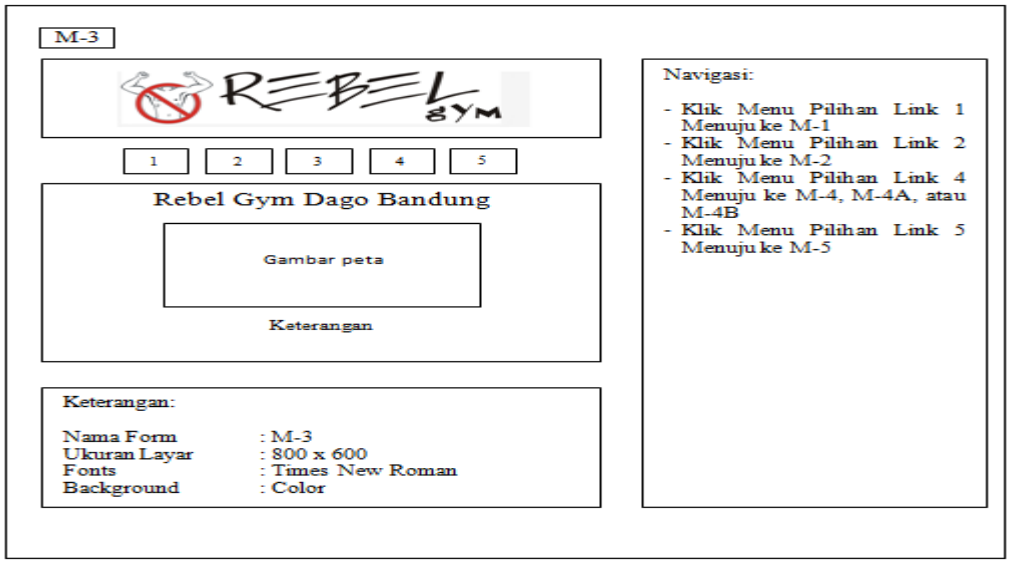
Gambar 3.9 –Halaman Utama Website (M-1)

3.4.13.2 Halaman Account (M-2)



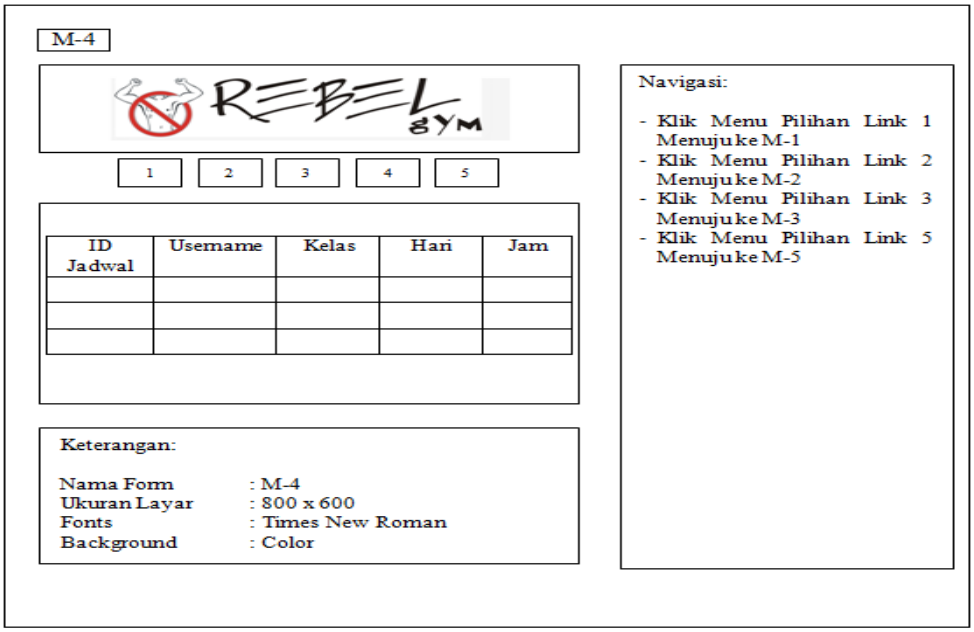
Gambar 3.10 –Halaman Account (M-2)

3.4.13.3 Halaman Lokasi (M-3)



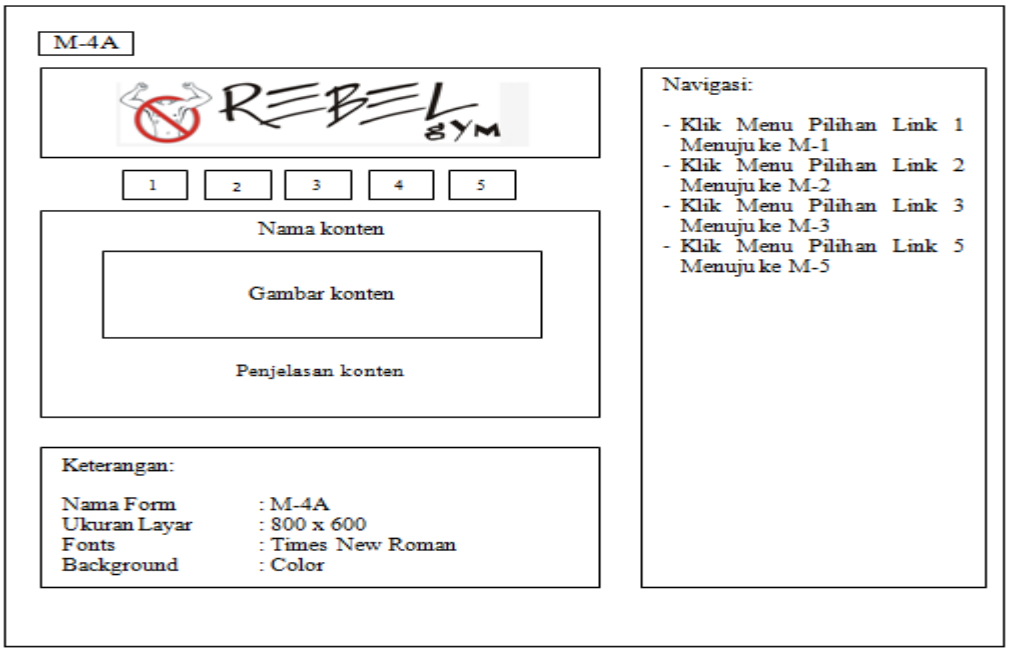
Gambar 3.11 –Halaman Lokasi (M-3)

3.4.13.4 Halaman Jadwal (M-4)



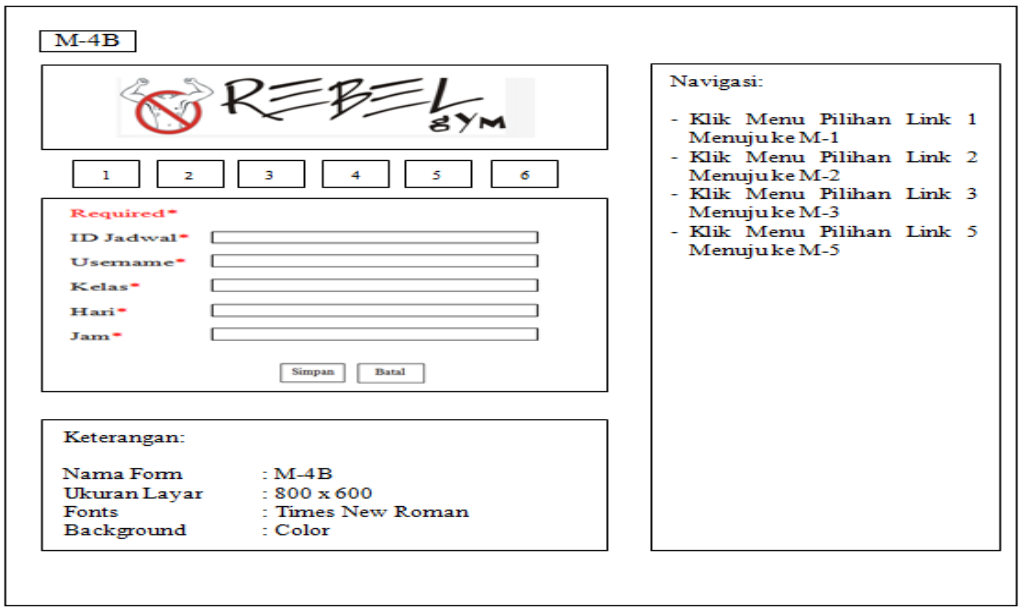
Gambar 3.12 –Halaman Jadwal (M-4)

3.4.13.5 Halaman Class (M-4A)



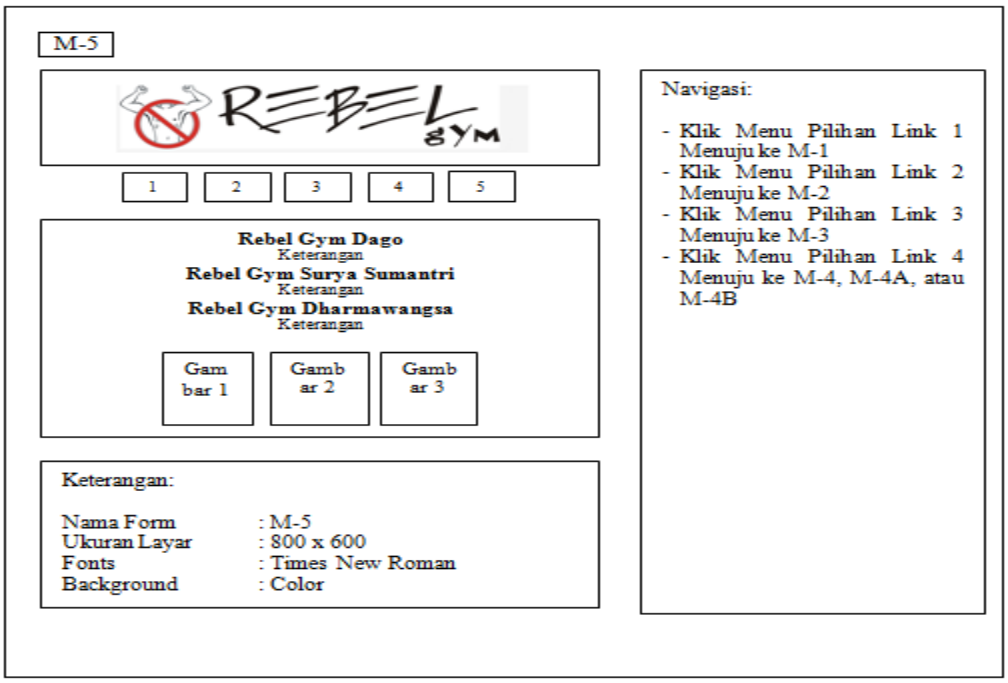
Gambar 3.13–Halaman Class (M-4A)

3.4.13.6 Halaman Tambah Jadwal (M-4B)



Gambar 3.14 – Halaman Tambah Jadwal (M-4B)

3.4.13.7 Halaman Contact Person (M-5)



Gambar 3.15 – Halaman Contact Person (M-5)

3.5 Implementasi dan Pengujian

3.5.1 Implementasi Data Base

3.5.1.1 Instalasi Wamp Server

Berikut merupakan langkah-langkah dalam penginstalan wamp server :

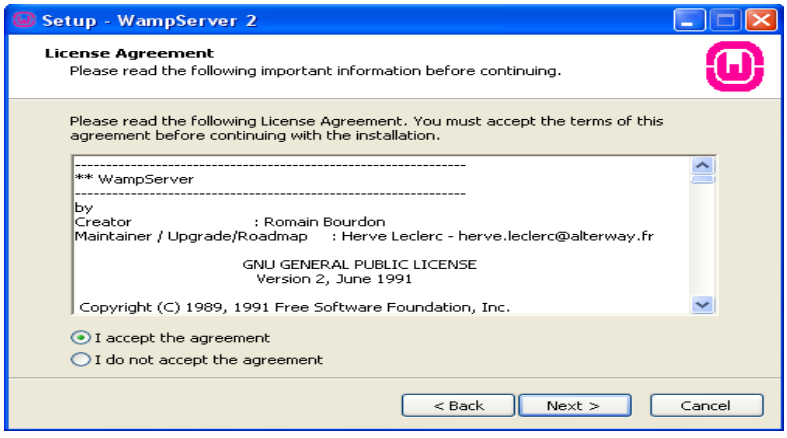
Diperlukan Wamp Server



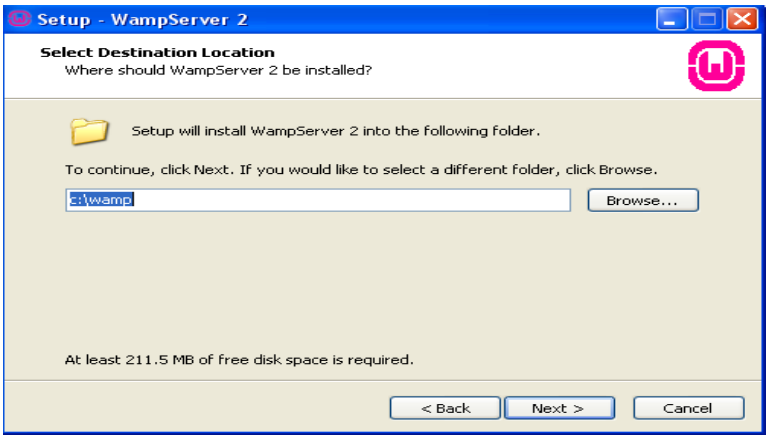
Setelah di klik akan mucul tampilan seperti di bawah ini :



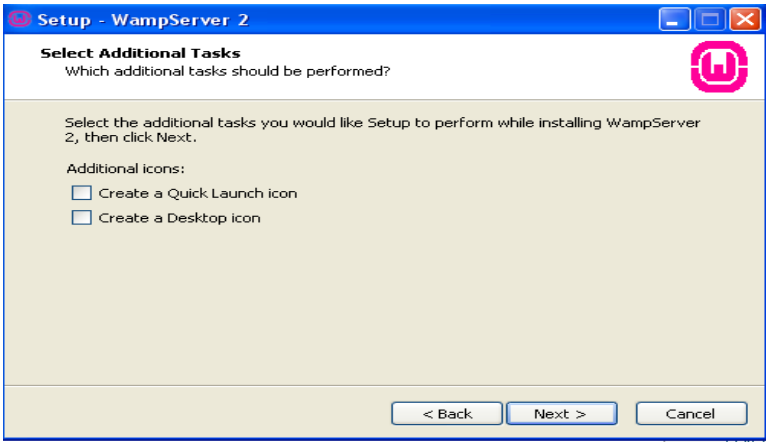
Kemudian pilih next, lalu akan muncul tampilan berikut :



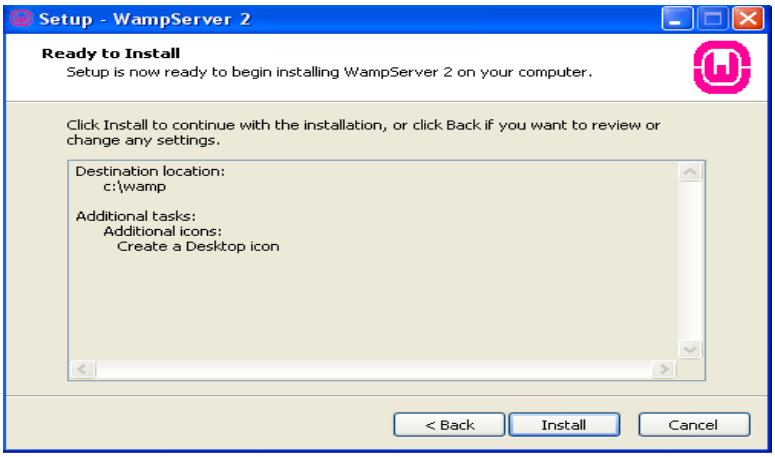
Pilih accept, kemudian tekan next. Akan muncul tampilan :



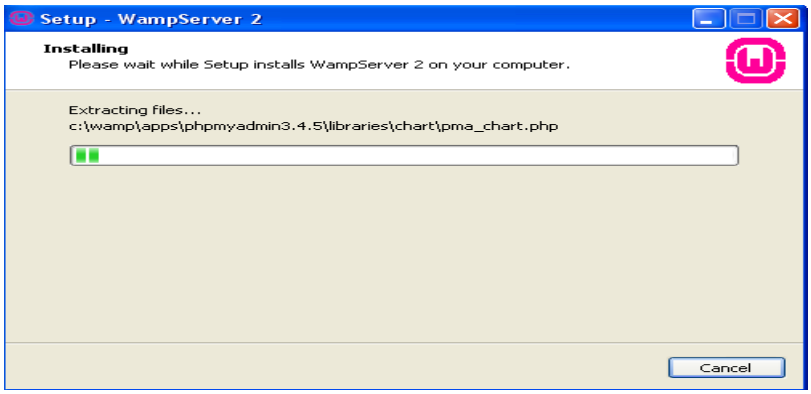
Tentukan tempat penyimpanan wamp server, setelah menentukan letak penyimpanan, kemudian tekan next. Akan mucul tampilan :



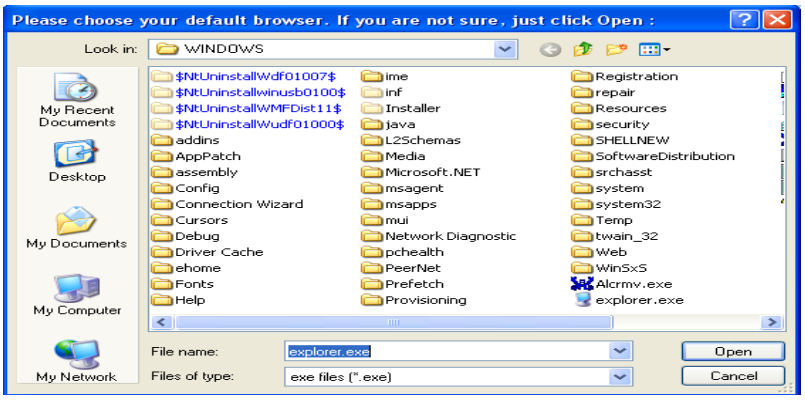
Pilih dari 2 pilihan tersebut,kemudian tekan next. Akan muncul tampilan;



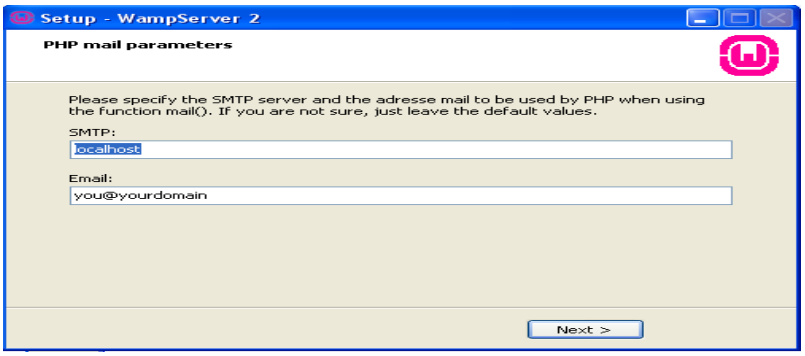
Wamp server siap untuk diinstal. Jika sudah sesuai dengan yang kita ingin, tekan install. Maka akan secara otomatis menginstall.



Setelah penginstalan selesai, maka akan diminta untuk memilih default browser yang ingin disinkronkan dengan wamp server.



Setelah itu, ada perintah untuk mengisikan SMTP server dan alamat mail.



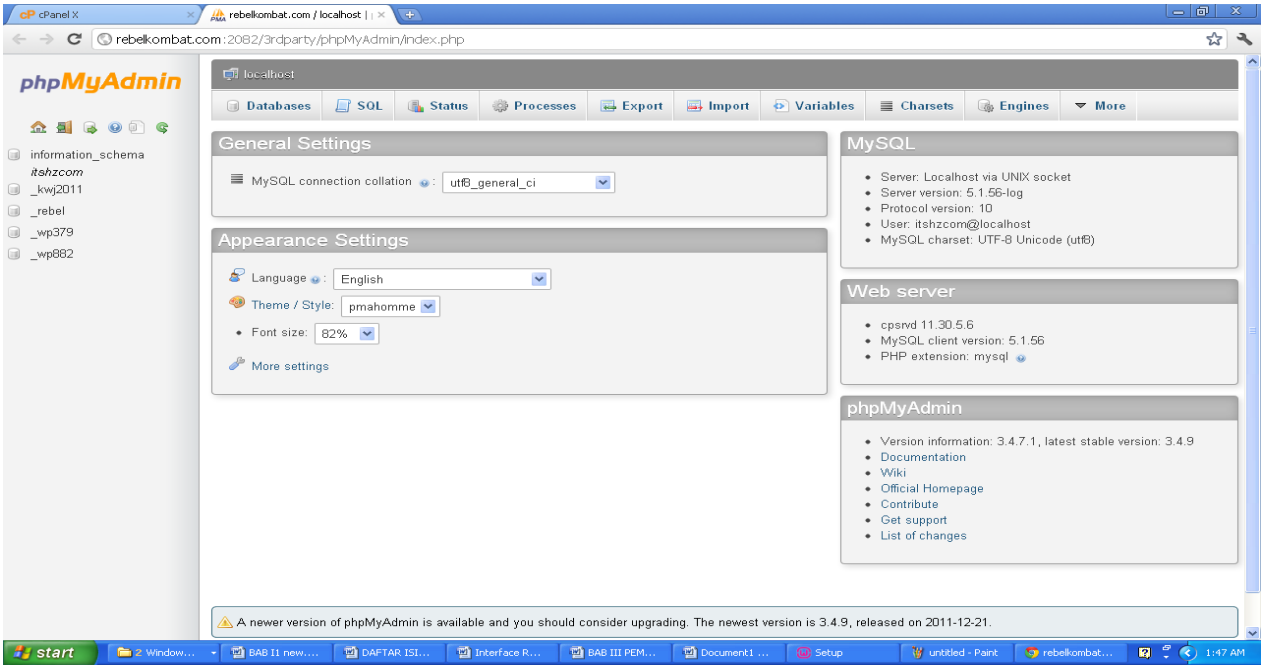
Setelah mengisi tekan next. Dan penginstallan wamp server telah selesai dan siap untuk digunakan.



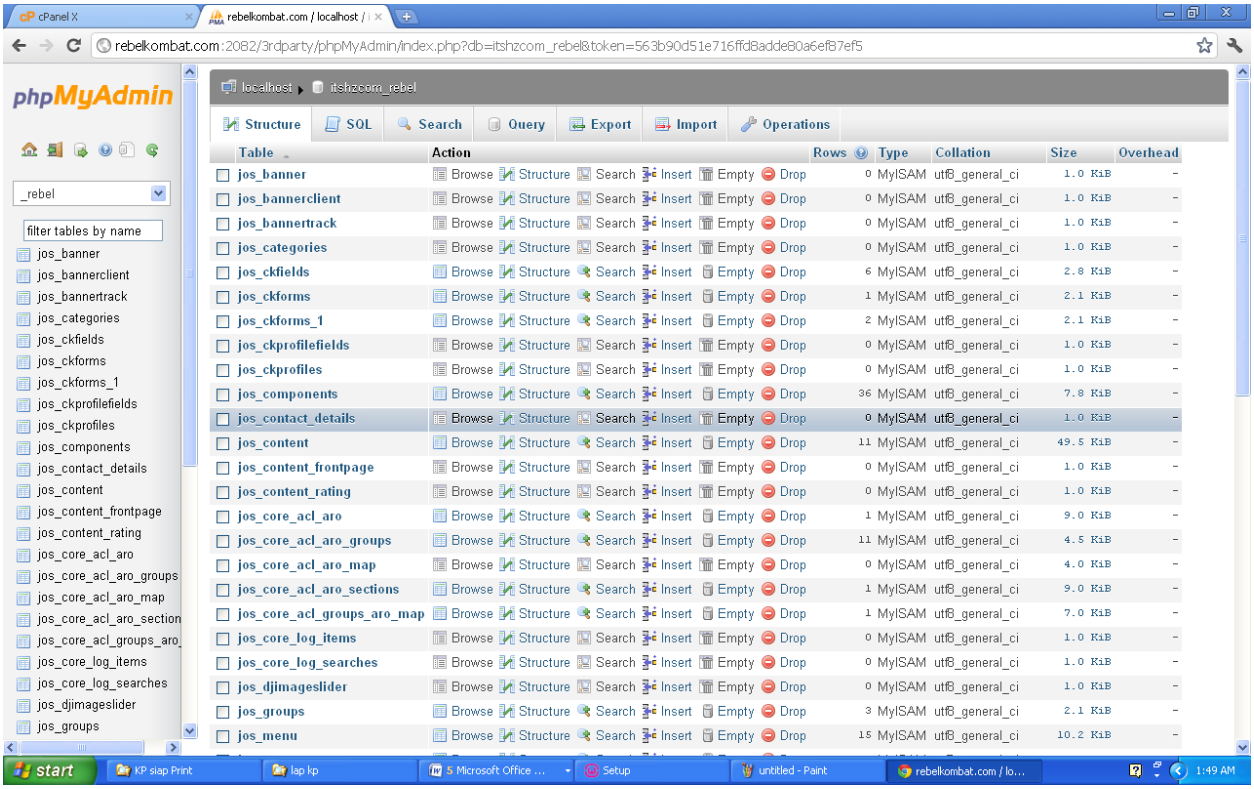
3.5.1.2 Export Data Base

Berikut langkah-langkah mengekspor Data Base :

Masuk ke http://localhost/phpmyadmin dan klik ekport.



Pilih data base yang akan di eksport sesuai dengan yang ingin diampilkan



Dalam bagian ini akan digambarkan secara keseluruhan berupa tampilan website dari halaman utama dan halaman lain.

3.5.2 Halaman Utama



Gambar 3.16-Halaman Utama

3.5.3 Halaman Account



Gambar 3.17-Halaman Account

3.5.4 Halaman Lokasi Rebel Gym Dago



Gambar 3.18- Halaman Lokasi Rebel Gym Dago

3.5.5 Halaman Lokasi Rebel Gym Surya Sumantri



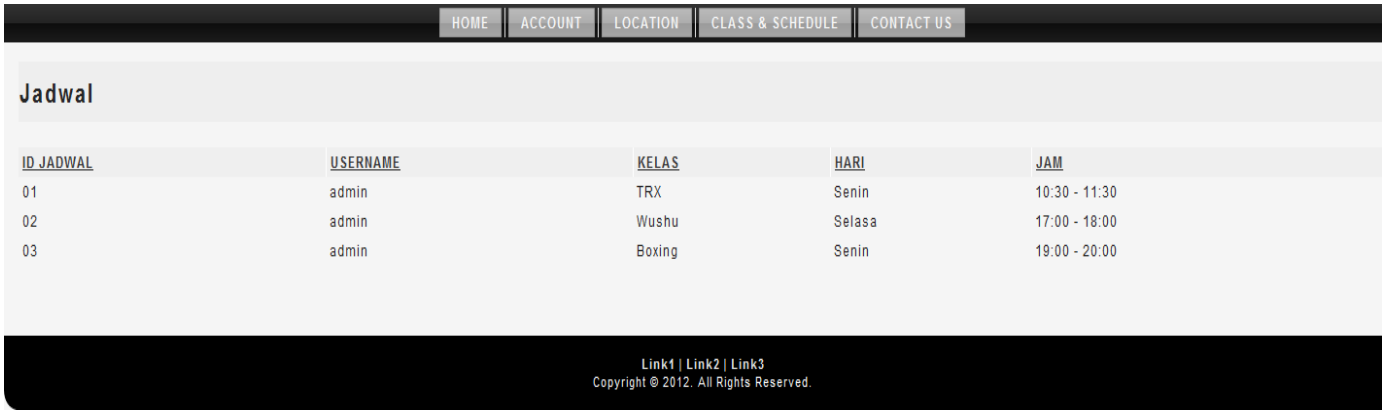
Gambar 3.19- Halaman Lokasi Rebel Gym Surya Sumantri

3.5.6 Halaman Lokasi Rebel Gym Dharmawangsa Jakarta



Gambar 3.20- Halaman Lokasi Rebel Gym Dharmawangsa

3.5.7 Halaman Jadwal



Gambar 3.21- Halaman Jadwal

3.5.8 Halaman Class Aikido



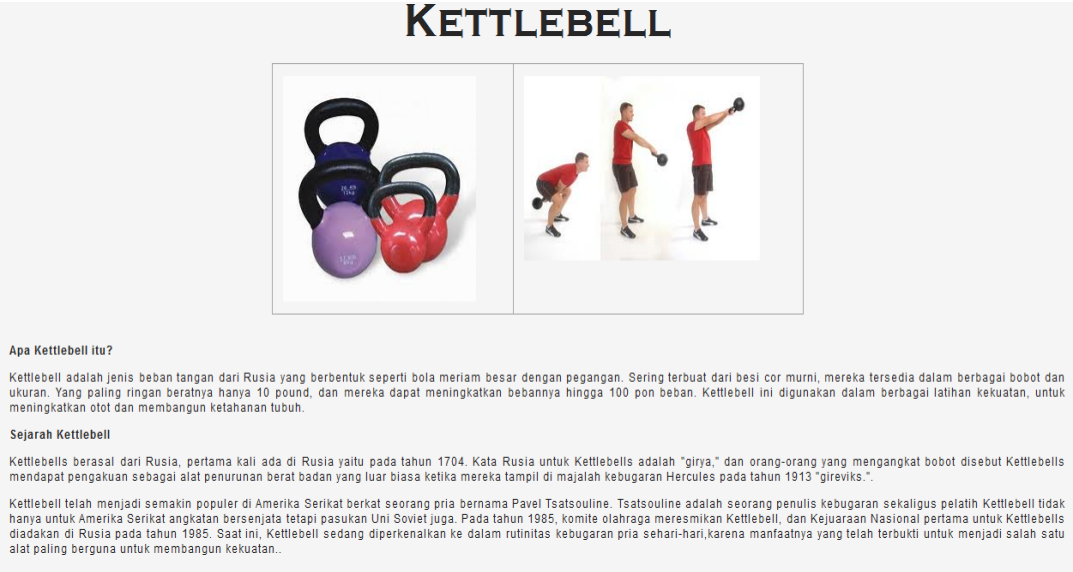
Gambar 3.22- Halaman Class Aikido

3.5.9 Halaman Class Boxing



Gambar 3.23- Halaman Class Boxing

3.5.10 Halaman Class Kettlebell



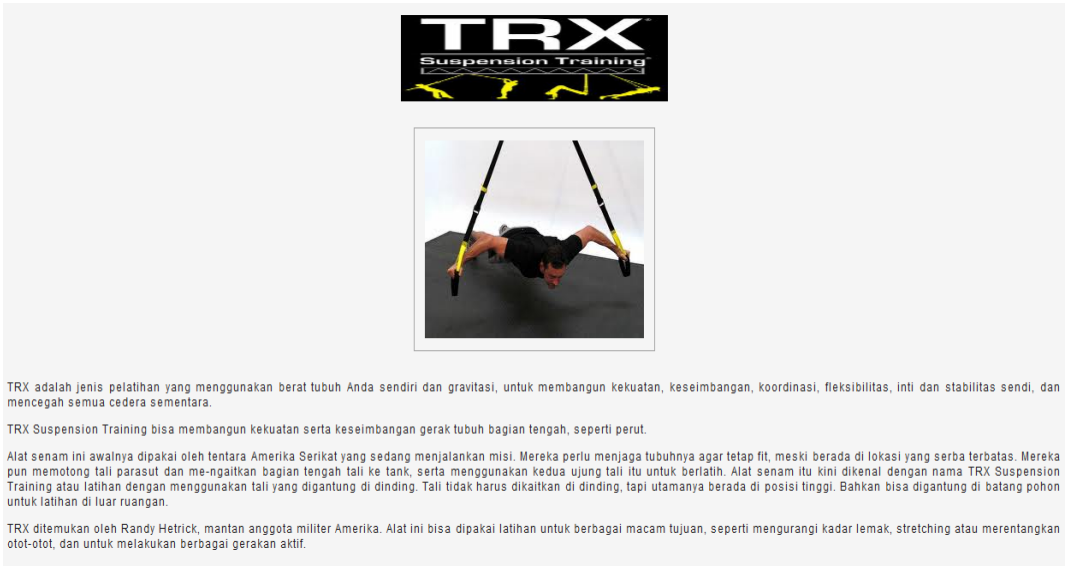
Gambar 3.24- Halaman Class Kettlebell

3.5.11 Halaman Class MMA



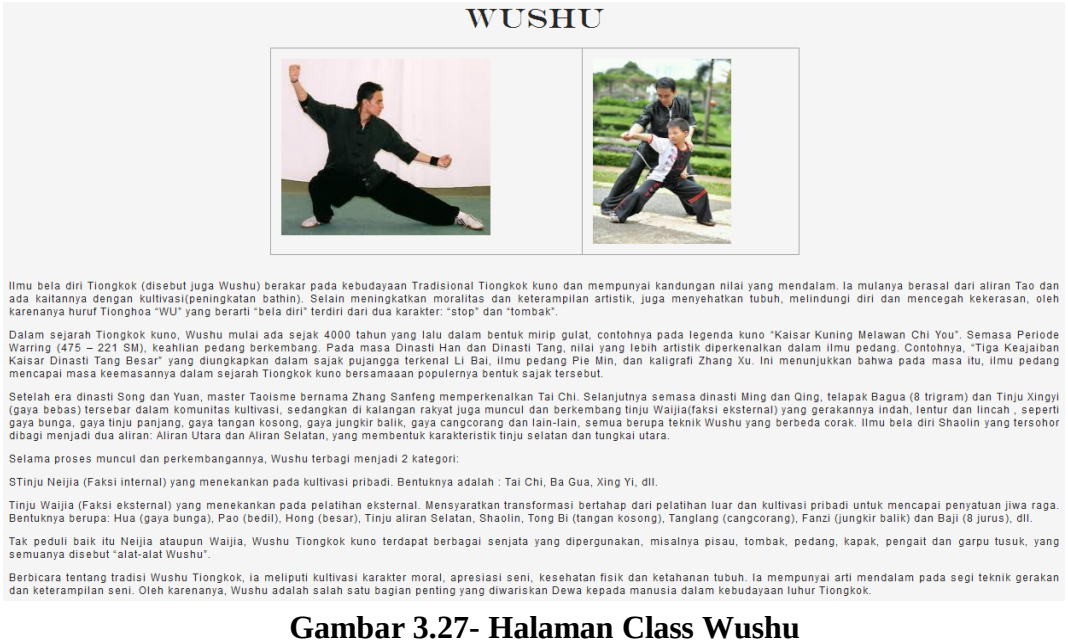
Gambar 3.25- Halaman Class MMA

3.5.12 Halaman Class TRX



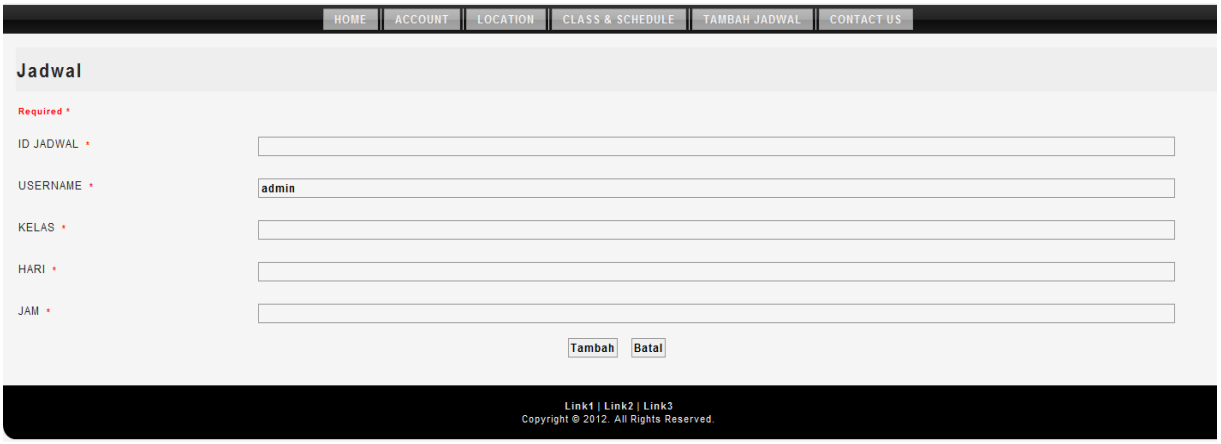
Gambar 3.26- Halaman Class TRX

3.5.13 Halaman Class Wushu



Gambar 3.27- Halaman Class Wushu

3.5.14 Halaman Tambah Jadwal



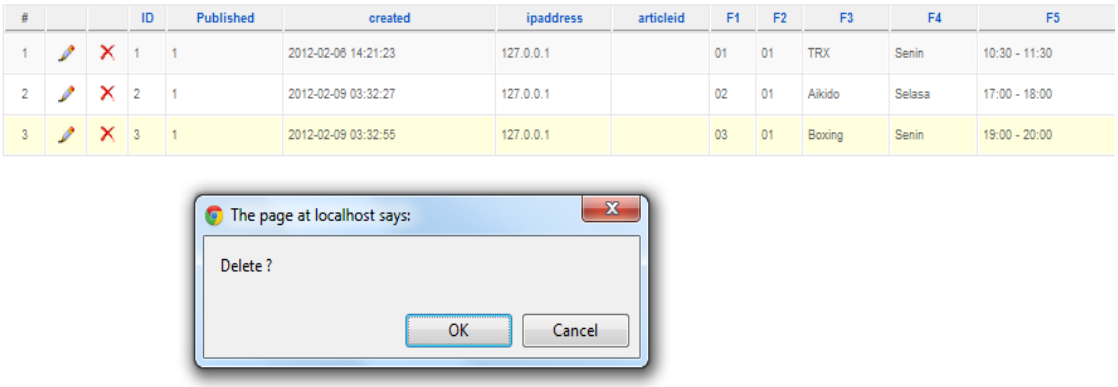
Gambar 3.28- Halaman Tambah Jadwal

3.5.15 Halaman Contact Us



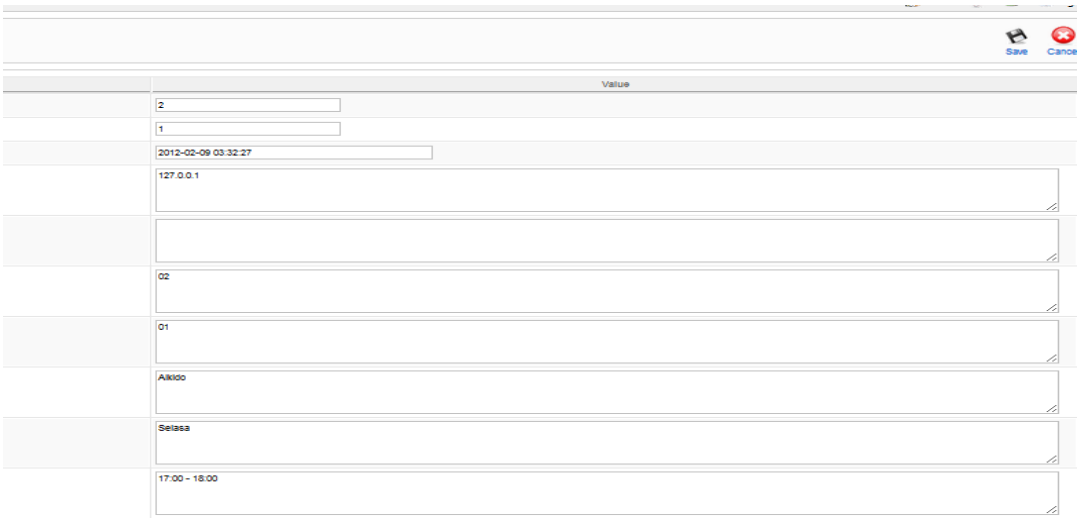
Gambar 3.29- Halaman Contact Us

3.5.16 Halaman Hapus Jadwal



Gambar 3.30- Halaman Hapus Jadwal

3.5.17 Halaman Edit Jadwal



Gambar 3.31- Halaman Edit Jadwal