# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

BP3C adalah perusahaan yang bergerak pada bidang layanan proses jual beli tempat berdagang dan pemeliharaan lingkungan pasar khusunya pasar caringin yang berada tepat di Jln.Soekarno Hatta Bandung. Sebagaimana telah diketahui, kegiatan penjualan merupakan salah satu kegiatan utama yang diselenggarakan di Pasar Caringin ini.

Kegiatan penyampaian informasi yang dilakukan di Pasar Caringin ini masih manual,sehingga dalam penyajian layanan baik proses penjualan kios dan informasi yang terdapat pada Pasar Caringin selalu di batasi dengan waktu yang tidak efisien dan tidak akurat dalam menyampaikan informasi ke khalayak luar.

Maka untuk mengatasi semua permasalahan diatas saya mencoba untuk membantu dalam menyampaikan informasi maupun himbauan,dalam bentuk informasi yang akurat dengan waktu yang efisien serta dapat di akses oleh semua khalayak luar.

Dari uraian di atas, maka penulis mencoba untuk mengusulkan adanya suatu perangkat lunak pembantu yang mampu memaksimalkan, dan meminimalisir kesalahan yang mungkin timbul pada saat penyampaian informasi, maka dari hal itu diwujudkan dalam bentuk Laporan dengan judul “Sistem Informasi pada BP3C (Badan Pengelola Pusat Perdagangan Caringin) berbasis web”.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan latar belakang, penulis dapat mengidentifikasikan permasalahan sebagai berikut :

Bagaimana membangun "Sistem Informasi pada BP3C (Badan Pengelola Pusat Perdagangan Caringin) berbasis web"?

## 1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembangunan aplikasi ini adalah untuk membangun aplikasi yang bisa membantu dalam menyampaikan informasi seperti himbauan,info bisnis,peluang bisnis,serta berita yang ada pada lingkungan pasar caringin dalam bentuk informasi yang akurat dengan waktu yang efisien serta dapat di akses oleh semua khalayak. Sedangkan tujuan yang ingin dicapai adalah :

1. Untuk mempermudah user dalam mendapatkan informasi yang terdapat di Pasar Caringin.
2. Untuk mempermudah admin dalam mengelola informasi ke dalam suatu perangkat lunak yang berbasis web.

## 1.4 Batasan Masalah

Pengamatan difokuskan pada "Sistem Informasi pada BP3C (Badan Pengelola Pusat Perdagangan Caringin) berbasis web?", yang akan dibuat perangkat lunak melalui tahapan analisis dan perancangan pada perangkat lunak tersebut. Batasan yang diamati yaitu :

1. Perangkat lunak ini hanya digunakan untuk menyampaikan informasi yang ada pada lingkungan pasar Caringin dengan akurat dan efisien kepada user.
2. Perangkat lunak ini di bangun menggunakan Macromedia Dreamweaver 8.

3. Tahap Pengembangan perangkat lunak menggunakan model sekuensial.
4. Pada menu “Info bisnis” hanya dapat di lihat oleh member setelah Login.

## 1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang dilakukan dalam penelitian ini adalah:

1. Tahapan Pengumpulan Data

   Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

   a. Studi Literatur.

      Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

   b. Observasi.

      Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

   c. Interview.

      Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

2. Tahapan Pembangunan Aplikasi

   Model yang digunakan untuk proses pembangunan aplikasi adalah model *sekuensial*.

Tahapan-tahapan dari model *sekuensial* ini adalah sebagai berikut:

   a. Analisis Permasalahan

      Pada tahap ini, akan dilakukan analisis terhadap masalah jenis file apa saja yang akan dikompres.

   b. Desain

      Pada tahap desain akan dilakukan perancangan antarmuka program.

c. Pembuatan *Coding*

Tahap menterjemahkan perancangan kedalam bentuk bahasa yang dapat dimengerti oleh komputer.

d. Pengujian

Proses untuk memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji yang selanjutnya akan mengarahkan penguji untuk menemukan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dan juga memastikan bahwa hasil yang diharapkan telah tercapai.

## 1.6 Sistematika Penulisan

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini akan memberikan penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini merupakan penjelasan singkat tentang profil tempat kerja praktek dan pengetahuan dasar tentang *website* dan software penunjang.

**BAB III : PEMBAHASAN**

Bab ini merupakan dokumentasi pembuatan program yang dimulai dari analisa sistem, desain sistem dan implementasi.

**BAB IV : KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk kepentingan pengembangan sistem selanjutnya.