BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas pengkodean dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

3.1.1 Analisis Masalah

Masalah yang dianalisa adalah hal – hal yang berhubungan dengan teknologi informasi (website) yang dibangun oleh PT.EDI INDONESIA. Sebagaimana telah dijelaskan pada rumusan masalah ada beberapa kendala yang dihadapi, diantaranya :

1. Sulitnya memahami antar muka komponen teknologi informasi (website) oleh kalangan tertentu.
2. Gagalnya pendistribusian data di internet yang dikarenakan oleh tidak sesuainya koneksi yang tersedia.
3. Konsep antar muka yang kurang menarik.

3.1.2 Analisis Prosedure Yang Sedang Berjalan

Sebelum dibangun standarisasi template ini, website yang dibangun masih mempunyai beberapa masalah yang telah dipaparkan diatas. Misalnya pada saat mengakses website, kemudian koneksi melemah, pendistribusian data pun menjadi terganggu akibat besarnya koneksi yang dibutuhkan oleh website tersebut tidak terpenuhi dengan penurunan koneksi yang terjadi. Dari segi interface pun, user kerap kali mengeluhkan tampilan – tampilan yang sedikit membingungkan dan membosankan.

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

3.1.3.1 Analisi Pengguna

Standarisasi template yang dibangun ini, diperuntukan bagi setiap user atau konsumen yang meminta pihak perusahaan membangun website untuk mereka gunakan. Baik digunakan untuk profil perusahaan konsumen, informasi konsumen, atau apapun yang ingin mereka tujukan nantinya. Ataupun terkadang pihak perusahaan pun memakai standarisasi template yang telah dibangun untuk dipergunakan sendiri.

3.1.3.2 Analisi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan aplikasi ini dengan baik, direkomendasikan untuk menggunakan komputer dengan dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Processor Pentium IV 2.8 GHz
b. Kapasitas RAM 512 MB
c. Kapasitas Harddisk 60 GB
d. Monitor
e. Mouse
f. Keyboard
g. Jaringan Internet 64Kbps

3.1.3.3 Analisi Perangkat Lunak

Adapaun perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

1. Wamp server sebagai Web Server (jika menggunakan localhost)
2. Web Browser seperti Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox, dll.

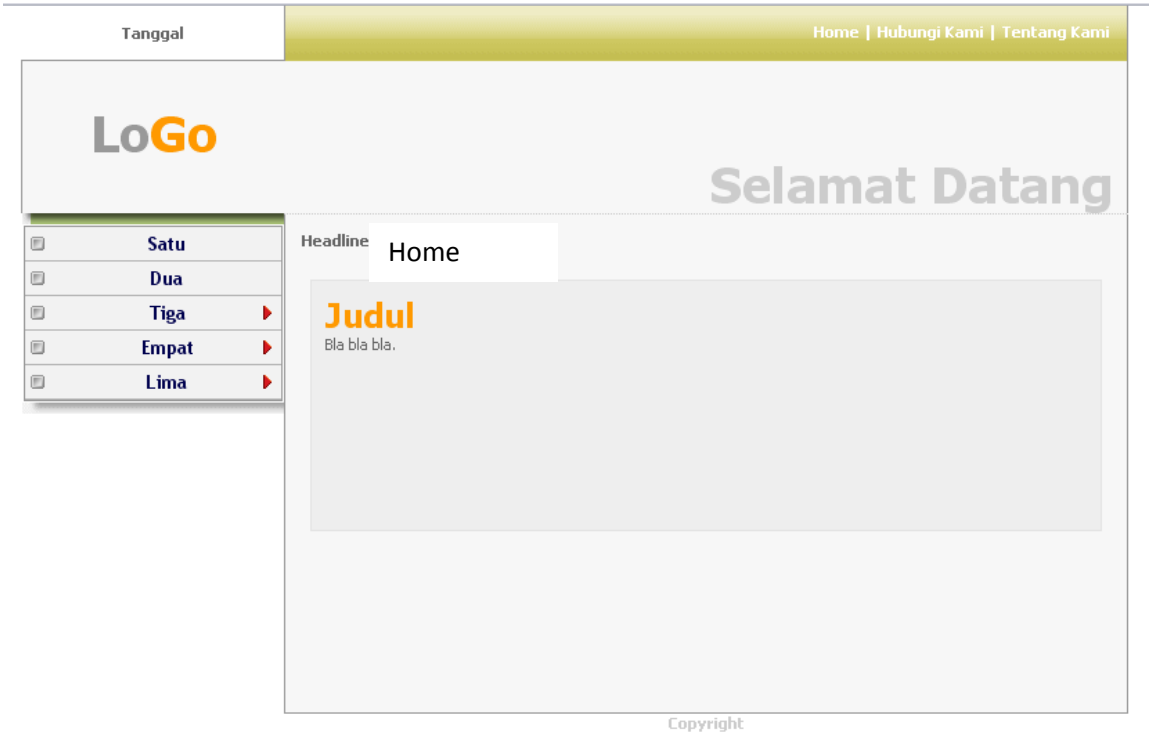
3.2 Perancangan Sistem Template

Di dalam template ini belum menggunakan system iinformasi pada umumnya, karena template ini hanyalah merupakan kerangka dari sebuah website. Sedangkan untuk isi dari setiap konten, diserahkan kepada user atau konsumen, baik berupa content website maupun databasenya.

Untuk meliha tampilan lebih jelas, akan dipaparkan di Perancangan Antarmuka.

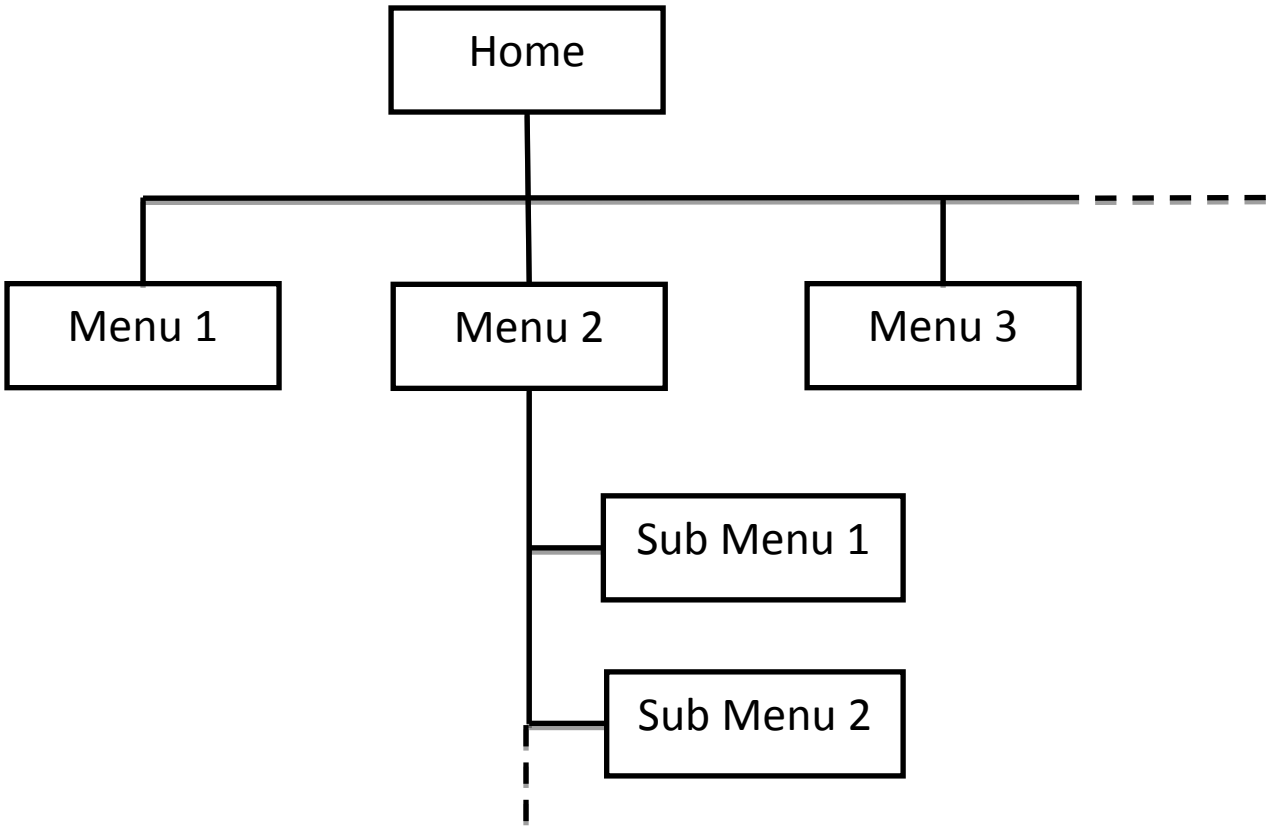
3.3 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suatu program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.



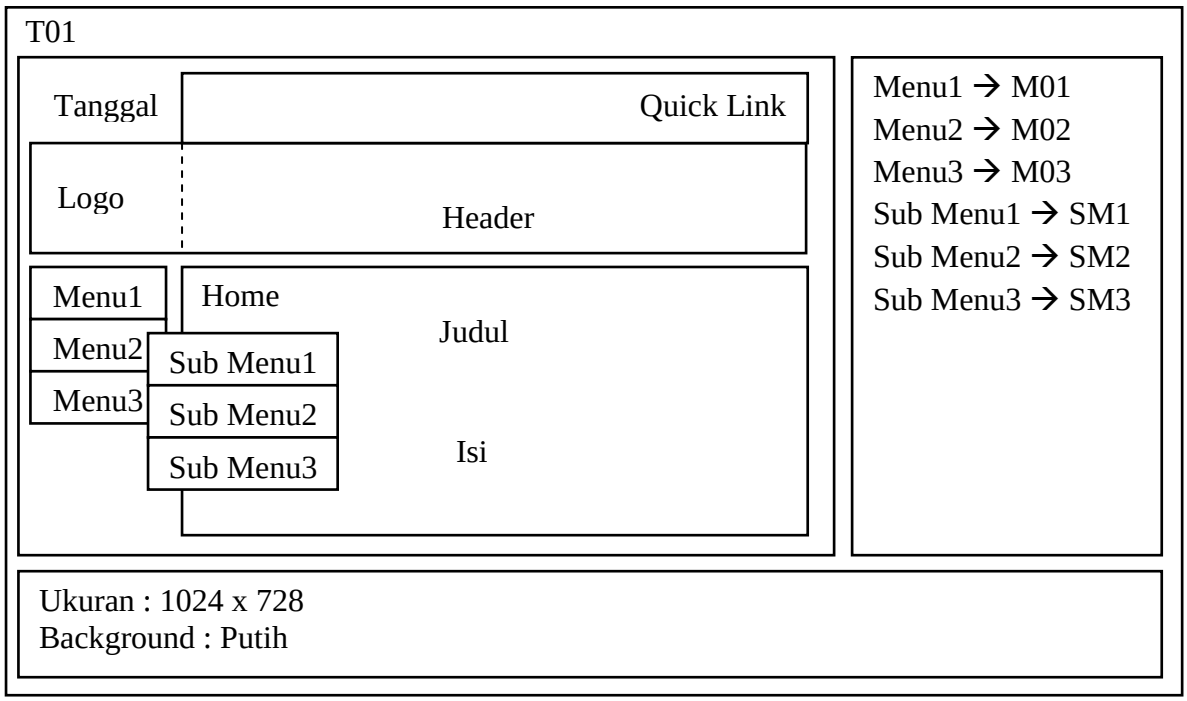
Gambar 3.1 Tamplate.

3.3.1 Perancangan Struktur Menu

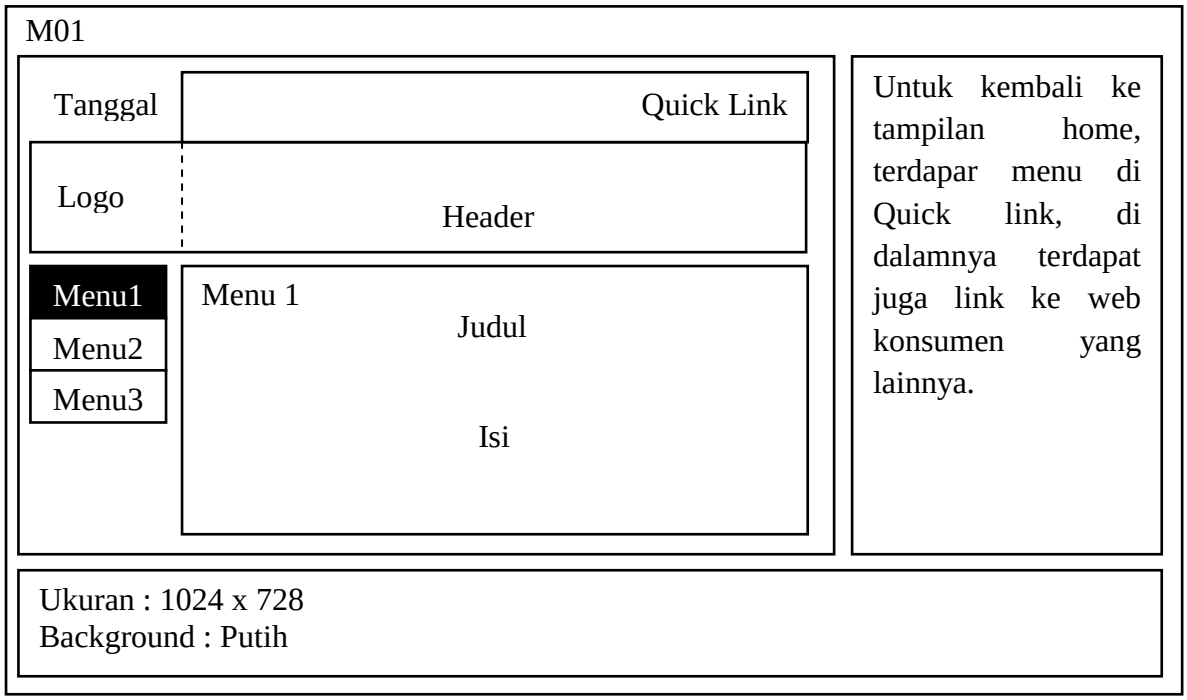


Gambar 3.2 Struktur Menu.

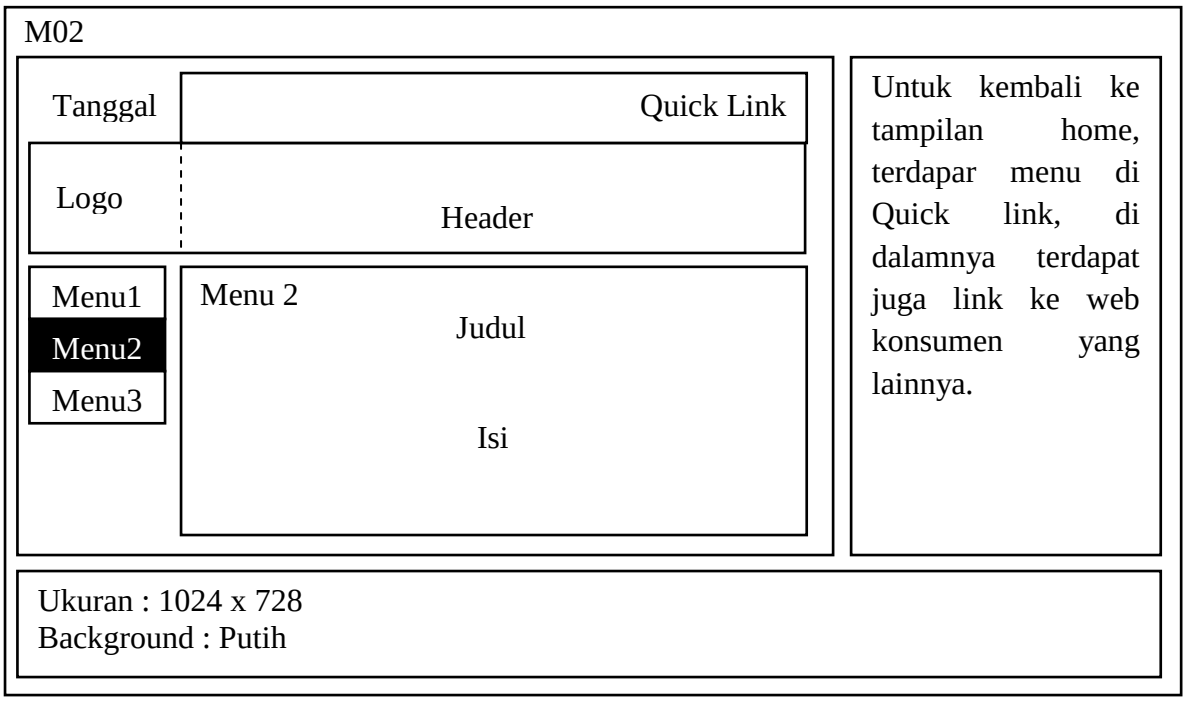
3.3.2 Perancangan Desain Interface



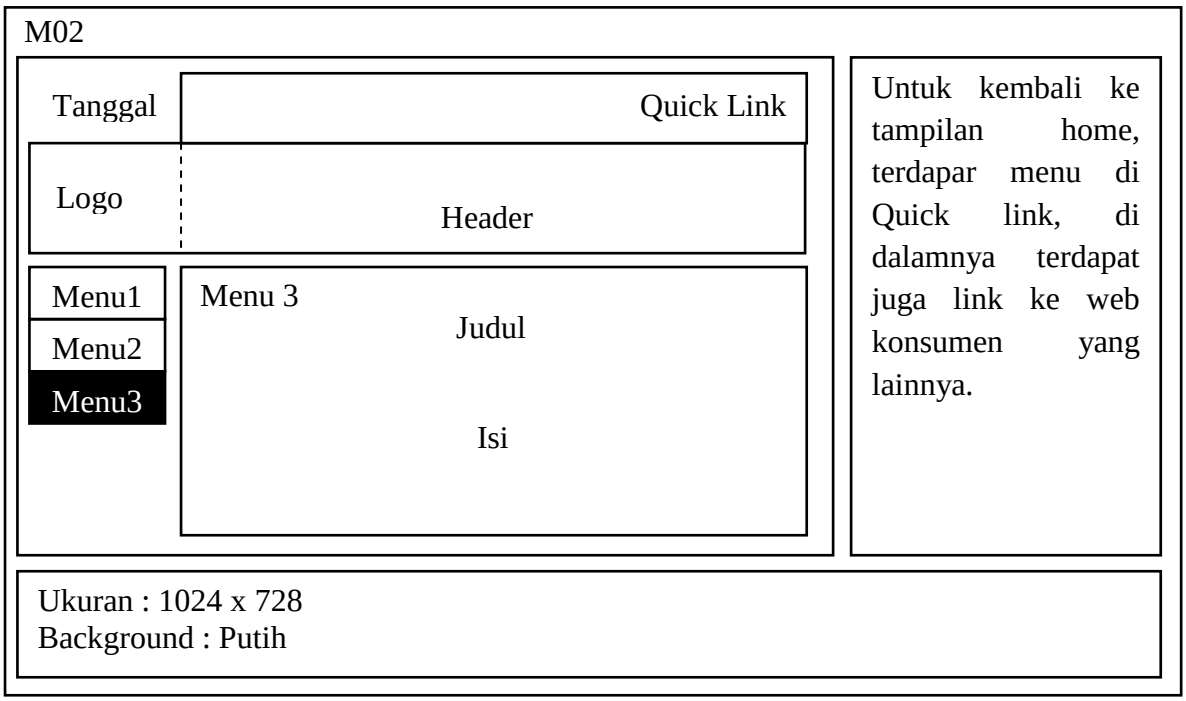
Gambar 3.3 Desain Interface Home.



Gambar 3.4 Desain Interface Menu1



Gambar 3.4 Desain Interface Menu2



Gambar 3.5 Desain Interface Menu3

Untuk Sub Menu1, Sub Menu2, Seub Menu3, dan menu menu lainnya yang ada dalam template ini pun tampilannya hamper sama seperti yang telah dipaparkan di atas, karena template ini hanyalah merubah tampilan – tampilan isinya saja, karena untuk memperkecil bandwith yang diperlukan, dengan begitu jiga ingin membuka halaman atau menu-menu lainnya tidaklah memerlukan loading page lagi, hanya menampilkan informasi-informasi kedalam konten isi yang telah disediakan.

3.3.3 Tampilan Interface Template



Gambar 3.6 Tampilan Interface Home



Gambar 3.7 Tampilan Interface Menu1.

Untuk tampilan menu-menu lainnya sama saja seperti tampilan di atas, hanya saja indikasi halamannya yang berbeda, sesuai dengan konten apa yang ada pada isinya.