BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pesatnya Perkembangan Teknologi menuntut semua kalangan untuk ikut terjun didalamnya. Salah satunya dibidang teknologi informasi seperti internet, zaman sekarang pengolahan data atau manipulasi data melalui internet sudah bukan menjadi hal yang tabu lagi karena setiap kalangan baik yang memiliki pengetahuan lebih dibidang teknologi informasi maupun yang tidak, secara tanpa sadar mereka semua sudah ikut masuk kedalamnya.

Dibalik semua itu banyak kalangan awam yang sulit untuk memahami komponen-komponen teknologi informasi misalnya orang yang baru mengenal computer mungkin akan merasa canggung dalam menghadapi antar muka antar muka website yang banyak beredar didunia maya.

Tidak hanya sulitnya memahami interface yang terdsedia, tetapi dizaman yang penuh perkembangan ini data-data yang didistribusikan melalui internet pun semakin lama semakin berkembang, yang tentunya semakin membuntuhkan koneksi yang cukup tinggi dalam pendistribuasiannya karena apa bila koneksi tidak seimbang dengan data yang didistribusikan biasanya kerap kali terjadi error atau gagal kirim.

Melihat antusias para pemakai internet, mereka sering tertarik dengan hal yang unik dan tidak membingungkan maka banyak penyedia jasa layanan desain website mulai berlomba-lomba untuk membuat antar muka yang bisa menarik banyak perhatian. Tidak bisa dipungkiri banyak sekali orang yang merasa kecewa dan malas untuk menjelajahi suatu website hanya karena bosan dengan melihat tampilan antar muka yang biasa-biasa saja.

Dari sekian banyak website-website yang beredar di dunia internet, ada beberapa website yang popular di kalangan pengguna internet. Misalnya Blogspot dan

Wordpress. Keduanya tidak begitu saja menjadi website yang popular, tetapi karena memiliki banyak kelebihan, misalnya dari mulai interface yang baik, sistematika yang tidak sulit, mudah dalam memanipulasi sesuai keinginan, tidak terlalu membutuhkan koneksi yang berlebihan. Intinya kedua web tersebut sudah memenuhi syarat-syarat standarisasi website yang kami analisa.

Dari beberapa contoh masalah di atas, PT.EDI INDONESIA merancang suatu standarisasi dari design template yang memungkinkan para pengguna layanan menjadi merasa nyaman untuk berhadapan dengan antarmuka web yang dirancang. Selain itu pengguna juga bisa lebih mudah untuk menjelajahi semua fasilitas yang disediakan dengan relative lebih cepat.

1.2 Perumusan Masalah

Dari Beberapa masalah yang dipaparkan diatas maka dapat diidentifikasikan sebagai berikut:

1. Sulitnya memahami antar muka komponen teknologi informasi (website) oleh kalangan tertentu.
2. Gagalnya pendistribusian data di internet yang dikarenakan oleh tidak sesuainya koneksi yang tersedia.
3. Konsep antar muka yang kurang menarik.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan masalah-masalah di atas, perusahaan bermaksud untuk membuat standarisasi template yang bisa menjadikan sebuah website lebih menarik, mudah dioperasikan, dan juga tidak terlalu membutuhkan koneksi yang berlebihan dalam pendistribusiannya.

1.3.2 Tujuan

1. Membuat orang lebih mudah memahami konsep antarmuka teknologi informasi (website).
2. Menekan atau mengurangi kegagalah pendistribusian data akibat buruknya koneksi.
3. Membuat antarmuka yang lebih menarik untuk pengguna.

1.4 Batasan Masalah

Perancangan standarisasi template di PT.EDI INDONESIA didasari oleh beberapa indicator. Seperti kemudahan dalam penggunaan, alokasi koneksi yang tidak begitu besar, dan user interface yang tidak membingungkan. Beberapa indikator tersebut diatas diberikan supaya template yang dirancang, bisa mengatasi berbagai tuntutan dari dunia teknologi dan informasi.

1.5 Metode Penelitian

Metodologi penulisan yang digunakan dalam Kerja Praktek ini terdiri dari 2 macam, yaitu :

1. Studi Pustaka

   Studi Pustaka dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori literature dan e-book-e-book yang berhubungan.

2. Studi Lapangan

   Studi Lapangan dilakukan dengan cara perancangan standarisasi framework di perusahaan secara langsung. Hal ini dilakukan untuk mempermudah pencarian data-data perusahaan dan sebagai pengalaman kerja sebagai template designer.

1.6 Sistematika Penulisan

Bab I Pendahuluan

Pada bab ini berisi tentang latar balakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, serta penelitian.

Bab II Tinjauan Pustaka

Pada bab ini berisi tentang sejarah perkembangan perusahaan. Logo instansi, visi misi, struktur organisasi dan job description.

Bab III Pembahasan

Pada bab ini menjelaskan tentang tugas yang dikerjakan pada saat pelaksanaan kerja praktek.

Bab IV Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini kesimpulan-kesimpulan yang didapat dalam membangun aplikasi, serta saran-saran untuk perbaikan aplikasi sehingga lebih baik.