BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3. 1 Deskripsi Masalah

Permasalaha yang akan dibahas dalam laporan kerja praktek ini adalah bagaimana memberikan informasi mengenai Asrama Mahasiswa Kalimantan Selatan “Demang Lehman” (AMKS-DL) melalui website.

3. 2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

pada pembuatan website AMKS-DL dibutuhkan perangkat keras dan perangkat lunak. Perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan adalah:

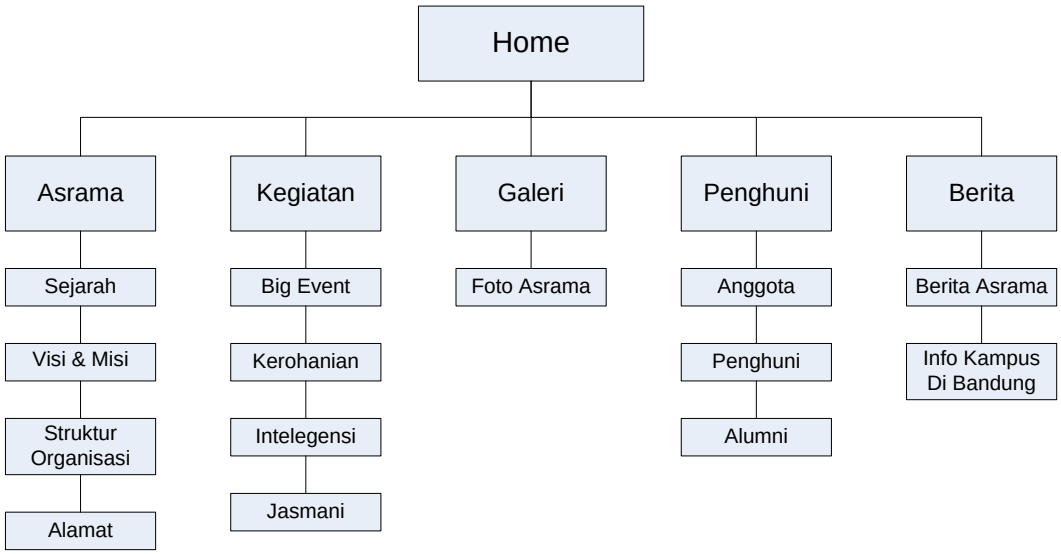
1. **Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)**
    a. Processor AMD Athlon atau lebih
    b. Ruang penyimpanan data (*Harddisk*) bebas 2 GB
    c. Memori (RAM) 512 MB
    d. VGA 64 MB
2. **Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)**
    a. Sistem operasi Windows XP SP2
    b. Macromedia Dreamweaver 8
    c. Adobe Photoshop CS 3
    d. Mozilla Firefox 3.6

3. 3 Perancangan Antarmuka

Adapun proses perancangan antarmuka pada website AMKS-DL adalah sebagai berikut:

3.3.1 Struktur Menu

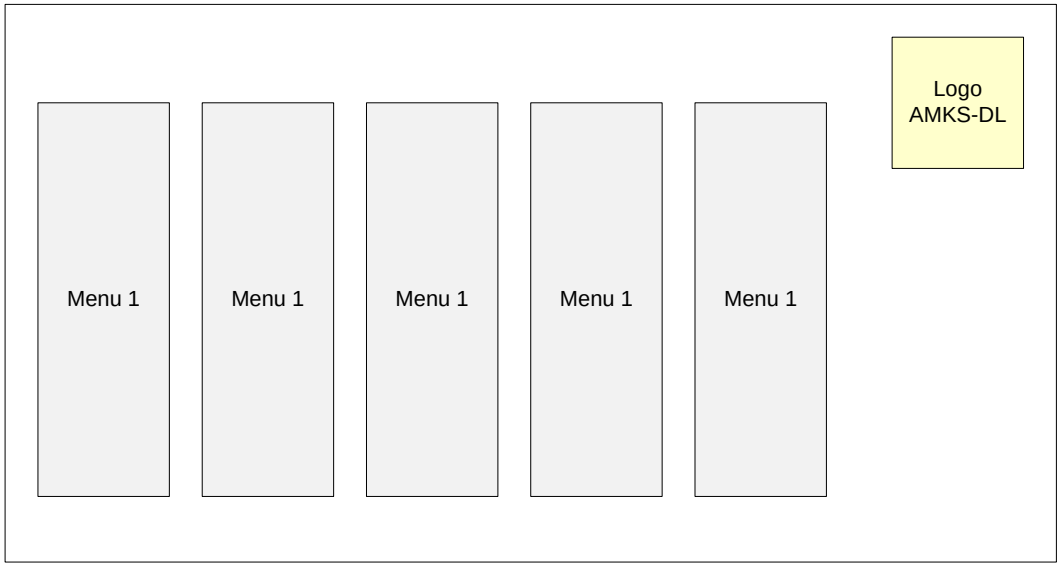
Tampilan struktur menu dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



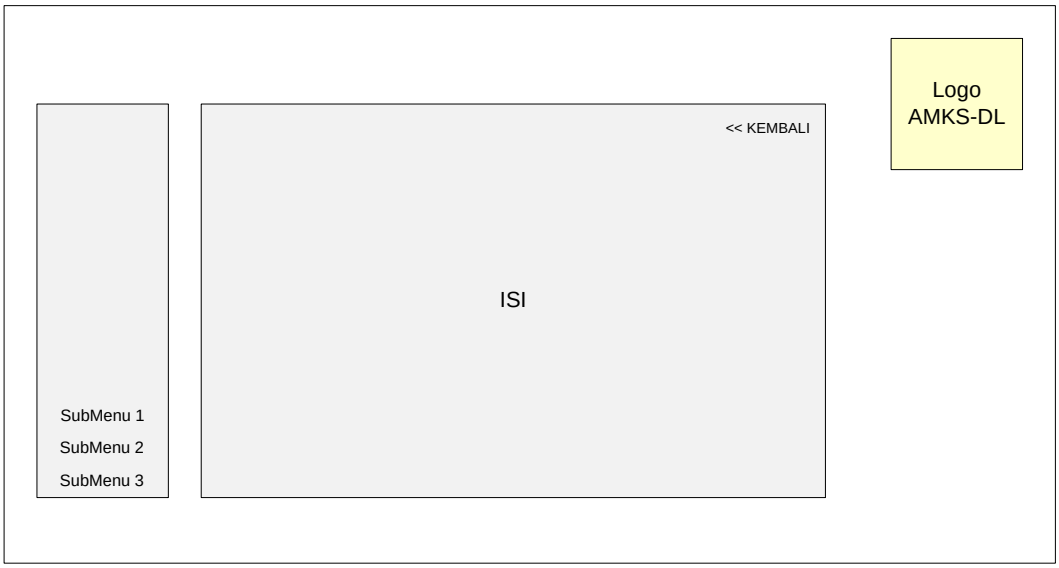
Gambar 3.1 Struktur Menu

3.3.2 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka terdiri dari tampilan awal dan tampilan isi

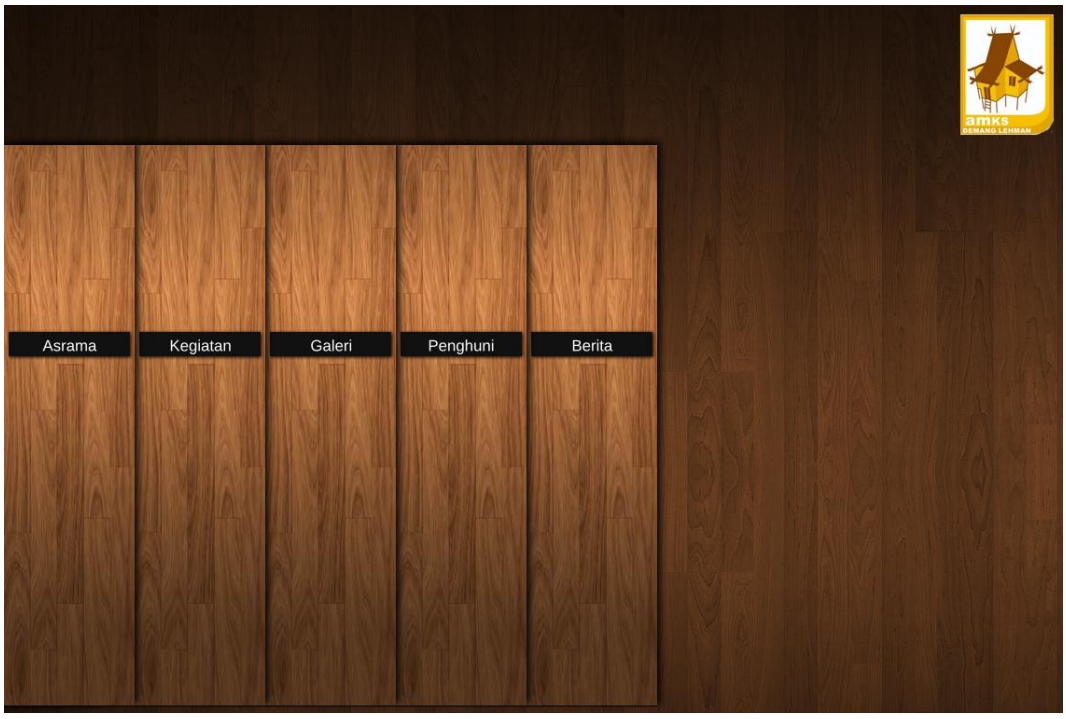


Gambar 3.2 Tampilan Awal



Gambar 3.3 Tampilan Isi

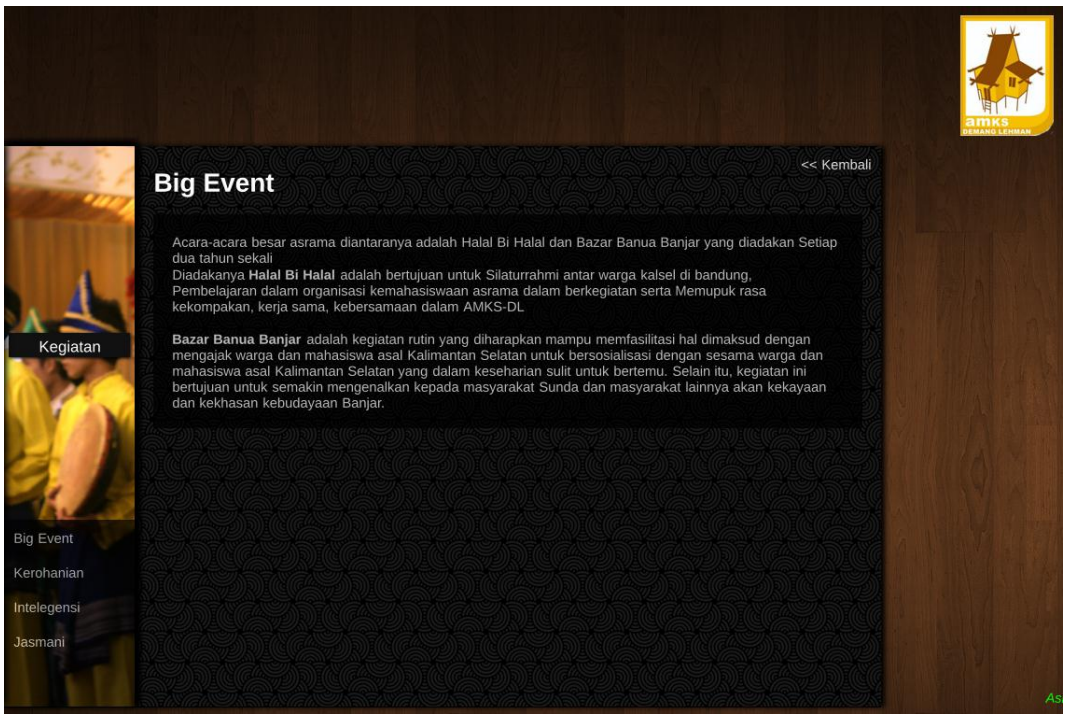
3. 4 Implementasi



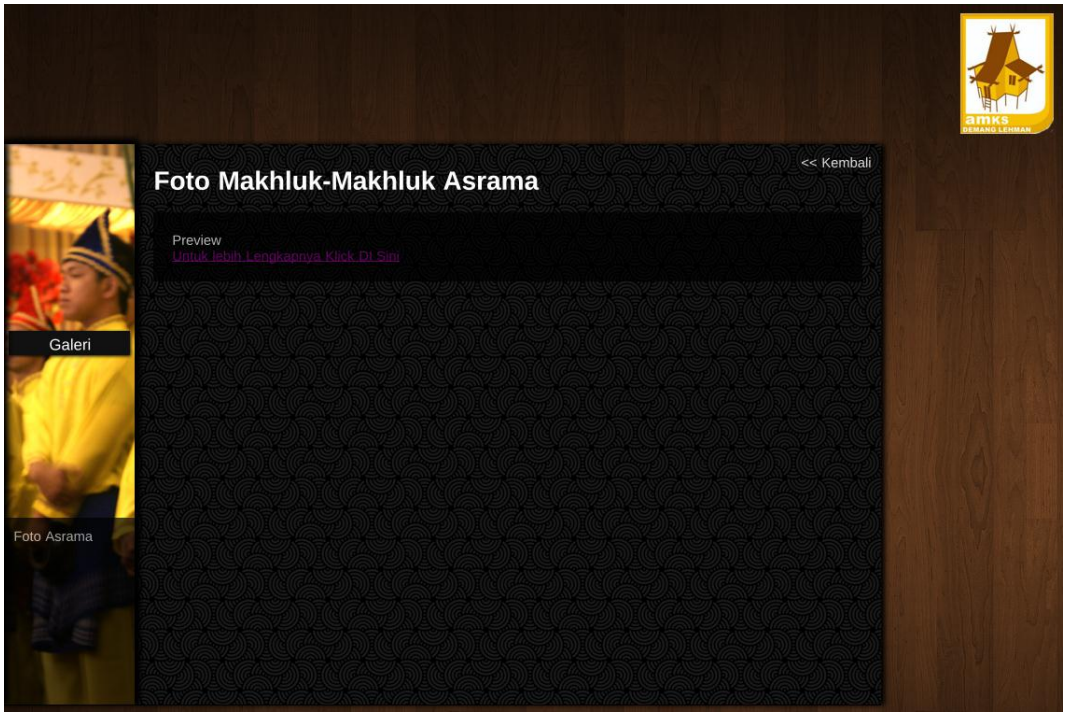
Gambar 3.4 Tampilan Awal



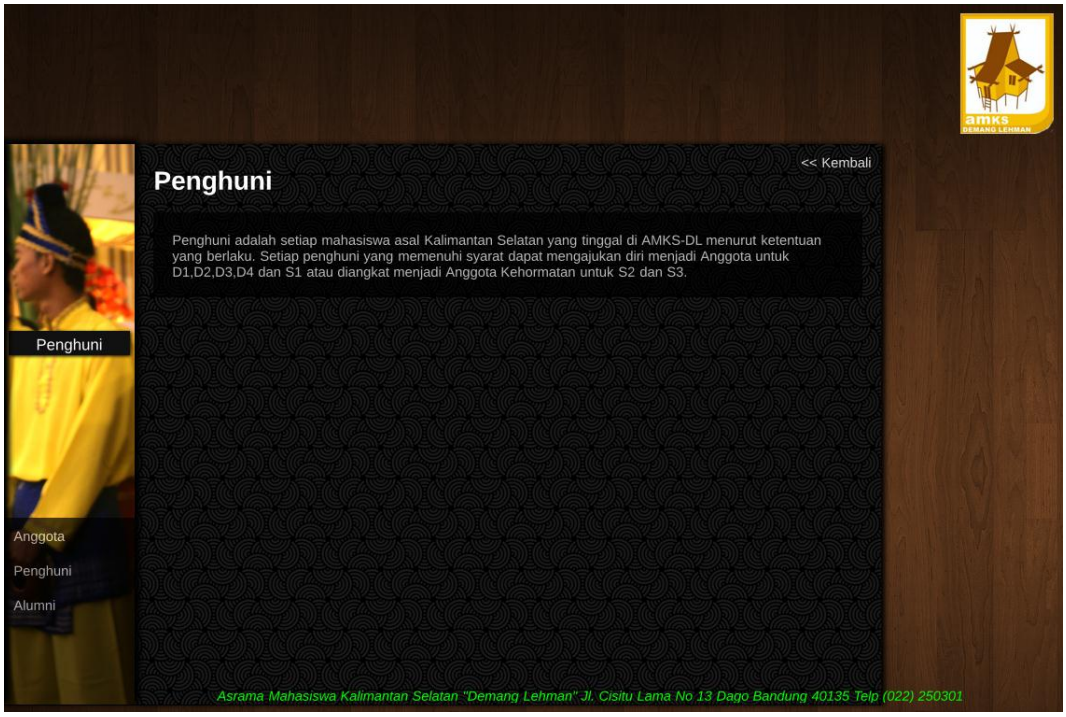
Gambar 3.5 Tampilan Sejarah



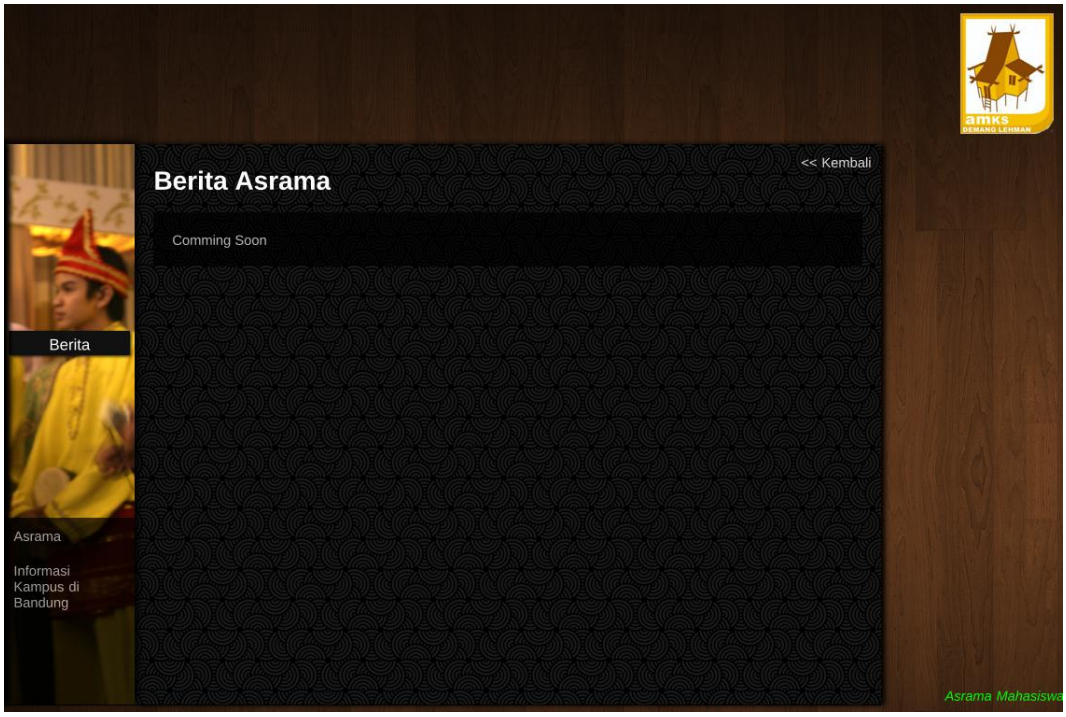
Gambar 3.6 Tampilan Big Event



Gambar 3.7 Tampilan Galeri



Gambar 3.8 Tampilan Penghuni



Gambar 3.9 Tampilan Berita