BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Proses jual beli adalah bertemunya pedagang dengan pembeli dimana pedagang menjual barang yang dibutuhkan oleh pembeli/konsumen dengan menggunakan mata uang sebagai alat pembayaran dimana setiap barang yang dijual mempunyai nilai nominal yang harus dibayar sesuai dengan harga barang yang telah ditentukan oleh pedagang. Sebelum adanya mata uang, proses jual beli barang menggunakan sistem barter atau tukar menukar barang. Sampai saat ini masih ada beberapa daerah yang sangat tertinggal di indonesia yang menggunakan sistem barter ini sebagai proses jual beli.

Proses jual beli di era sekarang ini ada dua cara yaitu secara manual dan media online. Dimana sistem manual masih memiliki kelemahan misalnya bertemunya pedagang dan pembeli dikarenakan adanya beberapa kendala dan kurang efisienkarena misalkan barang yang diperoleh letak atau keberadaan dari barang tersebut sangat jauh, demi mendapatkan barang tersebut pembeli dapat rugi waktu, tenaga dan biaya. Lalu proses transaksi pembayaran dimana pembeli harus membawa uang yang lebih jika barang tersebut sangat maha sementara resiko membawa yang lebih sangat besar untuk dicuri atau dirampok dengan metode transfer uang kejadian dicuri atau dirampok sangatlah keci bahkan tidak ada resiko tersebut akan terjadi, untuk pedagang resiko yang dihadapai adalah barang-barang yang akan dijual dapat mengundang penjahat hamir sama resiko yang idhadapi dengan pembeli. Dengan dadanya metode jual beli barang secara online atau dengan menggunakan tekonologi internet semua kendala yang dihadapi dalam perdagangan manual tidak akan terjadi, kalaupun hal tersebut terjadi dalam hal ini pencurian yang dilakukan di dunia maya tidak akan memakan korban dalam artian “Pembunuhan” dan sekarang diindonesia sudah mempunyai kekuatan hukum untuk mellakukan jual beli barang secara online atau E-Commerce.

Di pusat pemerintahan yang ada diindonesia saat ini sudah menggunakan E-Commerce sebagai proses jual beli barang. Dalam proposal ini Balai Besar Logam dan Mesin di departemen

perindustrian yang berada di kotamadya Bandung. Dimana alat-alat industri yang diperdagangkan disini dengan menggunakan teknologi internet yang diberi judul "**SISTEM INFORMASI ORDER PERALATAN INDUSTRI DI BALAI BESAR LOGAM & MESIN BANDUNG BERBASIS PHP MYSQL**".

1.2 Rumusan Masalah

Penelitian ini bertujuan untuk membantu perusahaan dalam proses penjualan peralatan industri sekaligus dalam pembuatan laporan transaksi ke dalam database. Masalah yang diangkat adalah bagaimana merancang website agar mudah digunakan (user friendly) agar tidak menyulitkan user yang akan menggunakannya, sehingga proses transaksi berjalan dengan lancar. Karena transaksi yang dilakukan tersimpan dalam database, sehingga oleh perusahaan dapat mengetahui dan mengontrol transaksi-transaksi yang telah terjadi maupun yang akan terjadi.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan tugas akhir ini adalah membangun sistem informasi pemesanan buku berbasis web.

Tujuan yang diharapkan dari pembuatan aplikasi ini, yaitu ;

1. Memberikan kemudahan para konsumen untuk melakukan pemesanan buku.
2. Mempermudah konsumen untuk mendapatkan informasi mengenai buku-buku yang diterbitkan.

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembahasan suatu permasalahan yang terjadi, diperlukan beberapa pembatasan sehingga penyajian lebih terarah dan terkait satu sama lain.

Adapun batasan dari masalah ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi untuk mengolah data penjualan dimana barang yang dijual adalah alat-alat industri untuk perusahaan.
2. Sistem informasi ini menggunakan konsep jaringan client-server

3. Proses transaksi/pembayaran dilakukan dengan cara cash atau transfer antar bank.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Tahap pengumpulan data

   Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

   a. Studi literatur.
   b. Observasi.
   c. Interview.

2. Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

   Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara waterfall, yang meliputi beberapa proses diantaranya :

   a. Analisis dan kebutuhan sistem.
   b. Perncangan sistem dan perangkat lunak.
   c. Implementasi dan unit pengujian.
   d. Integrasi dan pengujian.
   e. Pengoperasian dan perawatan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proposal penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelitian, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Membahas segala sesuatu yang berhubungan dengan perusahaan dan berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan.

BAB III. PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai segala sesuatu yang dikerjakan dalam melaksanakan kerja praktek

BAB IV. KESIMPULAN DAN SARAN.

Bab ini menguraikan kesimpulan dari penelitian berdasarkan dari hasil pengujian yang telah dilakukan serta saran-saran yang diharapkan bermanfaat untuk pengembangan sistem.