BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu Teknik Informatika adalah suatu ilmu yang sangat berhubungan erat dengan teknologi informasi, dimana penerapannya mengarah kepada kemajuan teknologi masa depan. Perkembangan dunia teknologi informasi saat ini sangat cepat karena di dorong oleh kebutuhan data dan informasi. Data dan informasi dibutuhkan untuk kelangsungan produksi perusahaan, lembaga maupun kemajuan sebuah instansi.

Kerja Praktek merupakan mata kuliah wajib yang disajikan oleh fakultas. Mata kuliah ini mewajibkan mahasiswa untuk bekerja pada suatu perusahaan atau instansi sesuai dengan kemampuan yang dimiliki baik yang di dapat dari bangku kuliah maupun diluar perkuliahan. Kegiatan Kerja Praktek dimaksudkan agar mahasiswa Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia dapat lebih mengenal dunia kerja di bidang teknologi Informasi.

Software merupakan suatu produk yang dihasilkan atas kreatifitas orang-orang komunitas IT. Yang mana software ini dapat berupa sebuah program atau aplikasi yang dapat membantu meringankan kinerja user. Dalam hal ini software yang akan dibangun untuk mengisi kegiatan Kerja Praktek di perusahaan yang bernama PT. Sarana Kirana Nirmala adalah program aplikasi akunting berbasis desktop.

PT. Sarana Kirana Nirmala merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa dan juga penjualan barang yang seharusnya sudah menggunakan atau menerapkan teknologi informasi untuk memudahkan berlangsungnya proses kerja dalam pengolahan data. Pengolahan data diperlukan sebuah kemudahan dan keefektifan dalam penanganannya guna memperoleh hasil yang maksimal. Kesalahan data sering kali terjadi pada sebuah perusahaan karena penanganan, penyimpanan, dan perbaikan data kebanyakan masih dilakukan secara manual. Inilah yang di alami pada perusahaan tempat saya melakukan Kerja Praktek. Banyak sekali hal-hal dalam hal kinerja yang dirasa kurang efektif,

seperti yang diketahui pengolahan data masih dilakukan secara manual dengan menggunakan Microsoft Excel dan Microsoft Acces, penyimpanan data yang kurang sitematis, penyimpanan data ini disimpan di masing-masing divisi sehingga apabila atasan membutuhkan data maka dia harus mengambil data tersebut ke divisi yang bersangkutan, ini dirasa kurang efektif apalagi kalau divisi tersebut sedang tidak ada di tempat, juga pembuatan laporan kerja yang kurang efektif.

Pemanfaatan program aplikasi akunting berbasis desktop ini sebagai media pengolahan data transaksi maupun penyimpanan data informasi yang akan dibangun pada kerja praktek ini diharapkan menyelesaikan kekurangan-kekurangan dalam pengolahan data yang dilakukan pada perusahaan ini. Hal ini dilatarbelakangi oleh proses kegiatan pengolahan data yang masih dilakukan secara manual sehingga di rasa kurang efektif.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan permasalahannya sebagai berikut :

1. Pengolahan data masih dilakukan secara manual.
2. Penyimpanan data yang kurang sistematis.
3. Pembuatan laporan yang kurang efektif.

1.3 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka penulis bermaksud untuk membuat suatu program atau aplikasi Akunting.

Tujuan :

1. Mempermudah dan memaksimalkan proses pengolahan data yang dilakukan oleh user sehingga kinerja mereka menjadi lebih efektif.
2. Membangun aplikasi yang mana aplikasi ini dapat berfungsi untuk melakukan semua kinerja user, sehingga penyimpanan data bisa lebih sistematis.
3. Menghasilkan informasi dalam hal membuat laporan transaksi yang cepat, efektif dan efisien yang berkaitan dengan transaksi maupun data lainnya.

1.4 Batasan Masalah

Masalah yang dibahas dalam laporan Kerja Praktek ini dibatasi pada :

1. Sistem perangkat lunak yang di rancang hanya proses transaksi dan juga laporan dari kegiatan transaksi tersebut.
2. Perancangan sistem perangkat lunak yang akan dibuat sistem perangkat lunak berbasis desktop.
3. Pembangunan aplikasi desktop menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database yang digunakan yaitu MySQL.
4. Menggunakan metode aliran data Diagram Konteks, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram*, sebagai gambaran sistem yang ada dalam pembangunan Program Aplikasi Akunting.

1.5 Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Tahap Pengumpulan Data
    a. Observasi, yaitu dengan melakukan survey langsung ke kantor yang waktunya dilakukan setiap hari kerja atas kesepakatan bersama untuk mendapatkan gambaran secara langsung mengenai sistem yang diinginkan juga membandingkan sistem yang sudah ada, untuk mencari kelemahan sistem tersebut agar program aplikasi yang kita bangun lebih baik dari pada sistem yang sudah ada sebelumnya sehingga sistem yang kita bangun memiliki nilai guna.
    b. Wawancara, yaitu teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara langsung kepada user, dalam hal ini manager juga staff akunting PT. Sarana Kirana Nirmala yang akan menggunakan program aplikasi yang saya bangun.
    c. Studi Pustaka, yaitu pengambilan sumber data yang ada hubungannya dengan teori aplikasi yang di ambil.
2. Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam membangun rekayasa perangkat lunak program aplikasi akunting berbasis desktop dengan menggunakan metode

waterfall seperti yang terdapat pada gambar dibawah. Adapun tahapan dari metode waterfall tersebut yaitu sebagai berikut :

a. *System Engineering*

   Dimulai dengan pengumpulan data atau pembentukan kebutuhan-kebutuhan semua elemen sistem.

b. *System Analist*

   Data yang diperoleh dalam tahap pengumpulan data tersebut, yang selanjutnya di analisis untuk mendapatkan kerangka global. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

c. *Design*

   Proses perancangan dilakukan dari hasil analisis yang telah dibuat sebelumnya dan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak.

d. *Coding*

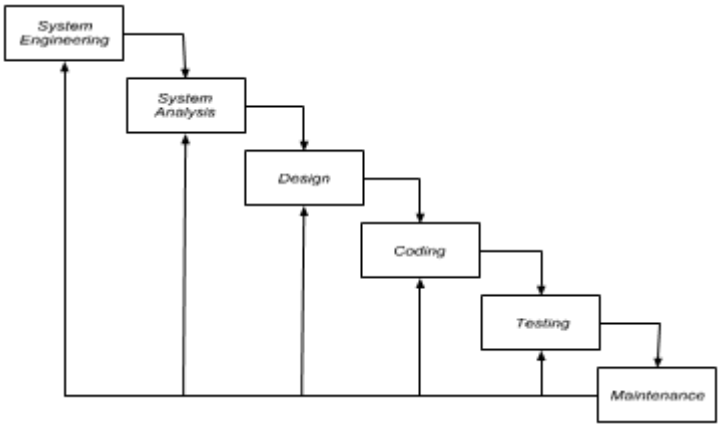
   Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program berdasarkan hasil analisis dan perancangan yang telah diperoleh dari tahap sebelumnya.

e. *Testing*

   Unit program atau program individual diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi.

f. *Maintenance*

   Sistem dioperasikan (dipakai). Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai *error* yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.



Gambar 1.1 Metode Waterfall

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dari Laporan Kerja Praktek adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Menguraikan tentang profil tempat Kerja Praktek beserta struktur organisasi dan job deskripsi dan landasan teori yang meliputi pengertian aplikasi, pengertian akunting, data, pengertian computer, PHP, MySQL, HTML, CSS, Javascript, dan Pengenalan Macromedia Dreamweaver 8.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini mengemukakan tentang langkah-langkah dasar pemecahan masalah berdasarkan analisa yang terdiri dari analisa masalah, analisa sistem yang sedang berjalan, analisa sistem yang akan dibuat dan juga menerangkan perancangan sistem yang akan dibuat, perancangan structural, perancangan data dan perancangan antar muka (interface).

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dari hasil yang didapat dari penelitian dan saran-saran yang berguna untuk pengembangan sistem yang lebih baik dan bermanfaat.