BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Sebuah masalah yang ada dan biasanya dikerjakan secara manual, dengan adanya perkembangan dari sebuah bahasa pemograman maka masalah yang ada dapat diselesaikan secara komputerisasi. Masalah yang ada di PT. PLN ini dapat sebagai contoh bahwa penyelesaian masalah menggunakan sebuah program computer akan semakin mudah dilakukan dan hemat dalam segi biaya dan juga waktu.

Pembuatan program rekapitulasi cetak ulang rekening listrik dengan menggunakan bahasa pemograman yang berbasis grafik ini adalah suatu penggabungan kemampuan program dalam menyelesaikan masalah dengan tampilan grafis yang menarik sehingga *user* tertarik untuk bekerja menggunakan program ini. Pembuatan suatu program sekarang ini tidak hanya terfokus pada bagaimana kemampuan program tersebut dalam menyelesaikan masalah tetapi juga terfokus pada tampilan yang diberikan agar program tersebut menjadi *user friendly*. Oleh sebab itu maka sekarang ini bahasa pemograman berbasis grafis seperti Visual Basic, Delphi menjadi pilihan utama dalam membuat sebuah program.

Dengan adanya program ini diharapkan masalah yang berhubungan dengan *database* pelanggan akan mudah diselesaikan. PT. PLN hanya membutuhkan jumlah SDM yang sedikit untuk menyelesaikan masalah yang berhubungan

dengan cetak ulang rekening sehingga akan berpengaruh dalam segi waktu dan biaya.

4.2 Saran

Dalam program ini dapat kita lihat bahwa program ini benar-benar hanya ditujukan untuk mencetak ulang rekening, jadi hanya terdapat sedikit menu dalam program ini. Dalam program ini terdapat juga kekurangan yang lain diantaranya :

a. Tampilan grafis yang kurang inovatif

b. Keterbatasan menu

c. Keterbatasan jumlah data yang dapat disimpan dalam *database*

Dengan kekurangan diatas diharapkan jika ada yang tertarik dengan program ini maka sebaiknya melakukan perbaikan pada bidang-bidang diatas.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM