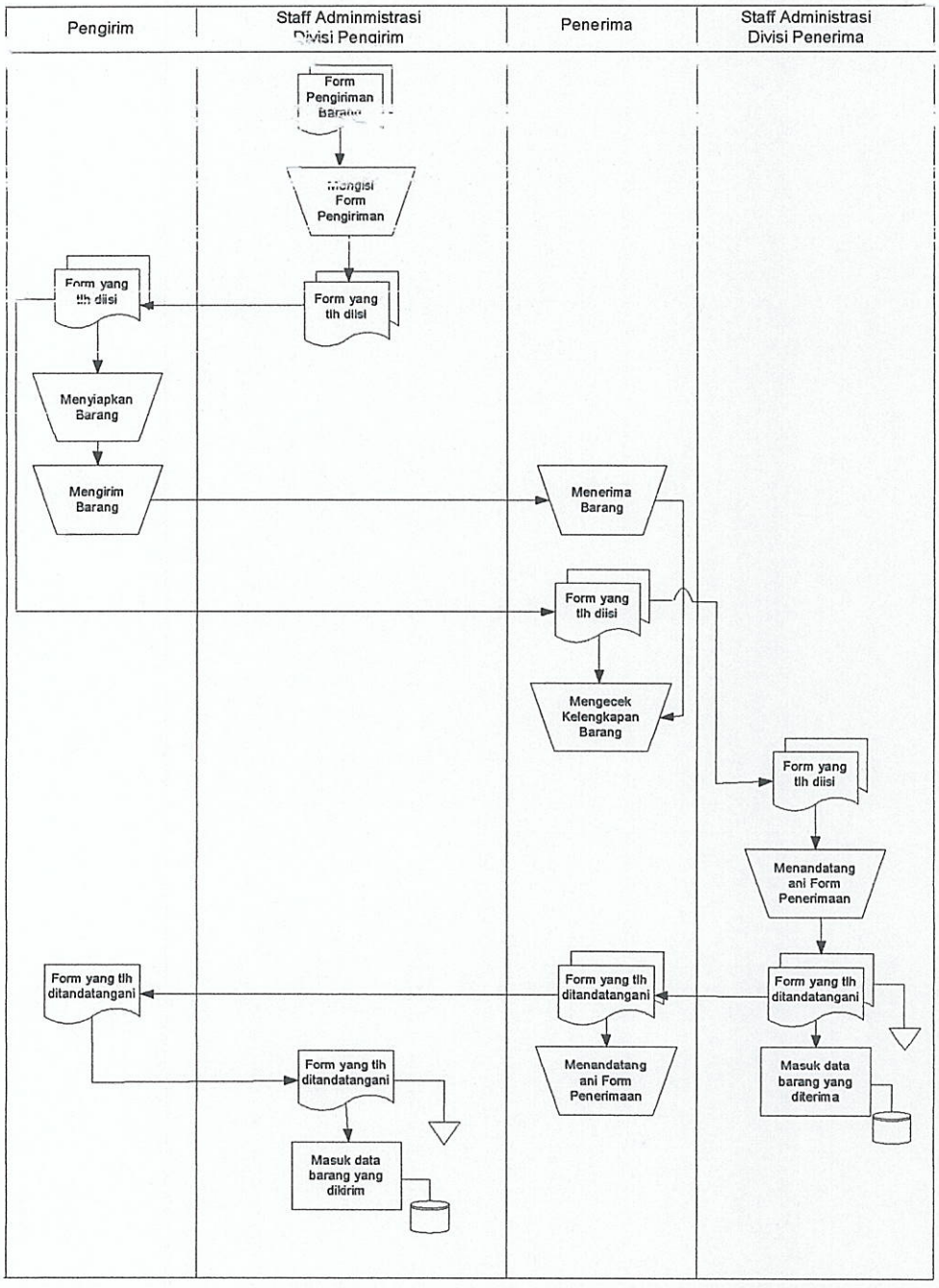
BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN

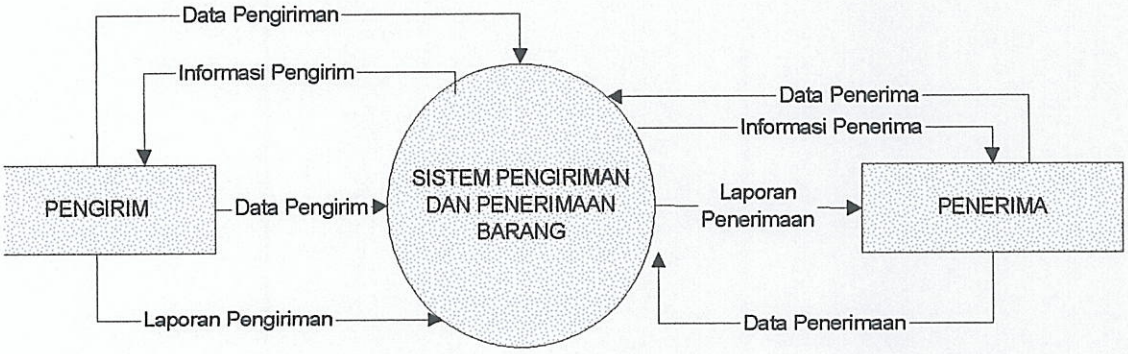
4.1 Proses-proses dalam sistem

4.1.1 Flow Map Diagram

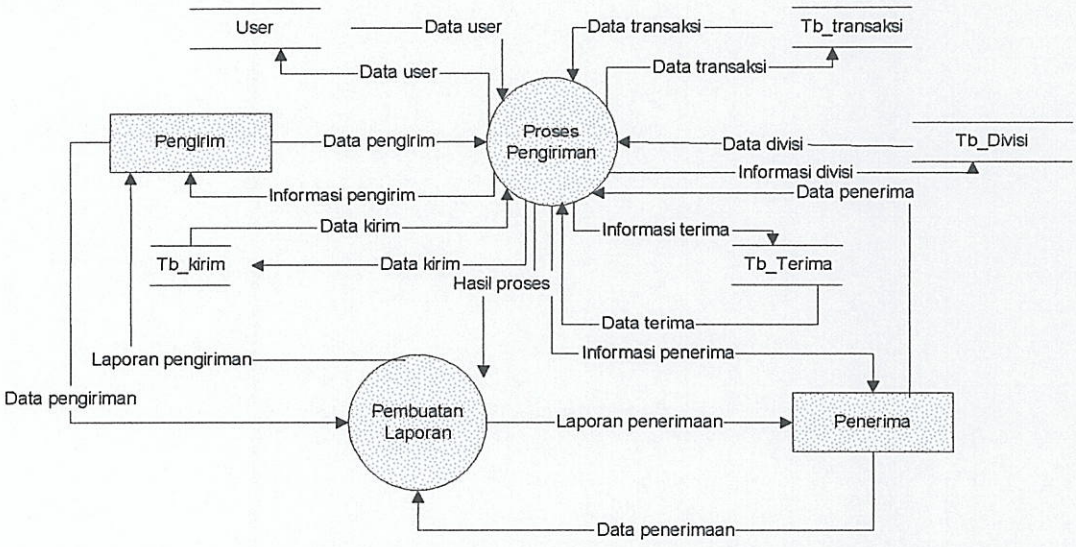


4.1.2 Diagram Konteks

Dari deskripsi sistem diatas maka dapat dibuat Diagram Konteks sebagai berikut :



Gambar 4.2 :Diagram Konteks Sistem Pengiriman Dan Penerimaan Barang



Gambar 4.3 : DFD Level 1 Sistem Pengiriman dan Penerimaan

Tabel 4.4
Kamus Data DFD Level 1

Data	Kamus Data	Keterangan
Data user	[Nm user + password]	
Kd data barang	[Kd barang + Nm barang + Quantity]	*Sebagai acuan pencarian barang*
Data kirim	[Tgl + Kd barang + Nm barang + Quantity]	
Data terima	[Tgl + Kd barang + Nm barang + Quantity]	
Data Laporan Pengiriman	[Kd barang + Nm barang + Quantity + Divisi]	*Berupa print out sebagai dokumentasi*
Laporan Pengiriman	Laporan	*Berupa print out sebagai dokumentasi*

4.2 Deskrpsi Proses

Tabel 4.5
Deskripsi Proses

Proses	Masukan	Keluaran	Keterangan
User	User name, Password	User valid	User name dan password di cocokan dengan data yang terdapat di tabel user
Memasukan data pengiriman	Data kirim	Dbkirim yang sudah update	
Memasukan data laporan pengiriman	Data laporan pengiriman	Dbkirim yang sudau update	Menenetukan data barang mana yang akan dikirim

4.2.2 Proses 1.1

Nama proses	:	User
Deskripsi	:	Mencocokan user name
Input	:	User name, Password
Output	:	pesan, akses
Logika proses	:	Memasukan user name, password.

4.2.3 Proses1.2

Nama proses	:	Memasukan data pengiriman
Deskripsi	:	Memasukan data barang yang akan dikirim
Input	:	Dbkirim
Output	:	pesan, akses
Logika proses	:	Memasukan data-data barang yang akan dikirim berupa kode barang, nama barang, quantity.

4.2.4 Proses 1.3

Nama proses	:	Memasukan data laporan pengiriman
Deskripsi	:	Memasukan data laporan barang yang sudah dikirim
Input	:	Dbkirim
Output	:	Laporan yang sudah update
Logika proses	:	Memasukan data-data laporan barang yang sudah dikirim berupa kode barang, nama barang, quantity.

4.3 Basis Data Sistem

Basis data yang digunakan dalam sisistem informasi ini yaitu :

a. Tabel barang, yaitu tabel yang menyimpan data barang seperti kode barang, nama barang, quantity.

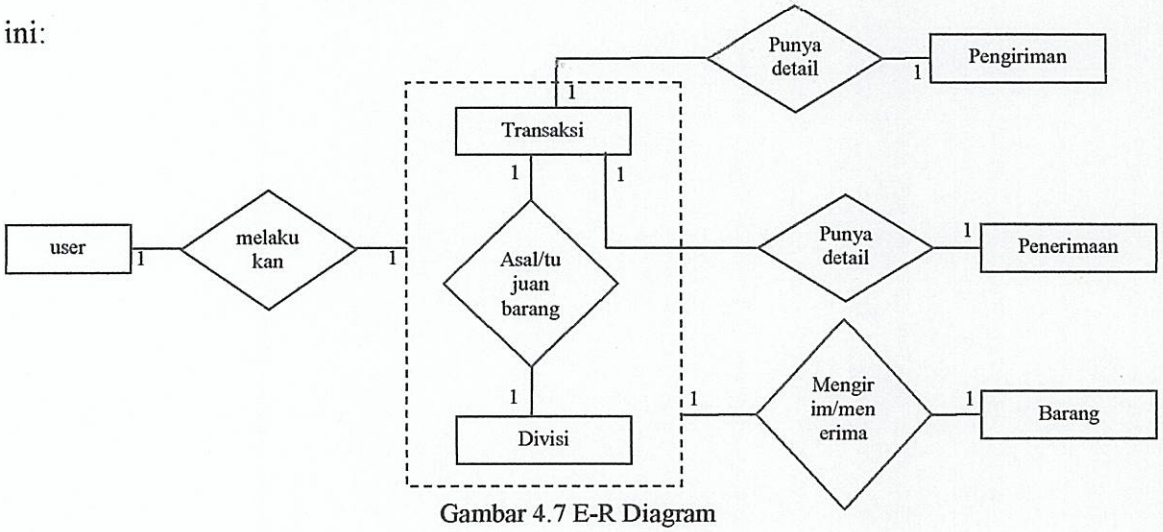
b. Tabel pengirim, yaitu tabel yang menyimpan data si pengirim barang seperti nik, nama dan divisi.

4.4 Entity Relationship Diagram (E-R Diagram)

Entity Relationship Diagram adalah model data yang didasarkan pada pandangan bawah dunia nyata terdiri dari kumpulan obyek dasar, yaitu:

- Atribut (*field*) : Katagori data yang tersimpan dalam basis data.
- Record : Data-data yang tersimpan dalam basis data.
- Entitas : Obyek yang memiliki atribut-atribut (fields) untuk menjelaskan objek tersebut.
- Relationship : Hubungan yang terjadi antar entitas.

E-R Diagram ini menggambarkan hubungan yang terjadi antar entitas dalam Pengiriman dan Penerimaan Barang Antar Divisi,seperti pada gambar dibawah ini:

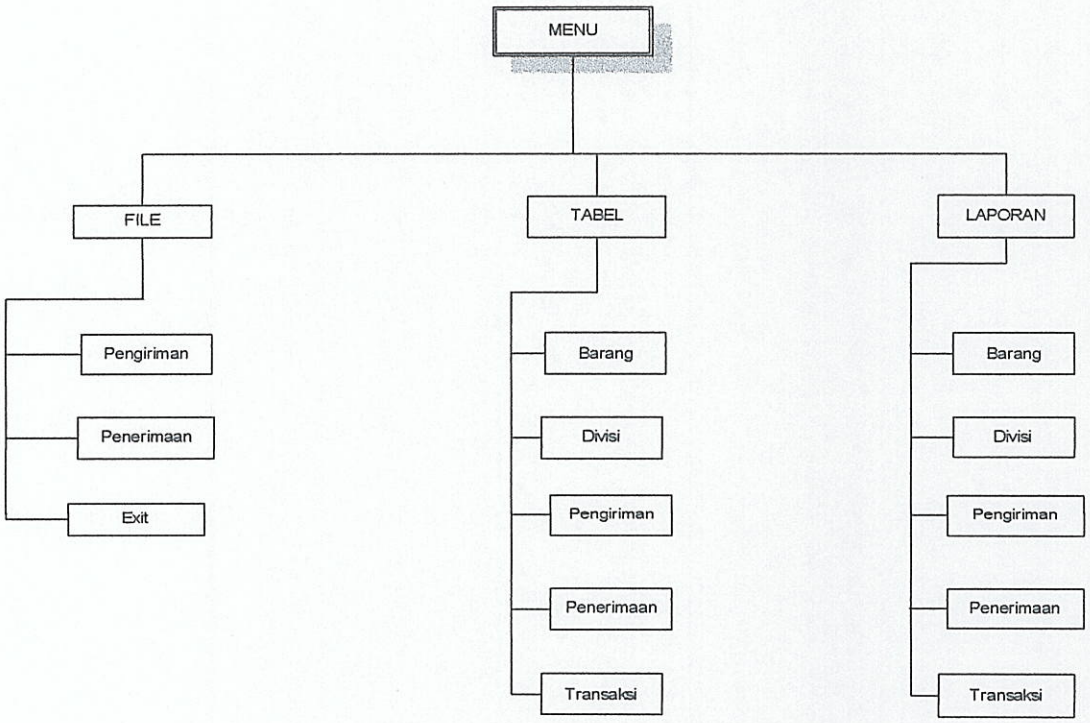


Gambar 4.7 E-R Diagram

4.5 Perancangan Antar Muka

Berikut ini digambarkan tenteng rancangan antar muka yang digunakan dalam sistem aplikasi pengiriman dan penerimaan barang antar divisi yang berguna sebagai acuan dalam pembuatan program.

4.5.2 Struktur Menu



Gambar 4.8 Struktur Menu

Keterangan :

a. Menu File : Menu ini memiliki 3 sub menu, yaitu : Pengiriman, Penerimaan, Exit.

i. Sub menu Pengiriman berfungsi untuk membuka proses pengiriman.

ii. Sub menu Penerimaan berfungsi untuk membuka proses penerimaan.

iii. Exit berfungsi untuk keluar dari aplikasi.

b. Menu Tabel : Menu ini memiliki 5 sub menu, yaitu: Barang, Divisi, Pengiriman, Penerimaan, Transaksi.

i. Barang berfungsi untuk melihat dan mencari data barang.

ii. Divisi berfungsi untuk melihat dari divisi mana orang yang mau mengirim atau menerima.

iii. Pengiriman berfungsi untuk melihat barang yang mau dikirim.

iv. Penerimaan berfungsi untuk melihat barang yang telah di kirim.

v. Transaksi berfungsi untuk melihat apakah barang yang dikirim sudah diterima .

c. Menu Laporan : Menu ini memiliki 5 sub menu, yaitu: Barang, Divisi, Pengiriman, Penerimaan, Transaksi.

i. Barang berfungsi untuk melihat dan mencetak data barang.

ii. Divisi berfungsi untuk melihat dan mencetak dari divisi mana orang yang mau mengirim atau menerima.

iii. Pengiriman berfungsi untuk melihat dan mencetak barang yang mau dikirim.

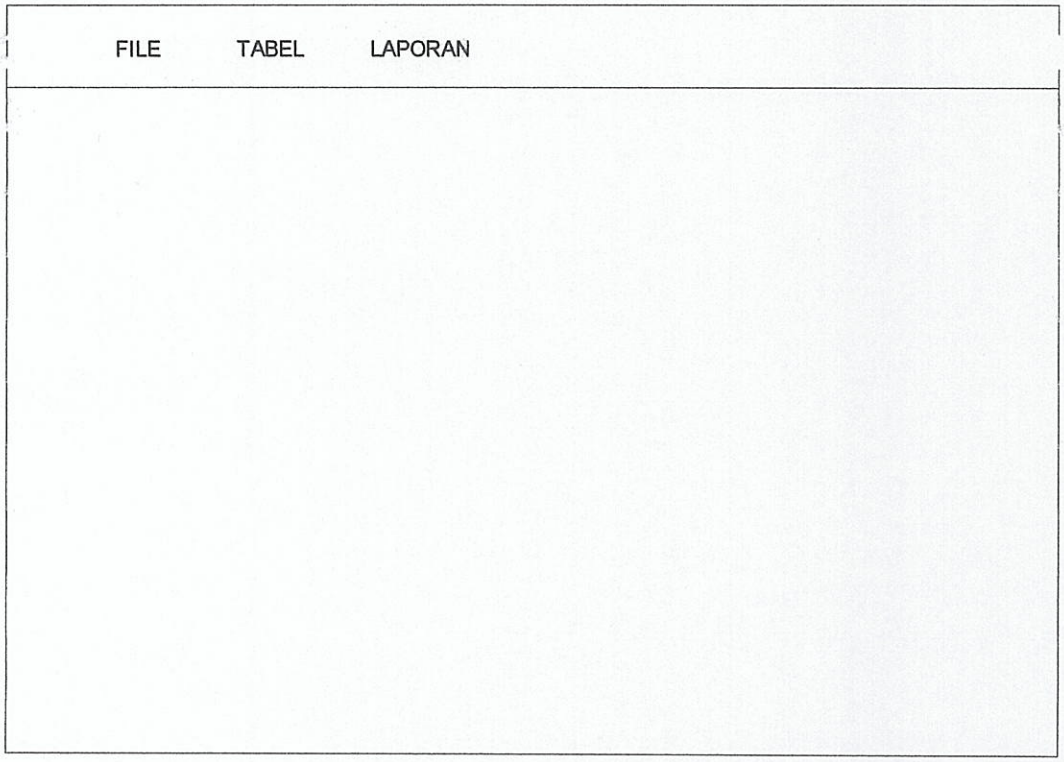
iv. Penerimaan berfungsi untuk melihat dan mencetak barang yang telah di kirim.

v. Transaksi berfungsi untuk melihat dan mencetak apakah barang yang dikirim sudah diterima .

4.5.3 Perancangan Layar

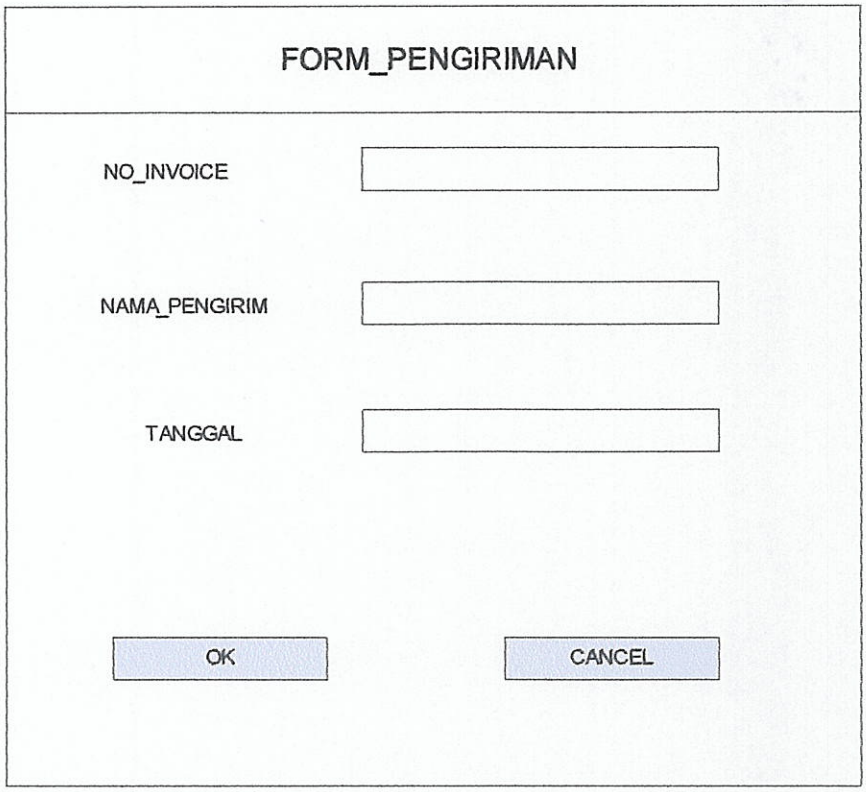
Dalam pembuatan aplikasi ini akan diergunakan beberapa macam tampilan layar untuk melakukan setiap proses, Berikut ini akan dipergunakan dalam Pengiriman dan Penerimaan Barang Antar Divisi. :

4.5.3.1 Perancangan Layar Menu Utama



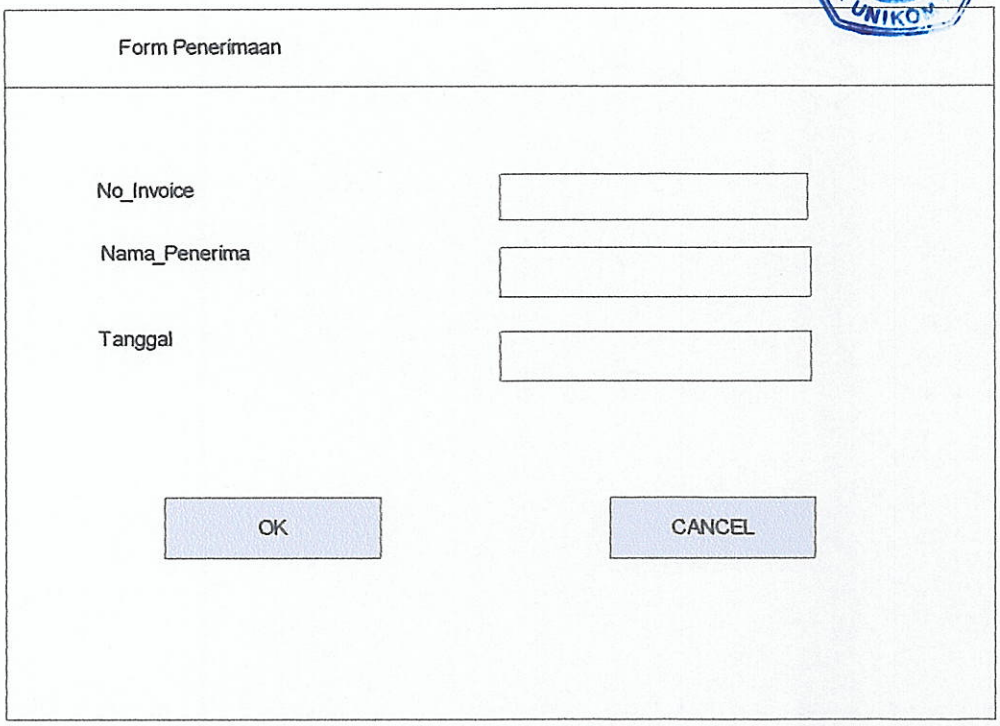
Gambar 4.8 Rancangan Layar Menu Utama

4.5.3.2 Perancangan Layar Form Pengiriman



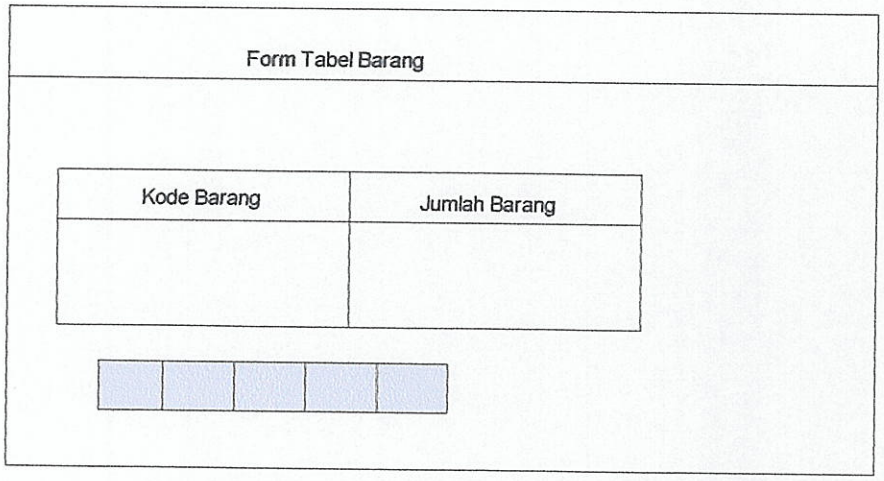
Gambar 4.9 Rancangan Layar Form Pengiriman

4.5.3.3 Perancangan Layar Form Penerimaan



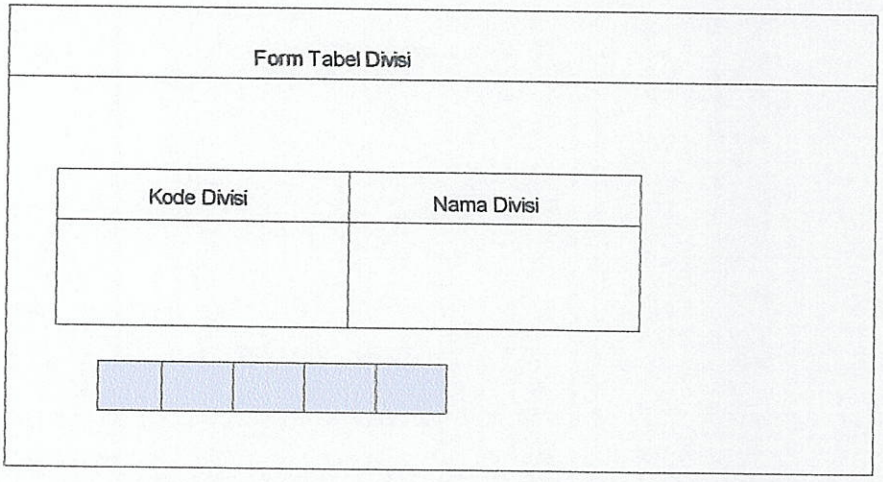
Gambar 4.10 Rancangan Layar Form Penerimaan

4.5.3.4 Perancangan Data Tabel Barang



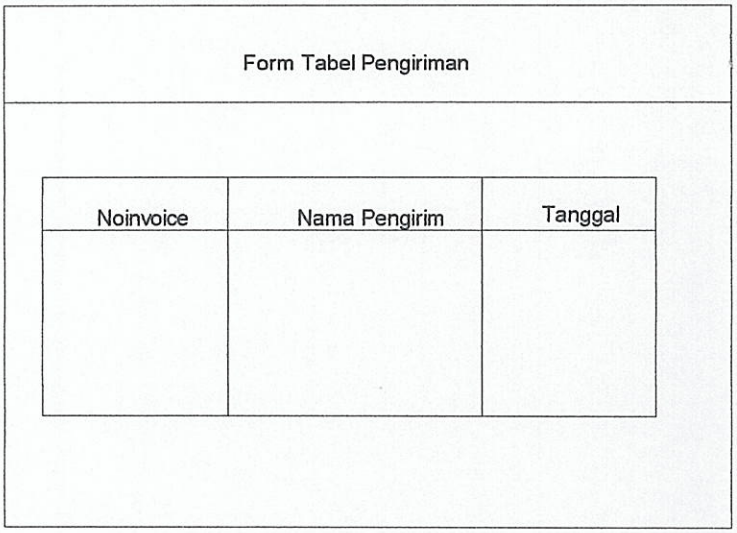
Gambar 4.11 Rancangan Layar Data Tabel Barang

4.5.3.5 Perancangan Data Tabel Divisi



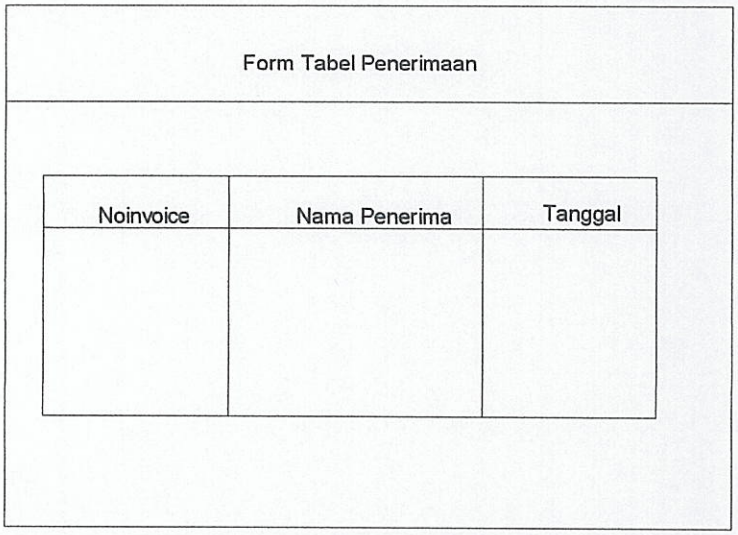
Gambar 4.12 Rancangan Layar Data Tabel Divisi

4.5.3.6 Perancangan Data Tabel Pengiriman



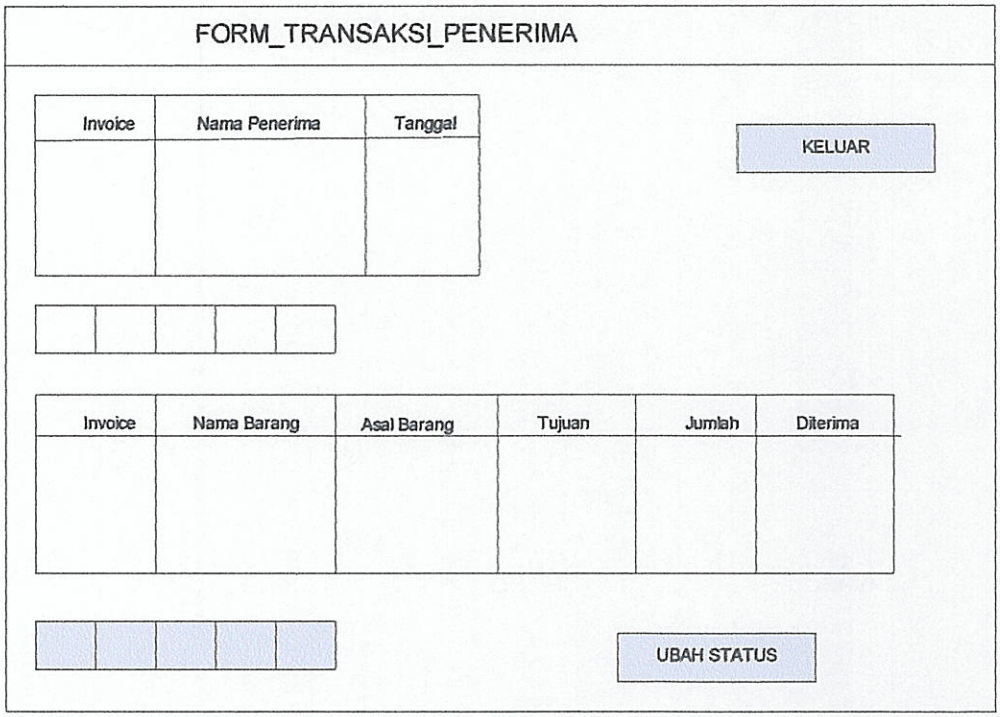
Gambar 4.12 Rancangan Layar Data Tabel Pengiriman

4.5.3.7 Perancangan Data Tabel Penerimaan

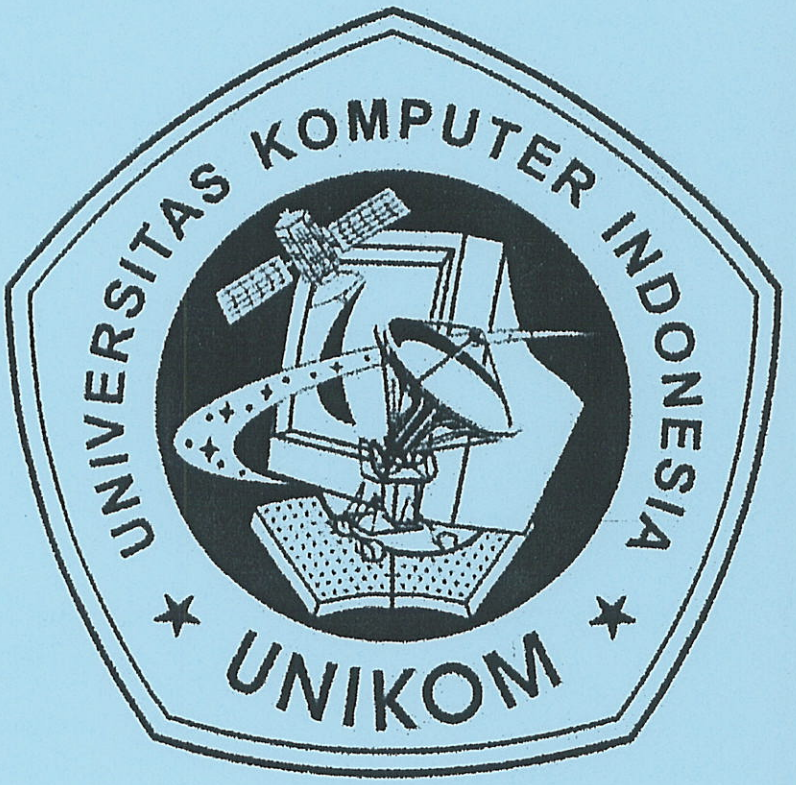


Gambar 4.13 Rancangan Data Tabel Penerimaan

4.5.3.8 Perancangan Data Tabel Transaksi



Gambar 4.14 Rancangan Data Tabel Transaksi


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM