BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Kerja praktek yang dilaksanakan di PT. Kerta Api (PERSERO) Bandung, berlangsung dari tanggal 1 Juni 2010 sampai dengan 7 Juli 2010. Pada hari pertama pembimbing memberikan penjelasan mengenai tugas yang harus dikerjakan selama kerja praktek. Penyelesaian tugas kerja praktek dilakukan di rumah. Hasil pekerjaan diserahkan kepada pembimbing perusahaan dan disetujui oleh pembimbing perusahaan.

3.2 Cara Teknik Kerja Praktek

Teknik kerja praktek merupakan salah satu cara dalam pengumpulan data untuk membuat perangkat lunak pengolahan data bakat pegawai, yaitu sebagai berikut :

1. Observasi

   Observasi yaitu melakukan pemantauan atau kunjungan langsung ke tempat kerja praktek tentang apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini.

2. Wawancara

   Wawancara dilakukan dengan tanya jawab langsung kepada narasumber yaitu manajer *network & hardware* di PT. Kereta Api (PERSERO).

3. Analisis

Membuat spesifikasi kebutuhan perangkat lunak seperti antarmuka pemakai, antarmuka sistem, antarmuka perangkat keras, pembuatan kebutuhan fungsional dan nonfungsional.

4. Desain

   Membuat terlebih dahulu rancangan sistem yang akan dibuat.

5. Coding

   Membuat keseluruhan sistem yang dibuat berikut source kodenya.

3.3 Data Kerja Praktek

3.3.1 Analisis Masalah

Sistem yang saat ini digunakan di PT. Kereta Api (PERSERO) Bandung masih dalam bentuk manual yaitu dengan menggunakan pembukuan yang semuannya dicatat dalam buku. Hal ini menyebapkan berkurangnya kinerja karyawan dalam melakukan pencarian data bakat dari setiap karyawan di PT. Kereta Api (PERSERO). Pada pelaksanaannya karyawan dapat melakukan pencarian data bakat pegawai untuk mengetahui bakat - bakat yang dimiliki dari setiap pegawai di PT. Kereta Api (PERSERO). Dalam hal ini pencarian data bakat pegawai berdasarkan atas nama, NIPP, tanggal melakukan test, dan pencarian berdasarkan 7 bakat teratas dari setiap pegawai.

3.3.2 Fungsionalitas

Fungsionalitas yang terdapat dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Halaman *Login.*
2. Halaman *User* biasa.

3. Halaman Admin.
4. Halaman Halaman Tambah, Edit, dan hapus data bakat pegawai.
5. Halaman Laporan yang dipilih dan halaman laporan semua data.
6. Halaman Laporan dalam bentuk *document Excel.*
7. Pencarian Berdasarkan NIPP, Nama, Tanggal Tes, dan 7 Bakat Teratas.
8. Meliahat secara detail data bakat pegawai.

3.3.3 Analisi Prosedure Yang Sedang Berjalan

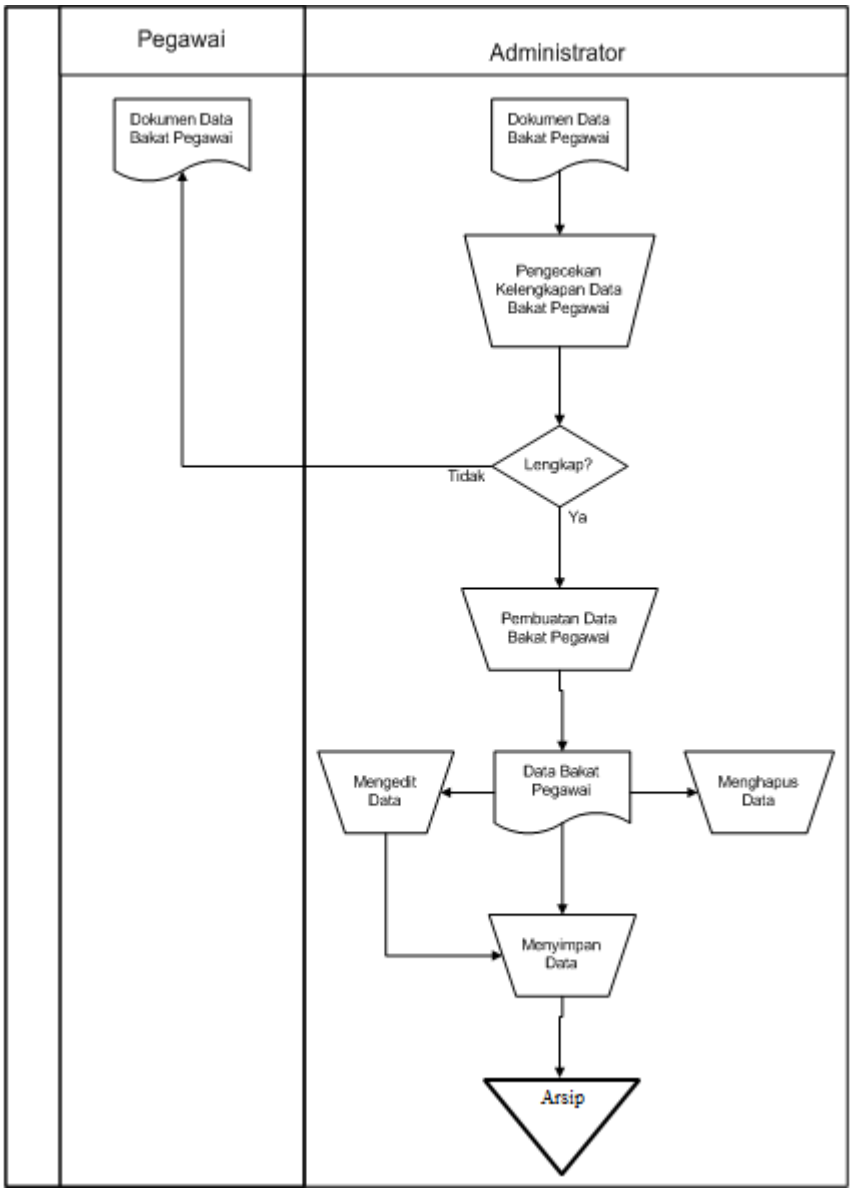
Analisis prosedur atau proses sistem memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Analisis sistem bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut, sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui.

Adapun prosedur sistem yang masih berjalan di PT. Kereta Api (PERSERO) adalah sebagai berikut :

1. Pegawai memberikan data mengenai identitas dan bakat pegawai di PT. KERETA API (PERSERO) kepada bagian pengembangan.
2. Administrator melakukan pengecekan data-data pegawai PT. KERETA API (PERSERO) tersebut.
3. Jika lengkap, akan dibuat data bakat pegawai dan disimpan dalam berkas data bakat pegawai yang sudah lengkap.
4. Jika belum lengkap, akan dikembalikan ke pegawai untuk dilakukan pengolahan ulang data.

5. Data bakat pegawai yang ada pada administrator akan diolah sesuai kebutuhan.
6. Kemudian data tersebut disimpan pada sebuah arsip.

Untuk lebih jelasnya aliran dokumen tersebut dapat terlihat pada *flow map* di bawah ini.



Gambar 3.1 *Flowmap* Sistem yang berjalan di PT. Kereta Api (PERSERO)

3.3.4 Analisis Kebutuhan Non Funsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan non fungsional. Analisis kebutuhan ini diperlukan untuk menentukan keluaran yang akan dihasilkan sistem, masukan yang diperlukan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran, volume data yang akan ditangani sistem, jumlah pemakai dan kategori pemakai, serta kontrol terhadap sistem.

3.3.4.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Adapun spesifikasi komputer pada PT. Kereta Api (PERSERO) dan spesifikasi minimum yang dibutuhkan untuk menjalani aplikasi pengolahan data bakat pegawai adalah sebagai berikut :

Tabel 3.1 Spesifikasi *Hardware*

Hardware	Spesifikasi Hardware Yang ada di PT. Kereta Api (PERSERO)	Spesifikasi Hardware Minimum untuk Mengoprasikan Aplikasinya	Terpenuhi atau Tidak
Processor	Intet Core 2 Duo	Intel pentium 4 2.4Ghz	Terpenuhi
Memmory	RAM DDR2 2Gb	RAM DDR2 1Gb	Terpenuhi
Harddisk	80 Gg	40 Gb	Terpenuhi
VGA	VGA Onboard	VGA Onboard	Terpenuhi
Optical Drive	CD/DVD RW 15X	CD/DVD RW 15X	Terpenuhi
Monitor	Color 15’	Color, 15’/17’	Terpenuhi
Input	Keyboard dan Mouse	Keyboard dan Mouse	Terpenuhi

Perangkat keras yang dimiliki PT. Kereta Api (PERSERO) ini, sudah memenuhi standar kebutuhan minimum spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk membangun dan mengoprasikan aplikasi pencarian bakat pegawai dengan menggunakan Borland Delphi 7.

3.3.4.2 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*software*) yang digunakan di PT. Kereta Api (PERSERO) saat ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Anlisis Prangkat Lunak

Software Yang ada di PT. Kereta Api (PERSERO)	Software Minimum Yang Harus Ada	Terpenuhi atau Tidak
Sistem Operasi Microsoft Windows XP dan 7	Sistem Oprasi Microsoft Windows XP dan 7	Terpenuhi
Microsoft office 2003, 2007	Microsoft office 2003, 2007	Terpenuhi
-	Borland Delphi 7.0	Tidak Terpenuhi *

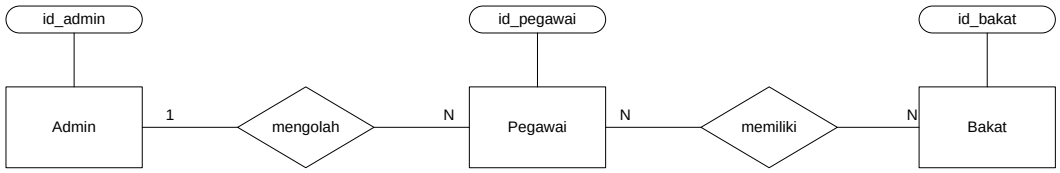
*User hanya menggunakan file exe'nya saja

3.3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran aliran data yang ada pada program aplikasi yang akan dibangun. Kebutuhan fungsional pada PT. Kereta Api (PERSERO) meliputi *entity relational diagram*, *diagram konteks*, data *flow diagram*, kamus data.

3.3.5.1 *Entity Relationship Diagram*

Database merupakan kumpulan data yang saling berkaitan satu dengan lainnya yang direalisasikan dengan *relation key* yang digambarkan dalam *entity relationship diagram (ERD)*. Adapun ERD yang terbentuk adalah sebagai berikut:



Gambar 3.2 *Entity Relationship Diagram*

3.3.5.2 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah alat struktur analisis yang menggambarkan hubungan dan keterkaitan suatu sistem dengan entitas serta aliran data dari entitas menuju sistem dan dari sistem menuju entitas. Diagram konteks dari sistem yang akan dibuat seperti gambar di bawah ini.

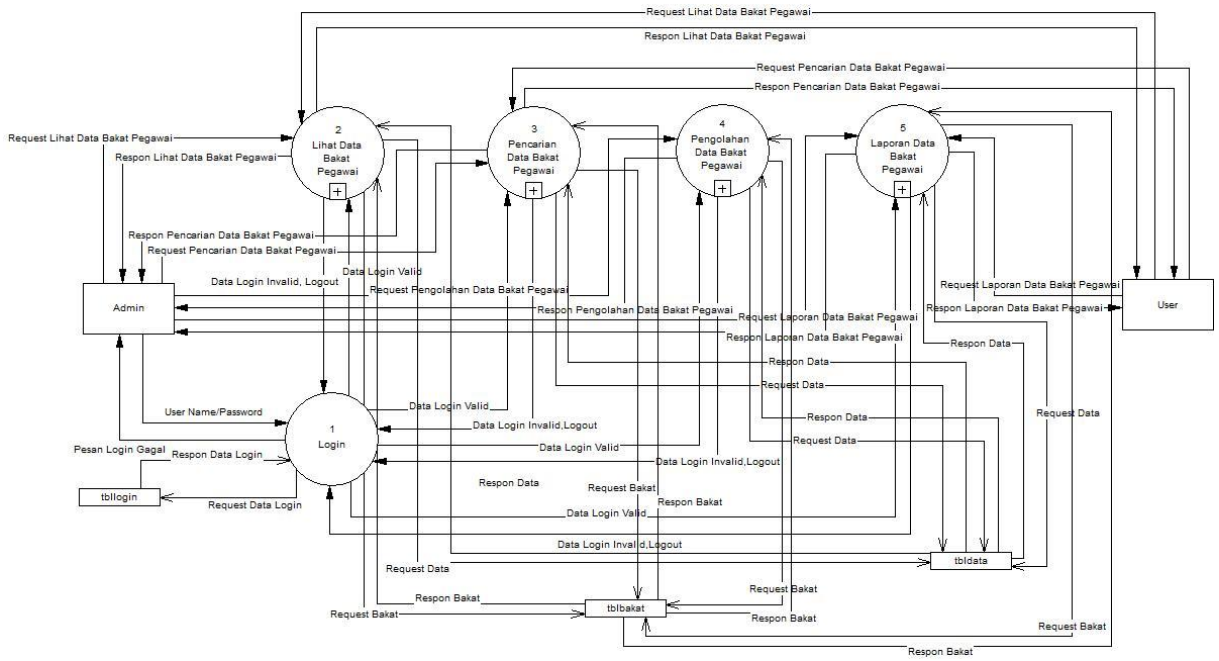


Gambar 3.3 Diagram Konteks Pengolahan Data Bakat Pegawai

3.3.5.3 *Data Flow Diagram*

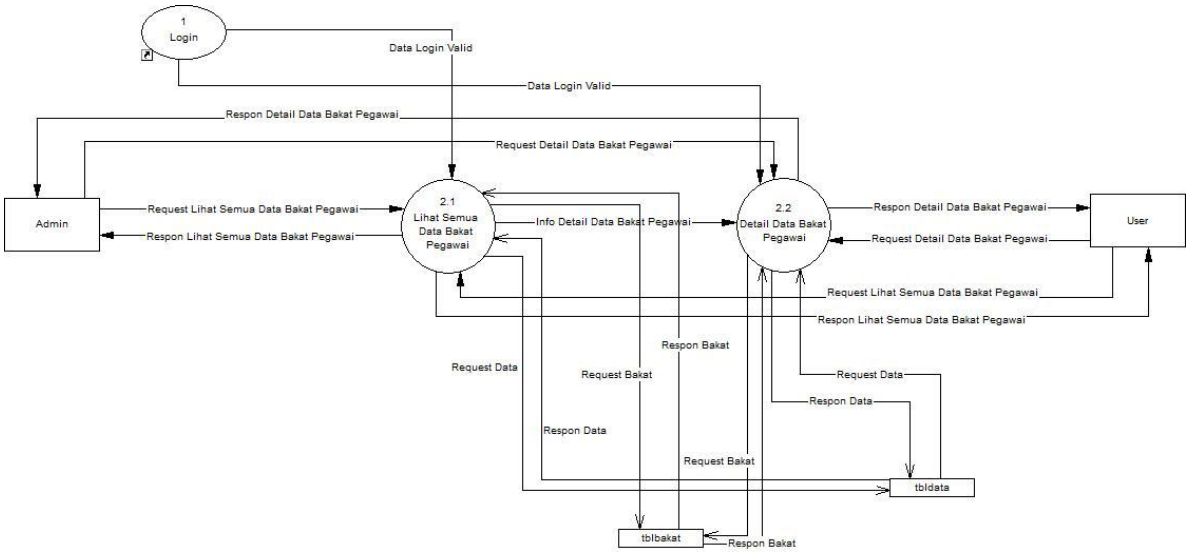
Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untukmenggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa saja yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang disimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut. Berikut *data flow diagram* (DFD) dar aplikasi yang dibangun:

1. DFD Level 1



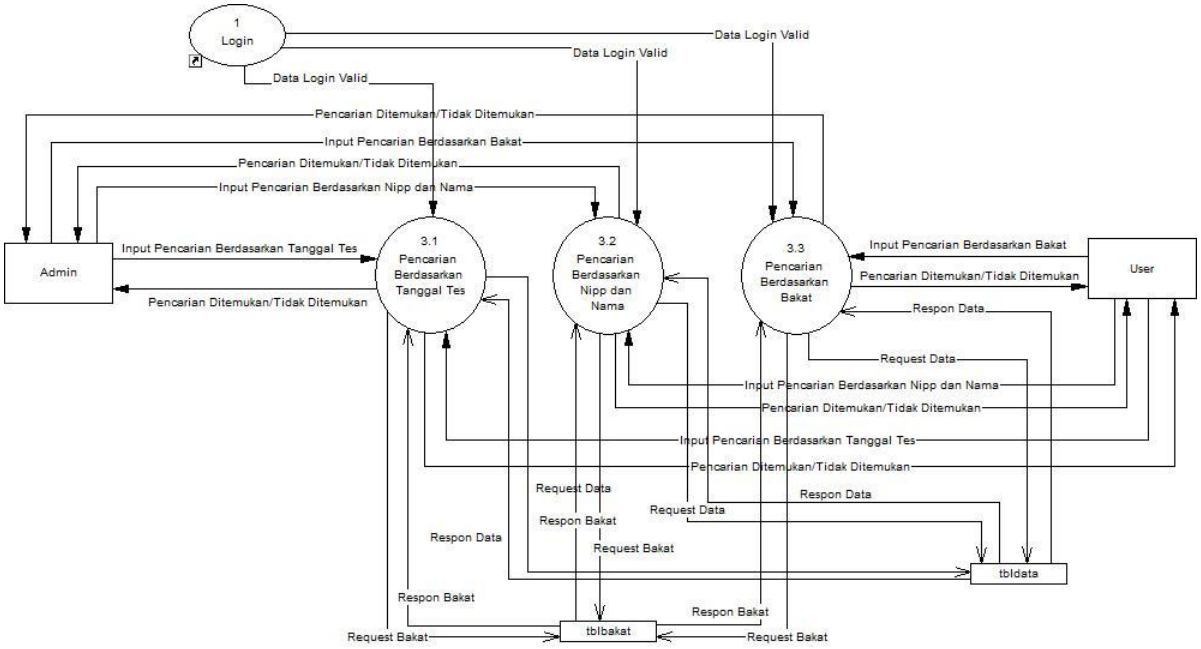
Gambar 3.4 DFD Level 1

2. *Data Flow Diagram* Level 1 Lihat/Detail Data Bakat Pegawai



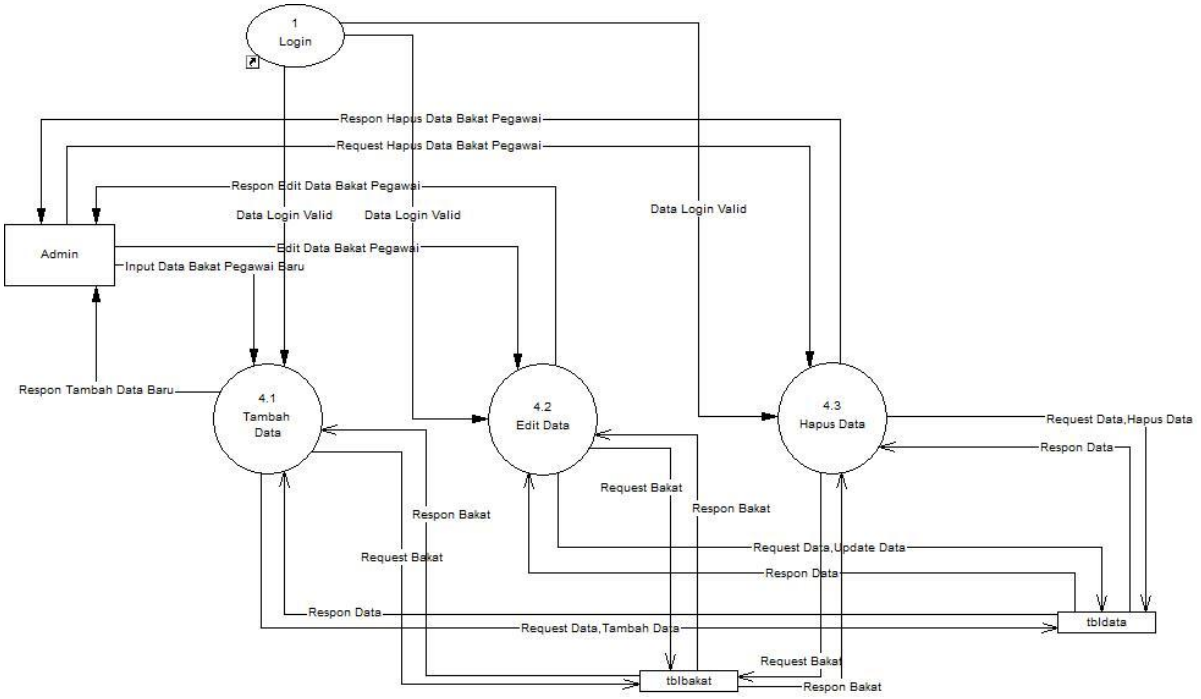
Gambar 3.5 DFD Level 1 Lihat/Detail Data Bakat Pegawai

3. *Data Flow Diagram* Level 1 Pencarian Data Bakat Pegawai



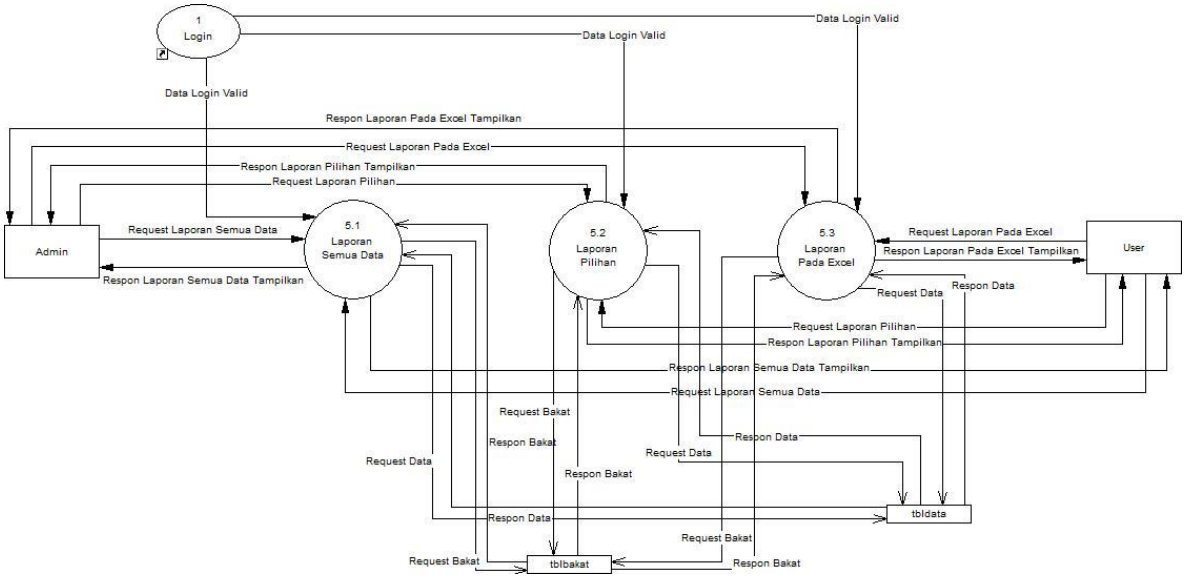
Gambar 3.6 DFD Level 1 Pencarian Data Bakat Pegawai

4. *Data Flow Diagram* Level 1 Pengolahan Data Bakat Pegawai



Gambar 3.7 DFD Level 1 Pengolahan Data Bakat Pegawai

5. *Data Flow Diagram* Level 1 Laporan Data Bakat Pegawai



Gambar 3.8 DFD Level 1 Laporan Data Bakat Pegawai

3.3.5.4 Deskripsi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi dari gambar DFD di atas akan dijelaskan pada tabel di bawah ini.

Tabel 3.3 Deskripsi Proses *Login*

Proses	1
Nama	Login Admin
Deskripsi	Proses yang memeriksa data *login* yang telah dimasukkan oleh admin dan membandingkan dengan data *login* yang terdapat di dalam *database*.
Input	• *User Name & Password*
Output	• Pesan *Login* Gagal
Logika	INPUT(UserID/Password) IF UserID/Password=Data Login THEN Data Login inValid←TRUE Pesan Login Gagal←"Pastikan User Name & Password Benar" OUTPUT(Pesan Login Gagal)

	ENDIF

Tabel 3.4 Deskripsi Proses Lihat Semua Data Bakat Pegawai

Proses	2.1
Nama	Lihat Semua Data Bakat Pegawai
Deskripsi	Proses ini untuk melihat semua data bakat pegawai.
Input	• Request Lihat Semua Data Bakat Pegawai
Output	• Respon Lihat Semua Data Bakat Pegawai
Logika	INPUT(Request Lihat Semua Data Bakat Pegawai) OUTPUT(Respon Lihat Semua Data Bakat Pegawai)

Tabel 3.5 Deskripsi Proses Detail Data Bakat Pegawai

Proses	2.2
Nama	Detail Data Bakat Pegawai
Deskripsi	Proses ini untuk melihat secara detail data – data dari pegawai.
Input	• Request Detail Data Bakat Pegawai
Output	• Respon Detail Data Bakat Pegawai
Logika	INPUT(Request Detail Data Bakat Pegawai) OUTPUT (Respon Detail Data Bakat Pegawai)

Tabel 3.6 Deskripsi Proses Pencarian Berdasarkan Tanggal

Proses	3.1
Nama	Pencarian Berdasarkan Tanggal Tes
Deskripsi	Proses ini untuk mencari data bakat pegawai yang sudah terdaftar berdasarkan tanggal tes.
Input	• *Input* Pencarian Berdasarkan Tanggal Tes
Output	• Pencarian Ditemukan/Tidak Ditemukan

Logika	INPUT(Input Pencarian Berdasarkan Tanggal Tes)
	IF(Data Bakat Pegawai yang Dicari=Data Bakat Pegawai yang Ada) THEN
	OUTPUT (Pencarian Ditemukan)
	ELSE
	OUTPUT (Pencarian Tidak Ditemukan)
	ENDIF

Tabel 3.7 Deskripsi Proses Pencarian Berdasarkan NIPP dan Nama

Proses	3.2
Nama	Pencarian Berdasarkan NIPP dan Nama
Deskripsi	Proses ini untuk mencari data bakat pegawai yang sudah terdaftar berdasarkan nipp dan nama.
Input	• *Input* Pencarian Berdasarkan NIPP dan Nama
Output	• Pencarian Ditemukan/Tidak Ditemukan

Logika	INPUT(Input Pencarian Berdasarkan Nipp dan Nama)
	IF(Data Bakat Pegawai yang Dicari=Data Bakat Pegawai yang Ada) THEN
	OUTPUT (Pencarian Ditemukan)
	ELSE
	OUTPUT (Pencarian Tidak Ditemukan)
	ENDIF

Tabel 3.8 Deskripsi Proses Pencarian Berdasarkan Bakat

Proses	3.3
Nama	Pencarian Berdasarkan Bakat
Deskripsi	Proses ini untuk mencari data bakat pegawai yang sudah terdaftar berdasarkan bakat pegawai.
Input	• *Input* Pencarian Berdasarkan Bakat
Output	• Pencarian Ditemukan/Tidak Ditemukan

Logika	INPUT(Input Pencarian Berdasarkan Bakat)
	IF(Data Bakat Pegawai yang Dicari=Data Bakat Pegawai yang Ada) THEN
	OUTPUT (Pencarian Ditemukan)
	ELSE
	OUTPUT (Pencarian Tidak Ditemukan)
	ENDIF

Tabel 3.9 Deskripsi Proses Tambah Data

Proses	4.1
Nama	Tambah Data
Deskripsi	Proses ini untuk menambahkan data bakat pegawai baru.
Input	• Input Data Bakat Pegawai Baru
Output	• Respon Tambah Data Baru

Logika	IF(Data Login Valid=TRUE) THEN
	INPUT(Input Data Bakat Pegawai Baru)
	OUTPUT(Respon Tambah Data Baru)
	ELSE

	OUTPUT(Data Login Invalid) ENDIF

Tabel 3.10 Deskripsi Proses Edit Data

Proses	4.2
Nama	Edit Data
Deskripsi	Proses ini untuk mengedit data bakat pegawai yang sudah terdapat dalam database.
Input	• Edit Data Bakat Pegawai
Output	• Respon Edit Data Bakat Pegawai

Logika	IF(Data Login Valid=TRUE) THEN
	INPUT(Edit Data Bakat Pegawai)
	OUTPUT(Respon Edit Data Bakat Pegawai)
	ELSE
	OUTPUT(Data Login Invalid)
	ENDIF

Tabel 3.11 Deskripsi Proses Hapus Data

Proses	4.3
Nama	Hapus Data
Deskripsi	Proses ini untuk menghapus data bakat pegawai yang sudah terdapat dalam database.
Input	• Request Hapus Data Bakat Pegawai
Output	• Respon Hapus Data Bakat Pegawai

Logika	IF(Data Login Valid=TRUE) THEN
	INPUT(Respon Hapus Data Bakat Pegawai)
	OUTPUT(Respon Hapus Data Bakat Pegawai)
	ELSE
	OUTPUT(Data Login Invalid)
	ENDIF

Tabel 3.12 Deskripsi Proses Laporan Semua Data

Proses	5.1
Nama	Laporan Semua Data
Deskripsi	Proses ini untuk menampilkan semua data bakat pegawai yang ada dalam database.
Input	• Request Laporan Semua Data
Output	• Respon Laporan Semua Data Tampilkan
Logika	INPUT(Request Laporan Semua Data) OUTPUT(Respon Laporan Semua Data Tampilkan)

Tabel 3.13 Deskripsi Proses Laporan Pilihan

Proses	5.2
Nama	Laporan Pilihan
Deskripsi	Proses ini untuk menampilkan laporan berdasarkan data yang di pilih di database.
Input	• Request Laporan Pilihan
Output	• Respon Laporan Pilihan Tampilkan
Logika	INPUT(Request Laporan Pilihan) OUTPUT(Respon Laporan Pilihan Tampilkan)

Tabel 3.14 Deskripsi Proses Laporan Pada Excel

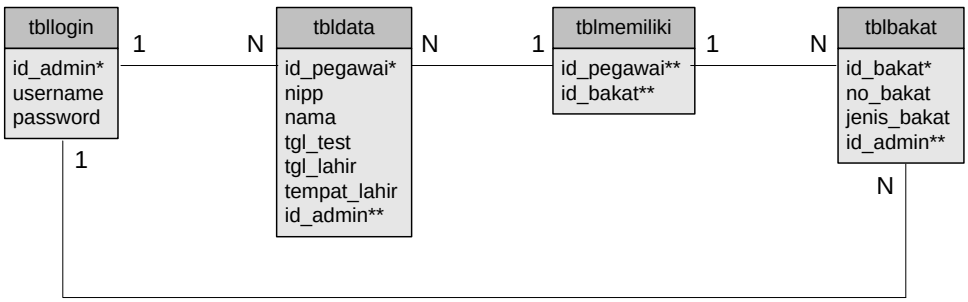
Proses	5.3
Nama	Laporan Pada Excel
Deskripsi	Proses ini untuk menampilkan laporan ke dalam file excel.
Input	• Request Laporan Pada Excel
Output	• Respon Laporan Pada Excel Tampilkan
Logika	INPUT(Request Laporan Pada Excel) OUTPUT(Respon Laporan Pada Excel Tampilkan)

3.3.6 Perancangan *Database*

3.3.6.5 Skema Relasi

Secara umum sasaran perancangan *database* adalah mengasilkan himpunan skema relasi yang mengijinkan pengguna untuk menyimpan informasi-informasi tanpa redundansi yang tidak dikehendaki (meminialisasi redundansi) serta yang mengijinkan pengguna untuk mencari informasi yang dikehendaki dengan cara yang mudah.

Salah satu pendekatan yang digunakan adalah merancang relasi-relasi menjadi bentuk normal (*normal form*). Untuk menentukan skema suatu relasi ada dalam bentuk normal yang dikehendaki, kita perlu tambahan informasi dari kondisi system yang kita modelkan. Pada gambar dibawah ini dapat dilihat skema relasi yang akan dibangun.



Gambar 3.9 Skema Relasi Antar Tabel

3.3.6.6 Kamus Data

Kamus data mempunyai fungsi yang sama dalam pemodelan sistem dan juga berfungsi membantu pelaku sistem untuk mengerti aplikasi secara detail dalam mereorganisasikan semua elemen data yang digunakan dalam sistem sehingga pemakai dan penganalisa sistem punya dasar pengertian yang sama tentang masukan, keluaran, penyimpanan dan proses. Adapun kamus data dalam aplikasi yang dibangun adalah sebagai berikut:

Tabel 3.15 Kamus Data

No	Detail	Keterangan
1	Nama	Data Login
	Deskripsi	Berisi data user yang digunakan untuk proses login
	Struktur Data	username+password
	username password	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
2	Nama	Data Pegawai
	Deskripsi	Berisi data – data pegawai
	Struktur Data	id_pegawai+nipp+nama+tgl_test+tgl_lahir
	id nipp nama tgl_test tgl_lahir	{0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {date/time} {date/time}
3	Nama	Data Bakat
	Deskripsi	Berisi data – data bakat pegawai
	Struktur Data	id_bakat+no_bakat+jenis_bakat
	id_bakat no_bakat	{0..9} {0..9}

	jenis_bakat	{a..z|A..Z}

3.3.6.7 Struktur Table

Struktur table yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. **Tabel Login**

Tabel 3.16 Struktur Tabel Login

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	id_admin	Integer	Auto Increment	Primary Key
2	username	String	20	
3	password	String	20	

2. **Tabel Data Pegawai**

Tabel 3.17 Struktur Tabel Data Pegawai

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	id_pegawai	Integer	Auto Increment	Primary Key
2	nipp	String	10	
3	nama	Char	30	
4	tgl_test	Date		
5	tgl_lahir	Date		
6	tempat_lahir	Char	15	

3. **Tabel Data Bakat**

Tabel 3.18 Struktur Tabel Data Bakat

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	id_bakat	Integer	Auto Increment	Primary Key
2	no_bakat	Integer	10	
3	jenis_bakat	Char	15	

4. **Tabel Memilik**

Tabel Memiliki merupakan tabel hasil relasi antara Tabel Pegawai dengan Tabel Bakat dimana relasi dari dua entitas tersebut memiliki derajat *many to many* sehingga menghasilkan suatu tabel baru yaitu Tabel Memiliki.

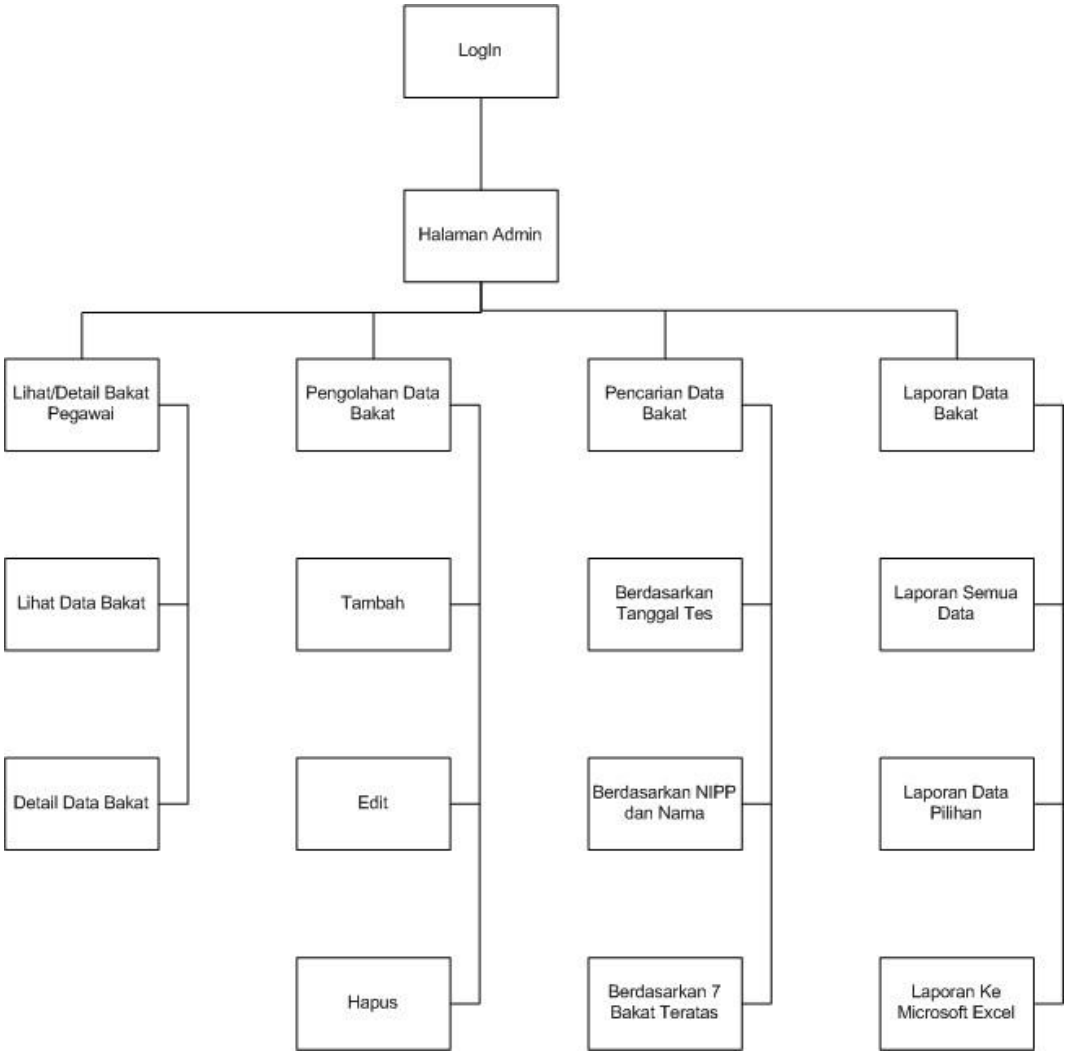
Tabel 3.19 Struktur Tabel Memiliki

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	id_pegawai	Integer	Auto Increment	Foreign Key
2	id_bakat	Integer	Auto Increment	Foreign Key

3.4 Struktur Menu

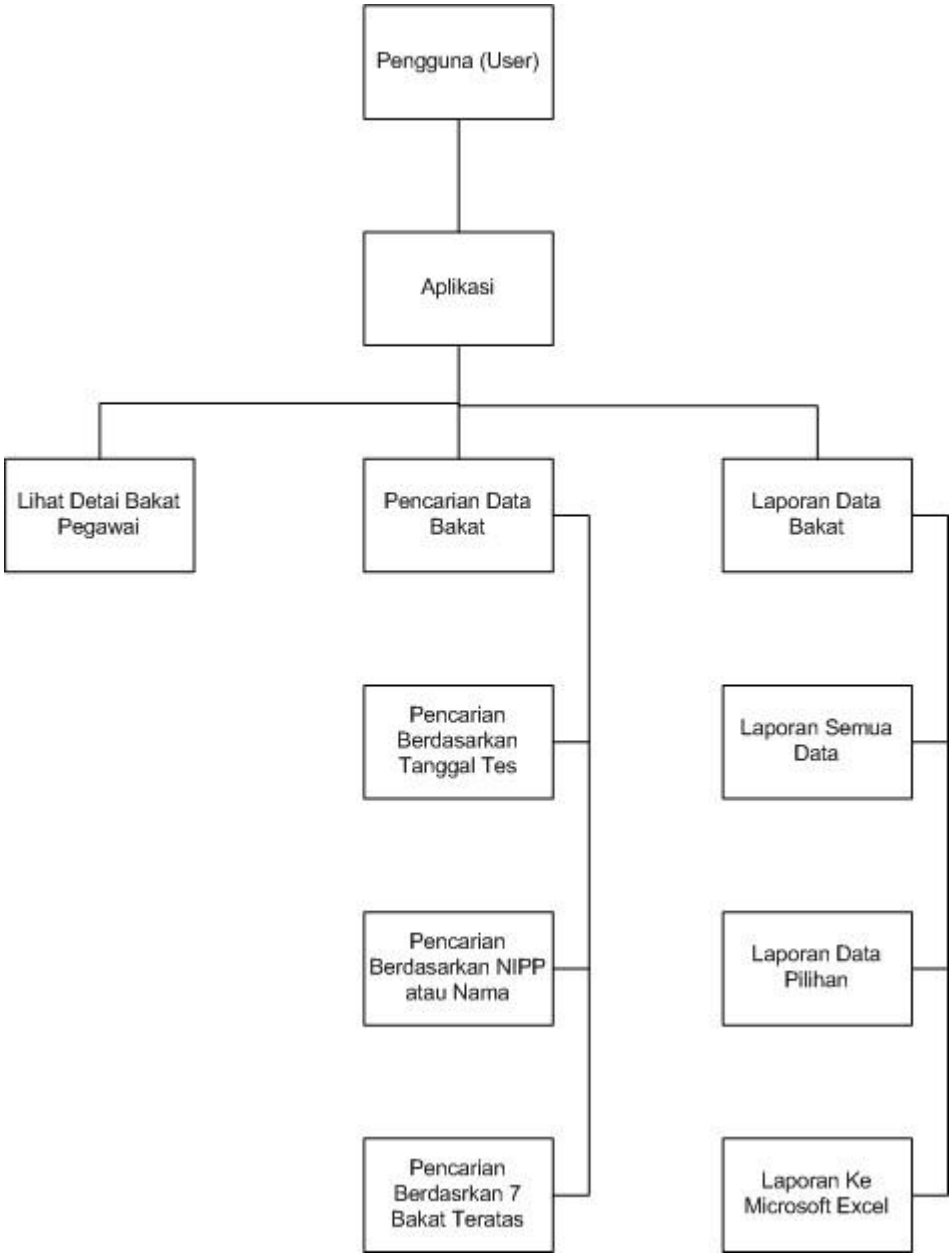
Struktur menu dirancang untuk memudahkan user melakukan interaksi dengan aplikasi. Struktur menu pada aplikasi pengolahan data bakat pegawai PT. Kereta Api (PERSERO) dibagi menjadi dua yaitu struktur menu admin dan struktur menu pengguna (*user*).

3.4.1 Struktur Menu Admin



Gambar 3.10 Struktur Menu Admin

3.4.2 Struktur Menu Pengguna (*User*)



Gambar 3.11 Struktur Menu Pengguna (*User*)

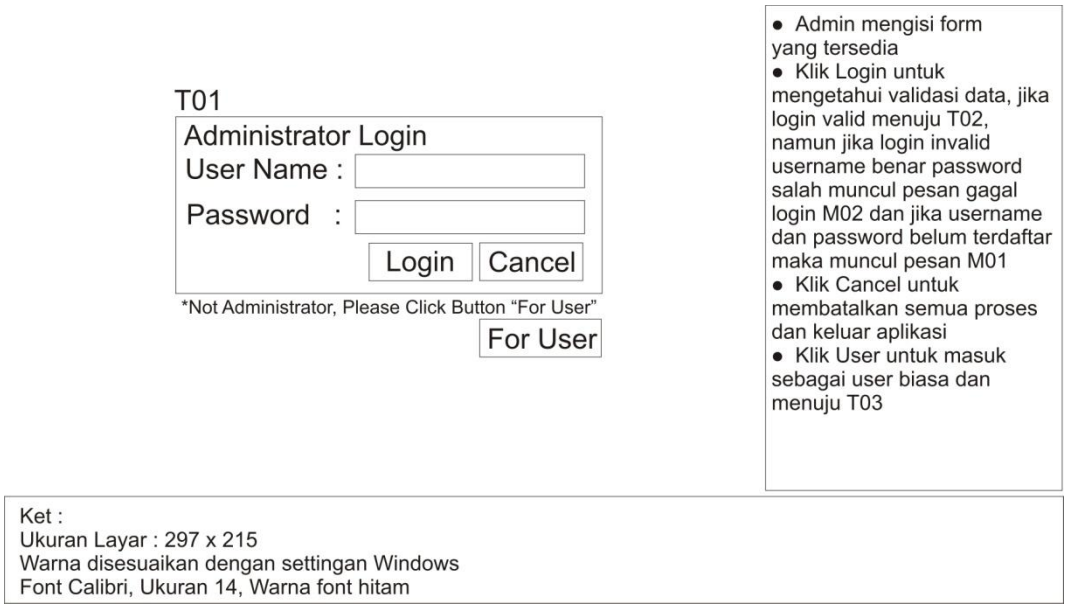
3.5 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka menjelaskan tampilan kasar dari program yang akan dibangun.

3.5.1 Perancangan Antar Muka Aplikasi

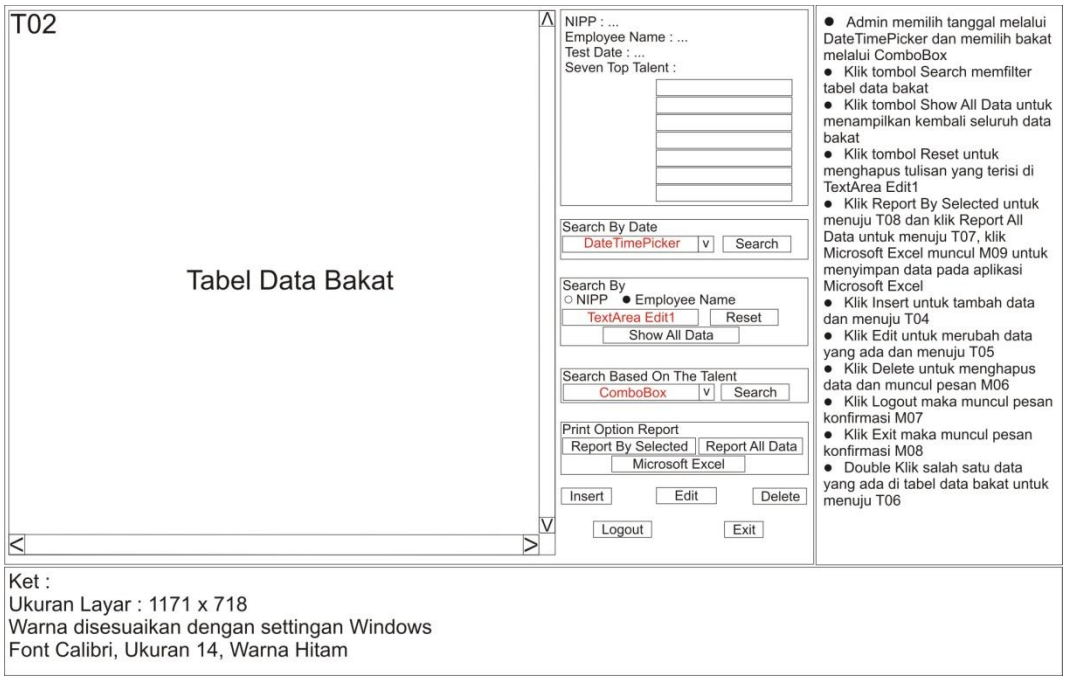
3.5.1.8 Perancangan Antar Muka *Login*

Perancangan untuk *login* dibuat dalam dua tipe *user*, yaitu *user* biasa dan admin. Untuk admin terdapat sebuah form untuk memasukkan *user name* dan *password*, sedangkan untuk *user* biasa tinggal memilih tombol *"For User"*.



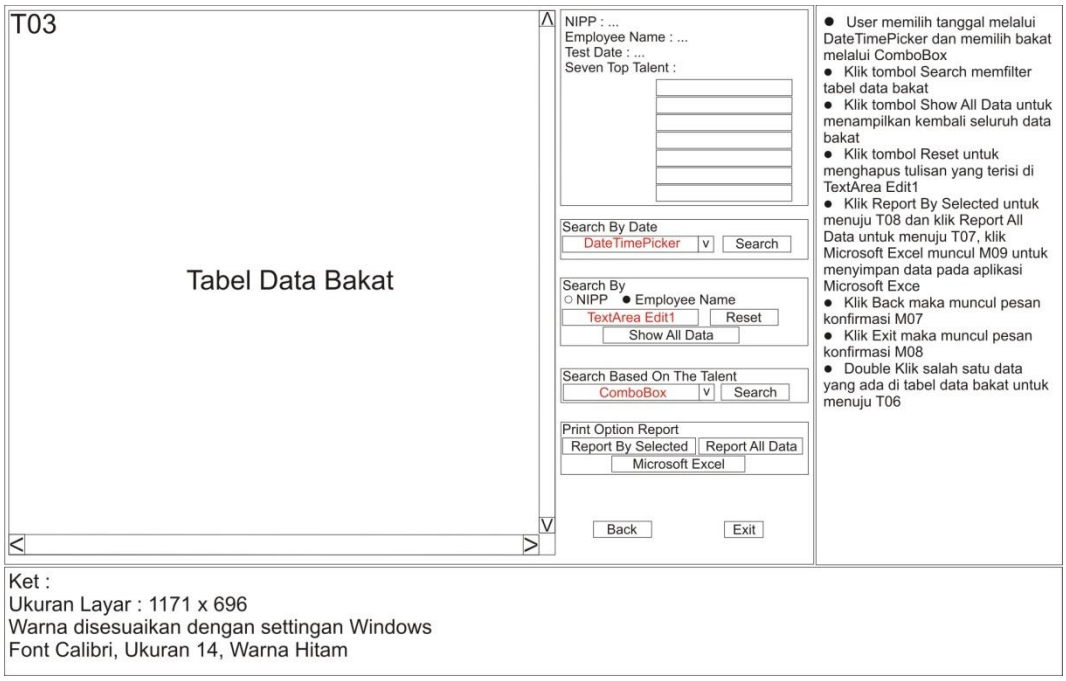
Gambar 3.12 Perancangan Antar Muka *Login*

3.5.1.9 Perancangan Antar Muka Admin



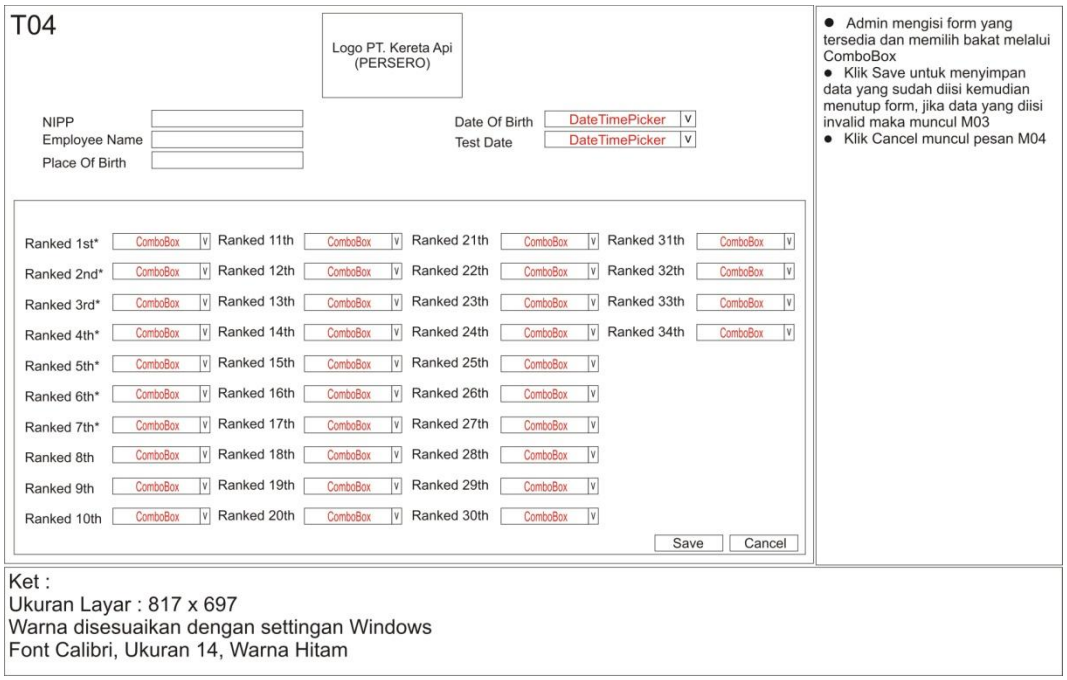
Gambar 3.13 Perancangan Antar Muka Halaman Admin

3.5.1.10 Perancangan Antar Muka *User* Biasa



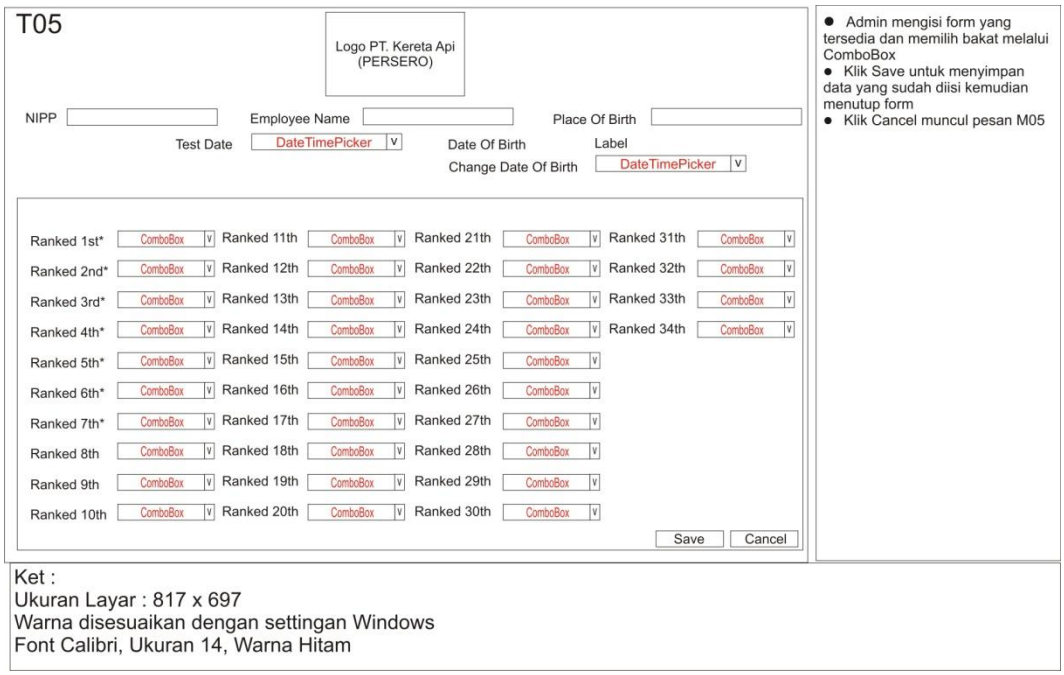
Gambar 3.14 Perancangan Antar Muka Halaman *User* Biasa

3.5.1.11 Perancangan Antar Muka Tambah Data Bakat Pegawai



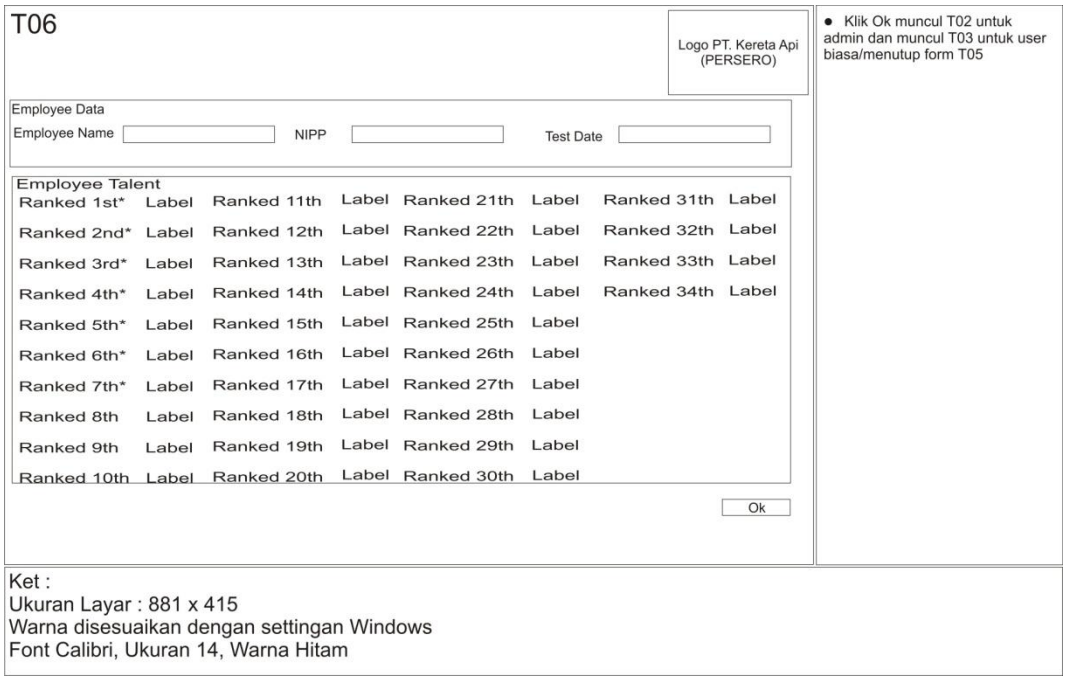
Gambar 3.15 Perancangan Antar Muka Tambah Data Bakat Pegawai

3.5.1.12 Perancangan Antar Muka Edit Data Bakat Pegawai



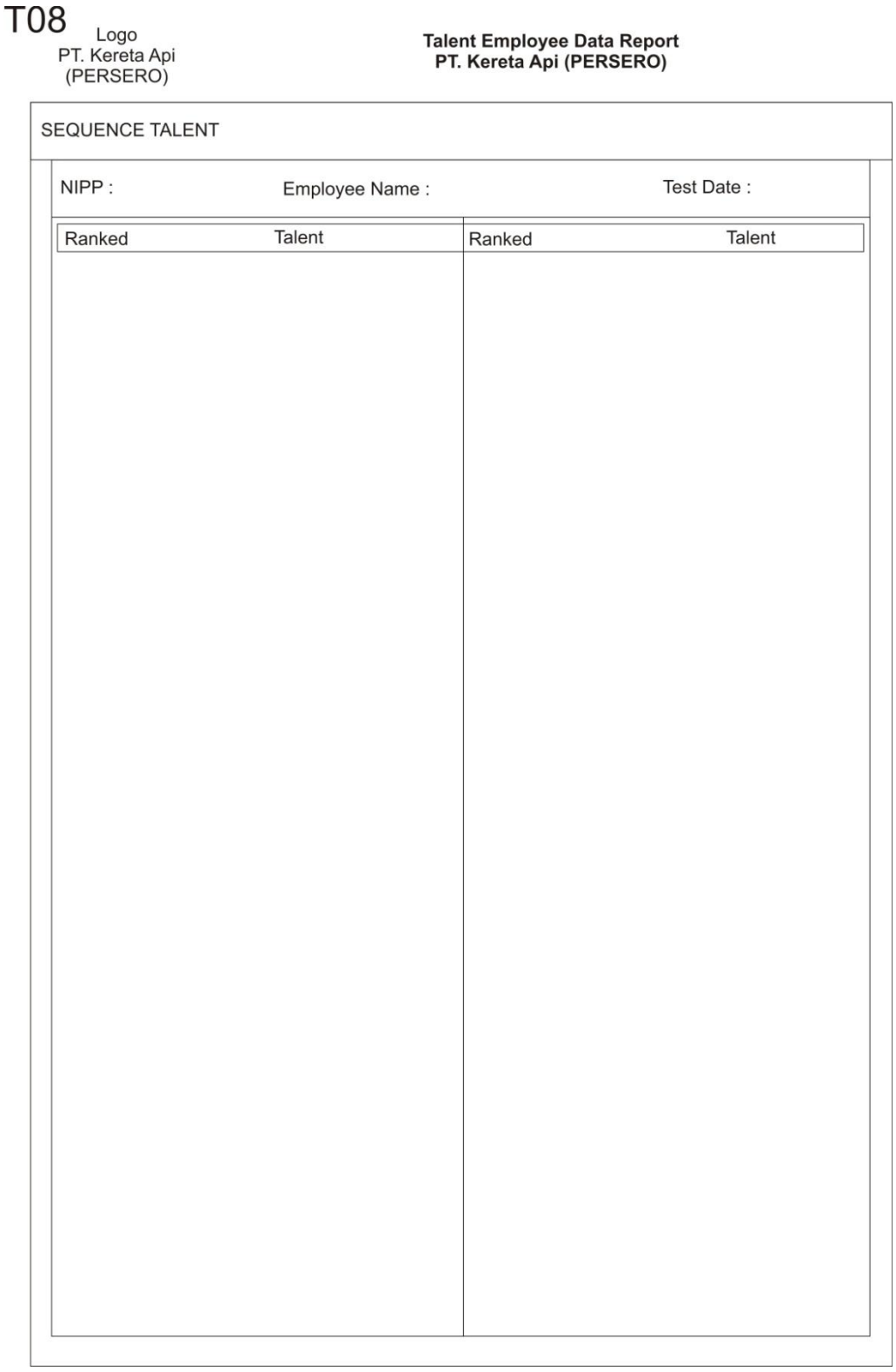
Gambar 3.16 Perancangan Antar Muka Edit Data Bakat Pegawai

3.5.1.13 Perancangan Antar Muka Detail Data Bakat Pegawai



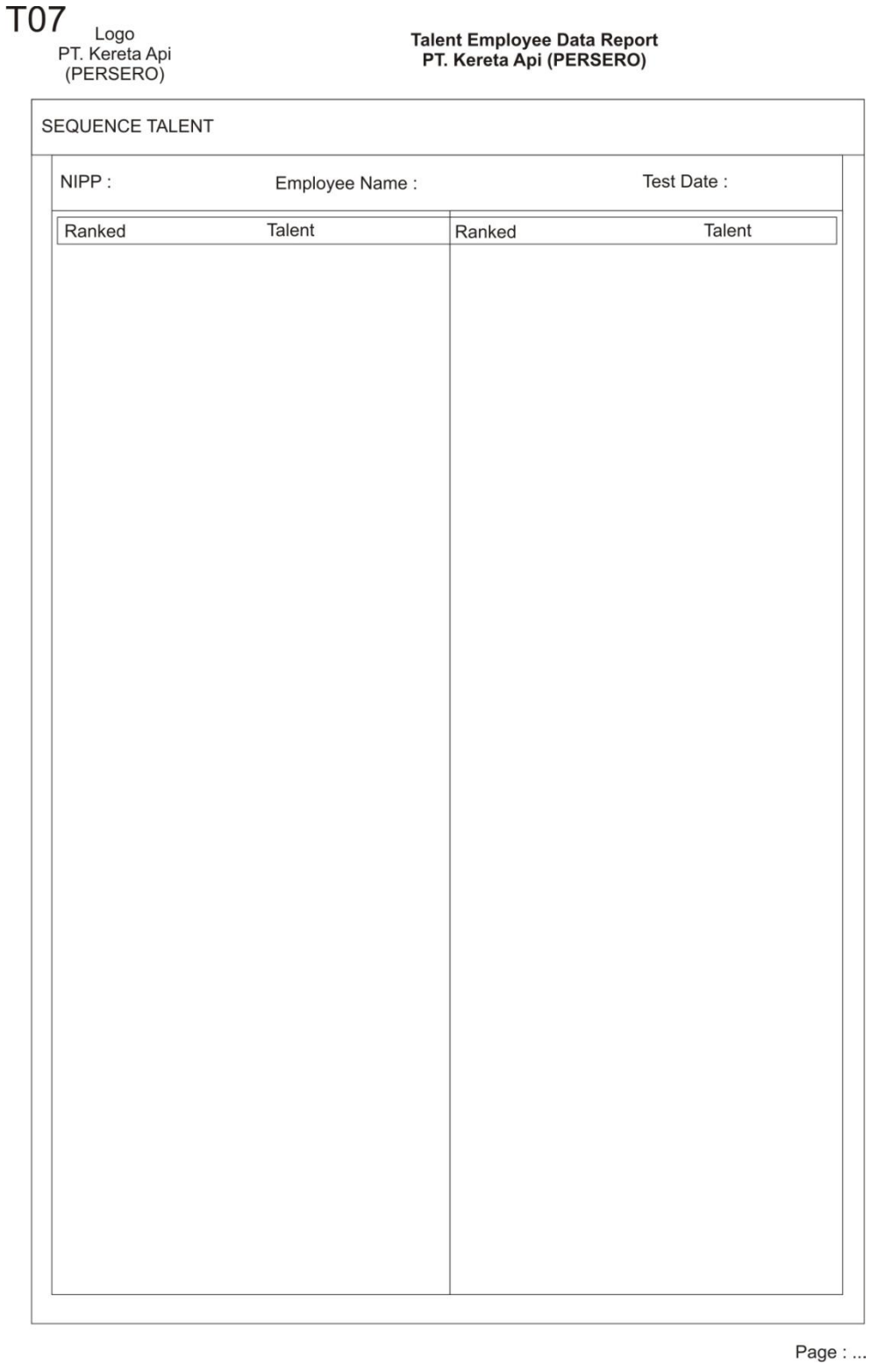
Gambar 3.17 Perancangan Antar Muka Detail Data Bakat Pegawai

3.5.1.14 Perancangan Antar Muka Laporan Pilihan



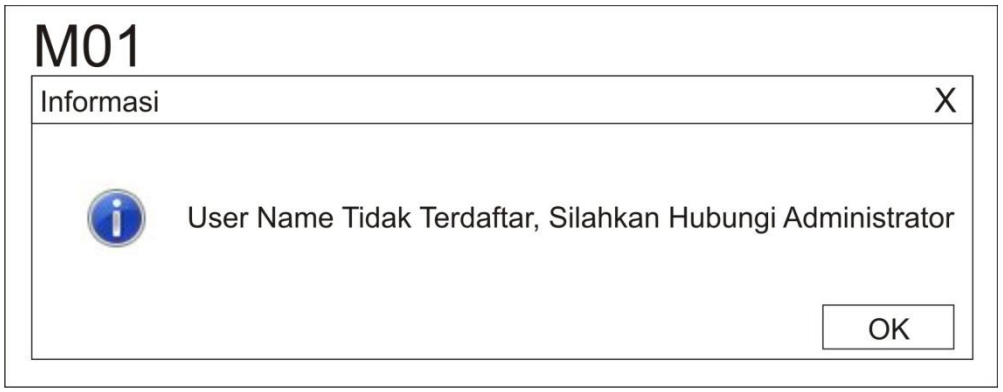
Gambar 3.18 Perancangan Antar Muka Laporan Berdasarkan Yang Dipilih

3.5.1.15 Perancangan Antar Muka Laporan Semua Data Bakat Pegawai



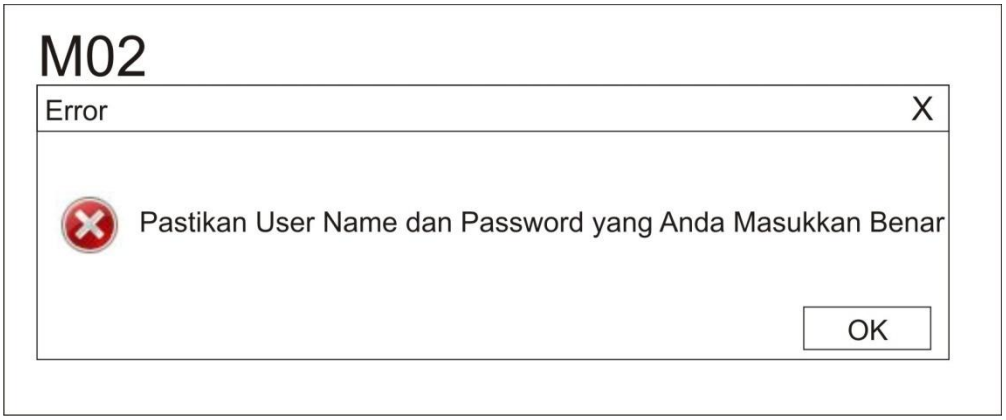
Gambar 3.19 Perancangan Antar Muka Laporan Semua Data

3.5.1.16 Perancangan Pesan *Login* Tidak Terdaftar



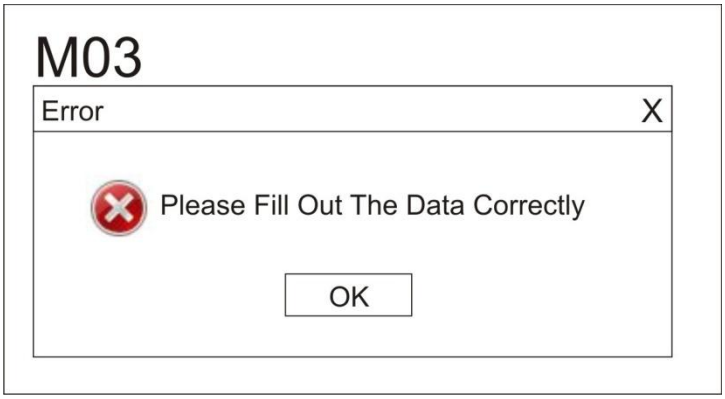
Gambar 3.20 Perancangan Pesan Jika *Login* Tidak Terdaftar

3.5.1.17 Perancangan Pesan *Login UserName* dan *Password* Salah



Gambar 3.21 Perancangan Pesan Salah Memasukkan *User Name* dan *Password*

3.5.1.18 Perancangan Pesan Pengisian Data Belum Lengkap saat Tambah Data di T04



Gambar 3.22 Perancangan Pesan Jika Data yang diisi Belum Lengkap

3.5.1.19 Perancangan Pesan untuk Membatalkan saat Tambah Data di T04



Gambar 3.23 Perancangan Pesan Pembatalan di T04

3.5.1.20 Perancangan Pesan untuk Membatalkan saat Edit Data di T05



Gambar 3.24 Perancangan Pesan Pembatalan di T05

3.5.1.21 Perancangan Pesan Konfirmasi Hapus Data Bakat Pegawai



Gambar 3.25 Perancangan Pesan Konfirmasi Saat Penghapusan Data

3.5.1.22 Perancangan Pesan Konfirmasi *Logout*



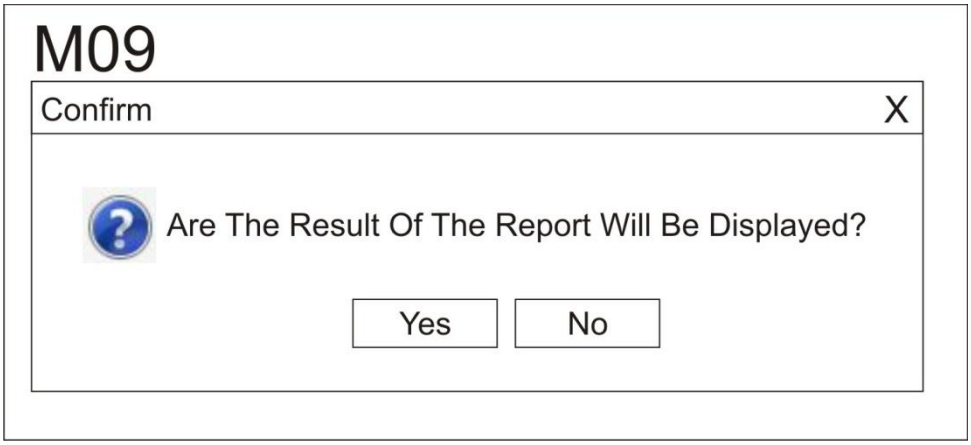
Gambar 3.26 Perancangan Pesan Konfirmasi *Logout*

3.5.1.23 Perancangan Pesan Konfirmasi *Exit*



Gambar 3.27 Perancangan Pesan Konfirmasi *Exit*

3.5.1.24 Perancangan Pesan Konfirmasi untuk Menampilkan Laporan ke Microsoft Excel

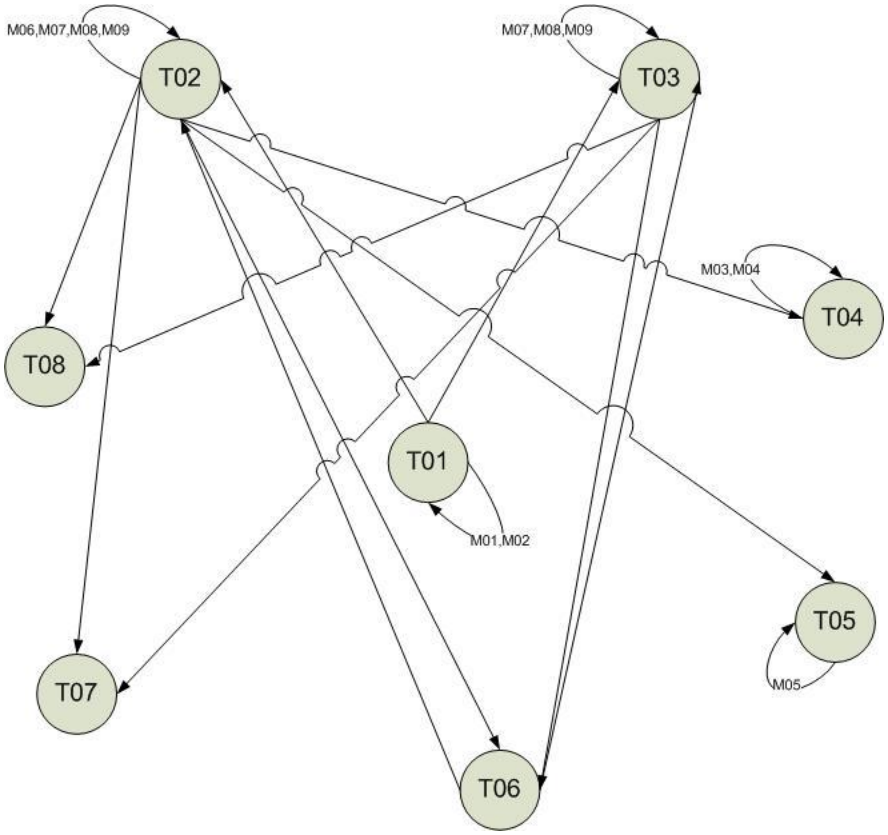


Gambar 3.28 Perancangan Pesan Konfirmasi Laporan ke Microsoft Excel

3.6 Jaringan Semantik

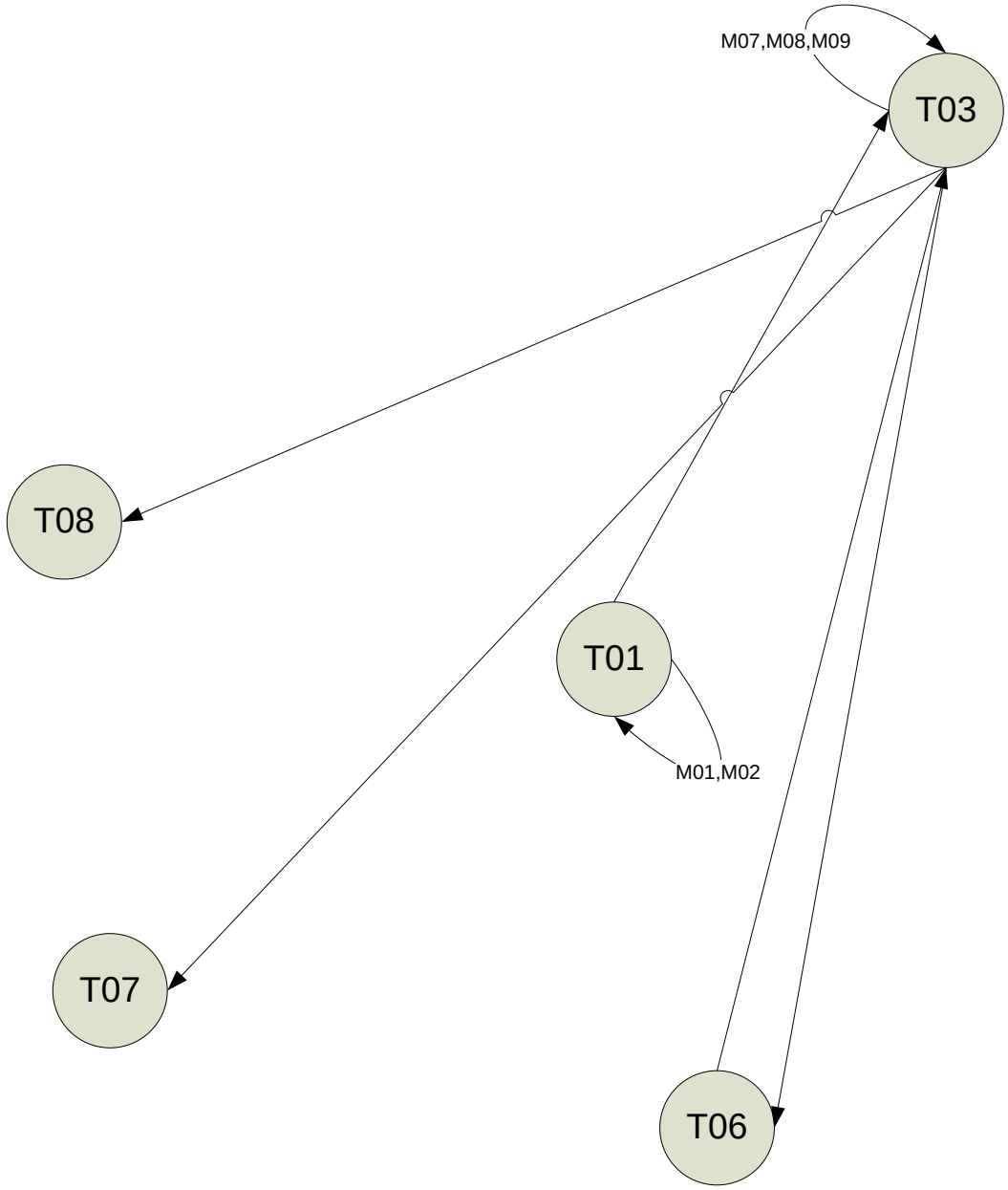
Jaringan semantik digunakan untuk menghubungkan setiap tampilan dan pesan pada sebuah aplikasi yang dirancang.

3.6.1 Jaringan Semantik Admin



Gambar 3.29 Jaringan Semantik Admin

3.6.2 Jaringan Semantik Pengguna (*User*)

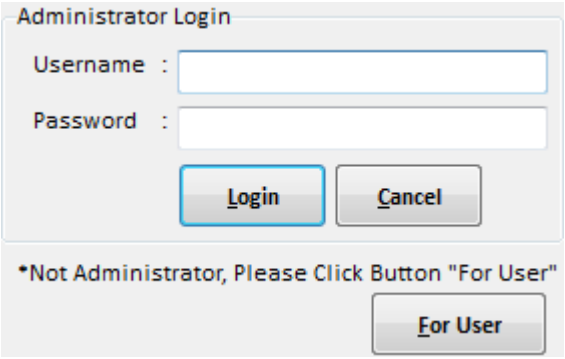


Gambar 3.30 Jaringan Semantik Pengguna (*User*)

3.6.3 Implementasi

Pada tahap ini, hasil dari tahap perancangan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman. Wujud dari hasil tahap implementasi ini nantinya adalah sebuah sistem yang siap untuk diuji.

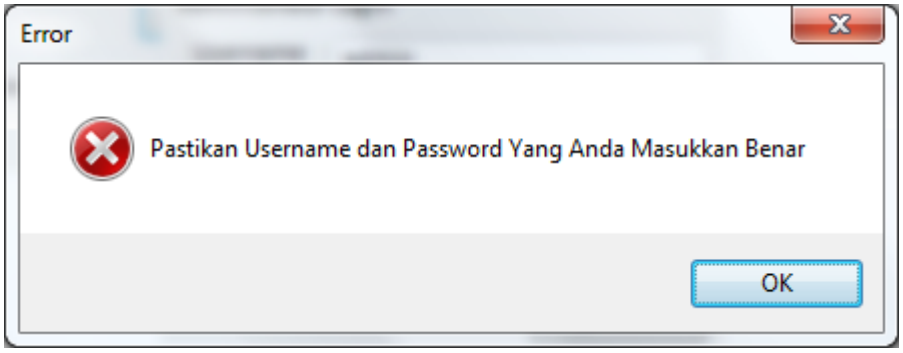
1. ***Interface Login***



Gambar 3.31 *Interface Login*

Halaman ini adalah halaman dimana program ini pertama mulai, yang bertujuan untuk tempat dilakukannya *login* bagi admin dimana terlebih dahulu harus memasukan *username* dan *password* dan jika benar akan masuk kehalaman admin. Jika *user* tidak mempunyai akses untuk menjadi admin *user* tinggal mengklik tombol *For User* dan akan masuk kehalaman *user* biasa.

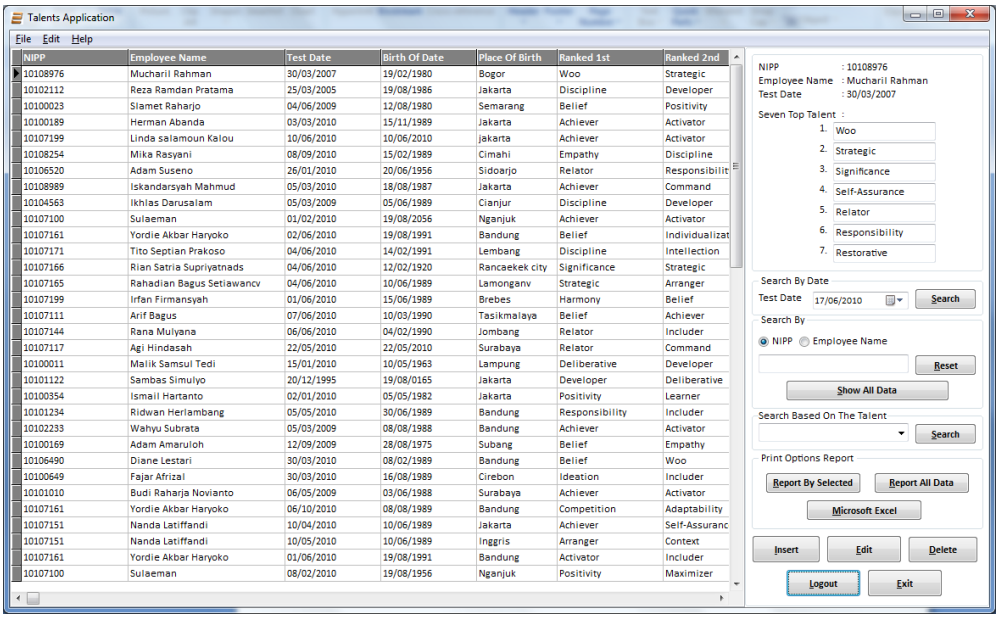
2. ***Interface Login* gagal**



Gambar 3.32 *Interface Login* gagal

Ini adalah pesan yang muncul pada saat melakukan *login* yang terjadi jika *username* atau *password* yang dimasukan salah atau tidak sesuai dengan yang ada di dalam *database.*

3. Interface Halaman Admin

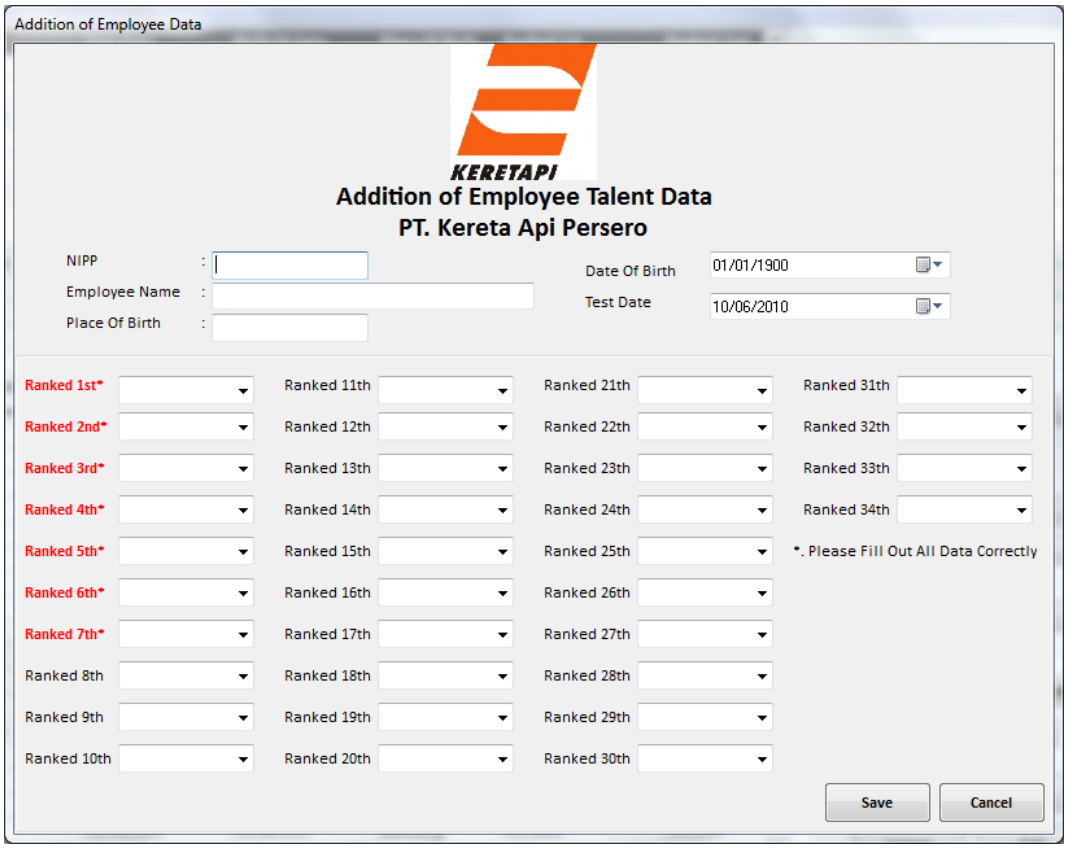


Gambar 3.33 *Interface* halaman *admin*

Halaman ini adalah halaman admin. Halaman ini dibuat dengan tujuan untuk admin yang ingin melakukan beberapa kegiatan seperti pengolahan data, pembuatan laporan, dan melakukan pencarian. Halaman ini admin dapat melakukan pengolahan data seperti penamabahan, pengeditan dan penghapusan data bakat pegawai. Salain itu admin dapat melakukan pencetakan laporan seperti melakukan pencetakan *report by selected* yaitu laporan berdasarkan data yang dipilih sesuai keiinginan. Selain itu ada *report all data* yaitu pencetakan laporan untuk semua data yang ada di dalam *database*. Satu lagi laporan *Microsoft Excel* yaiut laporan yang

sudah terintegrasi di dalam program Microsoft Excel. Selain melakukan pengolahan data dan pencetakan laporan halaman ini dapat melakukan pencarian data berdasarkan *Test date, NIPP, Empployee Name* dan *Search Based On The Talent* atau pencarian berdasarkan talenta dari setiap *user*.

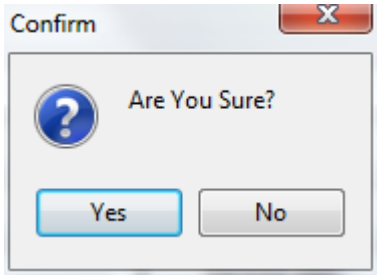
4. *Interface* Halaman Tambah data



Gambar 3.34 *Interface* Halaman Tambah data

Halaman ini adalah halaman tambah data. Halaman ini dibuat dengan tujuan untuk melakukan penambahan data pegawai berserta biodata dan bakat-bakatnya. Seperti NIPP, *Employee Name, Pleace Of Birth, Date Of Birth, Test Date* dan bakat yang dimiliki dari setiap pegawai yang terdiri dari 34 bakat yang ada.

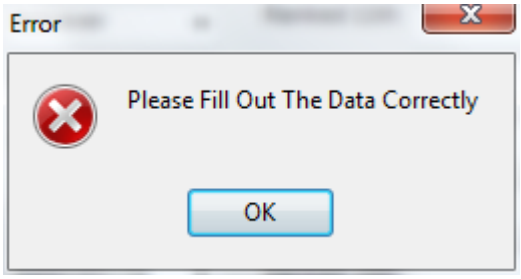
5. *Interface* jika klik tombol *cancel*



Gambar 3.35 *Interface* jika klik tombol *cancel*

Ini adalah pesan pada halaman tambah data dimana pesan ini keluar jika admin menekan tombol *cancel* pada saat belum melakukan pengolahan data. Yang bertujuan unutk memproteksi kesalahan yang dilakukan oleh admin.

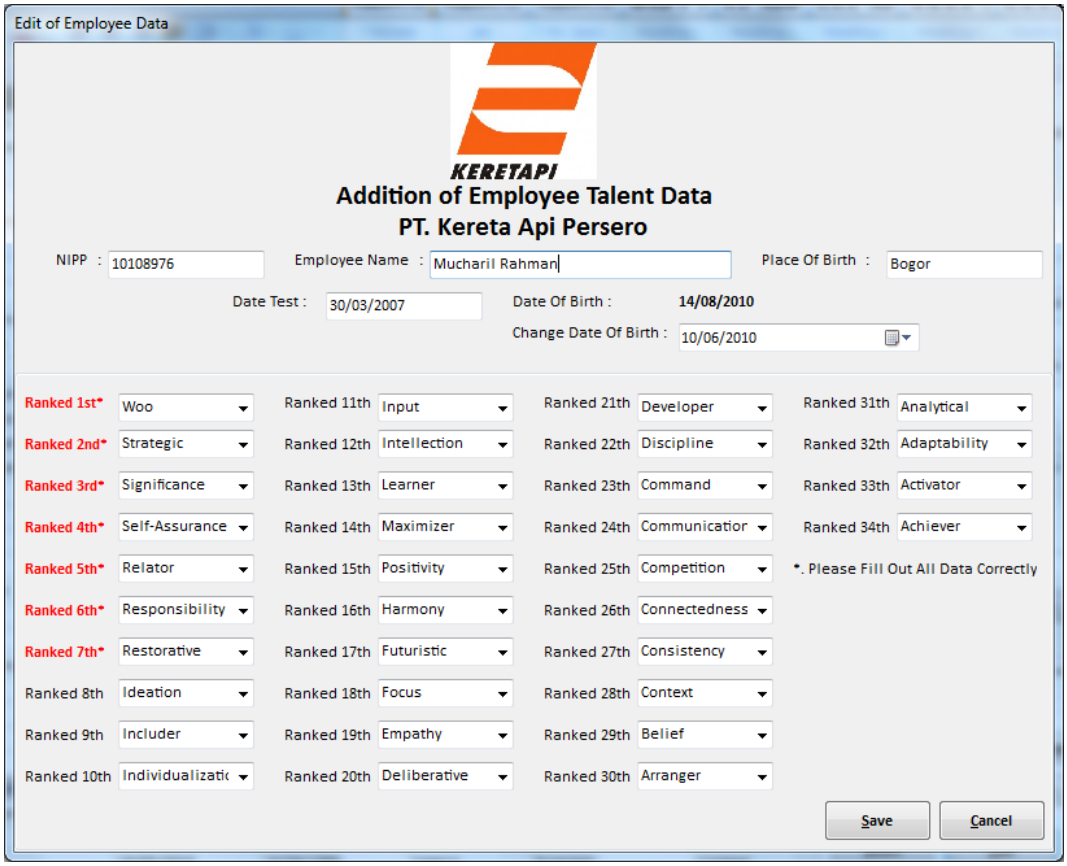
6. *Interface* Data Yang Di Masukan Kurang Lengkap



Gambar 3.36 *Interface* Data Yang Di Masukan Kurang Lengkap

Ini adalah pesan pada halaman tambah data dimana pesan ini akan keluar jika admin menekan tombol *save* tetapi datan yang dimasukan belum lengkap atau kurang sempurna.

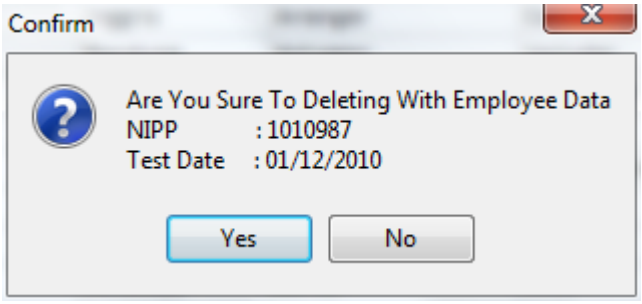
7. *Interface* Halaman Edit Data



Gambar 3.37 *Interface* Halaman Edit Data

Halaman ini adalah halaman edit data. Tujuan dari dibuatnya halaman ini adalah untuk melakukan edita data yang salah, dimana datanya sudah ada di dalam *database*. Data yang bisa dirubah atau di edit adalah *Employee Name*, *Place Of Birth* dan *Date Of Birth* serta 34 bakat yang ada.

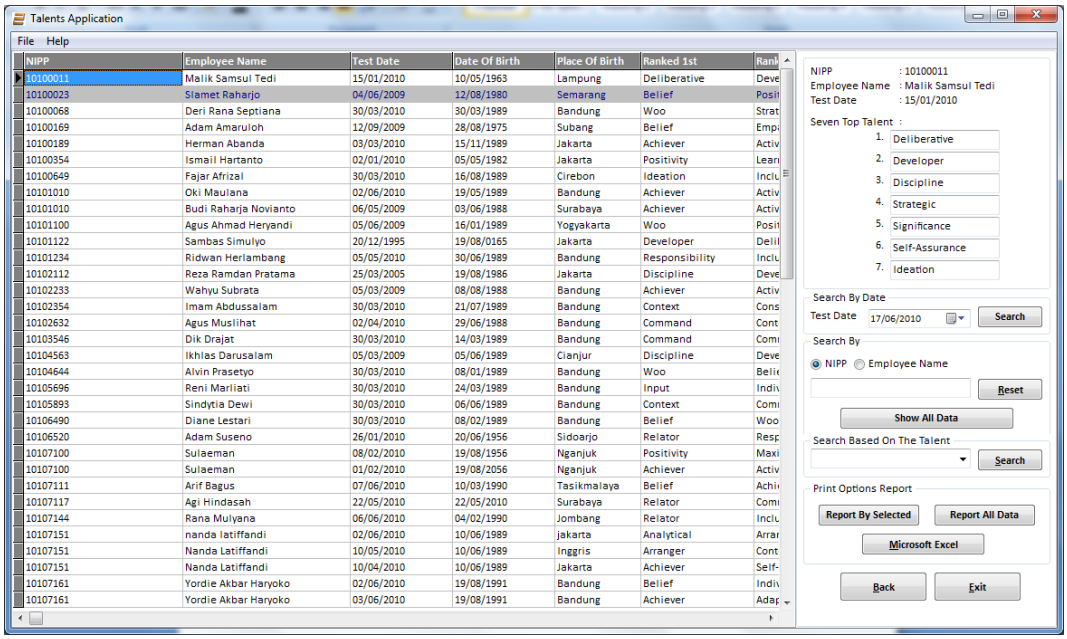
8. *Interface Delete* Data



Gambar 3.38 I*nterface Delete* Data

Halaman pesan ini adalah halaman hapus data. Halaman pesan ini muncul jika admin menujuk satu nama di kolom tabel yang ada di halaman admin dan menekan tombol *delete*. Halaman ini dibuat untuk melakukan penghapusan data dimana NIPP dan *Test Date* tertera dalam pesan ini jadi admin tidak akan melakukan kesalahan dalam penghapusan data tersebut.

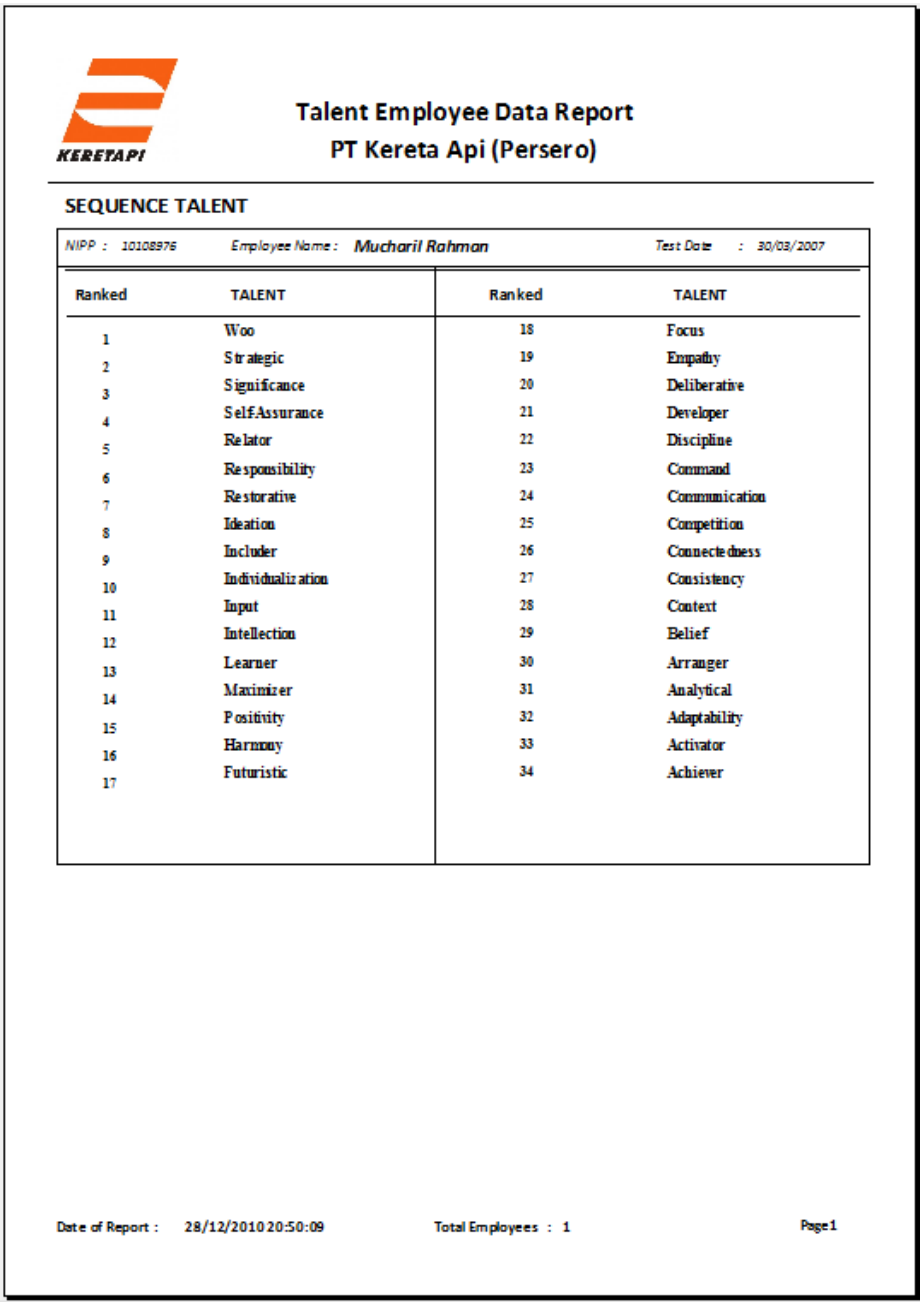
9. *Interface* Halaman *User*



Gambar 3.39 *Interface* Halaman *User*

Halaman ini adalah halaman. Halaman ini dibuat bertujuan untuk *user* biasa yang tidak punya akses kedalam halaman admin. Tampilan halaman ini hampir sama dengan halaman admin hanya saja halaman ini tidak dapat melakukan pengolahan data seperti penamabahan, pengeditan dan penghapusan data. Di halaman ini *user* dapat melakukan pencarian dan pencetakan laporan data.

10. *Interface* Halaman Laporan Pilihan



KERETAPI

Talent Employee Data Report
PT Kereta Api (Persero)

SEQUENCE TALENT

NIPP : 10108976 Employee Name : Mucharil Rahman Test Date : 30/03/2007

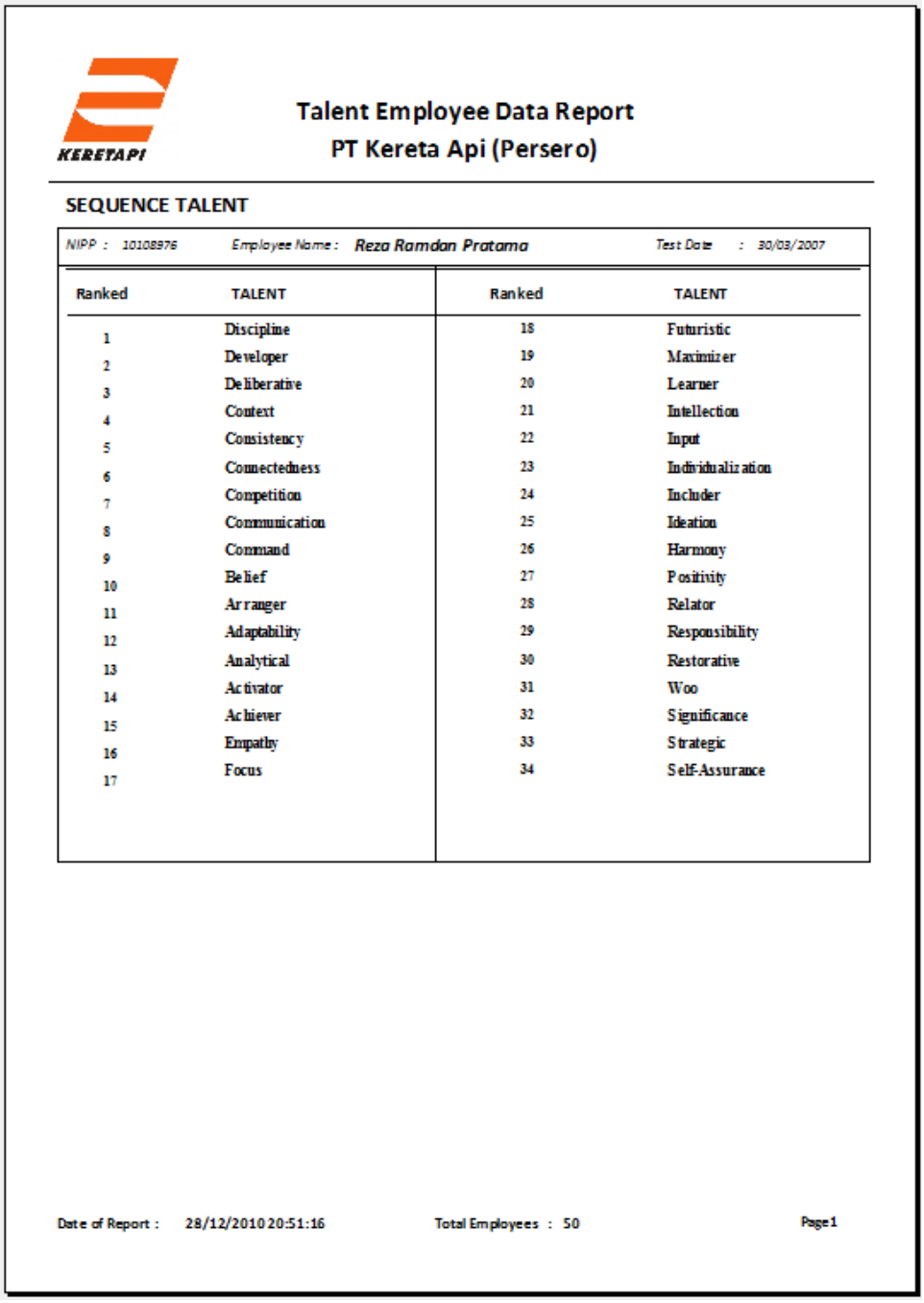
Ranked	TALENT	Ranked	TALENT
1	Woo	18	Focus
2	Strategic	19	Empathy
3	Significance	20	Deliberative
4	Self-Assurance	21	Developer
5	Relator	22	Discipline
6	Responsibility	23	Command
7	Restorative	24	Communication
8	Ideation	25	Competition
9	Includer	26	Connectedness
10	Individualization	27	Consistency
11	Input	28	Context
12	Intellection	29	Belief
13	Learner	30	Arranger
14	Maximizer	31	Analytical
15	Positivity	32	Adaptability
16	Harmony	33	Activator
17	Futuristic	34	Achiever

Date of Report : 28/12/2010 20:50:09 Total Employees : 1 Page 1

Gambar 3.40 *Interface* Halaman Laporan Pilihan

Halaman ini adalah halaman pencetakan laporan. Halaman ini dibuat untuk melakukan pencetakan laporan untuk data yang dipilih yang ada di dalam *database* bakat pegawai.

11. *Interface* Halaman Laporan Semua Data



Talent Employee Data Report
PT Kereta Api (Persero)

SEQUENCE TALENT

NIPP : 10108976 Employee Name : Reza Ramdan Pratama Test Date : 30/03/2007

Ranked	TALENT	Ranked	TALENT
1	Discipline	18	Futuristic
2	Developer	19	Maximizer
3	Deliberative	20	Learner
4	Context	21	Intellection
5	Consistency	22	Input
6	Connectedness	23	Individualization
7	Competition	24	Includer
8	Communication	25	Ideation
9	Command	26	Harmony
10	Belief	27	Positivity
11	Arranger	28	Relator
12	Adaptability	29	Responsibility
13	Analytical	30	Restorative
14	Activator	31	Woo
15	Achiever	32	Significance
16	Empathy	33	Strategic
17	Focus	34	Self-Assurance

Date of Report : 28/12/2010 20:51:16 Total Employees : 50 Page1

Gambar 3.41 *Interface* Halaman Laporan Semua Data

Halaman ini adalah halaman pencetakan laporan. Halaman ini dibuat untuk melakukan pencetakan laporan untuk semua data yang ada di dalam *database* bakat pegawai.