BAB III

KEGIATAN SELAMA KERJA PRAKTEK

3.1. Jadwal Kerja Praktek

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN * UNIKOM *

Kerja Praktek dilaksanakan selama 1 bulan, terhitung dari tanggal 17 September 2003 s/d 25 Oktober 2003 dan dilaksanakan di Pusat Litbang Sumber Daya Air (PUSAIR), serta kegiatan praktek kerja lapangan dilakukan di bagian Pelayanan IPTEK . Waktu pelaksanaan praktek kerja lapangan disesuaikan dengan jam kerja yaitu pukul 08.00 s/d 17.00 WIB dan waktu istirahat dari pukul 12.00 s/d 13.00 WIB dari senin sampai jumat. Pelaksanaan kerja praktek dibimbing oleh pembimbing lapangan untuk mengerjakan suatu pekerjaan diberikan pengarahan dan penjelasan

3.2 Cara/Teknik Kerja Praktek

Cara/Teknik Kerja Praktek penulis menggunakan cara :

1. Pengumpulan data-data informasi mengenai PUSAIR dan data-data lain yang akan mendukung/pelengkap informasi
2. Penyelesaian yang ditempuh untuk mengatasi masalah dilakukan melalui pembahasan bersama dengan tim yang sudah terbentuk dan unit kerja terkait

3.2. Data Kerja Praktek

3.3.1. Deskripsi Umum Kebutuhan

a. Kebutuhan antarmuka eksternal

a.1. Antarmuka pemakai

User interface untuk mengoperasikan perangkat lunak adalah *keyboard dan mouse.*

a.2. Antarmuka perangkat keras

Komputer yang digunakan harus mempunyai aplikasi untuk proses *coding.*

a.3. Antarmuka perangkat lunak

Internet Exlporer 5.1/6.1

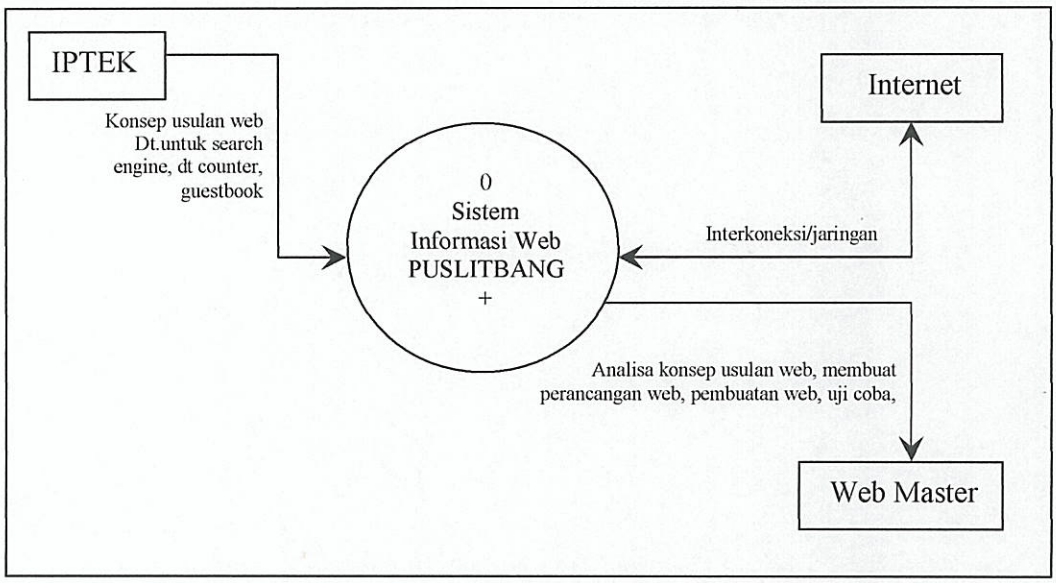
a.4. Antarmuka komunikasi

Menggunakan interkoneksi dengan *Internet* maupun jaringan *personal network* yang digunakan untuk jaringan dengan beberapa *client* saja.

3.3 Deskripsi Fungsional

a. Kontek Diagram

Diagram Konteks adalah suatu diagram yang menggambarkan sistem dalam satu lingkaran dan hubungan dengan entitas luar. Diagram Konteks dari usulan tersebut sperti terlihat pada gambar dibawah ini :

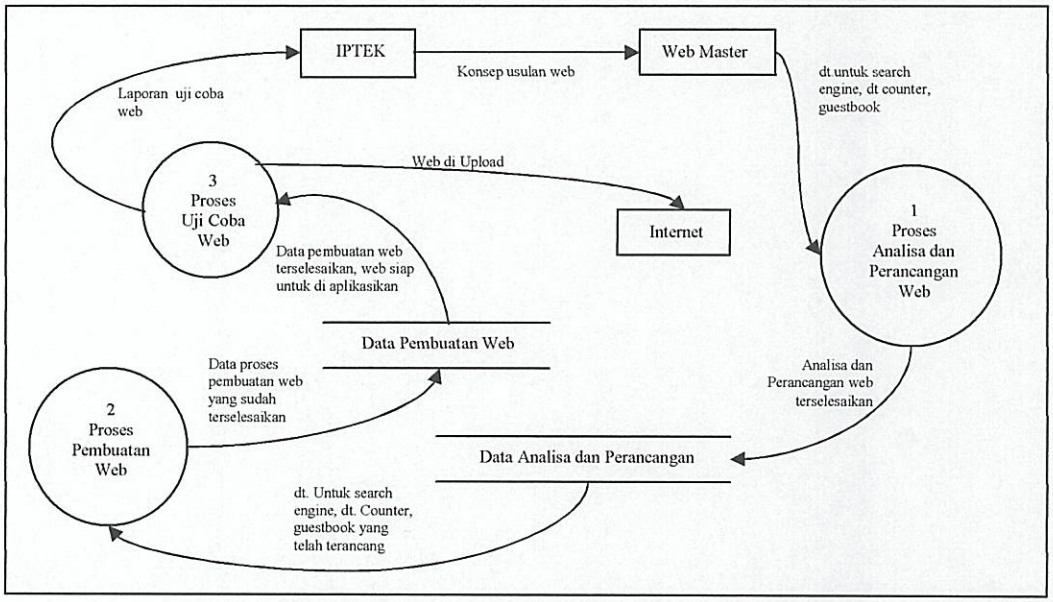


Gambar Konteks Diagram Sistem Informasi Web PUSLITBANG

No Proses	Proses	Data In	Data Out
0	Sistem Informasi Web PUSLITBANG	• Data Usulan (dt. Tamu, dt, search engine, guestbook, dt counter) • Analisa dt dt. Usulan, membuat perancangan web • Pembuatan web • Data tamu, dt. Search engine	• Interkoneksi/jaringan Internet

b. DFD Level 0

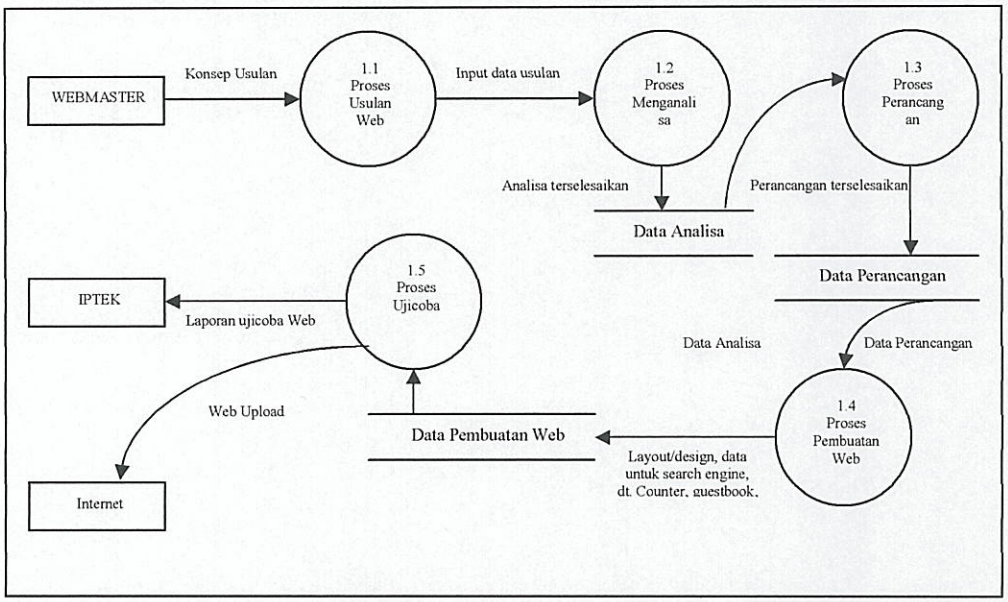
Data Flow Diagram adalah suatu gambaran sistem *logical.* Data Dlow Diagram biasanya digunakan untuk membuat sebuah model system informasi dalam bentuk jaringan proses-proses yang saling terhubung yaitu yang disebut dengan aliran data.



Gambar Data Flow Diagram Level 0

No	Proses	Data In	Data Out
1	Proses Analisa dan Perancangan Web	• Dt. Untuk search engine, dt. Customer, guestbook	• Analisa dan Perancangan Web
2	Proses Pembuatan Web	• dt. Untuk search engine, dt. Counter, guestbook yang telah terancang	• Data proses pembuatan web yang sudah terselesaikan
3	Proses Uji Coba Web	• Data uji coba terselesaikan siap untuk di aplikasikan	• Laporan uji coba Web • Web di Upload

c. DFD Level 1

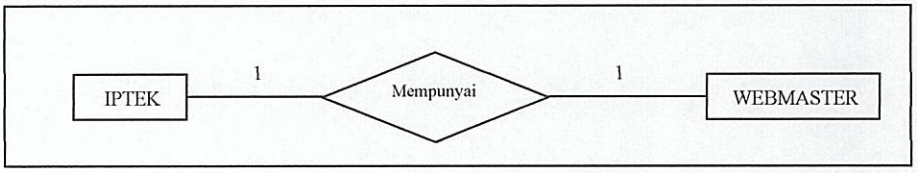


Gambar Data Flow Diagram Level 1

No	Proses	Data In	Data Out
1.1	Proses Analisa usulan web	• Konsep usulan	• Input data usulan
1.2	Proses Menganalisa	• Input data usulan	• Analisa terselesaikan
1.3	Proses Perancangan	• Data analisa	• Perancangan terselesaikan
1.4	Proses Pembuatan web	• Data perancangan	• Layout.design, data untuk search engine, dt. Counter, guestbook
1.5	Proses Uji Coba	• Data pembuatan web	• Laporan uji coba web • Web upload

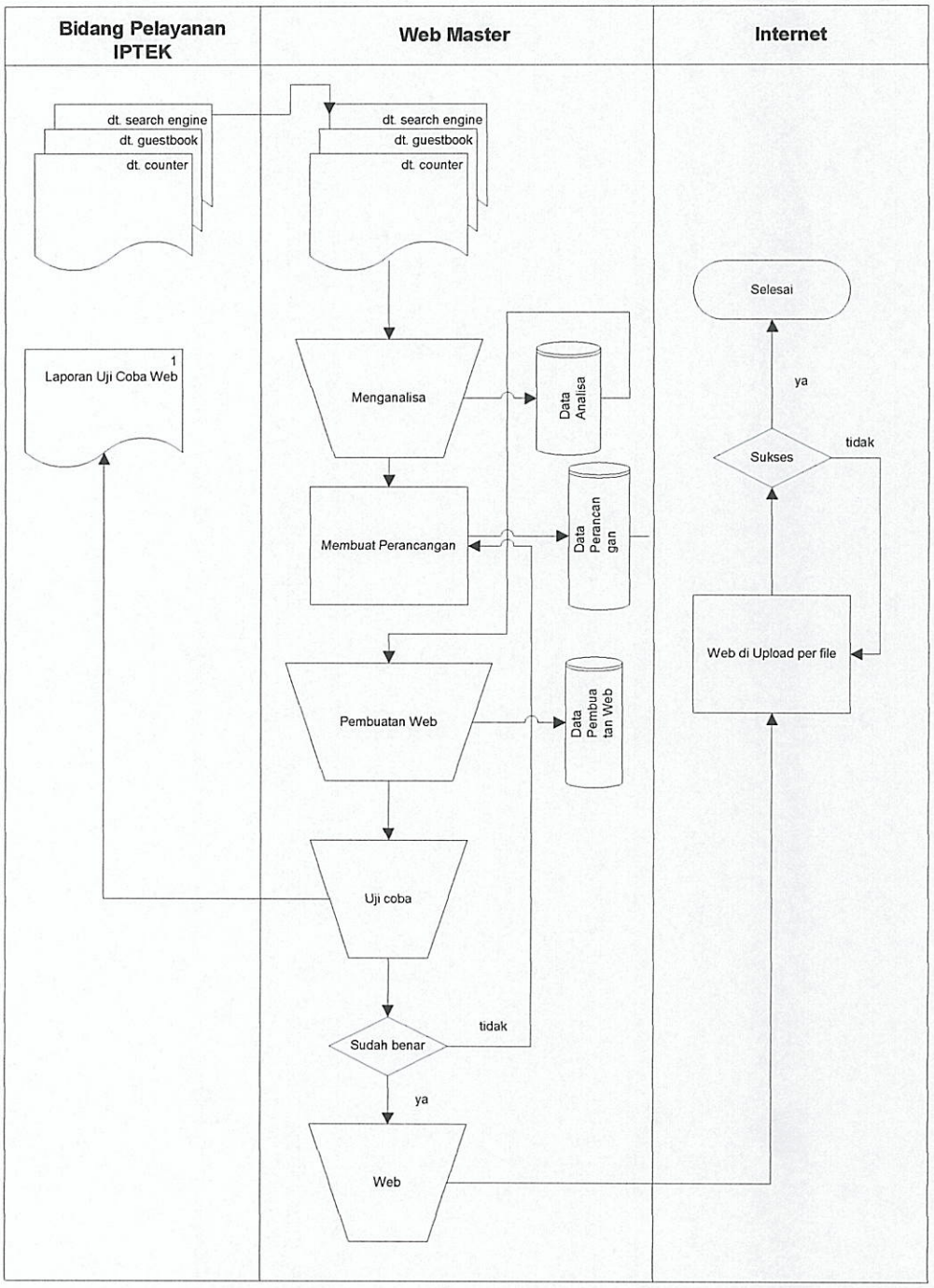
d. Entity Relationship Diagram (ERD)

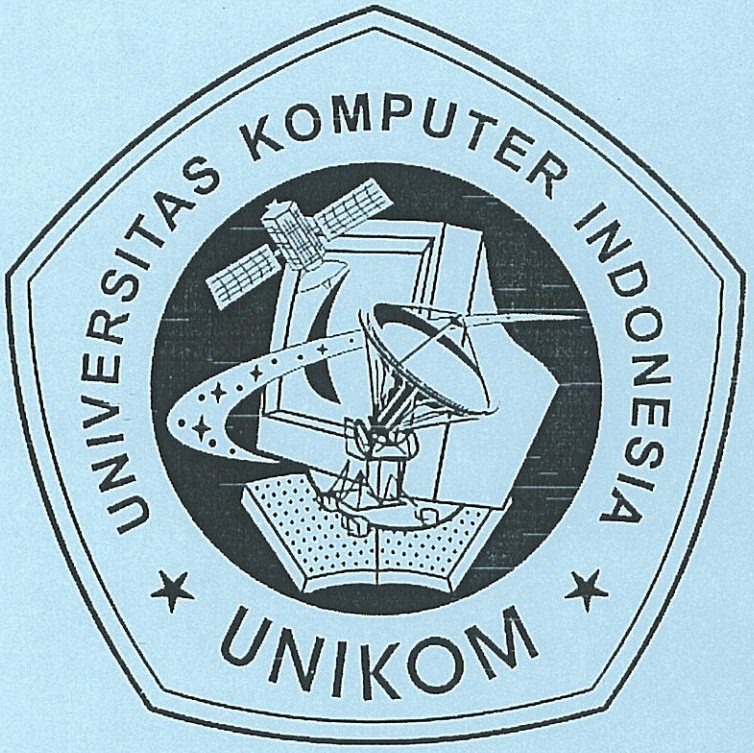
Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram yang menggambarkan hubungan antar data, Untuk gambarnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



3.4 Analisis Prosedur Yang Diusulkan

Desain prosedur akan digambarkan dalam bentuk flowmap yang dapat dilihat pada gambar berikut ini.




UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM