BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di dalam sebuah perusahaan yang bergerak di bidang perindustrian, salah satunya adalah memproduksi barang. Kegiatan perusahaan tersebut perlu diatur dengan baik, pengaturan proses perusahaan ini dalam arti keseluruhan dikenal sebagai fungsi dari manajemen. Dimana kita ketahui bahwa dalam suatu sistem yang efektif untuk mengolah data secara tepat, akurat, maka sistem komputerisasi sangat penting dalam segala hal, sistem aplikasi yang baik akan mempermudah pekerjaan dalam suatu perusahaan untuk mendapatkan suatu informasi.

PT. Tripolyta Indonesia Tbk. adalah produsen *Polypropylene* (bijih plastik) terkemuka di Indonesia yang merupakan industri yang bergerak di bidang petrokimia, dengan tujuan memenuhi kebutuhan bahan baku plastik di Indonesia yang selama ini masih di impor. Pabrik ini didirikan di daerah Kawasan Industria Berat Cilegon, Provinsi Banten.

Perusahaan membentuk *IT Department* untuk menyediakan layanan yang berhubungan dengan komputerisasi guna menunjang kegiatan proses dan informasi tersebut. *IT Department* dituntut oleh perusahaan untuk menyediakan layanan yang optimal dan harus memenuhi sasaran. Sehingga *IT Department* mempunyai peranan aktif dalam mencapai tujuan perusahaan. Dalam penyediaan layanan tersebut *IT Department* bertanggung jawab menyediakan, *upgrade* dan *maintenance software* maupun *hardware* personal computer pada setiap pegawai dan juga pendukung – pendukung yang lainnya. Dengan adanya *maintenance* dan *upgrade* ini, kemungkinan adanya *hardware* yang sudah tidak layak pakai akan di *disposal* atau mengalami masa pelelangan.

Untuk sistem *disposal hardware* di *IT Department*, pandataan masih secara manual dan memiliki kendala waktu yang tidak efisien untuk

pencocokan data antara pihak *IT Department* dengan *Accounting Department* di PT. Tri Polyta Indonesia Tbk..

Berdasarkan latar belakang diatas, maka perlu dibangun sebuah *software* aplikasi *disposal* dalam sebuah laporan kerja praktik dengan judul "Sistem Informasi *Disposal Hardware* di PT. Tri Polyta Indonesia Tbk."

1.2 Identifikasi Masalah

Maka perumusan masalah yang akan diangkat dalam laporan ini yaitu :

a. Bagaimana cara pelaksanaan *disposal hardware* lebih efisien jika dalam pengecekan data barang dilakukan dengan memanfaatkan fasilitas *networking* yang sudah ada.
b. Bagaimana solusi agar pengecekan data *disposal hardware* tidak mengganggu proses kerja sistem yang lain.
c. Bagaimana *IT Department* memperoleh informasi untuk pengecekan jumlah item *disposal hardware personal computer* dengan cepat dan tepat.
d. Bagaimana membangun Sistem Informasi *Disposal Hardware* di PT. Tri Polyta Indonesia Tbk.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Untuk pembangunan aplikasi sistem informasi *disposal hardware* di PT. Tri Polyta Indonesia Tbk. yang dapat membantu kinerja dari IT Department agar lebih cepat dan tepat.

1.3.2 Tujuan

1. Memudahkan pengecekan data disposal antara IT Department dengan pihak Accounting Department.
2. Mempercepat penyajian laporan pertanggung jawaban secara cepat.
3. Memudahkan pengelolaan dan penyimpanan secara terkomputerisasi.

1.4 Batasan Masalah

Adapun ruang lingkup yang akan dibahas sebagai batasan masalah dalam pembangunan aplikasi ini sebagai berikut :

1. Data yang akan dikelola dalam aplikasi ini yaitu, data item *hardware personal computer*, jumlah item *hardware personal computer* yang telah terdisposal dan data pengirim item.
2. Proses yang terdapat dalam aplikasi ini adalah pengolahan data item *hardware personal computer disposal* masuk, item yang telah terdisposal, data pengirim item dan pengolahan data pengguna sistem yang berupa prosedur tambah, ubah, hapus, cari data, dan laporan.
3. Aplikasi ini akan memberikan info sebagai berikut :
    a. Data per-item yang telah masuk.
    b. Data per-item yang telah terdisposal atau sudah terlelang.
    c. Jumlah item *disposal hardware* yang sudah terdisposal atau sudah terlelang.
    d. *Output* yang ingin dihasilkan dalam aplikasi ini berupa tampilan data *in-out date item*, total item *in-out* dan total keseluruhan item *disposal*.
    e. Aplikasi ini akan berjalan secara *standalone*.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan untuk membangun aplikasi sistem informasi ini yaitu mengunakan metode deskriptif dalam menyusun laporan kerja praktik. Metode deskriptif adalah suatu metode yang menggabarkan suatu keadaan perusahaan berdasarkan data atau fakta yang diperoleh, melalui tahapan sebagai berikut :

1.5.1 Wawancara

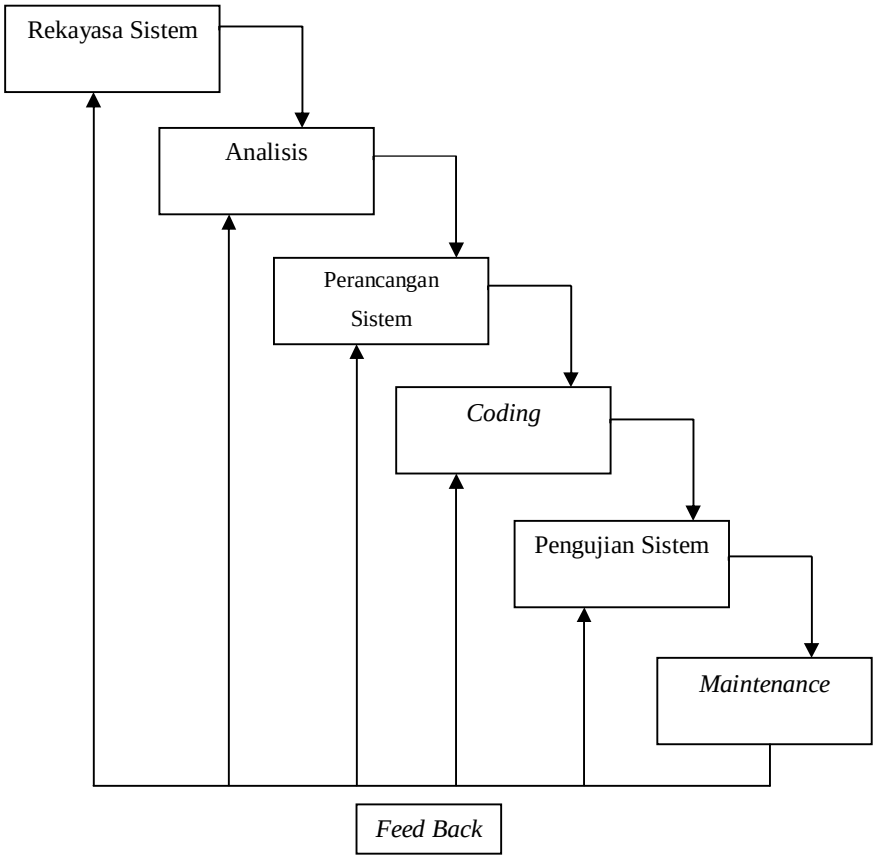
Tahap ini digunakan untuk memperoleh data dengan cara komunikasi langsung dengan *Trainer* kerja praktik yang mengetahui prosesi terjadinya *disposal hardware personal computer*.

1.5.2 Studi Kepustakaan

Suatu teknik pengumpulan data yang diperlukan untuk memperoleh data secara teoritis dengan mempelajari buku, laporan dan secara *literature* lain yang berkaitan dengan pembahasan pembangunan aplikasi ini.

1.5.3 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Pembangunan aplikasi ini menggunakan metodologi *Waterfall* dengan gambar sebagai berikut:



Gambar 1.1. Diagram Waterfall

Rekayasa Sistem : Tahap ini merupakan kegiatan pengumpulan data sebagai pendukung pembangunan sistem serta menentukan arah aplikasi yang akan dibangun.

Analisis	:	Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh aplikasi yang akan dibangun.
Perancangan Sistem	:	Perancangan antarmuka dari hasil analisis kebutuhan yang telah selesai dikumpulkan secara lengkap.
Coding	:	Hasil perancangan sistem diterjemahkan ke dalam kode – kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Aplikasi yang dibangun langsung diuji baik secara unit.
Pengujian Sistem	:	Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan.
Maintenance	:	Mengoperasikan aplikasi dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi yang sebenarnya.
Feed Back	:	Merupakan respon dari pengguna sistem yang bisa digunakan untuk mengetahui sejauh mana aplikasi yang dibangun diterima oleh penggunanya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini terdiri dari IV bab, dengan masing-masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, maksud dan tujuan, identifikasi masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini terdapat dua sub bab, yaitu tinjauan umum perusahaan yang berisi tentang arti logo, sejarah singkat perusahaan, visi, misi dan struktur organisasi. Yang kedua adalah landasan teori yang berisi teori –teori

pendukung dalam membangun sistem informasi *disposal hardware* di PT. Tri Polyta Indonesia Tbk.

BAB III : PEMBAHASAN

Bab ini berisi terbagi menjadi dua, yaitu pelaksanaan kerja praktik yang berisi *job desk*, kegiatan kerja praktik dan peninjauan. Kedua adalah perancangan yang berisi Flow Map, DFD (Data Flow Diagram), ERD (Entitas Relational Diagram), SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak), Desain dan *Black Box* (pengujian).

BAB IV : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan aplikasi ini dan saran tentang aplikasi ini untuk masa yang akan datang.