BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Pembuatan Tabel

4.1.1 Tabel Kota

Kode
Kota
Harga

4.1.2 Tabel Pengiriman

Resi
Nama_Pengirim
Alamat Tujuan
Kota
Berat
Harga
Ongkos_Kirim
HTOK
Total_Bayar
Keterangan

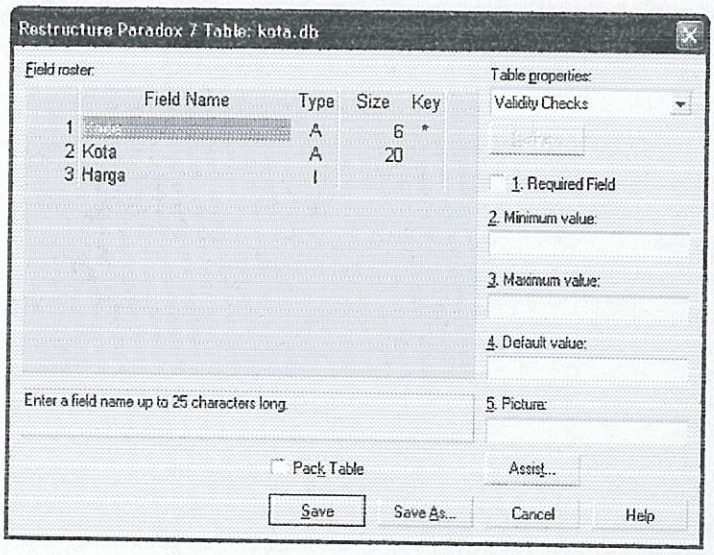
Type data :

1. tabel kota
    - Kode : String
    - Kota : String
    - Harga : Integer
2. Tabel Pengiriman
    - Resi : String
    - NamaPengirim : String
    - AlamatTujuan : String
    - Kota : String
    - Berat : Byte
    - Harga : Integer
    - OngkosKirim : Integer
    - BiayaTotal : Integer
    - Keterangan : String

4.2 Tahapan Pembuatan Aplikasi:

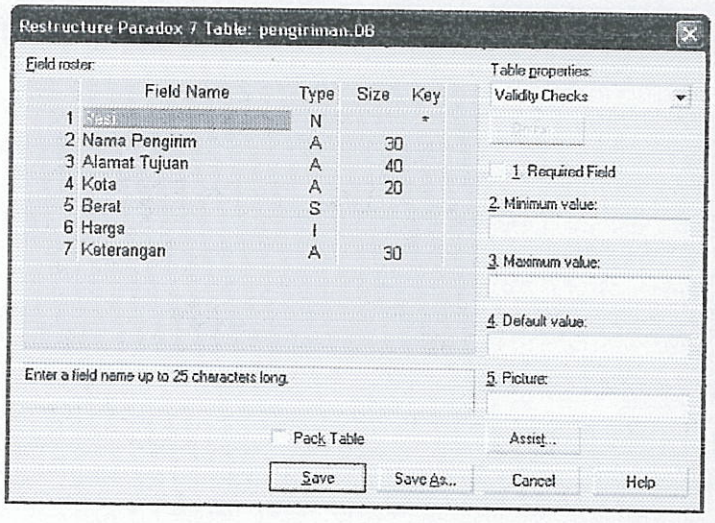
4.2.1 Membuat Tabel database

a. Tabel Kota



Gambar 4.2.1.a pembuatan tabel Kota dengan database desktop

b. Tabel Pengiriman



Gambar 4.2.1.b pembuatan tabel pengiriman dengan database desktop

4.2.2 Membuat Menu Utama

Pada menu ini terdapat dua pilihan yang masing – masing didalamnya juga terdapat pilihan – pilihan lagi. Isi dari menu utama:

1. Data
2. Laporan



Gambar 4.2.2 menu utama dari aplikastersebut

Source Code dari Menu:

```
unit Unit1;

interface

uses

  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls,
Forms,

  Dialogs, Menus, StdCtrls;
```

```
type
  Tmenu = class(TForm)
    MainMenu1: TMainMenu;
    File1: TMenuItem;
    Report1: TMenuItem;
    InputDataKota1: TMenuItem;
    DataPengiriman1: TMenuItem;
    N1: TMenuItem;
    Close1: TMenuItem;
    DataPengiriman2: TMenuItem;
    DataKota1: TMenuItem;
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    procedure InputDataKota1Click(Sender: TObject);
    procedure DataPengiriman1Click(Sender: TObject);
    procedure Close1Click(Sender: TObject);
    procedure DataPengiriman2Click(Sender: TObject);
    procedure DataKota1Click(Sender: TObject);
  private
```

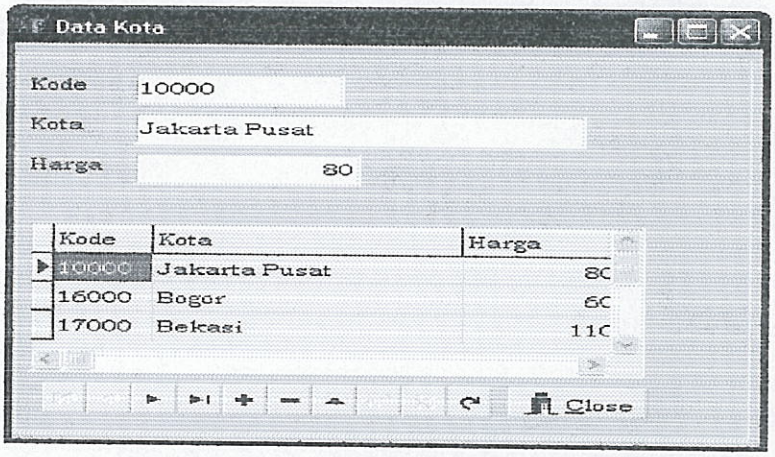
```
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;
var
  menu: Tmenu;
implementation
uses Unit4, Unit5, Unit6, Unit3, Unit7;
{$R *.dfm}
procedure Tmenu.InputDataKota1Click(Sender: TObject);
begin
datakota.showmodal;
end;
procedure Tmenu.DataPengiriman1Click(Sender: TObject);
begin
pengiriman.showmodal;
end;
procedure Tmenu.Close1Click(Sender: TObject);
begin
```

```
close;
end;
procedure Tmenu.DataPengiriman2Click(Sender: TObject);
begin
datakirim.preview;
end;
procedure Tmenu.DataKota1Click(Sender: TObject);
begin
lkota.preview;
end;
end.
```

4.2.2.1 Data

Pada Menu data ada 3 pilihan yaitu input data kota, data pengiriman dan menu untuk keluar dari aplikasi.

4.2.2.1.1 Input Data Kota



Gambar 4.2.2.1.1 input data Kota

Pada gambar diatas terdapat kotak isian untuk mengisikan data data kode, Kota dan harga. Selain itu juga ada tombol navigator yang berfungsi untuk menambah, mengedit, menghapus data. Satu lagi yang ada pada gambar diatas adalah tombol close yang berfungsi untuk keluar dari menu pengisian data kota.

Source Code pada gambar diatas:

```
unit Unit4;

interface

uses

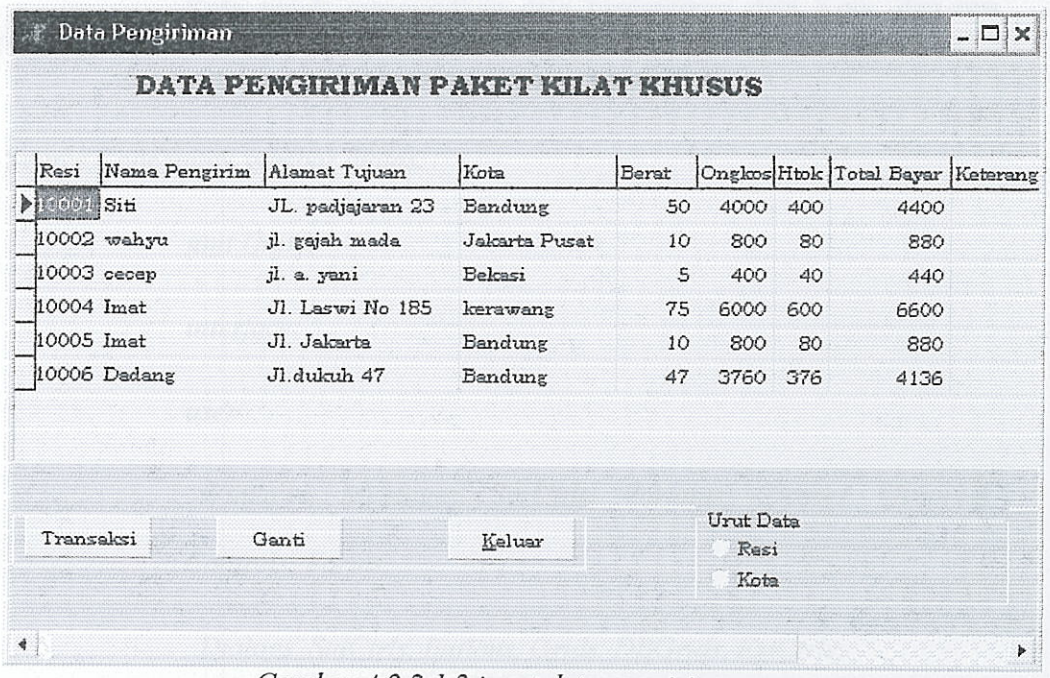
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics,
Controls, Forms,

  Dialogs, StdCtrls, Buttons, ExtCtrls, DBCtrls, Grids, DBGrids,
Mask;
```

```
type
  Tdatakota = class(TForm)
    GroupBox1: TGroupBox;
    Label1: TLabel;
    DBEdit1: TDBEdit;
    Label2: TLabel;
    DBEdit2: TDBEdit;
    Label3: TLabel;
    DBEdit3: TDBEdit;
    DBGrid1: TDBGrid;
    DBNavigator1: TDBNavigator;
    BitBtn1: TBitBtn;
    procedure BitBtn1Click(Sender: TObject);
    procedure GroupBox1Click(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;
```

```
var
  datakota: Tdatakota;
implementation
uses Unit2;
{$R *.dfm}
procedure Tdatakota.BitBtn1Click(Sender: TObject);
begin
close;
end;
end.
```

4.2.2.1.2 Data Pengiriman



Gambar 4.2.2.1.2 input data pengiriman

Dari gambar 4.2.2.1.2 ada beberapa komponen yang perlu diperhatikan:

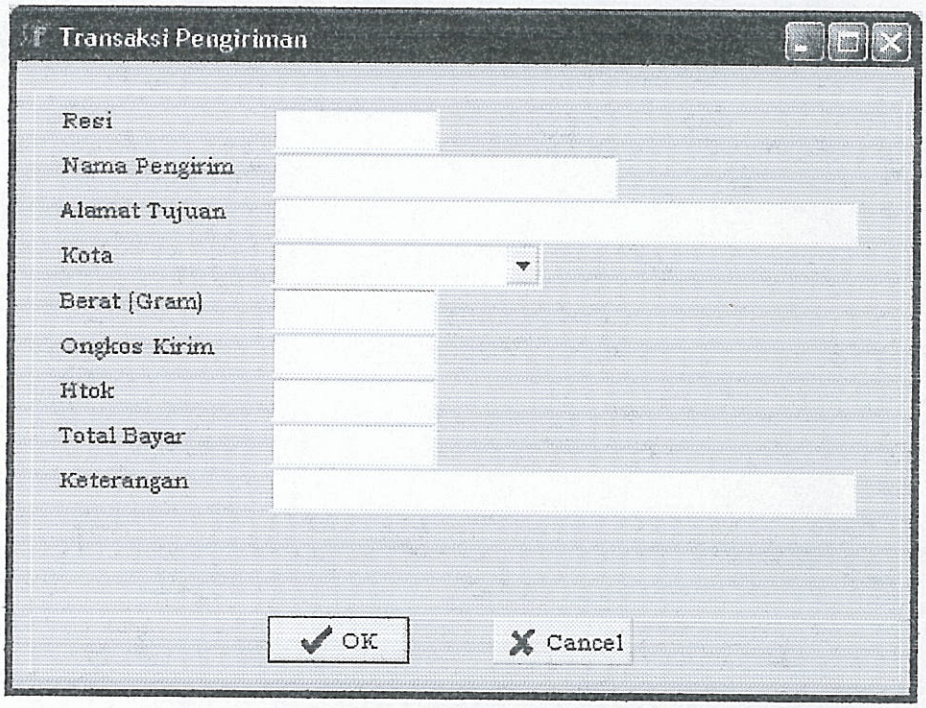
- Komponen data gird yang berfungsi untuk menampilkan data yang telah diisikan sebelumnya..
- Tombol Transaksi berfungsi untuk menambahkan dan memproses transaksi pengiriman.
- Tombol Ganti berfungsi untuk mengganti data transaksi yang telah diisi (jika terjadi kesalahan).
- Tombol Keluar untuk keluar dari aplikasi dan kembali ke menu utama

```
    procedure BitBtn1Click(Sender: TObject);
    procedure BitBtn2Click(Sender: TObject);
    procedure BitBtn4Click(Sender: TObject);
    procedure RadioGroup1Click(Sender: TObject);
    procedure BitBtn3Click(Sender: TObject);
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;
var
  pengiriman: Tpengiriman;
implementation
uses Unit2, Unit5, Unit3;
{$R *.dfm}
procedure Tpengiriman.BitBtn1Click(Sender: TObject);
begin
datamodule2.Tkirim.Append;
```

```
inputdatakirim.showmodal;
if inputdatakirim.modalresult=mrok then
    datamodule2.Tkirim.Post
else
    datamodule2.Tkirim.Cancel;
end;
procedure Tpengiriman.BitBtn2Click(Sender: TObject);
begin
datamodule2.Tkirim.Edit;
inputdatakirim.ShowModal;
if inputdatakirim.ModalResult=mrok then
    datamodule2.Tkirim.Append
else
    datamodule2.Tkirim.Cancel;
end;
procedure Tpengiriman.BitBtn4Click(Sender: TObject);
begin
close;
end;
```

```
procedure Tpengiriman.RadioGroup1Click(Sender: TObject);
begin
  if RadioGroup1.ItemIndex = 0
  then datamodule2.Tkirim.IndexFieldNames := 'Resi'
  else datamodule2.Tkirim.IndexFieldNames := 'Kota';
end;
end.
```

4.2.2.1.2.1 Transaksi Pengiriman



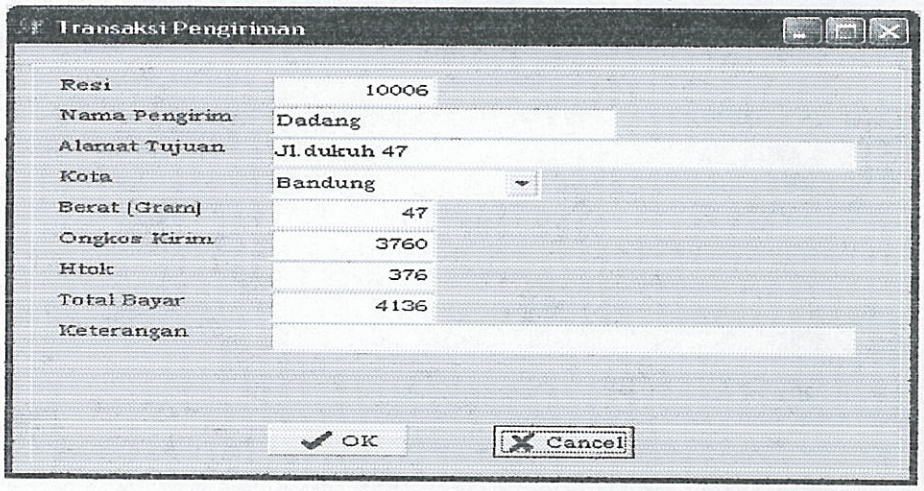
Gambar 4.2.2.1.2.1 pengisian data Transaksi pada saat memekan tombol Transaksi

Source Code Untuk Tombol Transaksi:

```
procedure Tpengiriman.BitBtn1Click(Sender: TObject);
begin
datamodule2.Tkirim.Append;
inputdatakirim.showmodal;
if inputdatakirim.modalresult=mrok then
    datamodule2.Tkirim.Post
else
    datamodule2.Tkirim.Cancel;
end;
```

Keluaran dari gambar diatas adalah ongkos kirim, HTOK, dan Total Bayar yang harus dibayar oleh pelanggan. Data yang telah diisikan akan ditampilkan oleh komponen data gird pada data pengiriman.

4.2.2.1.2.2 Edit Data Transaksi



Gambar 4.2.2.1.2.2 edit data Transaksi pada saat menekan tombol Ganti

Source Code Untuk Tombol Gantit:

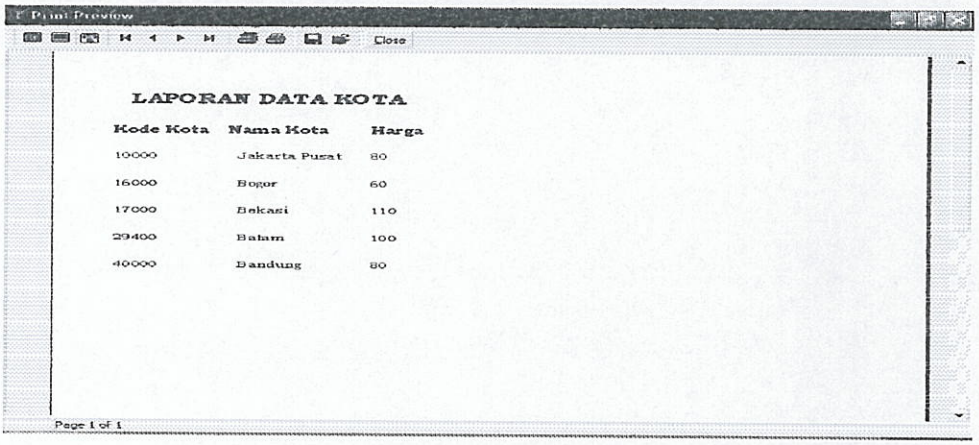
```
procedure Tpengiriman.BitBtn2Click(Sender: TObject);
begin
datamodule2.Tkirim.Edit;
inputdatakirim.ShowModal;
if inputdatakirim.ModalResult=mrok then
    datamodule2.Tkirim.Append
else
    datamodule2.Tkirim.Cancel;
end;
```

4.2.2.2 Laporan

Pada menu Laporan ada dua pilihan, yaitu:

- Laporan Data Kota
- Laporan Data Transaksi

4.2.2.2.1 Laporan Data Kota

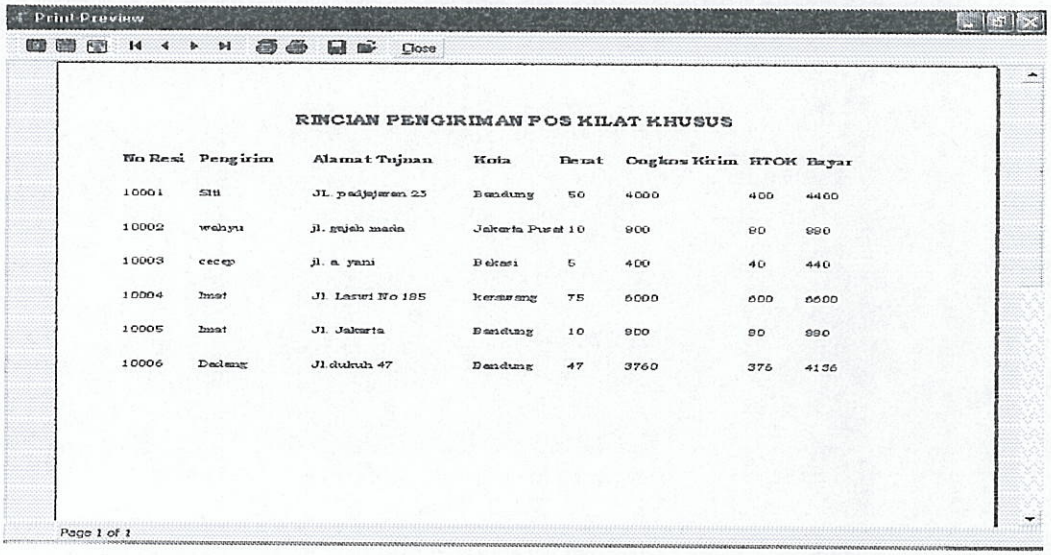


Gambar 4.2.2.2.1 Laporan Data Kota

Source Code Untik Laporan Data Kota:

```
procedure Tmenu.DataKota1Click(Sender: TObject);
begin
lkota.preview;
end;
```

4.2.2.2.2 Laporan Data Transaksi



Gambar 4.2.2.2.2 Laporan Data Transaksi Pengiriman Kilat Khusus

Source Code Untuk Laporan Data Transaksi:

```
procedure Tmenu.DataPengiriman2Click(Sender: TObject);
begin
datakirim.preview;
end;
```