BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengolahan data dengan menggunakan teknologi komputer sangat diperlukan oleh setiap badan usaha karena dengan adanya komputerisasi diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat perolehan informasi yang akurat disebuah perusahaan. Kebutuhan akan informasi yang akurat tentunya didukung oleh sistem informasi yang baik. Sistem informasi yang baik harus didukung pula oleh database yang mampu menghasilkan banyak data informasi. Database sudah berperan sebelum adanya komputer, dan mempunyai peranan penting dimasa mendatang yang selalu menyediakan banyak alternatif untuk suatu keperluan. Begitu halnya di Radio Bandung akan mencoba membuat sebuah koperasi. Koperasi memerlukan pengolahan data yang sesuai, koperasi ini bergerak dibidang usaha simpan pinjam bagi seluruh radio yang bekerjasama dengan radio bandung .

Namun dalam kegiatan sehari-harinya koperasi ini masih melakukan pengolahan data secara tertulis, pemasukan dan penyimpanan data masih dicatat dan disimpan di dalam rak-rak kerja ataupun buku. Dengan cara yang masih tertulis itu, memungkinkan akan terjadi kesalahan baik pada saat pemasukan data, perhitungan data dan, besar kemungkinan akan terjadi hilangnya data, serta pencarian data yang diinginkan pun relatife lebih lama. Diantara bidang usaha yang ada, bidang usaha simpan pinjam adalah bidang usaha yang sering

mengalami kendala,khususnya pada saat proses perhitungan ataupun pencarian data. Ketika akan melakukan peminjaman dan pembayaran, petugas koperasi harus melakukan perhitungan satu persatu secara tertulis. Akibatnya, selain memakan banyak waktu dan menyulitkan petugas koperasi, kesalahan pada saat melakukan perhitungan pun dapat terjadi. Koperasi juga membuat laporan setiap bulannya.Berdasarkan permasalahan diatas maka diusulkan suatu program aplikasi untuk menunjang pengolahan data pada bidang usaha simpan pinjam di koperasi yang bersangkutan, yang diharapkan sangat besar manfaatnya. Dan atas dasar inilah penulis memperoleh gagasan untuk membuat suatu sistem informasi yang penulis tuangkan dalam laporan kerja praktek dengan mengambil judul "Membangun Aplikasi Simpan Pinjam Koperasi Pegawai Di Stasiun Radio Bandung".

1.2 Identifikasi Masalah

Setelah di identifikasi permasalahan yang banyak timbul adalah :

1. Proses pengolahan masih dilakukan secara tertulis sehingga diperlukan waktu yang cukup lama dalam pencarian data.
2. Proses perhitungan yang masih mengunakan kalkulator dan ditulis tangan sehingga proses perhitungan menjadi kurang efektif dan kurang efisien.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penelitian tugas laporan kerja praktek ini adalah Membangun Aplikasi Simpan Pinjam Koperasi Pegawai Di Stasiun Radio Bandung.

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Mempermudah pengolahan data simpan pinjam koperasi.
2. Mempermudah proses pencarian data anggota simpan pinjam koperasi.
3. Mempermudah proses pembuatan laporan dari data anggota koperasi dan simpan pinjam sehingga sistem yang sedang berjalan dapat lebih efektif dan efisien.

1.4 Batasan Masalah

Agar tidak melenceng dari pembahasan masalah, maka penulis membatasi masalah :

1. Perangkat lunak yang dibangun dapat mengelola data mulai dari data anggota, data simpan pinjam, data petugas, jenis pinjaman
2. Proses perhitungan gaji, sampai dengan pembuatan laporan dan struk gaji
3. Output yang dihasilkan dapat berupa laporan dalam bentuk dokumen.
4. User yang menggunakannya hanya bagian bendahara koperasi s yang bertindak stasiun radio bandung sebagai admin.
5. Aplikasi yang digunakan untuk membuat perangkat lunak, yaitu Borland Delphi 7.0, dan pengolahan database menggunakan Mysql.
6. Pemodelan sistem menggunakan aliran data yaitu dengan DFD (Data Flow Diagram), dan pemodelan database menggunakan ER – Diagram.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penulisan tugas laporan kerja praktek ini adalah :

a. Pengumpulan data :
   1. Observasi

      Metode yang dilakukan dengan mengumpulakn data-data yang diperlukan dalam laporan penggajian ini.
   2. Interview

      Metode yang digunakan dengan cara wawancara langsung kepada pihak yang bersangkutan dengan permasalahan.

b. Tahap pembuatan perangkat lunak ini menggunakan metodologi *Classis Life Cycle* atau *Waterfall Model.*
   1. Analisis masalah

      Menganalisis masalah yang akan diselesaikan serta memberikan batasan-batasan dari suatu masalah yang ada.

2. Perancangan

Proses perancangan aplikasi membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak.

3. Implementasi

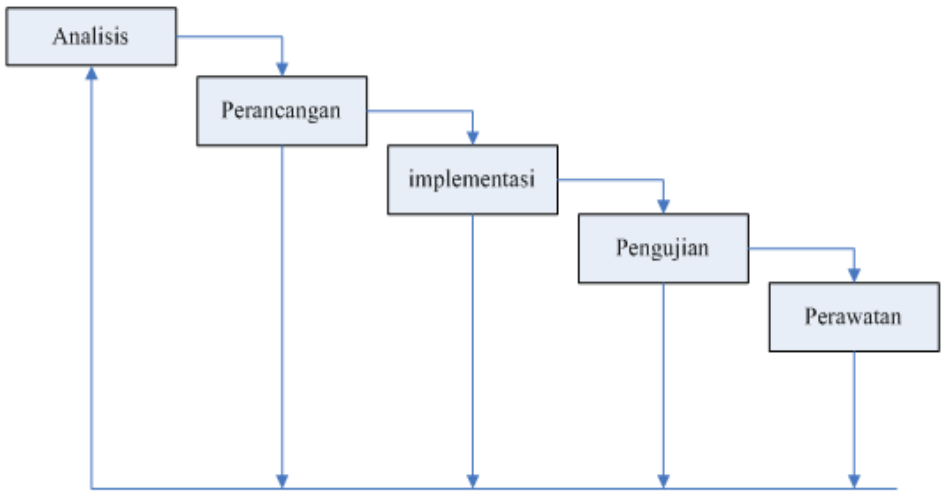
Perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program.

4. Pengujian

Setelah program selesai dibuat, maka tahap berikutnya adalah pengujian terhadap program tersebut.

5. Perawatan

Mencakup koreksi error yang tidak ditemukan pada tahap tahap terdahulu dan melakukan perawatan untuk pengembangan system selanjutnya.



Gambar 1.1 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak WaterFall

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran mengenai isi dari laporan yang terbagi dalam bab-bab berikut ini.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan landasan teori tentang penulisan tugas laporan kerja praktek yang dikutip dari buku-buku dan referensi-referensi yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang sedang berjalan dan analisa dokumen. Serta menjelaskan bagaimana perancangan proses (flow map, diagram konteks, DFD serta kamus data), perancangan basis data (ERD, tabel relasi dan struktur file) serta perancangan program (perancangan input dan output, struktur program dan kebutuhan sistem). Proses persiapan sistem, yang terdiri dari kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan perangkat keras dan serta pengujian sistem.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan segala hasil pembahasan tugas laporan kerja praktek ini.