BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Balai Besar Bahan dan Barang Teknik (B4T) kota Bandung merupakan salah satu instansi pemerintah yang melaksanakan kegiatan penelitian dan pengembangan, standardisasi, sertifikasi, dan inspeksi teknik dalam rangka pengembangan industri bahan dan barang teknik.

B4T mempunyai sebuah aplikasi intranet yang diberi nama Intranet B4T. Aplikasi ini berbasis web dan dapat diakses oleh seluruh pegawai yang komputernya terkoneksi dengan jaringan komputer B4T. Aplikasi Intranet berisi informasi yang berkaitan dengan B4T. Namun tidak semua hal bisa diatasi oleh aplikasi intranet. Salah satunya adalah peminjaman barang inventaris. Barang inventaris seperti laptop, proyektor, printer dan lain sebagainya digunakan oleh pegawai untuk keperluan pekerjaannya. Misalnya untuk presentasi proyek.

Proses peminjaman barang inventaris di B4T masih dilakukan secara manual. Pegawai yang akan meminjam barang inventaris datang ke bagian IT untuk mengecek apakah barang yang ia pinjam itu tersedia atau tidak. Jika tersedia maka pegawai tersebut mengisi lembar peminjaman barang. Dalam satu minggu peminjaman barang inventaris terbilang cukup banyak. Semakin banyak pegawai yang meminjam semakin banyak lembar peminjaman yang harus dicetak dan jika sudah tidak dipakai lembar peminjaman tersebut disimpan. Selain itu, bagian IT harus mengecek apakah barang yang akan dipinjam tersedia atau tidak serta menghitung stok barang yang tersedia.

Sedangkan pada proses pengembalian bagian IT harus mencari berkas lembar peminjaman yang diisi oleh pegawai yang melakukan peminjaman.

Berdasarkan observasi di kantor B4T ditemukan suatu permasalahan yaitu

1. Tidak adanya informasi ketersediaan barang yang didapatkan oleh pegawai yang akan meminjam barang inventaris.
2. Sulitnya melakukan pencarian data peminjaman barang sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama..

Berdasarkan pernyataan di atas B4T memerlukan sebuah aplikasi yang dapat menyelesaikan masalah tersebut. Oleh karena itu penulis mencoba membuat sebuah aplikasi berbasis web yang diberi nama Aplikasi Inventory yang menyatu dengan Intranet B4T untuk membantu menyelesaikan masalah peminjaman barang tersebut.

1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang di atas, maka pada penulisan laporan ini dapat dirumuskan masalah yaitu : Bagaimana membangun Aplikasi Inventory berbasis web di Balai Besar Bahan dan Barang Teknik (B4T).

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Adapun maksud dilaksanakannya penelitian dan penulisan ini adalah membangun Aplikasi Inventory B4T di Balai Besar Bahan dan Barang Teknik kota Bandung.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dilaksanakannya kerja praktek di Balai Besar Bahan dan Barang Teknik kota Bandung yaitu :

1. Memberikan informasi kepastian ketersediaan barang kepada pegawai di Balai Besar Bahan dan Barang Teknik kota Bandung.
2. Mempermudah pencarian data peminjaman barang di Balai Besar Bahan dan Barang Teknik kota Bandung.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penulisan laporan ini terdapat pembatasan masalah agar pembahasan tidak keluar dari aturan yang sudah ditentukan, diantaranya :

1. Data yang akan diolah oleh sistem ini adalah barang inventaris yang melibatkan proses peminjaman serta pengembalian barang.
2. Keluaran dari sistem ini adalah informasi ketersediaan barang dan data barang inventaris.
3. *Tools* yang digunakan adalah *Adobe Dreamweaver 8* sebagai aplikasi dalam mengimplementasikan perancangan *interface* dan *Xampp server 1.7.1* sebagai aplikasi dalam mengimplementasikan perancangan database.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah *Personal Home Page atau Hypertext Preprocessor (PHP).*
5. Model yang akan digunakan untuk memodelkan sistem yang akan dibangun adalah menggunakan model aliran data terstruktur.

I.5 Metode Penelitian

Dalam penulisan laporan ini penulis menggunakan beberapa metode, antara lain :

1. Metode Studi Literatur

   Mengambil dan mengumpulkan teori-teori dasar serta teori pendukung dari berbagai sumber, terutama meminta data dari pihak Balai Besar Bahan dan Barang Teknik, buku-buku referensi dan situs-situs dari internet tentang materi yang menunjang dalam analisis ini.

2. Metode Observasi

   Penulis melakukan pengamatan secara langsung pada bagian IT Balai Besar Bahan dan Barang Teknik..

3. Metode Konsultasi

   Melakukan konsultasi dengan pembimbing dan rekan – rekan di lapangan, untuk memperoleh gambaran dan penjelasan tentang berbagai macam hal mengenai tugas yang akan dikerjakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi pembahasan masalah umum yang berhubungan dengan penyusunan laporan kerja praktek yang meliputi latar belakang, maksud dan tujuan kerja praktek dan sistematika pelaporan kerja praktek.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi pembahasan mengenai profil perusahaan yang meliputi sejarah, struktur organisasi, visi dan misi perusahaan, aktivitas perusahaan dan hal-hal lain yang menjelaskan tentang perusahaan serta landasan teori yang digunakan.

BAB III PEMBAHASAN

Berisi tentang jadwal kerja praktek, cara atau teknik kerja praktek dan data kerja praktek yang meliputi uraian, analisis, kebutuhan perangkat lunak dan sebagainya..

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini terdiri dari kesimpulan mengenai seluruh hasil Kerja Praktek yang dilaksanakan di B4T, serta saran untuk pengembangan aplikasi Inventory yang telah dibangun.