BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMA Negeri 1 Kramat merupakan satu-satunya SMA Negeri di kecamatan Kramat. SMA Negeri 1 Kramat terletak di Jalan Garuda No 1 . Sekitar 1068 siswa dari Kecamatan Kramat, Suradadi dan Kecamatan lainnya belajar di SMA ini.

Selama ini informasi pada SMA NEGERI 1 KRAMAT masih disampaikan dalam bentuk cetak. Siwa dapat mudah mengetahui informasi mengenai SMA NEGERI 1 KRAMAT selain dengan menggunakan buku informasi, maka dicoba membuat *altenatif* lain dengan membuat *website,* selain itu siswa diharapkan dapat mengakses informasi dengan mudah dan efisien.

Website ini dibuat menggunakan *Content Management System (CMS) Joomla* dengan *software* pendukung lain yaitu *WampServer*. Kelebihannya adalah karena program dapat berjalan dengan baik di semua sistem operasi, sangat cocok dan mudah diterapkan pada komputer berjaringan, sangat stabil di semua sistem operasi. **"Membuat Website Sekolah Berbasis CMS Joomla Di SMA N 1 Kramat"** adalah judul yang dipilih untuk membangun website sekolah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka rumusan masalahnya, yaitu bagaimana cara untuk mengimplementasikan *website* sekolah SMA N 1 Kramat sebagai media informasi sekolah, baik kepada guru,

siswa, maupun masyarakat pada umumnya, serta sebagai media komunikasi antara masyarakat dengan sekolah, guru dengan para siswanya di lingkungan maupun di luar lingkungan SMA N 1 Kramat

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Membangun *website* yang interaktif serta dinamis sesuai dengan informasi umum yang ada di SMA N 1 Kramat.

1.3.2 Tujuan

1. Memperkenalkan profil SMA N 1 Kramat kepada seluruh masyarakat, khususnya kepada masyarakat yang berada di lingkup Kabupaten Tegal melalui media *website*.
2. Mempermudah pihak sekolah dalam menyampaikan informasi kepada guru dan siswa.
3. Mempermudah SMA N 1 Kramat untuk menyampaikan Informasi sehingga mengefisienkan waktu dan media.

1.4 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang terdapat pada SMA N 1 Kramat, dapat didefinisikan bahwa masalah yang dihadapi SMA N 1 Kramat meliputi :

1. Hanya pegawai yang ditunjuk sebagai admin saja yang dapat mengolah data.
2. Siswa, guru dan masyarakat hanya dapat melihat informasi yang tersedia di *website*.

3. Aplikasi pembangun yang digunakan yaitu :
    1. Sistem Operasi *Windows XP* Profesional *Service Pack* 2 untuk mengarahkan dan mengatur kinerja dari sebuah komputer, menyelesaikan berbagai masalah dalam komputer, dan menjaga bagian-bagian dari sistem agar tetap aman.
    2. *Content Management System (CMS) Joomla* untuk secara visual dan mengelola *website* dan halaman web.
    3. *Wamp Server* sebagai *web server* dan *database server* lokal.

1.5 Metode Penelitian

Dalam melaksanakan kerja praktek ini, penulis menggunakan beberapa macam metode penelitian, antara lain :

a. Tahapan Pengumpulan Data
    1. Studi Pustaka

        Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper* dan bacaan bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

    2. Metode Wawancara

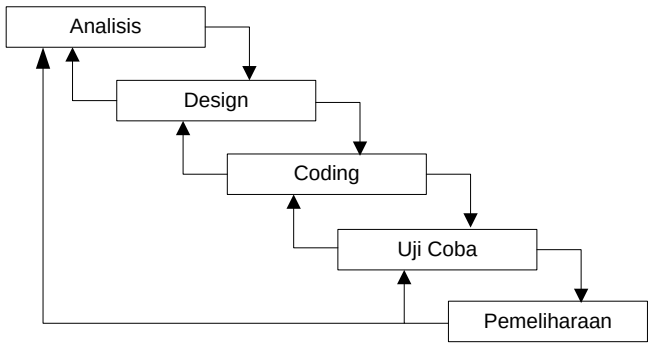
        Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

    3. Metode Observasi

        Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

b. Tahapan Pembangunan Aplikasi

Model yang digunakan untuk proses pembangunan aplikasi adalah model *waterfall*. Seperti terdapat pada gambar I.1 dibawah ini :



Gambar I-1 *Water Fall*

Tahapan-tahapan dari model *waterfall* ini adalah sebagai berikut:

1. Analisis Permasalahan

Pada tahap ini, akan dilakukan analisis terhadap pengolahan data dana manfaat pensiun dengan menggunakan sistem yang lama.

2. Design

Pada tahap desain akan dilakukan perancangan antarmuka program.

3. Pembuatan *Coding*

Tahap menterjemahkan perancangan kedalam bentuk bahasa yang dapat dimengerti oleh komputer.

4. Pengujian

Proses untuk memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji yang selanjutnya akan mengarahkan penguji untuk menemukan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dan juga memastikan bahwa masukan yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan dan diharapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan secara umum adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan secara singkat latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, batasan masalah, serta sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini menjelaskan mengenai profil perusahaan tempat kerja praktek serta landasan teori yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini.

Bab III Pembahasan

Bab ini menjelaskan mengenai kegiatan kerja praktek yang diakukan serta perangkat lunak yang dibangun baik itu desain databasenya, desain aplikasinya ataupun codingnya.

Bab IV Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi mengenai hal-hal penting yang penulis bahas dan kemudian dibuat kesimpulan. Dan bab ini juga berisi saran-saran yang penulis berikan untuk pengembangan selanjutnya.