BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seperti yang kita ketahui dalam dunia kerja sekarang ini sangat dituntut untuk bisa lebih cepat dan efisien dalam berbagai hal. Terlebih dalam perusahaan atau instansi pemerintah agar informasi-informasi yang ingin kita bagikan kepada client ataupun pegawai kita bisa dilihat dan diserap dengan mudah. Maka dari itu semuanya harus berbasis internet agar bisa lebih mudah dan efisie. Dengan internet kita bisa membagikan semua informasi itu dengan cepat menggunakan website-website. Dengan website tersebut kita bisa membagikan informasi bahkan mendokumentasikan data pegawai-pegawai kita agar bisa dilihat bahkan di data agar lebih mudah untuk di cek.

Seperti halnya di Pemerintah Kabupaten Bandung Barat (Pemkab) membutuhkan sebuah sistem yang mengolah informasi-informasi pegawai atau wilayah yang berbasis internet dengan menggunakan website. Banyak pegawai atau masyarakat tidak tahu tentang pemerintah kabupaten yang mereka tinggali ataupun yang mereka datangi dan sulitnya mendapatkan informasi tersebut. Maka hal tersebut menjadi alasan mengapa Pemerintah Kabupaten Bandung Barat (Pemkab Bandung Barat) harus memiliki alat atau sebuah wadah untuk membagi informasi terhadap masyarakat ataupun pegawai Pemerintah Kabupaten (Pemkab Bandung Barat) juga. "**Sistem Informasi Kepegawaian Dan DataBase Berbasis Web Di Pemerintah Kabupaten Bandung Barat (Pemkab Bandung Barat)**" adalah judul yang kami pilih untuk membangun aplikasi sistem informasi kepegawaian untuk memenuhi apa yang dibutuhkan pegawai dan kantor.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka terdapat beberapa masalah yang dapat dirumuskan. Masalah-masalah tersebut diantaranya :

1. Bagaiman membuat sistem informasi database (dokumentasi pegawai) dengan berbasis web agar pendokumentasian pegawai Pemerintah Kabupaten Bandung Barat dapat dilakukan dengan baik?

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maksud dari pembangunan aplikaasi ini adalah untuk membuat suatu sistem informasi dokumentasi/database berbasis web yang mana nantinya dapat menjadi sebuah sistem yang bekerja dengan baik dan memenuhi semua permintaan informasi yang pegawai atau masyarakat bisa terpenuhi.

1.3.2 Tujuan

Sedangkan tujuan yang ingin dicapai diantaranya :

1. Memberikan kemudahan dalam melakukan pendokumentasian data pegawai dan informasi kepegawaian.
2. Dengan adanya sistem informasi kepegawaian dan pendokumentasian ini semua informasi pegawai bisa di dokumentasikan dan dilihat untuk keperluan tertentu dan dapat di akses dengan baik dan mudah.
3. Semua informasi kepegawaian dapat dengan mudah diakses oleh setiap pegawai Pemerintah Kabupaten Bandung Barat (Pemkab Bandung Barat).

1.4 Batasan Masalah

Untuk mempermudah dalam melakukan perancangan suatu sistem diperlukan suatu pembatasan dari masalah-masalah yang ada, sehingga dapat diketahui ruang lingkup dari sistem yang akan dirancang. Adapun batasan masalah dari aplikasi ini, diantaranya :

1. Hanya pegawai pegawai Pemerintah Kabupaten Bandung Barat (Pemkab Bandung Barat) yang bisa melihat informasi data kepegawaian di dalam website.
2. Manajemen data hanya dapat dilakukan oleh admin saja.
3. User hanya dapat melihat dan mengedit data mereka saja dengan cara mendaftarkan dirinya dalam website terlebih dahulu.
4. Proses pendaftaran admin dilakukan secara manual.
5. Model yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini dengan menggunakan metode terstruktur.
6. Aplikasi pembangun yang digunakan yaitu :
   - Sistem Operasi Windows XP Profesional Service Pack 2 ataupun Sistem Operasi Windows Lainnya.
   - Macromedia Dreamweaver 8.
   - Wamp Server
   - Adobe Photoshop

1.5 **Metode Penelitian**

Dalam pemecahan masalah, penulis berpedoman pada rekayasa perangkat lunak. Untuk mempermudah proses analisis dan perancangan, penulis menggunakan metode Classic Life Cycle atau biasa juga disebut dengan metode waterfall. Metodologi yang dilakukan dalam penelitian ini adalah:

1. Tahapan Pengumpulan Data

   Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

   a. Studi Literatur.

      Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper* dan bacaan bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

   b. Observasi.

      Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

   c. Interview.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

2. Tahapan Pembanguna Aplikasi

Model yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi ini adalah model *sekuensial,* berikut adalah tahapan dalam model *sekuensial* :

1. *Analysis*

   adalah tahap menganalisa hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan atau pengembangan *software.*

2. *Design*

   adalah tahap penterjemah dari keperluan-keperluan yang

   dianalisis ke dalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pemakai. Yaitu dengan cara menampilkan ke dalam Diagram Konteks, *Data Flow Diagram* (Diagram Aliran Data), *Entity Relationship Diagram*, Struktur Tabel, dan Struktur Menu.

3. *Coding*

   adalah tahap penterjemah data/pemecahan masalah *software* yang telah dirancang ke dalam bahasa pemograman yang telah ditentukan.

4. *Testing*

   adalah tahap pengujian terhadap program yang telah dibuat. Pengujian ini dimulai dengan membuat suatu uji kasus untuk setiap fungsi pada perangkat lunak, kemudian dilanjutkan dengan pengujian terhadap modul-modul dan terakhir pada tampilan antar muka untuk memastikan tidak ada kesalahan dan semua berjalan dengan baik dan *input* yang diberikan hasilnya sesuai dengan yang diinginkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan secara umum adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan secara singkat latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, batasan masalah, serta sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini menjelaskan mengenai profil perusahaan tempat kerja praktek serta landasan teori yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini.

Bab III Pembahasan

Bab ini berisi pembahasan-pembahasan yang digunakan sesuai dengan aplikasi yang dibangun baik itu desain databasenya, desain aplikasinya ataupun codingnya.

Bab IV Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi mengenai hal-hal penting yang penulis bahas dan kemudian dibuat kesimpulan. Dan bab ini juga berisi saran-saran yang penulis berikan untuk pengembangan selanjutnya.