BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Pelaksanaan Kerja Praktek

Pelaksanaan Kerja Praktek dilakukan di Online Clothing jl. Melong Kidul no. 25 pada Bagian pembukuan. Pelaksanaannya selama satu bulan yang terhitung sejak tanggal 27 Juli 2010 sampai 27 Agustus 2010. Kerja praktek tersebut diberikan pengarahan dan bimbingan mengenai kegiatan instansi oleh Bapak Denny Firmansyah yang menjabat sebagai Owner.

3.2 Teknik Kerja Praktek

Adapun uraian kegiatan kerja praktek yang dilakukan selama kurang lebih 1 (satu) bulan Online Clothing adalah sebagai berikut :

1. *Requirement*

   Mengumpulkan data yang diperlukan untuk melakukan analisis dengan cara :

   a. Wawancara yaitu pengumpulan data dengan cara komunikasi langsung dengan staf dan karyawan untuk mendapatkan gambaran alur pendistribusian data.
   b. *Literature* yaitu pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data atau sumber-sumber yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.
   c. Observasi yaitu pengumpulan data dengan cara mengadakan tinjauan langsung terhadap Online Clothing.

2. Analisis

Setelah data terkumpul, maka data dianaliasa untuk dapat mempermudah menentukan masalah dan kendala yang dihadapi pihak Online Clothing. Dari masalah yang ada, akan diambil kesimpulan spesifikasi kebutuhan aplikasi yang akan dibangun.

3.3 Analisis Sistem

Analisis sistem (*systems analysis*) dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

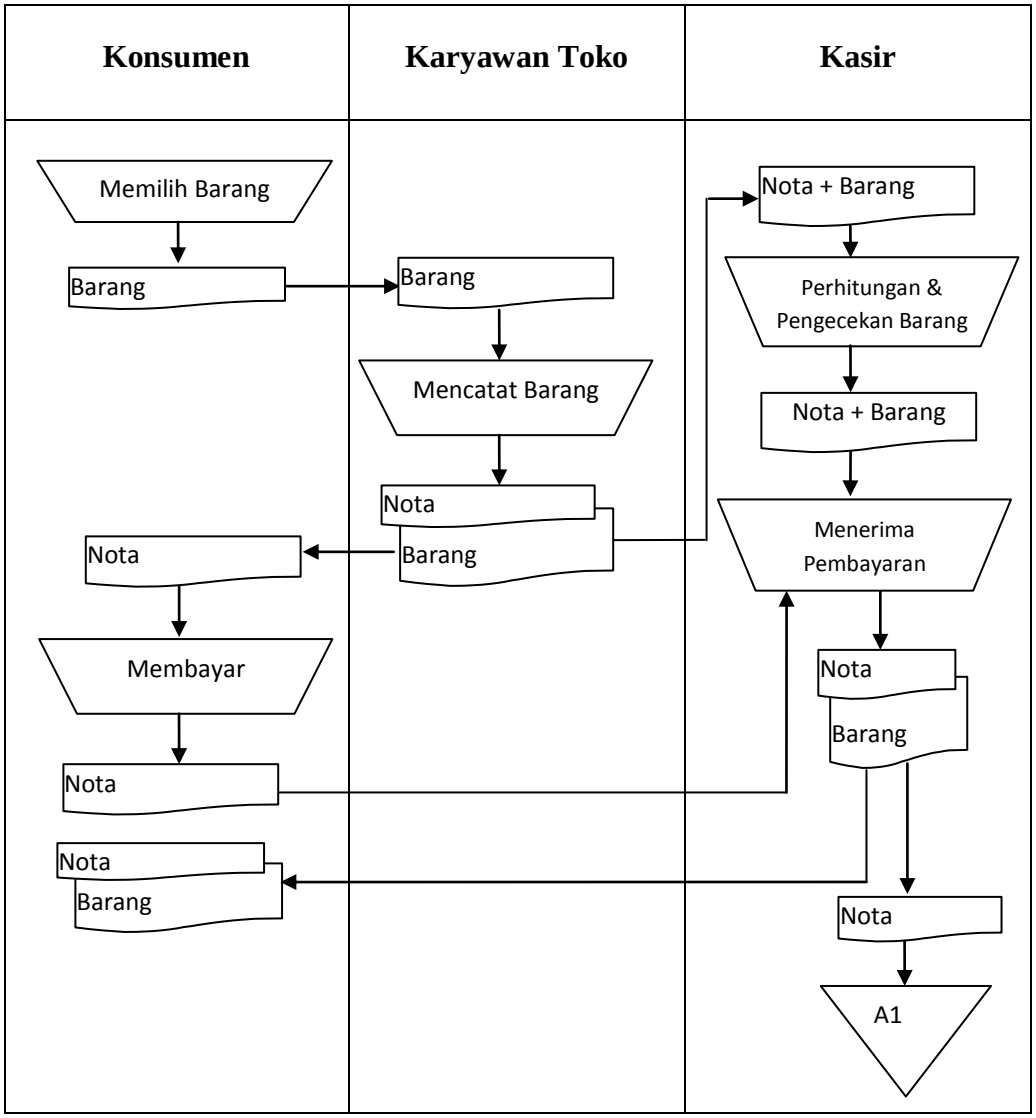
Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat.

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak Online Clothing, prosedur penjualan produk yang sedang berjalan di Online Clothing, yaitu :

1. Konsumen datang dan memilih barang, lalu melakukan pembelian.
2. Kemudian karyawan mencatat data barang yang dibeli di nota (rangkap 2).
3. Karyawan memberikan nota ke konsumen serta memberikan nota dan barang ke kasir.

4. Konsumen memberikan nota ke kasir.
5. Kasir melakukan perhitungan dan pengecekan barang yang akan dibayar oleh konsumen berdasarkan nota.
6. Kasir mendapat nota dari konsumen dan konsumen mendapat barang beserta nota pembayaran.

Tabel 3.1 Flowmap Sistem penjualan produk yang sedang berjalan



Keterangan

A1 : Arsip Struk penjualan produk

3.3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.3.2.1 Analisis Pengguna

Website yang dibangun digunakan oleh dua jenis pengguna, yaitu administrator dan member. Administrator dapat melakukan semua operasi di dalam perangkat lunak ini seperti :

Table 3.2 Karekteristik Pengguna

Pengguna	Hak akses	Tingkat keterampilan
Admin	Melakukan pengolahan data master	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
Member	Pemesanan produk	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.
Pengunjung	Melihat produk	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

3.3.2.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan di Online Clothing. Perangkat keras yang sedang digunakan di Online Clothing adalah sebagai berikut :

1. *Possessor* dengan kecepatan 1,66 GHz + *Motherboard*
2. VGA *card*
3. RAM 1014 MB
4. *Hard diskspace* 120 GB terpasang
5. *Monitor*
6. *Mouse*
7. *Keyboard*

3.3.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang digunakan di Online Clothing adalah Windows XP SP2 sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibagun. Perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

1. Apache sebagai *Web Server*
2. PHP
3. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP.
4. MySQL sebagai DBMS
5. Mozila Firefox sebagai *browser*

Analisis kebutuhan non-fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi

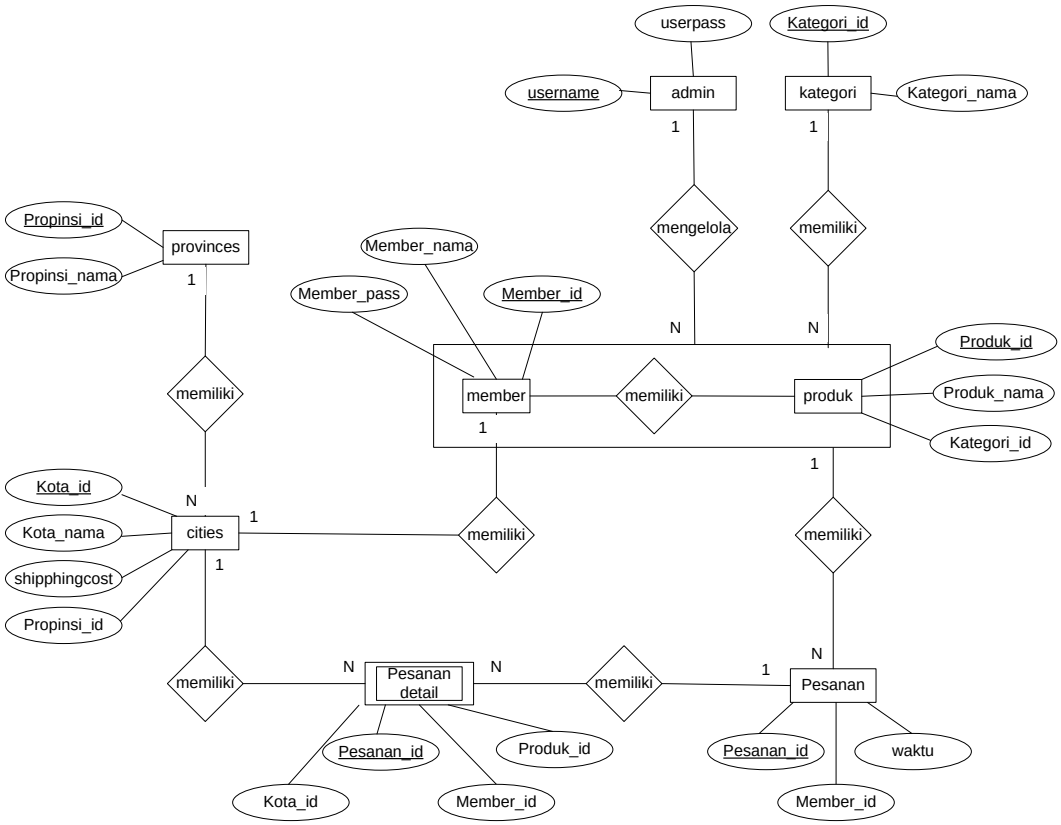
elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama – sama.

3.4.1 ERD *(Entity relationship diagram)*

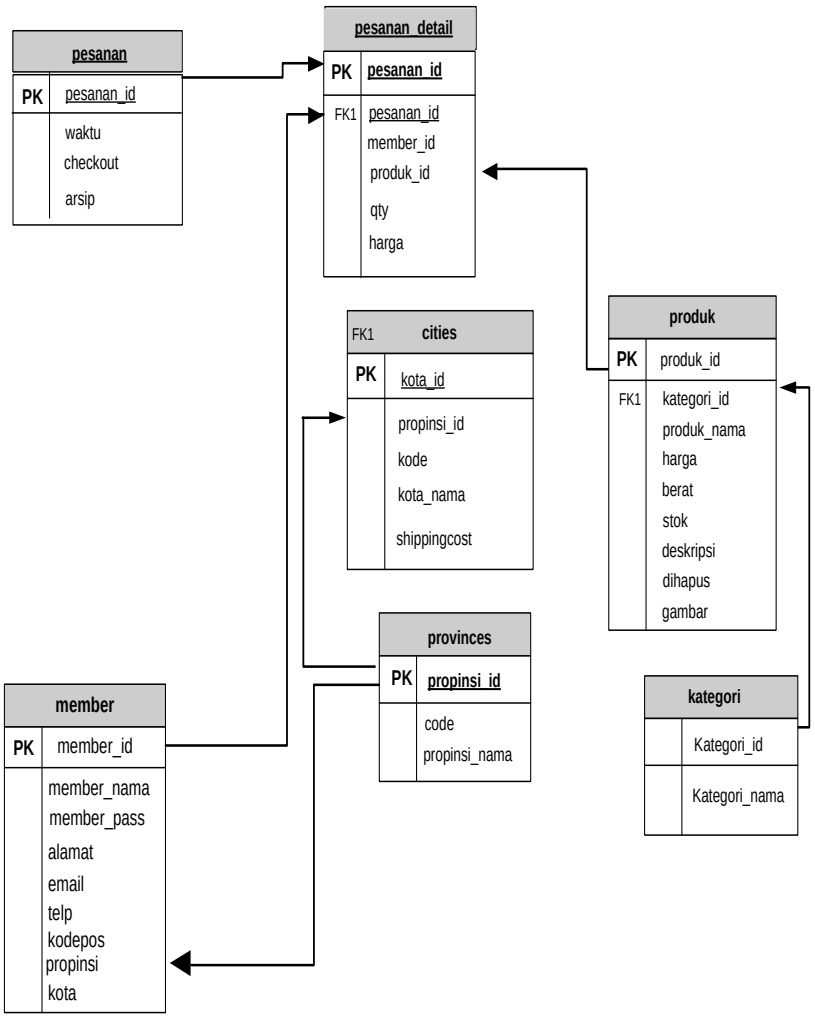
Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD yaitu:



Gambar 3.1 ERD

3.4.2 Relasi Tabel (Skema Relasi)

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom



Gambar 3.2 Skema Relasi

3.4.3 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member adalah sebagai berikut :

Tabel 3.3 Member

Nama Tabel : Tabel member			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Member_id	Int	10	*Primary Key*
Member_nama	Varchar	50	
Member_pass	Varchar	20	
Alamat	Varchar	100	
Email	Varchar	30	
Telp	Varchar	20	
Kodepos	Varchar	8	
Propinsi	Varchar	25	
kota	Varchar	30	

2. Tabel Produk

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data produk. Struktur tabel produk adalah sebagai berikut :

Tabel 3.4 Produk

Nama Tabel : Tabel produk			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Produk_id	Int	10	*Primary Key*
Kategori_id	Varchar	10	*Foreign key*
Produk_nama	Varchar	50	
Harga	Decimal	10,0	
Berat	Decimal	10,0	
Stok	Int	11	
Deskripsi	Text	-	
Dihapus	Char	2	
Gambar	Blob	-	

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data kategori. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Table 3.5 kategori

Nama Tabel : Tabel kategori			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kategori_id	int	10	*Primary Key*
Kategori_nama	Varchar	50	
Dihapus	char	2	

4. Tabel Provinces

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Table 3.6 provinces

Nama Tabel : Tabel provinsi			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Proponsi_id	Int	10	*Primary key*
Code	Smallint	2	
Propinsi_nama	Varchar	25	

5. Tabel Cities

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data Cities. Struktur tabel cities adalah sebagai berikut :

Table 3.7 cities

Nama Tabel : Tabel kota			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kota_id	Int	11	*Primary key*
Propinsi_id	Int	10	*Foreign key*
Kode	Int	11	
Kota_nama	Varchar	30	
Shippingcost	Double		

6. Tabel Pesanan

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data pesanan. Struktur tabel pesanan adalah sebagai berikut :

Table 3.8 pesanan

Nama Tabel : Tabel pesanan			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Pesanan_id	Int	10	*Primary Key*
Member_id	Int	10	*Foreign key*
Waktu	Datetime	-	
Checkout	Char	2	
Arsip	Char	2	

7. Tabel Detail Pesanan

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data detail pesanan. Struktur tabel detail pesanan adalah sebagai berikut :

Table 3.9 pesanan detail

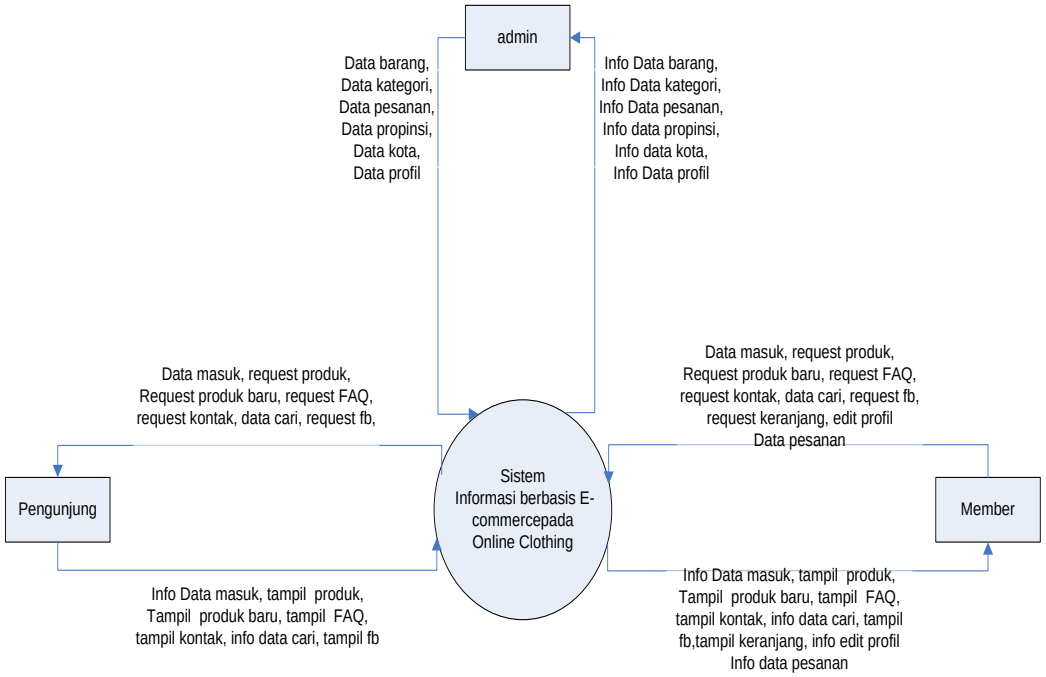
Nama Tabel : Tabel pesanan detail			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Pesanan_id	Int	10	*Primary Key*
Member_id	Int	10	*Foreign key*
Produk_id	Int	10	*Foreign key*
Qty	Int	10	
Harga	Desimal	10,0	

3.5 Perancangan Sistem

Perancangan sistem berujuan untuk memberikan gambaran secara umum kepada pemakai dalam pembuatan rancangan sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama. Sehingga nantinya diharapkan sistem yang baru lebih baik dalam mengatasi permasalahan yang terjadi Online Clothing.

3.5.1 Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun sebagai berikut :

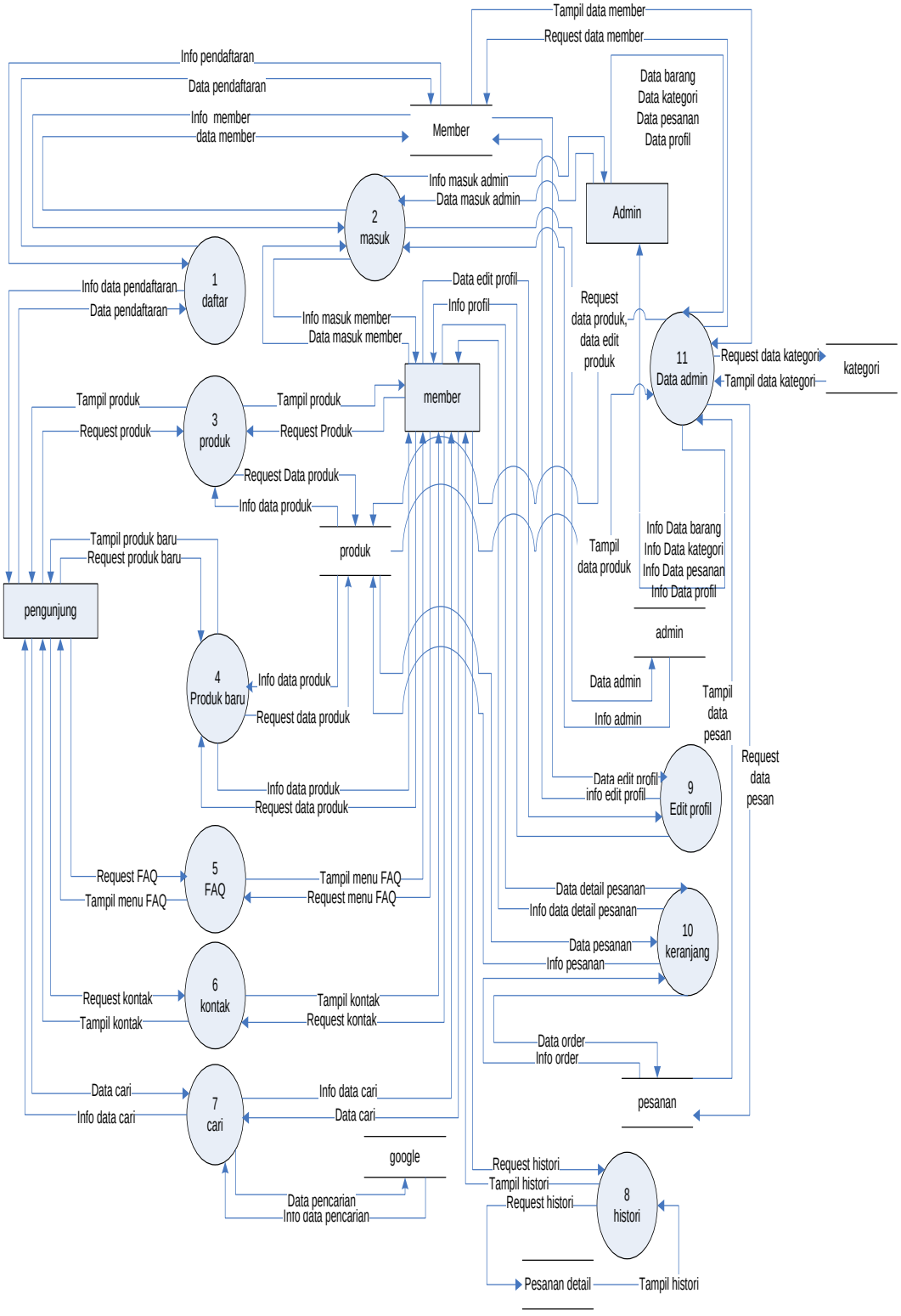


Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.5.2 Data Flow Diagram

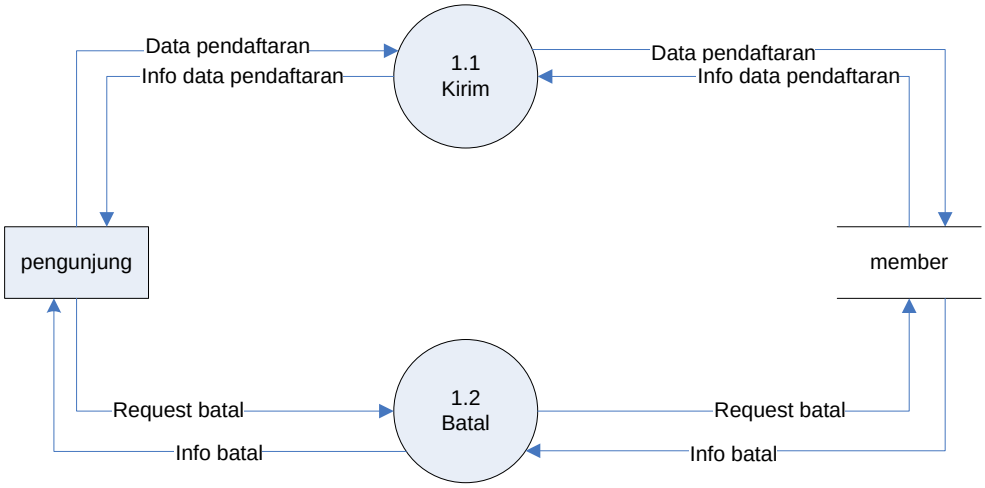
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

3.5.2.1 DFD Level 1



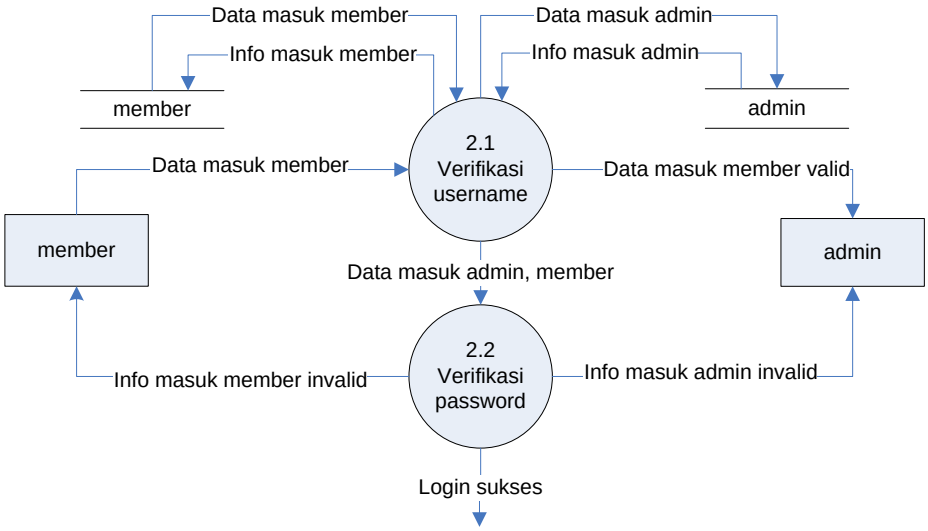
Gambar 3.4 DFD Level 1

3.5.2.2 DFD Level 2 Proses 1.0 Daftar



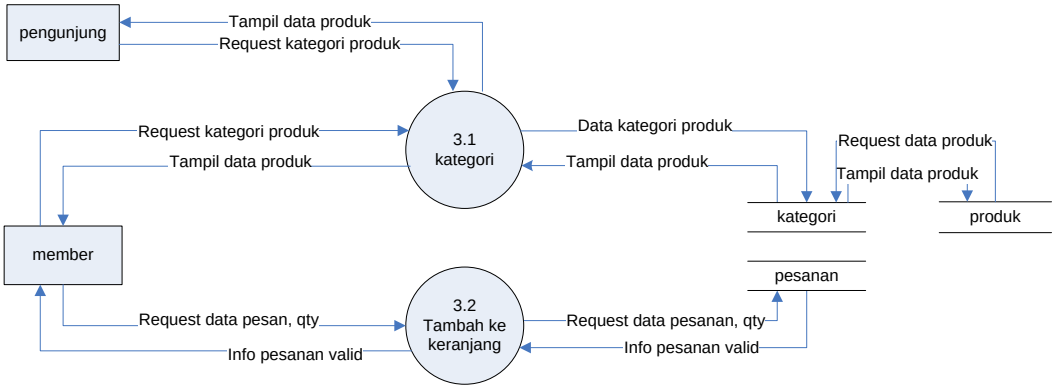
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 1.0 Daftar

3.5.2.3 DFD Level 2 Proses 2.0 Masuk



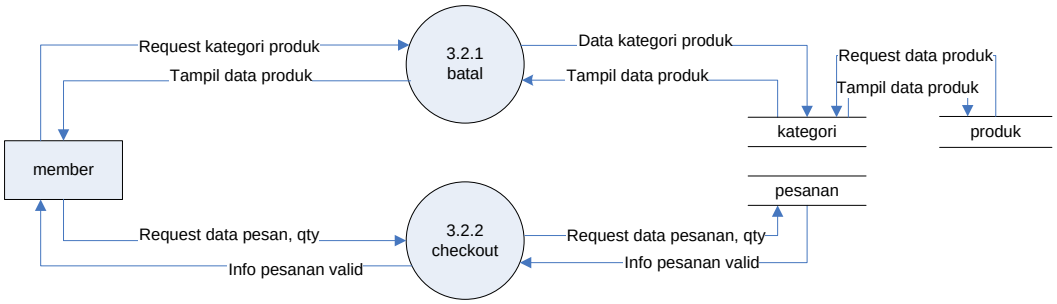
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 2.0 Masuk

3.5.2.4 DFD level 2 Proses 3.0 produk



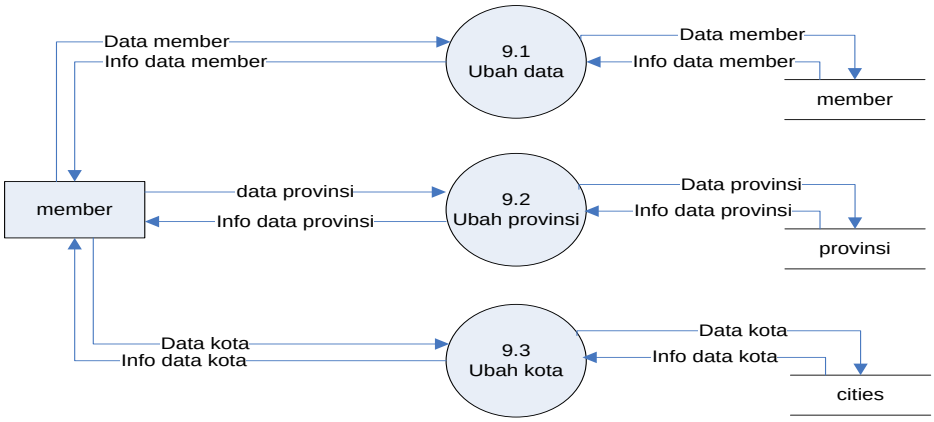
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 3.0 Produk

3.5.2.5 DFD level 3 Proses 3.2 Tambah Ke Keranjang



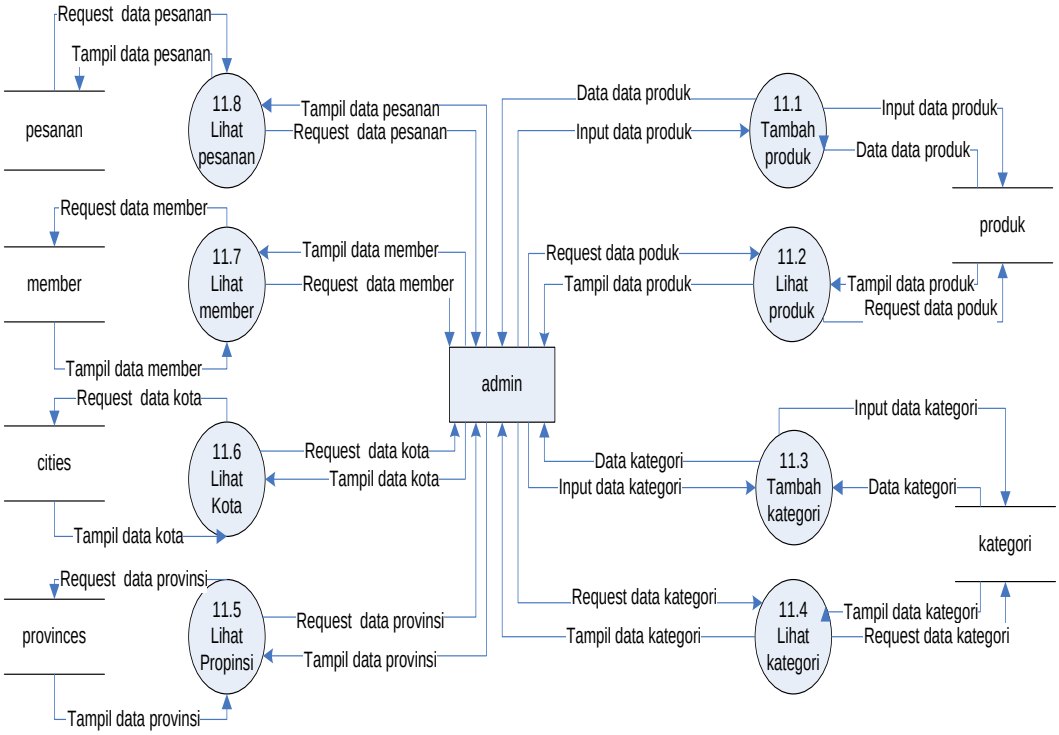
Gambar 3.8 DFD Level 3 Proses 3.2 Tambah Ke Keranjang

3.5.2.6 DFD level 2 Proses 9.0 Edit Profil



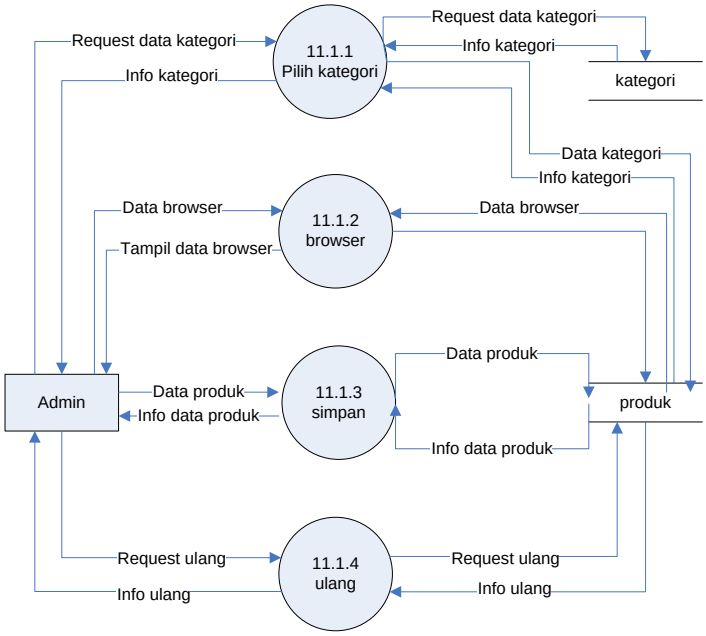
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 9.0 Edit Profil

3.5.2.7 DFD Level 2 Proses 11.0 Data Admin



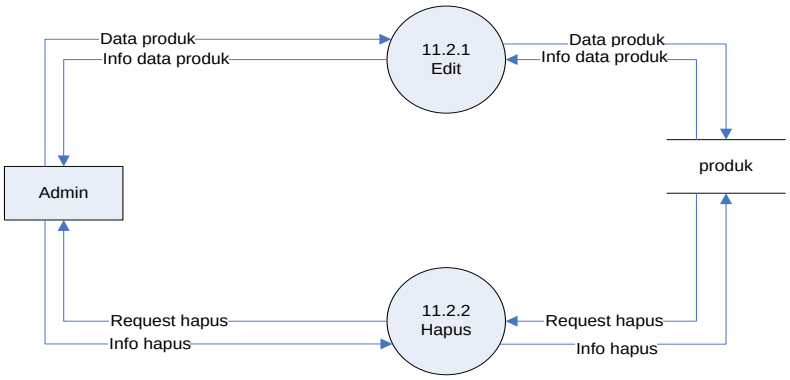
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 11.0 Data Admin

3.5.2.8 DFD Level 3 Proses 11.1 Tambah Produk



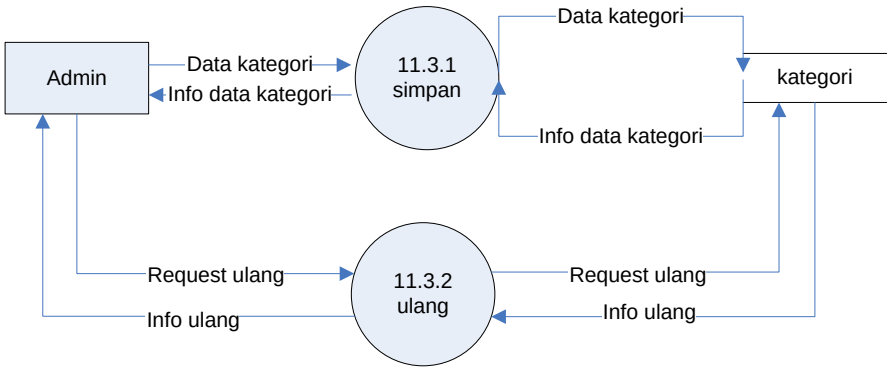
Gambar 3.11 DFD Proses 11.1 Tambah Produk

3.5.2.9 DFD Level 3 Proses 11.2 Lihat Produk



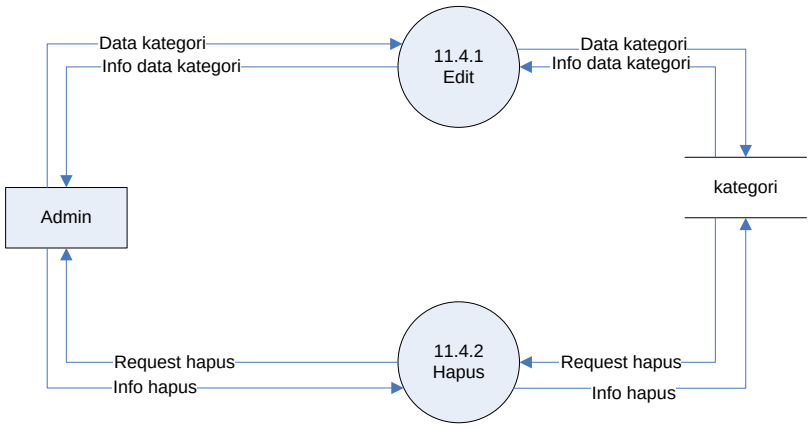
Gambar 3.12 DFD Proses 11.2 Lihat Produk

3.5.2.10 DFD Level 3 Proses 11.3 Tambah Kategori



Gambar 3.13 Proses 11.3 Tambah Kategori

3.5.2.11 DFD Level 3 Proses 11.4 Lihat Kategori



Gambar 3.14 Proses 11.4 Lihat Kategori

3.5.3 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi m-commerce ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Table 3.10 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *member*
Digunakan pada	Pengunjung-proses1.0 *Member*-proses9.0 Proses 1- *file* pendaftran *Member*-proses 9- *file edit profil*
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk daftar dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	Member_id + member_nama + member_pass + alamat + email + telp + kodepos + propinsi + kota
Member_id Member_nama Member_pass Alamat Email Telp Kodepos Propinsi Kota	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Nama Aliran data	Data login *member*
Digunakan pada	*Member*-proses 2.0 *Member*-proses2.1 Proses 2-*file member* Proses 2.1-*file member*
Deskripsi	Berisi data login *member*
Struktur data	*Member_nama+member_pass*
Member_nama *Member_pass*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login admin
Digunakan pada	admin-proses2 admin-proses2.1 Proses 2-*file* admin Proses 2.1-*file* admin
Deskripsi	Berisi data login admin
Struktur data	*Username + userpass*
Username *Userpass*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	*Member*-proses 9.0 Admin-proses 11.6 Proses 9.0-*file edit profil* Proses 11.6-*file* kota

Deskripsi	Berisi data *kota*
Struktur data	Kota_id + kota_nama + Propinsi_id
Kota_id Kota_nama Propinsi_id	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Admin-proses11.1.1 Admin-proses 11.3.1 Member-proses 3.1 Proses 11.1.1-*file* produk Proses 11.3-*file* kategori Proses 3.1-*file* kategori produk
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Kategori_id + kategori_nama + dihapus
Kategori_id Kategori_nama Dihapus	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data pesanan
Digunakan pada	*Member*-proses 3.1 *Member*-proses 8.0 Admin-proses 11.8 Proses 3.1 -*file* keranjang Proses 8.0 – *file* histori

	Proses 11.8-*file* pesanan
Deskripsi	Berisi data pesanan
Struktur data	Pesanan_id + member_id + waktu + checkout + arsip
Pesanan_id Member_id Waktu Checkout Arsip	[0-9] [0-9] - [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	*Member*-proses 9.0 Admin-proses 11.5 Proses 9.0-*file edit profil* Proses 11.5-*file* Provinsi
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Propinsi_id + code + propinsi_nama
Propinsi_id Code Propinsi_nama	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data pesanan_detail
Digunakan pada	*Member*-proses 3.1 *Member*-proses 8.0 Admin-proses 11.8

	Proses 3.1 -*file* keranjang Proses 8.0 – *file* histori Proses 11.8-*file* pesanan
Deskripsi	Berisi data detail pesanan
Struktur data	Pesanan_id + member_id + produk_id + qty + harga
Pesanan_id Member_id Produk_id Qty harga	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

3.5.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Table 3.11 Spesifikasi proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.1
	Nama	Kirim
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendafatran
	Output	Info data pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengklik Daftar

		2. Sistem akan menampilkan form pendaftaran. 3. Pengunjung mengisi data pendaftaran. 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut.
2	No.Proses	1.2
	Nama	Batal
	Source	pengunjung
	Input	Request Batal
	Output	Info Batal
	Destination	pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengklik Daftar 2. Sistem akan menampilkan form pendaftaran. 3. Pengunjung mengisi data pendaftaran. 4. Jika Pengunjung membatalkan pendaftaran maka klik batal
3	No.proses	2.1
	Nama	Verifikasi user name
	Source	Member, admin
	Input	Data login member, Data login admin
	Output	Info login administrator invalid, Info login admin invalid, Info login member invalid
	Destination	Member, administrator
	Logika proses	1. administrator, member, memasukkan data login 2. Apabila username yang diinputkan benar

		maka user name valid. 1. Apabila username yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
4	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi *password*
	Source	*Member*, administrator
	Input	Data login *member*, Data login admin, Data login superadmin
	Output	Info login Info login admin invalid, Info login *member* invalid
	Destination	*Member*, administrator
	Logika proses	1. Administrator, *member*, memasukkan data login 2. Apabila *password* yang diinputkan benar maka *password* valid 3. Apabila *password* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
5	No.proses	3.1
	Nama	Kategori
	Source	*Member*, pengunjung
	Input	Request data kategori
	Output	Tampil data kategori
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *member*, memilih kategori. 2. Tampil data produk berdasarkan kategori yang dipilih *member*
6	No.proses	3.2
	Nama	Tambah Ke keranjang

	Source	*Member*
	Input	Request data pesanan, qty
	Output	Info Pesanan Valid
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *member*, memilih produk yang diinginkan. 2. *Member* menginputkan jumlah produk yang diinginkan. 3. Apabila data valid maka data pesanan akan disimpan untuk sementara dikeranjang.
7	No.proses	3.2.1
	Nama	Batal
	Source	*Member*
	Input	Request Batal
	Output	Info Batal
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *member* memeriksa data pesanan. 2. Apabila *member* akan membatalkan
8	No.proses	3.2.2
	Nama	Checkout
	Source	*Member*
	Input	Request data pesanan, qty
	Output	Info data pesanan, qty
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *member* memeriksa data pesanan. 2. Apabila *member* akan membeli produk yang diinginkan.
9	No.proses	9.1
	Nama	Ubah data
	Source	*Member*
	Input	Data *member*

	Output	Info data *member*
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu ubah profil. 2. *Member* mengisi data profil yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 3. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
10	No.proses	11.1.1
	Nama	Pilih kategori
	Source	Admin
	Input	Request data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah produk. 2. Admin memilih kategori yang sesuai.
11	No.proses	11.1.2
	Nama	Browser
	Source	Admin
	Input	Data browser
	Output	Tampil data browser
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah produk. 2. Admin memilih foto yang sesuai.
12	No.proses	11.1.3
	Nama	Simpan
	Source	Admin

	Input	Data produk
	Output	Tampil data produk
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah produk. 2. Admin mengisi data produk. 3. Jika data sudah benar, maka admin meng-klik simpan.
13	No.proses	11.1.4
	Nama	Ulang
	Source	Admin
	Input	Request ulang
	Output	Info Ulang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah produk. 2. Admin mengisi data produk. 3. Jika admin akan membatalkan, maka klik tombol ulang
14	No.proses	11.2.1
	Nama	Edit
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info data produk
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu lihat produk. 2. Admin memilih produk yang akan diedit.
15	No.proses	11.2.2
	Nama	Hapus
	Source	Admin
	Input	Request hapus
	Output	Info hapus

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu lihat produk. 2. Admin memilih produk yang akan dihapus.
16	No.proses	11.3.1
	Nama	Simpan
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Tampil data produk
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah kategori. 2. Admin mengisi data kategori. 3. Jika data sudah benar, maka admin meng-klik simpan.
17	No.proses	11.3.2
	Nama	Batal
	Source	*Admin*
	Input	Request ulang
	Output	Info ulang
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah kategori. 2. *Administrator* mengisi form tambah kategori kemudian klik tombol batal untuk membatalkan.
18	No.proses	11.4.1
	Nama	Edit
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori

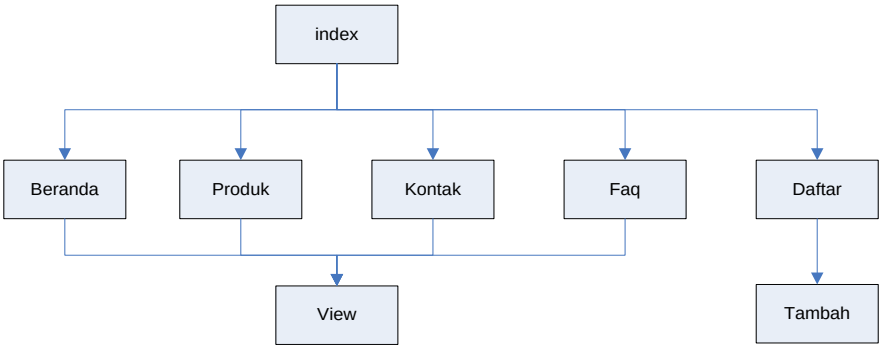
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu lihat kategori. 2. Admin memilih kategori yang akan diedit.
19	No.proses	11.4.2
	Nama	Hapus
	Source	Admin
	Input	Request hapus
	Output	Info hapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu lihat produk. 2. Admin memilih produk yang akan dihapus.

3.6 Perancangan Arsitektur

3.6.1 Perancangan Struktur Menu

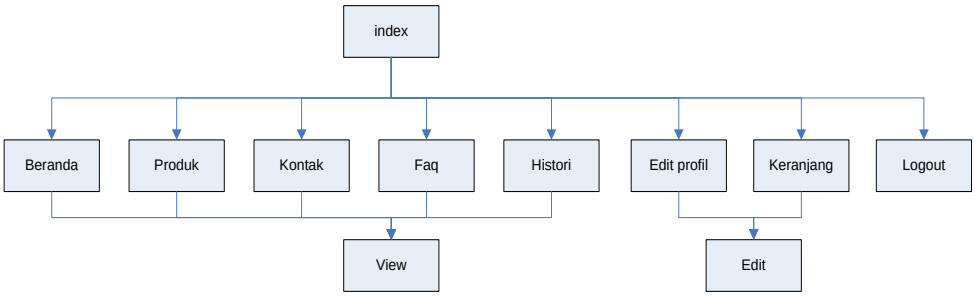
Berikut ini adalah perancangan struktur menu aplikasi website berbasis E-commerce pada Online Clothing.

3.6.1.1 Perancangan struktur menu pengunjung



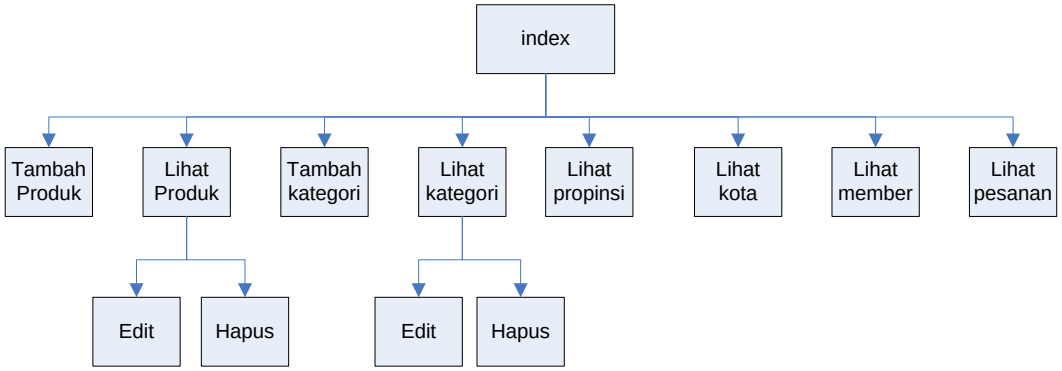
Gambar 3.15 struktur menu pengunjung

3.6.1.2 Perancangan struktur menu member



Gambar 3.16 struktur menu member

3.4.2.3 Perancangan struktur menu admin



Gambar 3.17 struktur menu admin

3.6.2 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* di ONLINE Clothing adalah sebagai berikut :

3.6.2.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung

1. Antar muka index pengunjung (TP01)

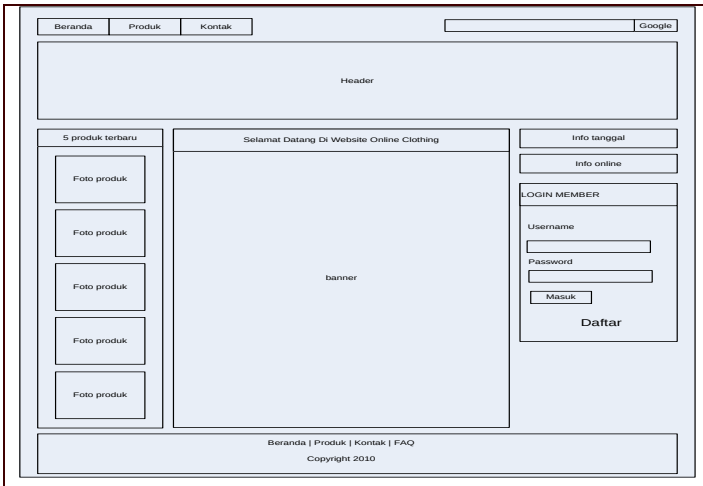


Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke TP02
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke TP03
3. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke TP04

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.18 antar muka Index pengunjung

2. Antar muka Beranda pengunjung (TP02)

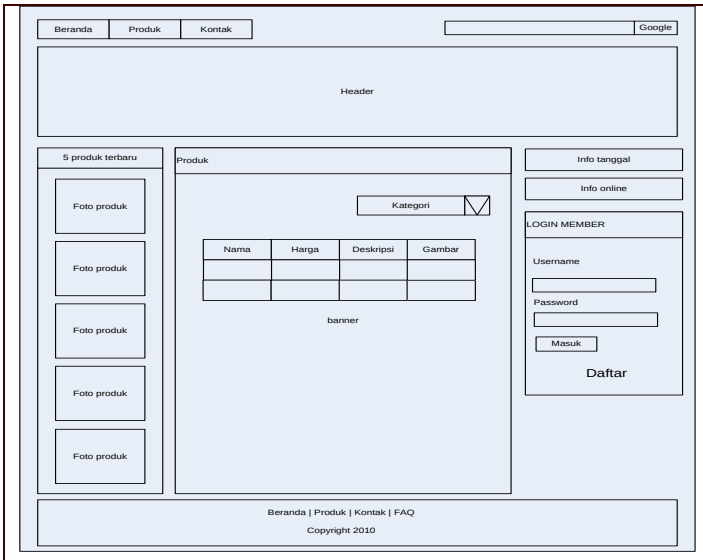


Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke TP02
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke TP03
3. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke TP04
4. Klik tombol “FAQ” untuk menuju ke TP05
5. Klik “Daftar” untuk menuju ke TP06
6. Klik “Masuk” untuk menuju ke TM02
7. Klik “Foto Produk” untuk menuju ke TP07
8. Klik “cari” untuk mendapatkan informasi lain

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.19 antar muka Beranda Pengunjung

3. Antar muka produk pengunjung(TP03)

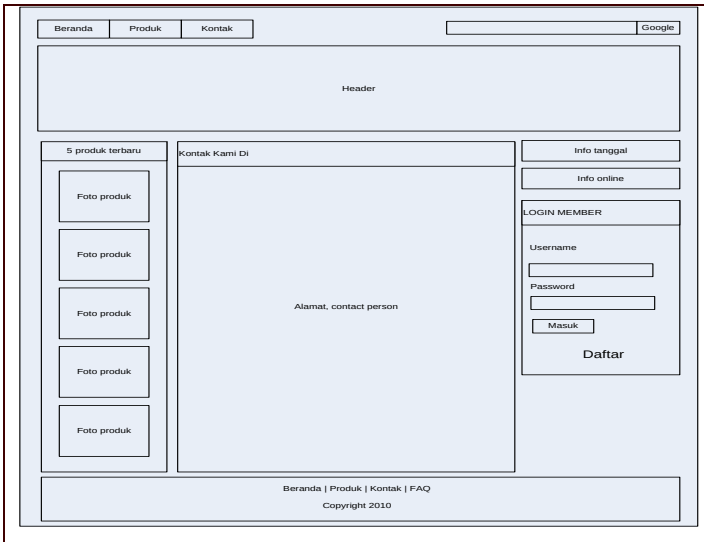


Navigasi :
1. Klik tombol "Beranda" untuk menuju ke TP02
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke TP03
3. Klik tombol "Kontak" untuk menuju ke TP04
4. Klik tombol "FAQ" untuk menuju ke TP05
5. Klik "Daftar" untuk menuju ke TP06
6. Klik "Masuk" untuk menuju ke TM02
7. Klik "Foto Produk" untuk menuju ke TP07
8. Klik "cari" untuk mendapatkan informasi lain
9. Klik "suka" untuk menuju ke facebook
10. Pilih "kategori" untuk memilih kategori produk

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.20 antar muka Produk Pengunjung

4. Antar muka kontak pengunjung(TP04)

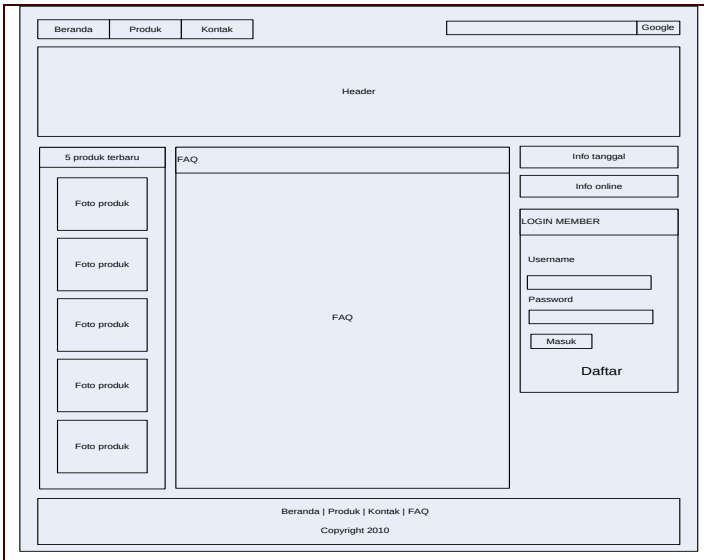


Navigasi :
1. Klik tombol "Beranda" untuk menuju ke TP02
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke TP03
3. Klik tombol "Kontak" untuk menuju ke TP04
4. Klik tombol "FAQ" untuk menuju ke TP05
5. Klik "Daftar" untuk menuju ke TP06
6. Klik "Masuk" untuk menuju ke TM02
7. Klik "cari" untuk mendapatkan informasi lain

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.21 antar muka Kontak Pengunjung

5. Antar muka FAQ pengunjung (TP05)

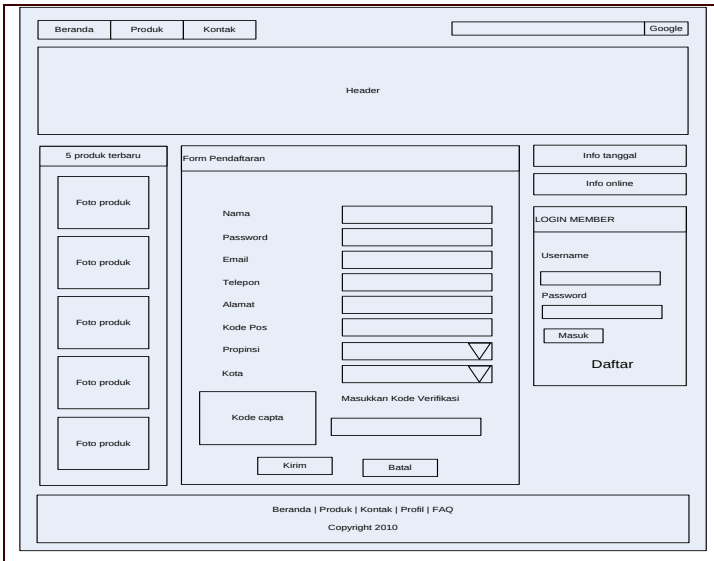


Navigasi :
1. Klik tombol "Beranda" untuk menuju ke TP02
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke TP03
3. Klik tombol "Kontak" untuk menuju ke TP04
4. Klik tombol "FAQ" untuk menuju ke TP05
5. Klik "Daftar" untuk menuju ke TP06
6. Klik "Masuk" untuk menuju ke TM02
7. Klik "cari" untuk mendapatkan informasi lain

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.22 antar muka FAQ Pengunjung

6. Antar muka Daftar (TP06)



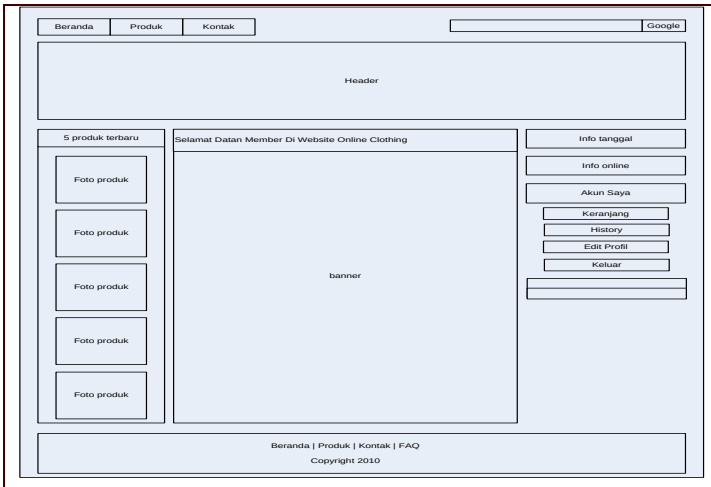
Navigasi :
1. Klik tombol "Beranda" untuk menuju ke TP02
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke TP03
3. Klik tombol "Kontak" untuk menuju ke TP04
4. Klik tombol "FAQ" untuk menuju ke TP05
5. Klik "cari" untuk mendapatkan informasi lain
6. Klik browser untuk meng-upload foto
7. Klik kirim jika data sudah benar
8. Klik batal, jika akan membatalkan

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.23 antar muka Daftar Pengunjung

3.6.2.2 Perancangan Antar Muka Member

1. Antar muka Beranda member(TM02)

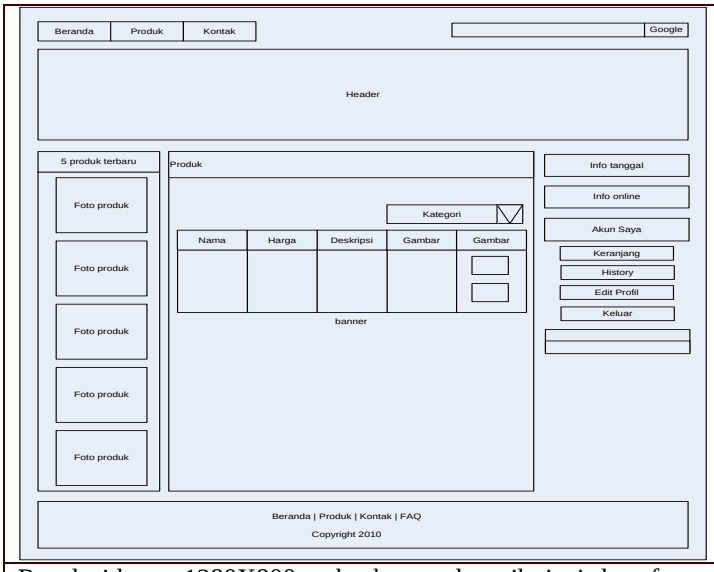


Navigasi :
1. Klik tombol "Beranda" untuk menuju ke TM02
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke TM03
3. Klik tombol "Kontak" untuk menuju ke TM04
4. Klik tombol "FAQ" untuk menuju ke TM05
5. Klik "Keranjang" untuk menuju ke TM06
6. Klik "Histori" untuk menuju ke TM07
7. Klik "Edit Profil" untuk menuju ke TM08
8. Klik "cari" untuk mendapatkan informasi lain
9. Klik "Keluar" untuk keluar dari aplikasi

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.24 antar muka Beranda Member

2. Antar muka Produk member (TM03)

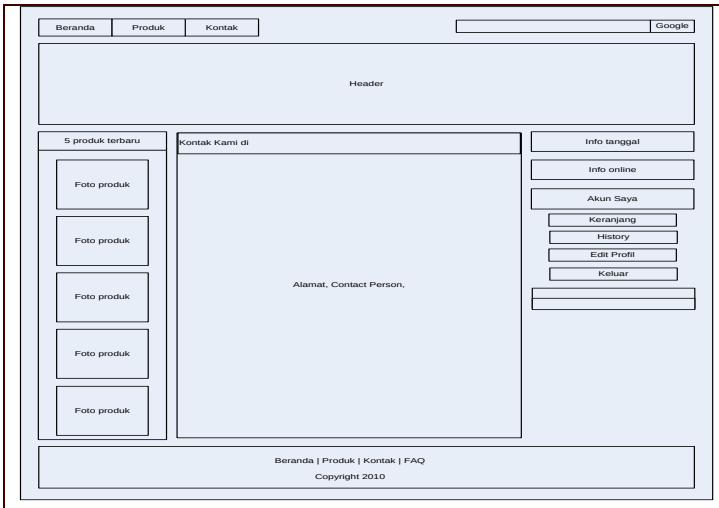


Navigasi :
1. Klik tombol "Beranda" untuk menuju ke TM02
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke TM03
3. Klik tombol "Kontak" untuk menuju ke TM04
4. Klik tombol "FAQ" untuk menuju ke TM05
5. Klik "Keranjang" untuk menuju ke TM06
6. Klik "Histori" untuk menuju ke TM07
7. Klik "Edit Profil" untuk menuju ke TM08
8. Klik "cari" untuk mendapatkan informasi lain
9. Klik "Keluar" untuk keluar dari aplikasi
10. Klik kategori untuk memilih kategori produk

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.25 antar muka Produk member

3. Antar muka Kontak member (TM04)

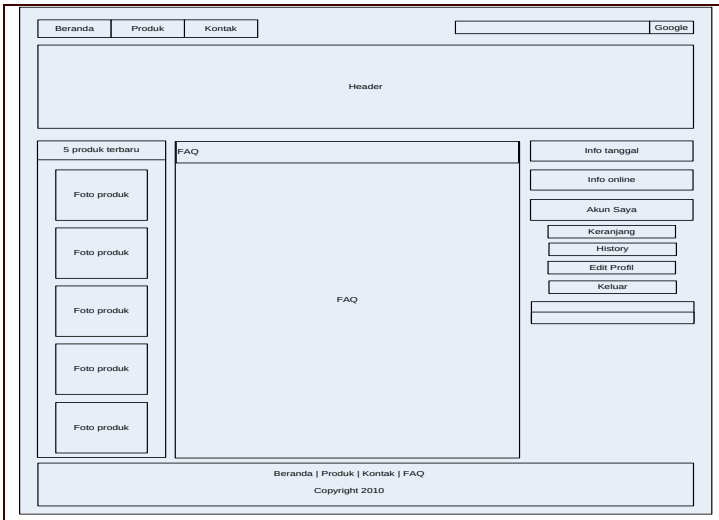


Navigasi :
1. Klik tombol "Beranda" untuk menuju ke TM02
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke TM03
3. Klik tombol "Kontak" untuk menuju ke TM04
4. Klik tombol "FAQ" untuk menuju ke TM05
5. Klik "Keranjang" untuk menuju ke TM06
6. Klik "Histori" untuk menuju ke TM07
7. Klik "Edit Profil" untuk menuju ke TM08
8. Klik "cari" untuk mendapatkan informasi lain
9. Klik "Keluar" untuk keluar dari aplikasi

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.26 antar muka Kontak member

4. Antar muka FAQ member (TM05)

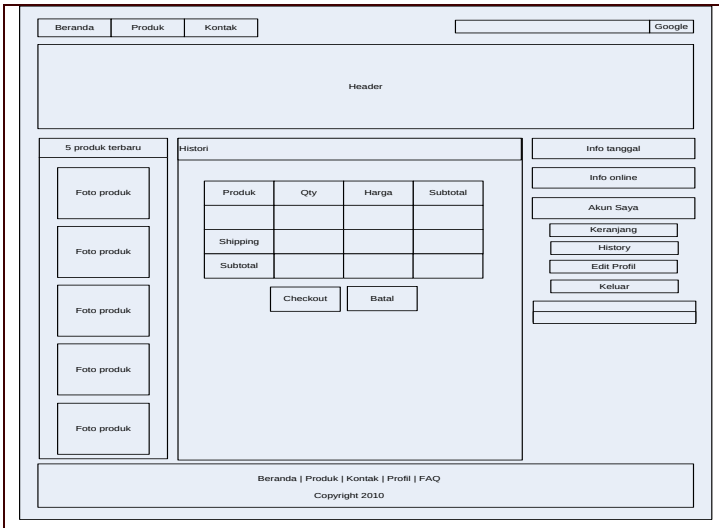


Navigasi :
1. Klik tombol "Beranda" untuk menuju ke TM02
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke TM03
3. Klik tombol "Kontak" untuk menuju ke TM04
4. Klik tombol "FAQ" untuk menuju ke TM05
5. Klik "Keranjang" untuk menuju ke TM06
6. Klik "Histori" untuk menuju ke TM07
7. Klik "cari" untuk mendapatkan informasi lain
8. Klik "Keluar" untuk keluar dari aplikasi

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.27 antar muka FAQ member

5. Antar muka keranjang member (TM06)

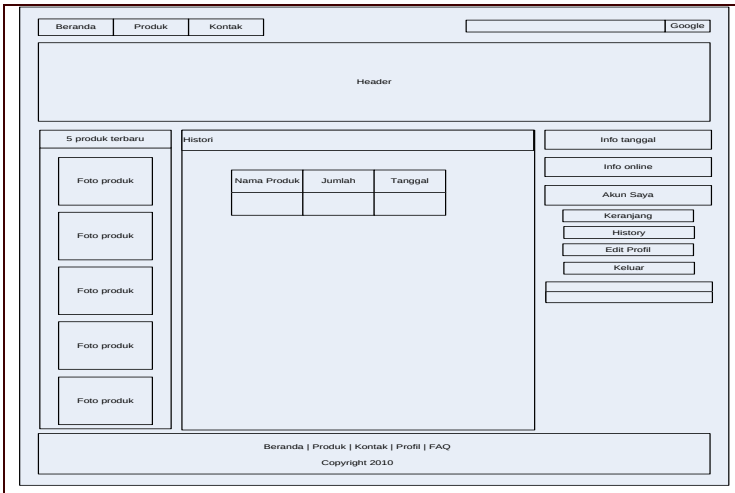


navigasi
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke TM02
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke TM03
3. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke TM04
4. Klik tombol “FAQ” untuk menuju ke TM05
5. Klik “Keranjang” untuk menuju ke TM06
6. Klik “Histori” untuk menuju ke TM07
7. Klik “Edit Profil” untuk menuju ke TM08
8. Klik “cari” untuk mendapatkan informasi lain
9. Klik “Keluar” untuk keluar dari aplikasi

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.28 antar muka Keranjang member

6. Antar muka Histori member (TM07)

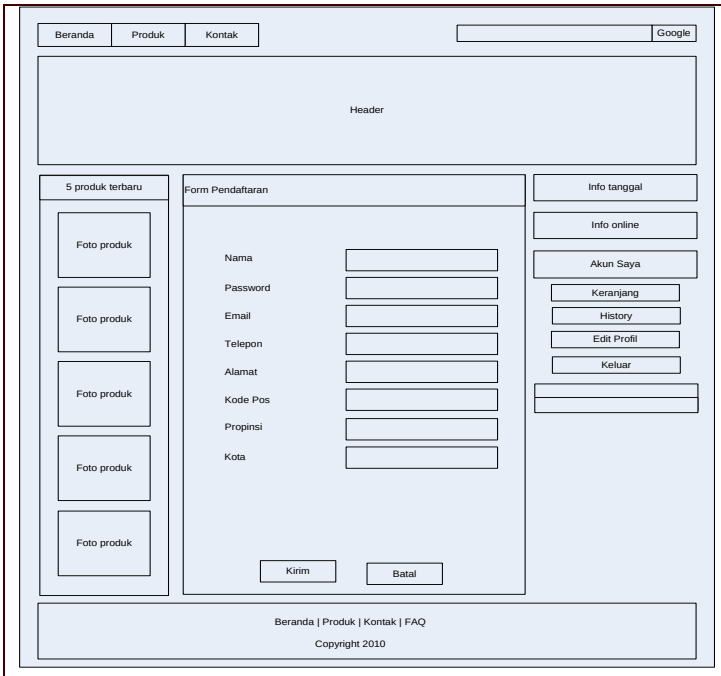


Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke TM02
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke TM03
3. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke TM04
4. Klik tombol “FAQ” untuk menuju ke TM05
5. Klik “Keranjang” untuk menuju ke TM06
6. Klik “Histori” untuk menuju ke TM07
7. Klik “Edit Profil” untuk menuju ke TM08
8. Klik “google untuk mendapatkan informasi lain

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.29 antar muka Histori member

7. Antar muka Edit Profil member (TM08)



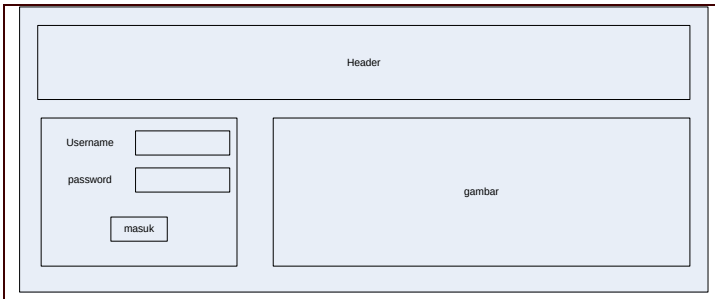
Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke TM02
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke TM03
3. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke TM04
4. Klik tombol “FAQ” untuk menuju ke TM05
5. Klik “Keranjang” untuk menuju ke TM06
6. Klik “Histori” untuk menuju ke TM07
7. Klik “Edit Profil” untuk menuju ke TM08
8. Klik “google untuk mendapatkan informasi lain
9. Klik “suka” untuk menuju ke facebook
10. Klik keluar untuk keluar dari aplikasi
11. Klik browser untuk mengganti foto
12. Klik simpan jika data sudah benar
13. Klik batal untuk membatalkan

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.30 antar muka Edit Profil member

3.6.2.3 Perancangan Antar Muka admin

1. Antar muka login admin (TA01)

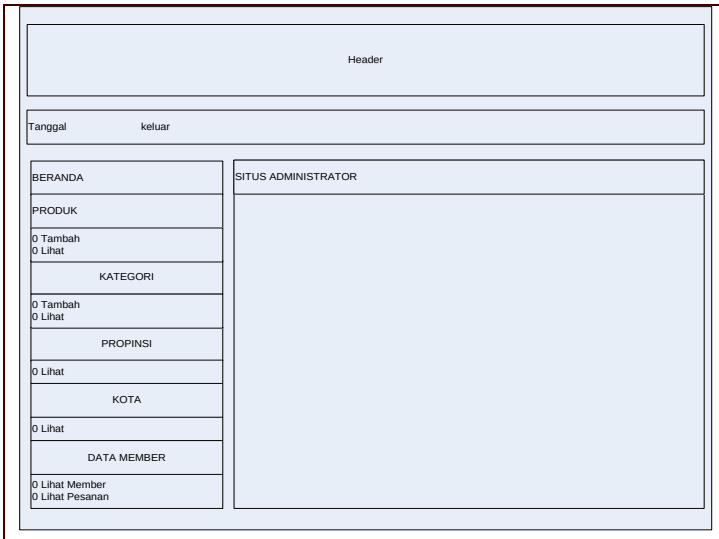


Navigasi :
1. Klik masuk untuk menuju TA02

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.31 antar muka Login admin

2. Antar muka beranda admin (TA02)

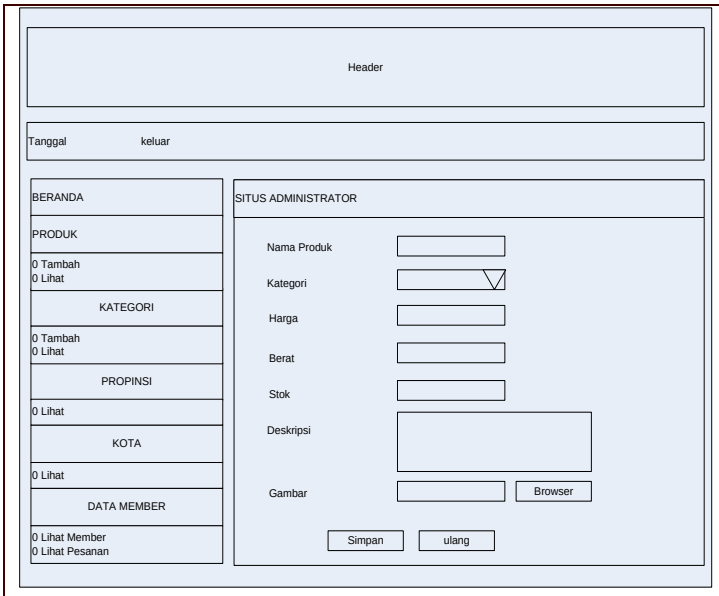


Navigasi :
1. Klik beranda untuk menuju ke TA02
2. Klik tambah (produk) untuk menuju ke TA03
3. Klik lihat (produk) untuk menuju ke TA04
4. Klik tambah (kategori) untuk menuju ke TA05
5. Klik lihat (kategori) untuk menuju ke TA06
6. Klik lihat (propinsi) untuk menuju ke TA07
7. Klik lihat (kota) untuk menuju ke TA08
8. Klik lihat member untuk menuju ke TA09
9. Klik lihat pesanan untuk menuju ke TA10

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.32 antar muka Beranda Admin

3. Antar muka tambah produk admin (TA03)

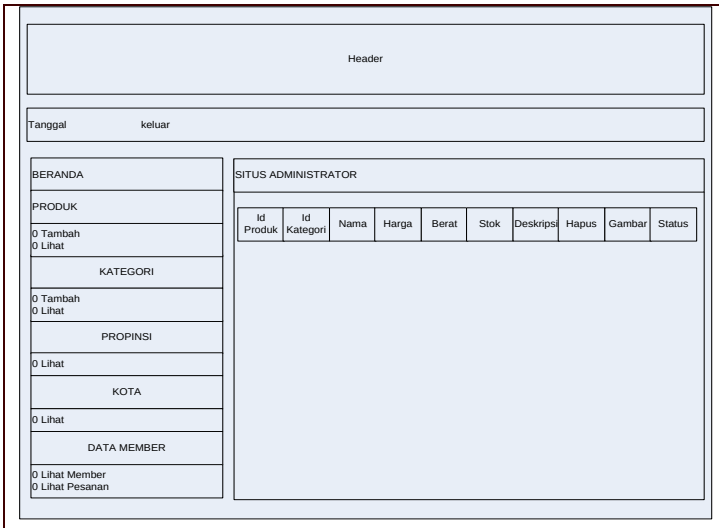


Navigasi :
1. Klik beranda untuk menuju ke TA02
2. Klik tambah (produk) untuk menuju ke TA03
3. Klik lihat (produk) untuk menuju ke TA04
4. Klik tambah (kategori) untuk menuju ke TA05
5. Klik lihat (kategori) untuk menuju ke TA06
6. Klik lihat (propinsi) untuk menuju ke TA07
7. Klik lihat (kota) untuk menuju ke TA08
8. Klik lihat member untuk menuju ke TA09
9. Klik lihat pesanan untuk menuju ke TA10
10. Klik browser untuk meng-upload foto
11. Klik simpan untuk menyimpan barang
12. Klik reset untuk mengulang

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.33 antar muka Tambah Produk Admin

4. Antar muka lihat produk admin (TA04)

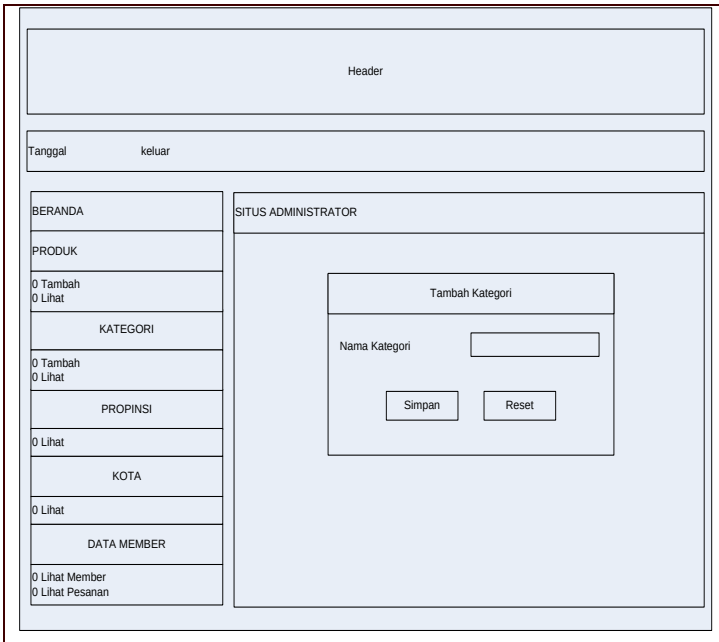


Navigasi :
1. Klik beranda untuk menuju ke TA02
2. Klik tambah (produk) untuk menuju ke TA03
3. Klik lihat (produk) untuk menuju ke TA04
4. Klik tambah (kategori) untuk menuju ke TA05
5. Klik lihat (kategori) untuk menuju ke TA06
6. Klik lihat (propinsi) untuk menuju ke TA07
7. Klik lihat (kota) untuk menuju ke TA08
8. Klik lihat member untuk menuju ke TA09
9. Klik lihat pesanan untuk menuju ke TA10

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.34 antar muka Lihat Produk Admin

5. Antar muka Tambah Kategori admin (TA05)

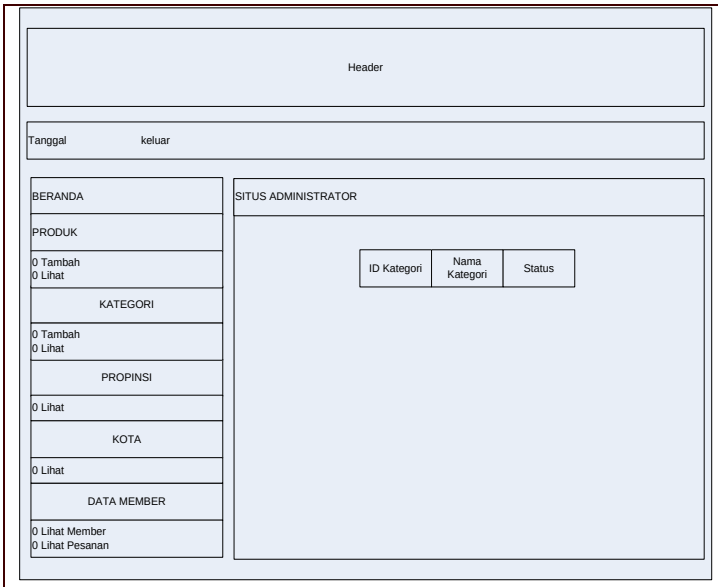


Navigasi :
1. Klik beranda untuk menuju ke TA02
2. Klik tambah (produk) untuk menuju ke TA03
3. Klik lihat (produk) untuk menuju ke TA04
4. Klik tambah (kategori) untuk menuju ke TA05
5. Klik lihat (kategori) untuk menuju ke TA06
6. Klik lihat (propinsi) untuk menuju ke TA07
7. Klik lihat (kota) untuk menuju ke TA08
8. Klik lihat member untuk menuju ke TA09
9. Klik lihat pesanan untuk menuju ke TA10
10. Klik simpan untuk jika data sudah benar
11. Klik batal untuk membatalkan

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.35 antar muka Tambah Kategori Admin

6. Antar muka lihat Kategori admin (TA06)

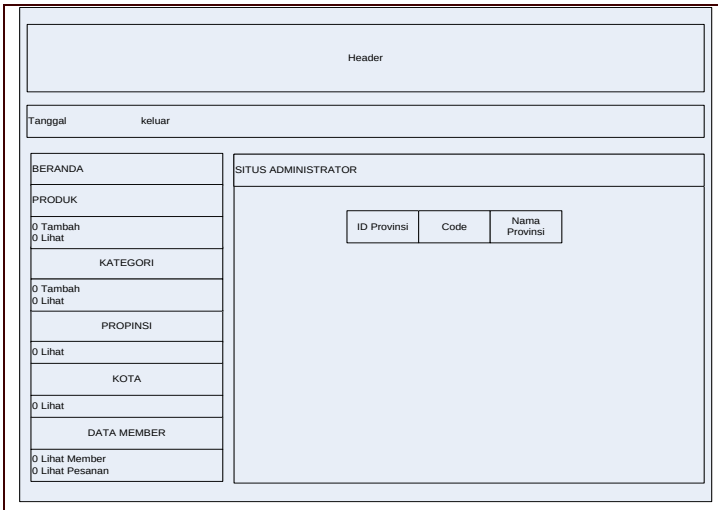


Navigasi :
1. Klik beranda untuk menuju ke TA02
2. Klik tambah (produk) untuk menuju ke TA03
3. Klik lihat (produk) untuk menuju ke TA04
4. Klik tambah (kategori) untuk menuju ke TA05
5. Klik lihat (kategori) untuk menuju ke TA06
6. Klik lihat (propinsi) untuk menuju ke TA07
7. Klik lihat (kota) untuk menuju ke TA08
8. Klik lihat member untuk menuju ke TA09
9. Klik lihat pesanan untuk menuju ke TA10
10. Klik gambar edit untuk mengubah data
11. Klik hapus untuk menghapus

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.36 antar muka Lihat Kategori Admin

7. Antar muka lihat Provinsi admin (TA07)

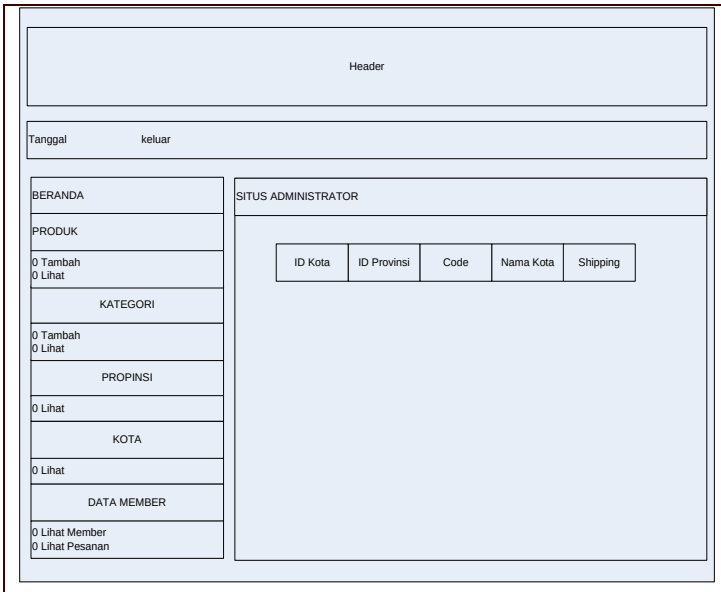


Navigasi :
1. Klik beranda untuk menuju ke TA02
2. Klik tambah (produk) untuk menuju ke TA03
3. Klik lihat (produk) untuk menuju ke TA04
4. Klik tambah (kategori) untuk menuju ke TA05
5. Klik lihat (kategori) untuk menuju ke TA06
6. Klik lihat (propinsi) untuk menuju ke TA07
7. Klik lihat (kota) untuk menuju ke TA08
8. Klik lihat member untuk menuju ke TA09
9. Klik lihat pesanan untuk menuju ke TA10

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.37 antar muka Lihat Provinsi Admin

8. Antar muka lihat Kota admin (TA08)

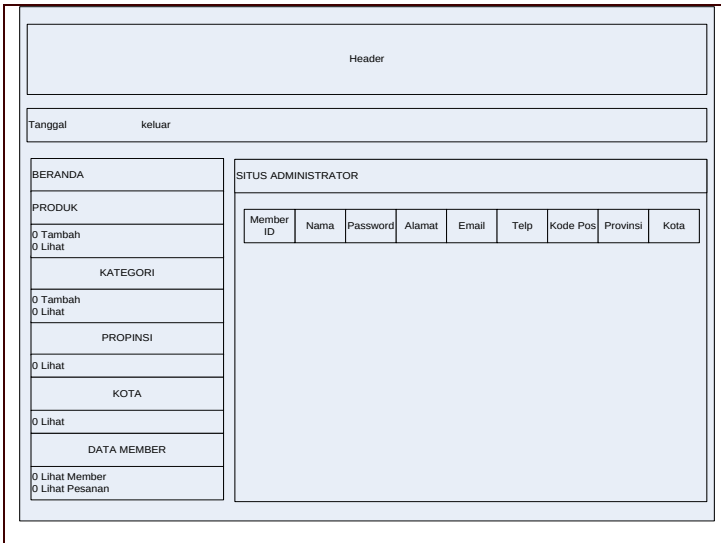


Navigasi :
1. Klik beranda untuk menuju ke TA02
2. Klik tambah (produk) untuk menuju ke TA03
3. Klik lihat (produk) untuk menuju ke TA04
4. Klik tambah (kategori) untuk menuju ke TA05
5. Klik lihat (kategori) untuk menuju ke TA06
6. Klik lihat (propinsi) untuk menuju ke TA07
7. Klik lihat (kota) untuk menuju ke TA08
8. Klik lihat member untuk menuju ke TA09
9. Klik lihat pesanan untuk menuju ke TA10

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.38 antar muka Lihat Kota Admin

9. Antar muka lihat member admin (TA09)

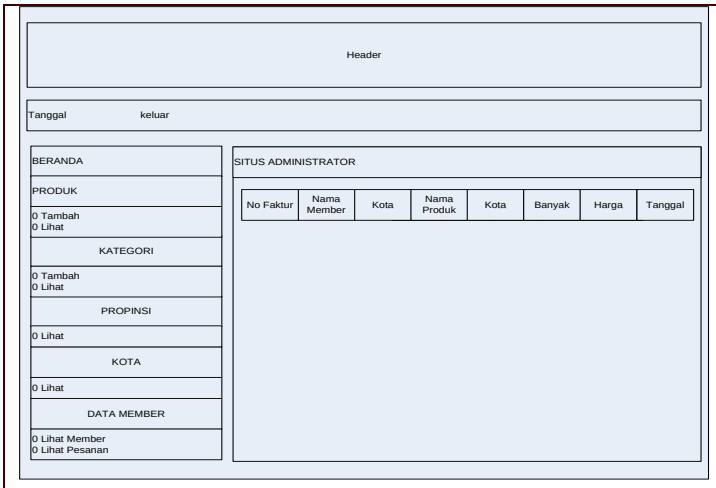


Navigasi :
1. Klik beranda untuk menuju ke TA02
2. Klik tambah (produk) untuk menuju ke TA03
3. Klik lihat (produk) untuk menuju ke TA04
4. Klik tambah (kategori) untuk menuju ke TA05
5. Klik lihat (kategori) untuk menuju ke TA06
6. Klik lihat (propinsi) untuk menuju ke TA07
7. Klik lihat (kota) untuk menuju ke TA08
8. Klik lihat member untuk menuju ke TA09
9. Klik lihat pesanan untuk menuju ke TA10

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.39 antar muka Lihat Member Admin

10. Antar muka lihat pesanan admin (TA10)



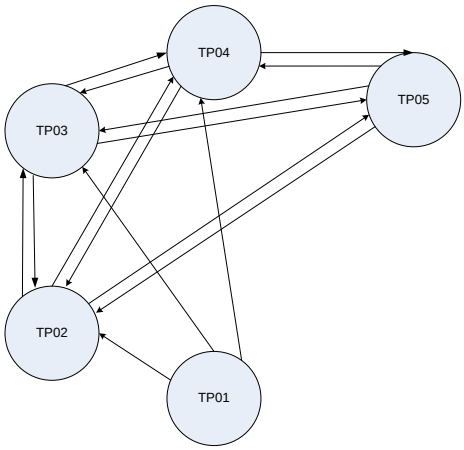
Navigasi :
1. Klik beranda untuk menuju ke TA02
2. Klik tambah (produk) untuk menuju ke TA03
3. Klik lihat (produk) untuk menuju ke TA04
4. Klik tambah (kategori) untuk menuju ke TA05
5. Klik lihat (kategori) untuk menuju ke TA06
6. Klik lihat (propinsi) untuk menuju ke TA07
7. Klik lihat (kota) untuk menuju ke TA08
8. Klik lihat member untuk menuju ke TA09
9. Klik lihat pesanan untuk menuju ke TA10

Resolusi layar :1280X800px, background: putih, jenis huruf: sans-serif

Gambar 3.40 Antar muka Lihat Pesanan Admin

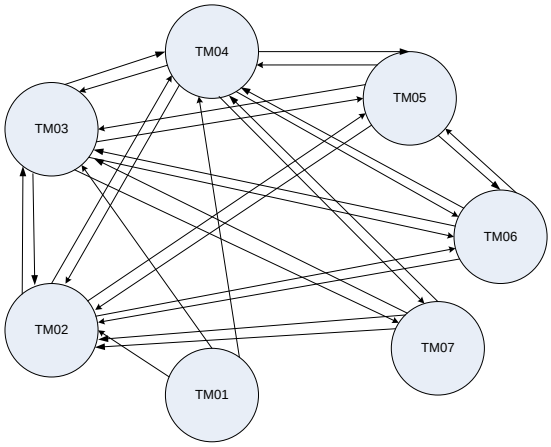
3.6.3 Jaringan semantik

3.6.3.1 Jaringan semantic pengunjung



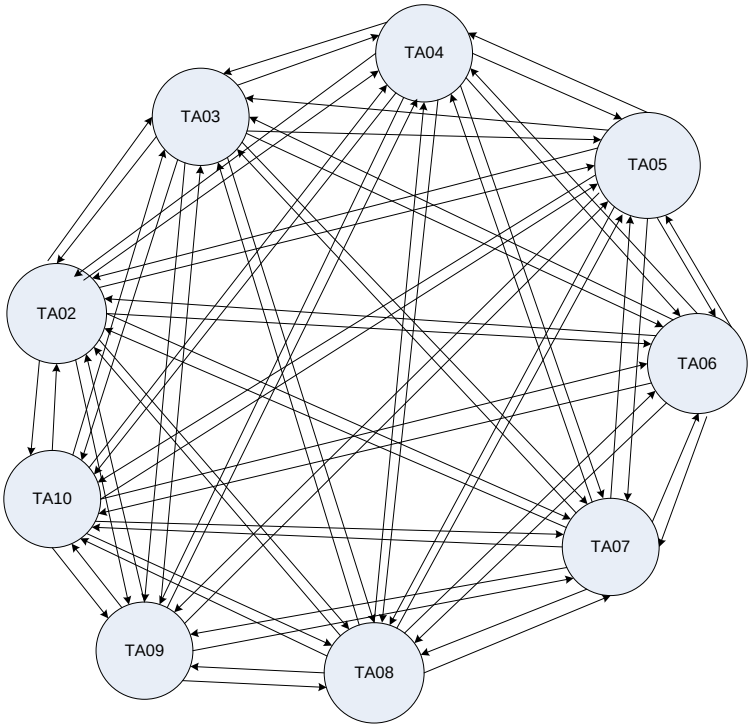
Gambar 3.41 jaringan semantic pengunjung

3.6.3.2 Jaringan semantic member



Gambar 3.42 jaringan semantic member

3.6.3.3 Jaringan semantic admin



Gambar 3.43 jaringan semantic admin

3.7 Pengujian

Pengujian Perangkat Lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas Perangkat Lunak dan merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain, dan pengkodean. Pengujian adalah proses eksekusi suatu program dengan maksud menemukan kesalahan. Dalam website pada Online Clothing ini dilakukan pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

3.7.1 Pengujian Proses Menu pengunjung

Table 3.12 pengujian Proses Menu Pengunjung

Deskripsi	**Prosedur Pengujian**	**Masukan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Hasil yang Didapat**	**Kesimpulan**
Pengujian menu beranda	1. Buka aplikasi 2. Pilih menu beranda		Menampilkan form beranda	Menampilkan form beranda	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu produk	1. Buka aplikasi 2. Pilih menu produk		Menampilkan form produk	Menampilkan form produk	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu kontak	1. Buka aplikasi 2. Pilih menu kontak		Menampilkan form kontak	Menampilkan form kontak	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu FAQ	1. Buka aplikasi 2. Pilih menu beranda, produk atau kontak 3. pilih menu FAQ		Menampilkan form FAQ	Menampilkan form FAQ	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.2 Pengujian Proses Pendaftaran Pengunjung

Tabel 3.13 Pengujian Proses Pendaftaran Pengunjung

Deskripsi	**Prosedur**	**Masukan**	**Keluaran yang**	**Hasil yang**	**Kesimpulan**

	Pengujian		**Diharapkan**	**Didapat**	
Pengujian data pendaftaran di isi dengan lengkap	1. Buka apilkasi 2. Masuk menu beranda atau produk atau kontak 3. Pilih menu daftar 4. Isi data yang diperlukan 5. Klik kirim	Nama : suci Password: 1234 Email : felu.chey@yahoo.com Telepon: 08563636960 Alamat : Jl batu no 45 Kodepos : 40233 Propinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode verifikasi : HFSPM	Menampilkan form pemberitahuan bahwa "Data telah disimpan"	Menampilkan form pemberitahuan bahwa "Data telah disimpan"	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian data pendaftaran, nama tidak diisi		Nama : Password: 1234 Email : felu.chey@yahoo.com Telepon: 08563636960 Alamat : Jl batu no 45 Kodepos : 40233 Propinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode verifikasi : HFSPM	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi nama"	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi nama"	[x] diterima [ ] ditolak

Pengujian data pendaftaran, password tidak diisi		Nama : Suci Password: Email : felu.chey@yahoo.com Telepon: 08563636960 Alamat : Jl batu no 45 Kodepos : 40233 Propinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode verifikasi : HFSPM	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi password"	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi password"	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian data pendaftaran, email tidak diisi		Nama : suci Password: 1234 Email : Telepon: 08563636960 Alamat : Jl batu no 45 Kodepos : 40233 Propinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode verifikasi : HFSPM	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi email"	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi email"	[x] diterima [ ] ditolak

Pengujian data pendaftaran, telepon tidak diisi		Nama : suci Password: 1234 Email : felu.chey@yahoo.com Telepon: Alamat : Jl batu no 45 Kodepos : 40233 Propinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode verifikasi : HFSPM	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi telepon"	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi telepon"	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian data pendaftaran, alamat tidak diisi		Nama : suci Password: 1234 Email : felu.chey@yahoo.com Telepon: 08563636960 Alamat : Kodepos : 40233 Propinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode verifikasi : HFSPM	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi alamat"	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi alamat"	[x] diterima [ ] ditolak

Pengujian data pendaftaran, kodepos tidak diisi		Nama : suci Password: 1234 Email : felu.chey@yahoo.com Telepon: 08563636960 Alamat : Jl batu no 45 Kodepos : Propinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode verifikasi : HFSPM	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi kodepos"	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi kodepos"	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian data pendaftaran, provinsi tidak diisi		Nama : suci Password: 1234 Email : felu.chey@yahoo.com Telepon: 08563636960 Alamat : Jl batu no 45 Kodepos : 40233 Propinsi : Kota : Bandung Kode verifikasi : HFSPM	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi provinsi"	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi provinsi"	[x] diterima [ ] ditolak

Pengujian data pendaftaran, kota tidak diisi		Nama : suci Password: 1234 Email : felu.chey@yahoo.com Telepon: 08563636960 Alamat : Jl batu no 45 Kodepos : 40233 Propinsi : Jawa Barat Kota : Kode verifikasi : HFSPM	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi kota"	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi kota"	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian data pendaftaran, kode verifikasi tidak diisi		Nama : suci Password: 1234 Email : felu.chey@yahoo.com Telepon: 08563636960 Alamat : Jl batu no 45 Kodepos : 40233 Propinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode verifikasi :	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi kode verifikasi"	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi kode verifikasi"	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.3 Pengujian Proses Pilih Kategori Pengunjung

Tabel 3.14 Pengujian Pilih kategori Pengunjung

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian pilih kategori	1. Buka aplikasi 2. Pilih menu produk 3. Pilih kategori yang diinginkan		Menampilkan produk berdasarkan kategori	Menampilkan produk berdasarkan kategori	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.4 Pengujian Proses Login Member

Tabel 3.15 Pengujian Login Member

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian user yang telah terdaftar	1.Buka aplikasi 2.Masuk menu beranda, produk atau kontak 3.masukkan username 4.Masukkan Password 5.Klik tombol masuk	Username : suci Password : 1234	Menampilkan Form menu beranda	Menampilkan Form beranda	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian user yang tidak terdaftar		Username : Joko Password : 1234	Tidak dapat Login dan menampilkan pesan “maaf username yang anda masukkan salah”	Menampilkan pesan “maaf username yang anda masukkan salah”	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian password yang salah		Username : suci Password : 12345	Tidak dapat Login dan menampilkan pesan “maaf password yang anda masukkan salah”	Menampilkan pesan “maaf password yang anda masukkan salah”	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.5 Pengujian Proses Menu Member

Tabel 3.16 Pengujian Menu Member

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian menu beranda	1. Lakukan login 2. Pilih menu beranda		Menampilkan form beranda	Menampilkan form beranda	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu produk	1. lakukan login 2. Pilih menu produk		Menampilkan form produk	Menampilkan form produk	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu kontak	1. lakukan login 2. Pilih menu kontak		Menampilkan form kontak	Menampilkan form kontak	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu FAQ	1. lakukan login 2. Pilih menu beranda, produk atau kontak 3. pilih menu FAQ		Menampilkan form FAQ	Menampilkan form FAQ	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu histori	1. lakukan login 2. Pilih menu histori		Menampilkan form histori	Menampilkan form histori	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian keluar	1. Lakukan login 2. Pilih menu keluar		Menampilkan index	Menampilkan index	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.6 Pengujian Proses Pilih Kategori Member

Tabel 3.17 Pengujian Pilih Kategori Member

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian pilih kategori	1. Pilih menu produk 2. Pilih kategori yang diinginkan		Menampilkan produk berdasarkan kategori	Menampilkan produk berdasarkan kategori	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.7 Pengujian Proses Edit Profil

Tabel 3.18 Pengujian Pilih Kategori Member

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian edit profil	1. Buka aplikasi 2. Pilih menu beranda atau produk atau kontak 3. Pilih menu login member 4. Masukkan username 5. Masukkan password 6. Klik masuk 7. Pilih menu edit profil	Nama:suci Password: 1234 Email:felu.chey@yahoo.com Telepon : 08563636960 Alamat : jl.madesa rt 05 rw 11 Kodepos:40233 Provinsi: Jawa Barat Kota : Bandung	Menampilkan form pemberitahuan edit profil berhasil	Menampilkan form pemberitahuan edit profil berhasil	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.8 Pengujian Proses Tambah Ke Keranjang Member

Tabel 3.19 Proses Tambah Ke Keranjang Member

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian tambah ke keranjang dengan jumlah produk diisi oleh member	1. pilih menu produk. 2. pilih kategori yang diinginkan. 3. pilih produk yang akan dibeli 4. masukkan jumlah produk yang akan dibeli. 5. klik gambar keranjang.	Jumlah produk : 1	Menampilkan Form pemberitahuan tambah ke keranjang berhasil	Menampilkan Form pemberitahuan tambah ke keranjang berhasil	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian tambah ke keranjang dengan jumlah produk tidak diisi oleh member		Jumlah produk :	Menampilkan Form pemberitahuan keranjang belanja kosong	Menampilkan Form pemberitahuan keranjang belanja kosong	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.9 Pengujian Proses Checkout Member

Tabel 3.20 Proses Checkout Member

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian tambah ke keranjang oleh member	1. pilih menu produk. 2. pilih kategori yang diinginkan. 3. pilih produk yang akan dibeli. 4. masukkan jumlah produk yang akan dibeli. 5. klik gambar keranjang. 6. klik menu keranjang. 7. clik checkout		Menampilkan Form pemberitahuan bahwa proses pesanan telah berhasil	Menampilkan Form pemberitahuan bahwa proses pesanan telah berhasil	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.10 Pengujian Proses Login Admin

Tabel 3.21 Pengujian Login Admin

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian user yang telah terdaftar	1. Buka aplikasi admin 2. masukkan username 3. Masukkan Password 4. Klik tombol masuk	Username : online Password : company	Menampilkan Form menu beranda	Menampilkan Form beranda	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian user yang tidak terdaftar		Username : onlne Password : company	Tidak dapat Login dan menampilkan pesan “maaf username yang anda masukkan salah”	Menampilkan pesan “maaf username yang anda masukkan salah”	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian password yang salah		Username : online Password : compani	Tidak dapat Login dan menampilkan pesan “maaf password yang anda masukkan salah”	Menampilkan pesan “maaf password yang anda masukkan salah”	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.11 Pengujian Proses Menu Admin

Tabel 3.22 Pengujian Menu Admin

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian menu beranda	1. Lakukan login 2. Pilih menu beranda		Menampilkan form beranda	Menampilkan form beranda	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu tambah produk	1. Lakukan login 2. Pilih tambah produk		Menampilkan form tambah produk	Menampilkan form tambah produk	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu lihat produk	1. Lakukan login 2. Pilih lihat produk		Menampilkan form lihat produk	Menampilkan form lihat produk	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu tambah kategori	1. Lakukan login 2. Pilih tambah kategori		Menampilkan form tambah kategori	Menampilkan form tambah kategori	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu lihat kategori	1. Lakukan login 2. Pilih lihat kategori		Menampilkan form lihat kategori	Menampilkan form lihat kategori	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu lihat provinsi	1. lakukan login 2. Pilih lihat provinsi		Menampilkan form lihat provinsi	Menampilkan form lihat provinsi	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu lihat kota	1. lakukan login 2. Pilih lihat kota		Menampilkan form lihat kota	Menampilkan form lihat kota	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu lihat member	1. lakukan login 2. pilih lihat member		Menampilkan form lihat member	Menampilkan form lihat member	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian menu lihat pesanan	1. lakukan login 2. Pilih menu lihat pesanan		Menampilkan form lihat pesanan	Menampilkan form lihat pesanan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian keluar	1. Lakukan login 2. Pilih menu keluar		Menampilkan index	Menampilkan index	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.12 Pengujian Proses Menu Tambah Produk Admin

Tabel 3.23 Pengujian Menu Tambah Produk Admin

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian menu tambah produk	1. Lakukan login 2. Pilih tambah produk 3. Isi data produk yang diperlukan 4. Klik simpan utnuk menyimpan	Nama produk: babes01001 Harga: 150000 Berat : 0.4 Stok : 6 Deskripsi: terbuat dari kulit asli Gambar :	Menampilkan form pemberitahuan bahwa produk telah disimpan	Menampilkan form pemberitahuan bahwa produk telah disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian tombol batal	1. Lakukan login 2. Pilih tambah produk 3. Isi data produk yang diperlukan 4. Klik batal untuk membatalkan	Nama produk: babes01001 Harga: 150000 Berat : 0.4 Stok : 6 Deskripsi: terbuat dari kulit asli Gambar :	Menampilkan form data produk kosong	Menampilkan form pemberitahuan bahwa produk telah disimpan	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.13 Pengujian Proses Menu Edit dan Hapus Produk Admin

Tabel 3.24 Pengujian Menu Lihat Produk Admin

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian menu edit produk	1. Lakukan login 2. Pilih lihat produk 3. Pilih produk yang akan di edit 4. Klik gambar edit		Menampilkan form edit produk	Menampilkan form edit produk	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian tombol simpan edit	1. Pilih produk yang akan di edit 2. Klik gambar edit 3. Klik tombol simpan	Nama produk: babes01001 Harga: 150000 Berat : 0.4 Stok : 5 Deskripsi: terbuat dari kulit asli Gambar :	Menampilkan form pemberitahuan bahwa data produk yang baru telah disimpan	Menampilkan form pemberitahuan bahwa data produk yang baru telah disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian tombol simpan batal	1. Pilih produk yang akan di edit 2. Klik gambar edit 3. Isi data produk yang akan di edit 4. Klik tombol batal	Nama produk: babes01001 Harga: 150000 Berat : 0.4 Stok : 5 Deskripsi: terbuat dari kulit asli Gambar :	Menampilkan form daftar produk	Menampilkan form daftar produk	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian hapus produk	1. Lakukan login 2. Pilih lihat produk 3. Pilih produk yang akan di dihapus 4. Klik gambar dihapus		Menampilkan form informasi data produk yang akan dihapus	Menampilkan form informasi data produk yang akan dihapus	[x] diterima [ ] ditolak

Pengujian tombol hapus	1. Lakukan login 2. Pilih lihat produk 3. Pilih produk yang akan di dihapus 4. Klik gambar dihapus		Menampilkan form pemberitahuan bahwa produk telah dihapus	Menampilkan form pemberitahuan bahwa produk telah dihapus	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian tombol simpan batal	1. Pilih produk yang akan di hapus 2. Klik gambar hapus 3. Isi data produk yang akan di hapus 4. Klik tombol batal		Menampilkan form daftar produk	Menampilkan form daftar produk	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.14 Pengujian Proses Menu Tambah Kategori Admin

Tabel 3.25 Pengujian Menu Tambah Kategori Admin

Deskripsi	**Prosedur Pengujian**	**Masukan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Hasil yang Didapat**	**Kesimpulan**
Pengujian menu tambah produk	1. Lakukan login 2. Pilih tambah kategori 3. Isi nama kategori 4. Klik simpan untuk menyimpan	Nama kategori : Tas	Menampilkan form pemberitahuan bahwa kategori telah disimpan	Menampilkan form pemberitahuan bahwa kategori telah disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian tombol batal	1. Lakukan login 2. Pilih tambah produk 3. Isi nama kategori 4. Klik batal untuk membatalkan	Nama kategori : Tas	Menampilkan form data produk kosong	Menampilkan form data produk kosong	[x] diterima [ ] ditolak

3.7.15 Pengujian Proses Menu Edit dan Hapus Kategori Admin

Tabel 3.26 Pengujian Menu Lihat Kategori Admin

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pengujian menu edit kategori	1. Lakukan login 2. Pilih lihat kategori 3. Pilih kategori yang akan di edit 4. Klik gambar edit		Menampilkan form edit kategori	Menampilkan form edit kategori	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian tombol simpan edit	1. Pilih kategori yang akan di edit 2. Klik gambar edit 3. Klik tombol simpan	Nama kategori : jaket	Menampilkan form pemberitahuan bahwa data kategori yang baru telah disimpan	Menampilkan form pemberitahuan bahwa data kategori yang baru telah disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian tombol simpan batal	1. Pilih kategoriyang akan di edit 2. Klik gambar edit 3. Isi data produk yang akan di edit 4. Klik tombol batal	Nama kategori : jaket	Menampilkan form daftar kategori	Menampilkan form daftar kategori	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian hapus produk	1. Pilih lihat kategori 2. Pilih kategori yang akan di dihapus 3. Klik gambar dihapus		Menampilkan form informasi data kategori yang akan dihapus	Menampilkan form informasi data kategori yang akan dihapus	[x] diterima [ ] ditolak
Pengujian tombol hapus	1. Pilih produk yang akan di dihapus 2. Klik gambar dihapus		Menampilkan form pemberitahuan bahwa produk telah dihapus	Menampilkan form pemberitahuan bahwa produk telah dihapus	[x] diterima [ ] ditolak

Pengujian tombol simpan batal	3. Pilih produk yang akan di hapus 4. Klik gambar hapus 5. Isi data produk yang akan di hapus 6. Klik tombol batal		Menampilkan form daftar produk	Menampilkan form daftar produk	[x] diterima [ ] ditolak