BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat (Diskominfo Jabar) sebagai salah satu instansi pemerintahan di daerah Jawa Barat, memiliki peranan yang sangat penting dalam memajukan kesejahteraan rakyat Jawa Barat, terutama kesejahteraan dalam bidang teknologi informasi. Berdasarkan peranan tersebut, maka mulai tahun 2010 ini Diskominfo Jabar telah menyusun sejumlah program pro rakyat dalam rangka untuk meningkatkan kesejahteraan rakyat tersebut baik dari segi teknologi informasi maupun kesejahteraan ekonomi pada umumnya.Tentu saja sebagai instansi yang bergerak di bidang teknologi informasi, maka fokus utama alat promosinya adalah berupa produk teknologi informasi.

Bicara tentang produk teknologi informasi, maka yang saat ini sedang populer adalah teknologi website karena sangat mudah digunakan serta penyampaian informasi yang cepat. Dikarnakan website diskominfo saat ini masih banyak memiliki kekurangan maka diperlukan website yang lebih baik.

Dari latar belakang tersebut dibangunlah website yang dapat membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi terbaru dan mengakses informasi mengenai Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat dengan mudah, dan dinamis dengan judul **“**Pembangunan Website Dinas Komunikasi dan Informatika Jawa Barat**”.**

1.2 Identifikasi Masalah

1. Bagaimana cara pembangunan website ini agar menjadi salah satu media informasi yang memuat informasi-informasi mengenai Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat (Diskominfo Jabar) dapat diakses dengan mudah dan memberikan nilai tambah bagi instansi, karena keunggulan informasinya.
2. Bagaimana membangun website yang menampilkan informasi serta dapat berinteraksi dengan *user* yang bersifat dinamis?

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Pembangunan website ini dimaksudkan sebagai media informasi mengenai Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat (Diskominfo Jabar) dan menampilkan berita mengenai teknologi, politik, ekonomi, sosial, dan olahraga terbaru.

1.3.2 Tujuan

1. Membangun website yang dinamis.
2. Memberikan nilai tambah bagi instansi, karena keunggulan informasinya.

1.4 Batasan Masalah

Ruang lingkup permasalahan dalam merancang website ini antara lain :

1. Website yang dibangun digunakan sebagai media informasi mengenai Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat dan menampilkan berita teknnologi, politik, ekonomi, sosial, dan olahraga terbaru.
2. Website yang dibangun akan bersifat dinamis.
3. Website hanya dikelola oleh admin.
4. Website dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, JQUERY, dan MySQL dan editor menggunakan Macromedia Dremweaver 8.
5. Plugin menggunakan suferfish, overlay, dan tinymcpuk.
6. Editor gambar menggunakan Adobe photoshop Cs3.

1.5 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

b. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

c. Interview

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

1.5.2 Tahap pembuatan perangkat lunak.

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

a. System / Information Engineering

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. Analisis

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. Design

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. Coding

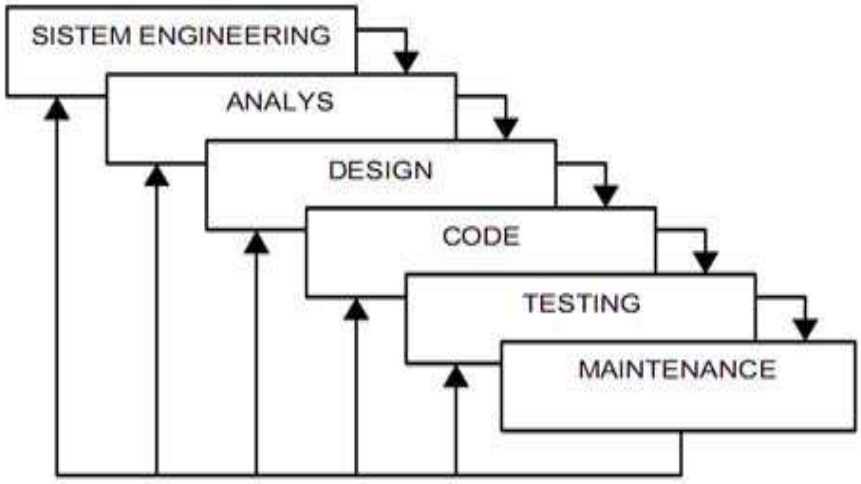
Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

e. Testing

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

f. Maintenance

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user.*



Gambar 1.1 Model Waterfall

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan kerja praktek ini terbagi dalam empatbab, uraian singkat mengenai masing-masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang dasar-dasar pemikiran yang berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Merupakan pembahasan tentang tempat kerja praktek mulai dari sejarah instansi, logo instansi, badan hukum instansi, serta struktur organisasi dan *job description.*

Selain itu di bab ini dijelaskan pula landasan teori yang merupakan pembahasan tentang teori-teori yang di gunakan yang relevan dengan topik laporan kerja praktek, dari mulai teori yang bersifat umum, khusus, sampai teori tentang perangkat lunak yang mendukung perancangan dan sistematika penulisan.

BAB III PEMBAHASAN

Berisi uraian tentang analisa masalah, penyelesaian masalah yang di hadapi, analisa aplikasi, metode kerja termasuk di dalamnya DFD (*Data Flow Diagram*), algoritma program, bahasa pemrograman dan struktur data yang digunakan.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang telah diperoleh dari hasil penulisan Laporan Kerja Praktek.