BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini sangatlah pesat, salah satunya adalah perkembangan aplikasi perangkat lunak. Aplikasi perangkat lunak saat ini digunakan dalam berbagai bidang, baik kesehatan, pemerintahan, sipil, ilmu pengetahuan, bisnis, ekonomi, militer, maupun swasta.

Penerapan teknologi informasi dan komunikasi sangat penting dalam menunjang aktivitas yang berlangsung di CV. Perkasa yang merupakan mitra PT. Telekomunikasi Indonesia dalam bidang pemasaran koneksi jaringan internet. Tetapi untuk melakukan absensi karyawan, masih dilakukan secara manual, yakni menggunakan kertas absensi.

Karena itu, dibangunlah sebuah aplikasi absensi yang dapat bekerja secara terkomputerisasi. Sehingga, diharapkan dengan dibangunnya aplikasi ini, CV. Perkasa dalam melakukan absensi karyawan tidak lagi secara manual.

Berdasarkan uraian di atas maka perlu dibuat sebuah laporan yang berjudul **“ PEMBANGUNAN SISTEM ABSENSI KARYAWAN DI CV. PERKASA “**.

1.2 Perumusan Masalah

1. Absensi karyawan yang masih dilakukan secara manual.
2. Waktu kerja karyawan yang dapat dimanipulasi.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Untuk membangun aplikasi absensi karyawan di CV. Perkasa.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuannya yaitu:

1. Absensi karyawan dapat bekerja secara komputerisasi.
2. Waktu kerja tidak lagi dimanipulasi, karena tercatat secara langsung saat mengisi absensi pada aplikasi.

1.4 Batasan Masalah

Membahas tentang absensi karyawan yang merupakan bagian penting dalam efektifitas pelaksanaan kegiatan kerja. Aplikasi yang akan dibangun menggunakan Delphi dan menggunakan database desktop (paradox).

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk membangun aplikasi sistem informasi ini yaitu menggunakan metode deskriptif. Metode deskriptif adalah suatu metode yang menggambarkan suatu keadaan perusahaan berdasarkan data dan fakta yang diperoleh, adapun tahapannya sebagai berikut:

1.5.1 Wawancara

Wawancara dilakukan kepada admin, dan karyawan di CV. Perkasa.

1.5.2 Observasi

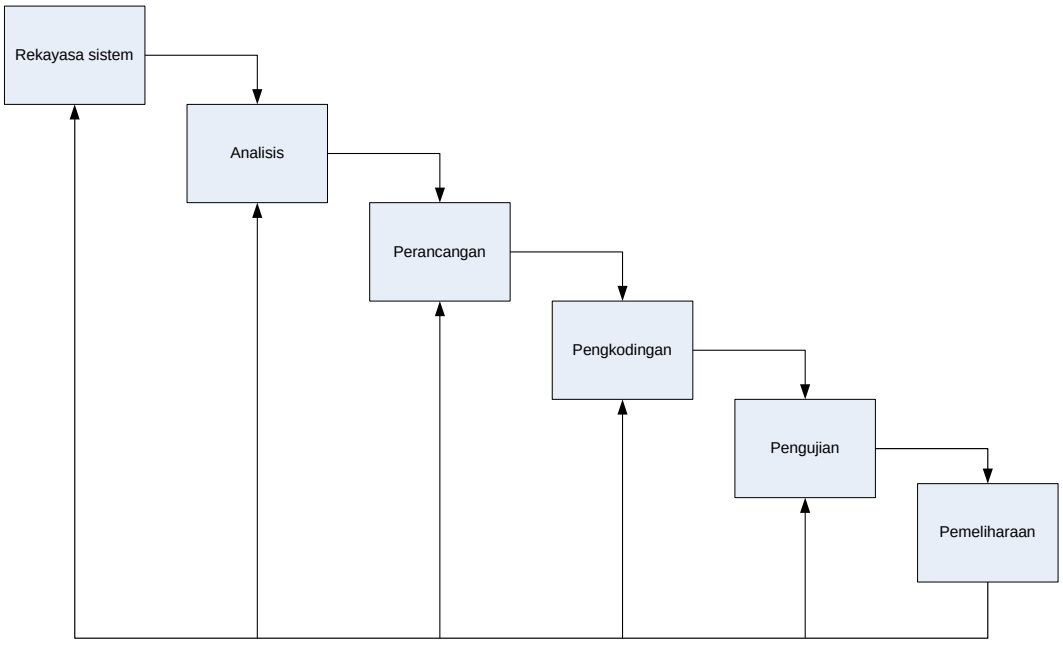
Tahap observasi dilakukan langsung di tempat kerja praktek yaitu di CV. Perkasa.

1.5.3 Studi Pustaka

Semua data didapat dari buku-buku referensi, internet dan/atau jurnal-jurnal.

1.5.4 Metode Pembangun Perangkat Lunak

Metodologi yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini yaitu metodologi *Waterfall*, dengan gambar sebagai berikut:



Gambar 1.1. Diagram *Waterfall*

Rekayasa sistem : Tahap pengumpulan data sebagai pendukung pembangunan sistem.

Analisis : Menganalisis apa saja yang dibutuhkan untuk keperluan Pembangunan aplikasi.

Perancangan : Merancang interface dan tampilan untuk memudahkan kinerja user.

Pengkodingan : Tahap pembuatan koding untuk membangun sebuah aplikasi.

Pengujian : Pengujian aplikasi yang sudah melewati proses instalasi software.

Pemeliharaan : Tahap pemeliharaan merupakan tahap terakhir dimana aplikasi kembali diuji apakah sudah sesuai dengan yang diinginkan user atau tidak.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tentang profil singkat CV. Perkasa, logo perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi perusahaan, badan hukum instansi, *job description*.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang bagaimana merancang sistem aplikasi yang akan dibuat, kebutuhan minimum aplikasi, ERD, DFD, kamus data, dan implementasi perangkat lunak pada perusahaan.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab yang berisikan kesimpulan tentang pembangunan aplikasi dan saran untuk pembangunan aplikasi di masa depan.