BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Setelah menganalisi dan merancang perangkat lunak pembayaran keuangan sekolah di SMA Negri 1 Rancaekek, maka dapat di tarik kesimpulan dari perancangan perangkat lunak pembayaran keuangan sekolah ini, diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun berbasis *desktop* untuk mempermudah petugas dalam pengoperasiannya dan dapat meningkatkan kinerja petugas.
2. Sistem memberikan kemudahan bagi petugas untuk melakukan pembayaran sehingga tidak akan lagi memakan waktu yang lama dalam hal pembayaran keuangan sekolah.
3. Pembayaran Keuangan Sekolah tidak akan lagi mengganggu proses belajar mengajar siswa, karena dilakukan dengan cepat.

4.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran-saran yang dapat dikemukakan agar menjadi masukan dan pertimbangan untuk petugas adminnistrasi di bagian tata usaha adalah sebagai berikut :

1. Seluruh proses yang dilakukan di SMA Negri 1 Rancaekek dilakukan secara komputerisasi.
2. Sistem informasi pembayaran keuangan yang telah dibangun ini agar dijadikan bahan untuk pengembangan sistem yang lebih lanjut dan dapat dikembangan kearah yang lebih maju lagi.