DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vi

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR LAMPIRAN x

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.6 Sistem Penulisan 3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5

2.1 Profil Tempat Kerja Praktek 5

2.1.1 Sejarah Perusahaan 5

2.1.2 Logo Perusahaan 7

2.1.3 Profile perusahaan 8

2.1.4 Struktur Organisasi dan Job Description 11

2.2 Landasan Teori 13

2.2.1 Website 13

2.2.2 Code Igniter..... 15

2.2.3 Basis data 17

2.2.4 UML..... 18

2.2.5 PHP 25

2.2.6 Software Pendukung 25

2.2.4.1 Adobe Dreamweaver cs5 25

2.2.4.2 Adobe Photoshop cs5 25

2.2.4.3 WAMP Server 26

2.2.4.4 Jw Player 26

BAB III PEMBAHASAN 27

3.1 Kerja Praktek 27

3.2 Analisis Sistem 27

3.2.1 Deskripsi umm perangkat lunak 27

3.2.1.1 Deskripsi umum sistem 27

3.2.1.2 Fungsi sistem 27

3.2.1.3 Karakteristik pengguna 30

3.2.2 Analisis Masalah 30

3.2.3 Perancangan Diagram UML 31

3.2.3.1 Usecase Diagram 31
3.2.3.2 Usecase skenario Diagram Admin 34
3.2.3.3 Usecase Skenario Diagram operator 50
3.2.3.4 Sequence Diagram 64
3.2.3.5 Activity Diagram 72
3.2.3.5 Class Diagram 73
3.2.4 skema relasi 74
3.2.5 Struktur Tabel 75
3.3 Perancangan Sistem 74
3.3.1 Pertancangan Interface 75
3.3.2 Implementasi Interface 81
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 87
4.1 Kesimpulan 88
4.2 Saran 88
DAFTAR PUSTAKA 89