BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT Dapensi Trio Usaha, yang sebagian besar sahamnya dimiliki oleh **Dana Pensiun Pos Indonesia (Dapenpos),** bertekad memelihara loyalitas pelanggan, berkomitmen untuk memberikan pelayanan yang terbaik kepada seluruh klien, menjungjung tinggi profesionalisme, dan menjaga independensi dengan *stakeholder*. Memanfaatkan internet adalah salah satu sarana untuk menyampaikan informasi tentang perusahaan serta dapat mengelola kebutuhan perusahaan. Pada tahap pengolahan data karyawan yang menghubungkan banyak cabang di berbagai kota. Secara manual perusahaan masih kesulitan dalam pengerjaannya terlebih cara kerjanya yang belum efisien dan terkesan lambat.

Dengan pengolahan data karyawan yang berbasis *website* ini maka akan memudahkan pengguna aplikasi memberikan laporan pekerjaan yang biasanya dilakukan secara langsung dari tiap-tiap divisi cabang kepada pusat yang relatif jarak tempuhnya cukup memakan waktu. *Website* ini membantu perusahaan dalam pengolahannya yang lebih cepat dari sebelumnya karena dapat diakses secara *online* diberbagai cabang, sehingga data karyawan yang dimasukkan dari tiap-tiap cabang otomatis akan terupdate dengan sendirinya.

“PENGOLAHAN DATA KARYAWAN BERBASIS WEBSITE UNTUK BERBAGAI CABANG DI PT. DAPENSI TRIO USAHA” .

1.2 Perumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas ada beberapa masalah diantaranya :

1. Perusahaan yang menginginkan publikasi secara *online* dalam pengenalannya.
2. Sulitnya akses atau media untuk memperkenalkan dan mencari informasi tentang PT. DAPENSI TRIO USAHA sehingga dibutuhkannya media yang mempermudahnya.
3. Pengelolaan data internal yang masih memerlukan pengerjaan secara manual sehingga dinilai tidak optimal.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 **Maksud**

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun "**PENGOLAHAN DATA KARYAWAN BERBASIS WEBSITE UNTUK BERBAGAI CABANG DI PT. DAPENSI TRIO USAHA ".**

1.3.2 **Tujuan**

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi dalam pengolahan data perusahaan dengan harapan perusahaan dapat melakukan efisiensi waktu. Maka tujuan yang akan dicapai adalah :

1. menciptakan pengolahan data karyawan yang terstruktur dan cepat,
2. meningkatkan pelayanan dan penyampaian informasi tentang perusahaan.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah diatas, dapat digambarkan ruang lingkup dari masalah ini yaitu pembuatan *website* pada PT. Dapensi Trio Usaha. Karena masalah disini sangat luas, maka penulis membatasi masalah ini pada :

1. Pembuatan *website* pada PT. Dapensi Trio Usaha yang berisi tentang *company profile* dan untuk pengolahan data – data karyawannya.
2. Di dalam melakukan pengolahan data, *Public* yang tidak memiliki hak akses hanya dapat melihat bagian *front end* sedangkan *back end* hanya dapat di akses oleh *Public* yang memiliki hak akses.

1.4.1 Metode Penelitian

Dalam rangka mendapatkan data atau informasi pendukung dalam membangun *website* PT. DAPENSI TRIO USAHA ini, metode penelitian yang digunakan adalah :

1.4.2 Metodologi Pengumpulan Data

Adapun teknik-teknik yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah:

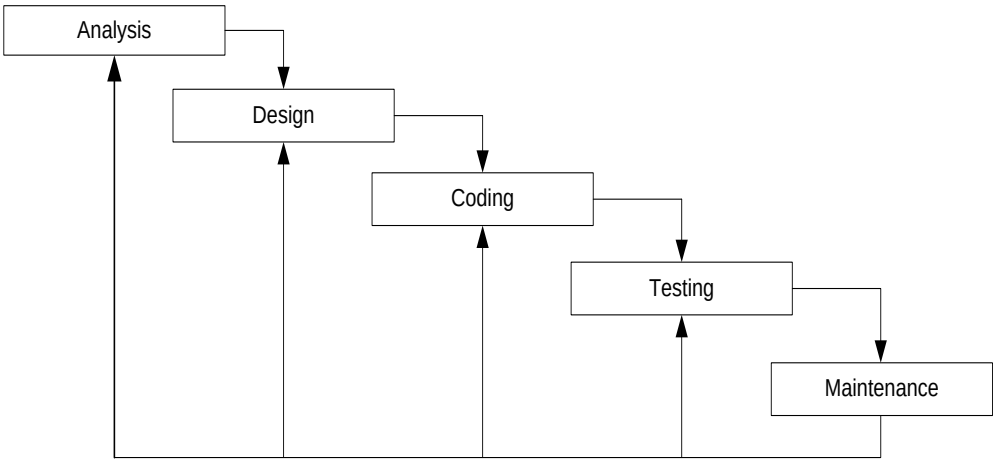
1. Studi pustaka atau studi literatur, Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.
2. Observasi, mengadakan pengamatan langsung terhadap kegiatan operasional harian perusahaan.

3. Interview, Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

1.4.3 **Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak**

Dalam pengembangan aplikasi ini digunakan metode *The Classic Life Cycle* (Paradigma *Waterfall)*. Pada metode ini terdapat lima tahap untuk mengembangkan suatu perangkat lunak. Kelima tahapan itu tersusun dari atas kebawah, diantaranya : *Analysis, Design, Coding, Testing, Maintenance*.

Tahap-tahap pengembangan perangkat lunak metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar :



Gambar 1.1 Metode Waterfall

a. *Analysis* adalah tahap menganalisa hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan atau pengembangan *software*.

b. *Design* adalah tahap penerjemah dari keperluan-keperluan yang dianalisis ke dalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pemakai. Yaitu dengan cara menampilkan ke dalam Diagram Konteks, *Data Flow Diagram* (Diagram

Aliran Data), *Entity Relationship Diagram*, Struktur Tabel, dan Struktur Menu.

c. *Coding* adalah tahap penerjemah data/pemecahan masalah *software* yang telah dirancang ke dalam bahasa pemograman yang telah ditentukan.

d. *Testing* adalah tahap pengujian terhadap program yang telah dibuat. Pengujian ini dimulai dengan membuat suatu uji kasus untuk setiap fungsi pada perangkat lunak, kemudian dilanjutkan dengan pengujian terhadap modul-modul dan terakhir pada tampilan antar muka untuk memastikan tidak ada kesalahan dan semua berjalan dengan baik dan *input* yang diberikan hasilnya sesuai dengan yang diinginkan.

e. *Maintenance* adalah perangkat lunak yang telah dibuat dapat mengalami perubahan sesuai permintaan pemakai. Pemeliharaan dapat dilakukan jika ada permintaan tambahan fungsi sesuai dengan keinginan pemakai ataupun adanya pertumbuhan dan perkembangan baik perangkat lunak maupun perangkat keras.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan kerja praktek yang dibagi dalam beberapa bab dengan pokok - pokok permasalahannya. Sistematika secara umum adalah sebagai berikut **:**

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang dasar - dasar pemikiran yang berisi tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang menunjang dalam pembuatan dan perancangan system yang digunakan sebagai acuan dalam pembuatan perangkat lunak.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang analisis dan perancangan sistem yang dilakukan penulis untuk dapat merealisasikan perangkat lunak yang dirancang.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Berisi tentang tahapan-tahapan yang dilakukan untuk menerapkan sistem yang telah dirancang.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran selama melakukan kerja praktek di PT. POS INDONESIA.