BAB I

PENDAHULUAN

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNIKOM

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi internet bukan lagi menjadi kalimat yang asing bagi orang yang berkecimpung dalam dunia komputer. Bahkan bagi orang awam sekalipun, kata-kata *World Wide Web* (WWW) seakan-akan sudah menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari kehidupan modern saat ini. Situs-situs *web* menampilkan informasi apapun yang ada dibelahan dunia tidak peduli seberapapun jauhnya. Sebagai contoh informasi mulai dari saint dan teknologi, berita perang, hasil pertandingan olah raga, bahkan informasi yang sifatnya pribadi sekalipun sangat mudah didapatkan disini.

Bukannya tidak beralasan kalau manusia saat ini cenderung memilih *web* sebagai agen pemberi informasi. Dengan *web* seseorang bisa mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan mudah, cepat dan murah. Contoh informasi seperti ini adalah informasi pendidikan, iklan-iklan produk barang atau jasa, dan sebagainya. *Web* juga menjadi sarana komunikasi yang disukai karena sifatnya yang mendunia (world – wide) dan menjadi ajang tukar pendapat bagi penggunanya.

Karena hal-hal seperti diatas, maka perkembangan *web* menjadi sedemikian cepat. Saat ini *web* tidak semata-mata digunakan untuk menampilkan sekadar informasi saja, namun fungsi *web* semakin meluas. Aplikasi *web* mulai digunakan untuk aplikasi yang membutuhkan interaksi dari *user* (klien). Belakangan ini bahkan muncul istilah *e-commerce*. Dengan *e-commerce*, *web*

tidak saja digunakan untuk memasarkan produk barang atau jasa, melainkan juga untuk melakukan transaksi secara online.

Dengan kebutuhan yang semakin kompleks ini, tidak lagi menjadi mudah membuat situs *web* yang menarik dan informasi dengan hanya menggunakan *Hypertext Markup Language* (HTML). Diperlukan sesuatu yang lebih agar interaksi user dapat dipakai sebagai pengendali datangnya informasi. Dan lebih kedepan lagi agar situs *web* mampu lebih bersahabat dengan user. Jalinan interaksi dan timbal balik inilah yang dikenal dengan sebutan aplikasi *web*.

Untuk membuat aplikasi *web*, beberapa perusahaan pembuat perangkat lunak mulai berlomba-lomba menawarkan teknologi, bahasa, skrip, ekstensi, sampai dengan wizard untuk membuat situs *web* lebih menarik. Teknologi yang dipakai *web* ini secara umum dibedakan menjadi dua, yaitu *server side* dan *client side*.

Pada *server side*, proses akan dilakukan di *web server*. Sedangkan *client* (*web browser*) hanya akan menerima hasilnya dalam bentuk HTML. Contoh *server side* adalah CGI/Perl, Active Server Page (ASP), dan Java Server Page (JSP). Pada *client side* proses akan dilakukan pada *web browser*. Biasanya *client side* digunakan untuk hal-hal yang membutuhkan banyak interaksi *user* dan menggunakan jenis informasi yang pasti dan seragam.

Mengingat begitu maraknya pertumbuhan situs-situs interaktif di internet dan banyaknya software pendukung yang memberikan kemudahan dalam pembuatan aplikasi *web* ini, maka penulis tertarik untuk mengambil judul "MEMBANGUN APLIKASI WEB BERBASIS ASP UNTUK KEPERLUAN INTRANET DAN INTERNET DI DIREKTORAT TATA LINGKUNGAN DAN

KAWASAN PERTAMBANGAN" sebagai bahan penulisan laporan kerja praktek.

1.2 Maksud dan Tujuan

Maksud dari permasalahan aplikasi *web* berbasis ASP (Active Server Page) pada laporan akhir kerja praktek ini adalah untuk menambah pengetahuan tentang aplikasi internet seputaran pembuatan aplikasi *web* database menggunakan script ASP (Active Server Page) yang efisien, cepat dan interaktif.

Tujuan dari penulisan laporan akhir ini adalah bagaimana membuat aplikasi *web* menggunakan script ASP sebagai dasar dalam membangun suatu situs yang interaktif dan informative sehingga dapat dimanfaatkan sebaik-baiknya khususnya bagi teman-teman mahasiswa manajemen informatika sendiri.

1.3 Metodologi Kerja Praktek

Pada kerja praktek ini berkaitan dengan masalah yang dihadapi maka penulis menerapkan metodologi kerja praktek sebagai berikut :

1. Melakukan studi literatur program yang digunakan dalam penelitian.
2. Melakukan pengolahan data yang telah ada berdasarkan program tertentu.

Data yang digunakan sebagai bahan penelitian adalah data *IP address* yang digunakan oleh Direktorat Tata Lingkungan Geologi dan Kawasan Pertambangan.. Program yang digunakan adalah program web yang berbasis ASP. (lihat tabel 3.1 IP address yang digunakan oleh DTLGKP).

1.4 Lokasi dan Waktu

Lokasi kerja praktek adalah di Direktorat Tata Lingkunaan Geologi dan Kawasan Pertambangan pada bagian kantor Dokumentasi Dan Informasi selama dua bulan terhitung mulai bulan Juli sampai Agustus 2004.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Terdiri dari Latar Belakang Masalah, Maksud dan Tujuan, Lokasi dan Waktu dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Terdiri dari Definisi ASP, Struktur Skrip ASP, Bahasa Skrip ASP, VBScript, Dasar Pemograman ASP, Objek *built-In* ASP serta Penggunaan SQL (*Structured Query Language*).

BAB III PELAKSANAAN DAN HASIL KERJA PRAKTEK

Terdiri dari Struktur Jaringan LAN pada DTLGKP, Instalasi PWS/IIS dan Membuat Situs Berbasis ASP.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini hanya terdiri dari kesimpulan dan saran dari hasil laporan kerja praktek.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM