BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek dilaksanakan di Balai Bahasa Bandung yang beralamat di Jalan Sumbawa No.11 Bandung. Adapun pelaksanaan kerja praktek dimulai pada tanggal 1 Juli 2010 sampai dengan tanggal 31 Juli 2010.

3.2 Cara/Teknik Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan, yang antara lain :

1. Pembuatan surat permohonan kerja praktek ditujukan untuk Balai Bahasa Bandung
2. Pengajuan permohonan Kerja Praktek ke Balai Bahasa Bandung yang beralamat di Jalan Sumbawa No. 11 Bandung
3. Balai Bahasa Bandung memberikan surat balasan permohonan kerja praktek.
4. Pelaksanaan kerja praktek

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan untuk mengetahui permasalahan yang ada di dalam pelaksanaan kegiatan

harian di Balai Bahasa Bandung yang layak untuk diangkat menjadi topik dalam kegiatan kerja praktek ini. Adapun tahapan yang dilakukan antara lain, yaitu :

a. Pengumpulan data yang dibagi ke dalam 2 tahapan, yaitu :

1. Wawancara

   Pengumpulan data dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan staf Balai Bahasa Bandung.

2. Studi Kepustakaan

   Mengumpulkan data melalui buku – buku, catatan kuliah serta bacaan lainnya yang berkaitan dengan permasalahan.

b. Tahap analisis sistem

Setelah mendapatkan data yang cukup, langkah selanjutnya adalah kegiatan analisis, kegiatan analisis terdiri dari: analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak pembangun sistem, analisis *user* dan analisis sistem yang sedang berjalan.

c. Perancangan sistem dan perangkat lunak

Setelah menganalisis sistem, selanjutnya adalah merancang sistem informasi penjualan buku *online* dan menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar.

d. Implementasi dan Pengujian Unit

Setelah membuat perancangan sistem dan perangkat lunak, langkah selanjutnya adalah perancangan perangkat lunak yang sudah dirancang direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program dan pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasi sistem informasi penjualan buku *online*.

3.3 Data Hasil Kerja Praktek

3.3.1 Analisis Masalah

Berdasarkan hasil penelitian di Balai Bahasa Bandung terdapat masalah yang mengahambat kerjanya instansi ini dalam mengembangkan bahasa Indonesia dan bahasa daerah salah satunya adalah belum adanya penjualan buku yang dilakukan secara *online*. Dengan cara menjual buku seperti ini akan mempermudah instansi untuk mengembangkan bahasa, selain itu juga dapat mempermudah orang banyak untuk mendapatkan buku.

3.3.2 Analisis Sistem

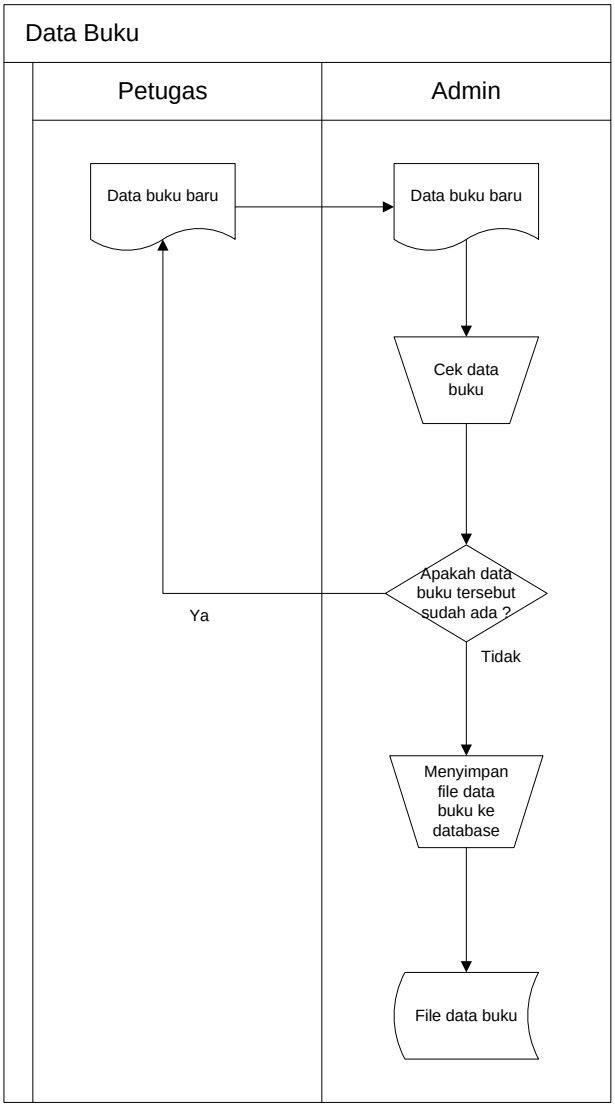
3.3.2.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Analisis prosedur atau proses sistem memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Analisis sistem bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut, sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui.

Adapun prosedur sistem yang masih berjalan di Balai Bahasa Bandung adalah sebagai berikut :

1. Petugas bagian buku memberikan data – data buku baru kepada admin.
2. Admin mengecek apakah data tersebut sudah ada dalam sistem atau belum. Jika data tersebut sudah ada, maka proses penambahan data dibatalkan.
3. Jika semua data telah selesai di periksa dan tidak ada kesalahan, maka kemudian data tersebut akan disimpan kedalam *database*.

3.3.2.2 Flow Map Sistem yang Sedang Berjalan



Gambar 3.1 Flowmap Sistem yang berjalan

3.3.2.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan non fungsional. Spesifikasi kebutuhan non fungsional adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan sistem ketika diimplementasikan. Analisis ini diperlukan untuk menentukan keluaran yang akan

dihasilkan sistem, masukan yang diperlukan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran, volume data yang akan ditangani sistem, jumlah pemakai serta kontrol terhadap sistem.

3.3.2.4 Analisis Perangkat Keras

Adapun spesifikasi perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan sistem aplikasi yang dibangun adalah sebagai berikut :

Tabel 3.1 Perangkat Keras

Kebutuhan Minimal	Tempat Kerja Praktek	Keterangan
Processor Intel Pentium IV 1.80 Ghz	Processor Intel Pentium IV 2.0 Ghz	Memenuhi
Memory RAM DDR 256 MB	Memory RAM DDR 512 MB	Memenuhi
Harddisk 40 GB	Harddisk 80 GB	Memenuhi
VGA onboard atau VGA Card 128 MB	VGA onboard atau VGA Card 128 MB	Memenuhi
Keyboard dan Mouse	Keyboard dan Mouse	Memenuhi

3.3.2.5 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak pembangun sistem pada penjualan buku *online* ini adalah Windows XP sebagai sistem operasinya, Adobe Dreamweaver CS3, MySQL sebagai *database*, PHP, HTML, CSS dan AJAX sebagai bahasa pemrogramannya.

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan sistem ini adalah Windows XP sebagai sistem operasinya, WAMP *server* untuk *localhost*, Mozilla Firefox untuk menjalankan sistem aplikasi ini.

Analisis Pengguna / User

User Profile

Penjualan buku *online* ini akan digunakan oleh dua level pengguna yaitu admin dan *user*. Admin dapat melakukan kegiatan yang berhubungan dengan pengelolaan data master. *User* dapat melakukan kegiatan pembelian buku itu sendiri secara online.

Tabel 3.2 User Profile

Pengguna	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Jenis Pelatihan
Admin	Login Admin	Minimal SMA	Berpengalaman menggunakan sistem operasi Windows XP, tidak asing dengan *internet browsing*	Tidak diperlukan pelatihan khusus
User	Melakukan Transaksi	Minimal SMA	Berpengalaman menggunakan sistem operasi Windows XP, tidak asing dengan *internet browsing*	Tidak diperlukan pelatihan khusus

Human Information Processing System

1. *Perceptual System (Read - Scan)*

   Tampilan yang sederhana memudahkan *user* untuk memahami *task system*, sehingga *user* yang awam pun mudah mengerti aplikasi ini.

2. *Cognitive System (Think)*

   Tampilan dibuat berpola agar mudah dimengerti *user*, sehingga *user* yang memiliki STM (*Short Term Memory*) dan LTM (*Long Term Memory*) yang kurang pun dapat dengan mudah berinteraksi dengan aplikasi ini.

3. *Motor System (Response)*

   Aplikasi penjualan buku *online* ini berbahasa Indonesia sehingga memudahkan *user* memahami setiap task yang ada pada aplikasi.

User Psychology Characteristic

Menurut karakteristik psikologi *user*, dapat diuraikan *profile user* yang menjadi target *user* sistem ini adalah sebagai berikut :

1. *Attitude*

   User lebih cenderung cepat bosan,sehingga tampilan yang digunakan lebih menarik dan sederhana.

2. *Motivation*

   User interface cocok dengan *user* yang memiliki *low motivation*, karena *interface* ini menyediakan *control* dan *power* penuh pada *user*, serta mudah di mengerti.

Berdasarkan uraian tersebut, dampak terhadap impelementasi desain antarmuka adalah menghadirkan desain yang sederhana, mudah untuk diingat dan sesuai dengan kegiatan proses kerja user.

User Knowledge and Experience

Tabel 3.3 User Knowledge and Experience

Education Level	Tingkat pendidikan minimal SMA.
Reading Level	Dapat membaca dengan baik dan benar.
Typing Skiils	*User* tidak harus memiliki kemampuan mengetik yang baik, karena tidak diperlukan pengetikan dalam aplikasi ini.
Computer Literacy	*User* dapat mengoperasikan fungsi komputer dasar, dalam hal ini tingkat *computer literacy* menengah ke bawah.
Task Experience	*User* familiar dengan penggunaan sistem operasi Windows dan internet *browsing*.
System Experience	*User* pernah menggunakan komputer untuk melakukan fungsi-fungsi dasar, seperti *browsing* dsb.
Application Experience	*User* sudah cukup fasih dalam penggunaan aplikasi pengelolaan data sebelumnya.
Native Language	Fasih berbahasa Indonesia.
Use of other system	Sudah mengerti sistem yang mendukung aplikasi ini, dalam hal ini *web browser* yang digunakan untuk membuka aplikasi penjualan buku *online*.

User Job and Task

Tabel 3.4 User Job and Task

Frequency of Use	Sedang, karena sistem ini digunakan ketika ada perubahan pada data.
Primary Training	Informal, *user* tidak perlu melakukan pelatihan apapun sebelum menggunakan aplikasi ini.
System Use	*Discretionary*, *user* pernah menggunakan sistem, namun tidak sering.
Task Importance	Tinggi, karena aplikasi ini digunakan sebagai indikator kemajuan Balai Bahasa Bandung dalam segi mengembangkan bahasa.
Task Structure	Rendah, *user* tidak sulit dalam mengikuti struktur tugas.
Job Categories	*Excecutive*, karena *user* bertindak sebagai pengambil keputusan.
Turn Over Rate	Sedang, karena *user* tidak sering berganti-ganti *task.*
Other Tools	*User* tidak perlu menggunakan tool lain dalam menggunakan aplikasi ini.

User Physical Characteristic

1. *Color blind*

Interface penjualan buku *online* ini menggunakan kombinasi warna sehingga *user* yang buta warna tidat dapat menggunakan *interface* ini secara maksimal.

2. *Handedness*

   User dapat menggunakan tangan kanan, tangan kiri, atau kedua tangannya.

3. *Gender*

   Interface ini bisa digunakan oleh pria maupun wanita.

User Physical Environment

1. *Noise level*

   Beberapa *task* memiliki informasi dalam penggunaannya.

2. *Privacy*

   Data-data yang ditampilkan bersifat sensitif, tingkat keamanan pada aplikasi sangat tinggi.

3. *Lighting*

   Kondisi *lighting user* harus senyaman mungkin, agar user dapat menggunakan aplikasi secara maksimal.

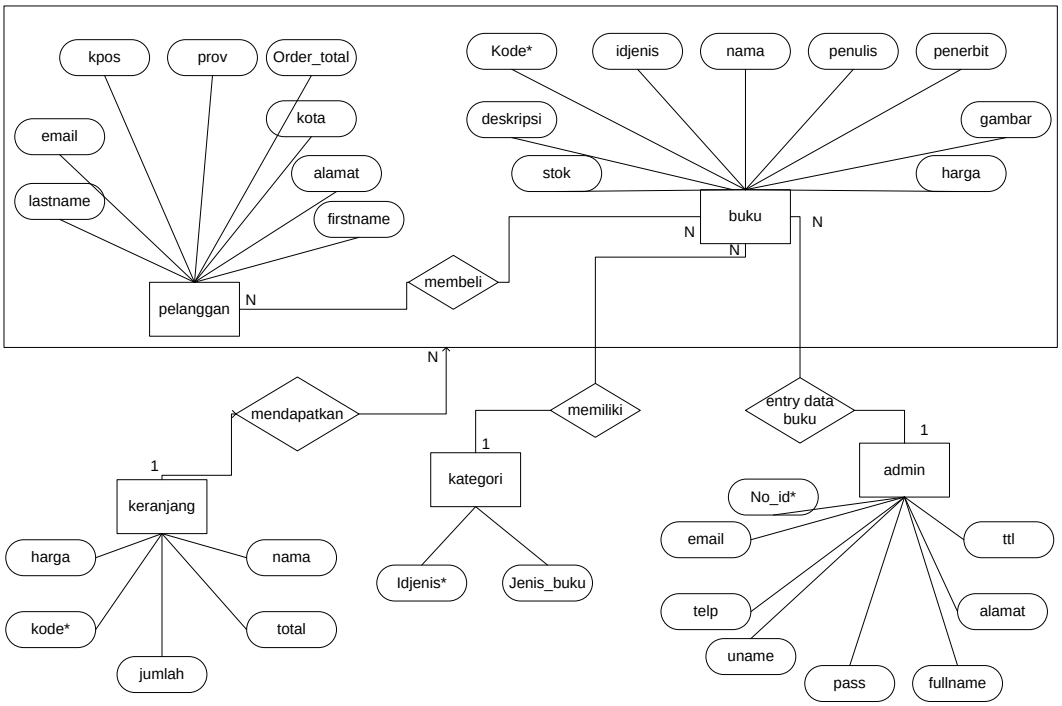
4. *Workspace dimension & layout*

Ukuran dan tata letak aplikasi dibuat senyaman mungkin, agar *user* yang memiliki dimensi dan resolusi layar monitor yang berbeda-beda dapat menggunakannya.

3.3.2.6 Analisis Basis Data

Usulan untuk diagram E-R yaitu terdapat kunci yang unik (primary key) pada setiap entitas (tabel induk) yang dapat membedakan dengan atribut lainnya sehingga tabel tersebut dapat dijadikan referensi untuk tabel yang lainnya. Usulan untuk tabel yang akan dibuat untuk membantu dalam pengolahan data penjualan buku *online* yaitu tabel buku, tabel kategori, tabel keranjang, tabel pelanggan, tabel admin.

Dari usulan diatas maka dapat dibuat diagram E-R untuk sistem baru yang terdri dari beberapa tabel yang dibutuhkan untuk menyimpan data. Untuk melihat keterhubungan antar tabel yang ada maka akan digambarkan sebagai berkut:

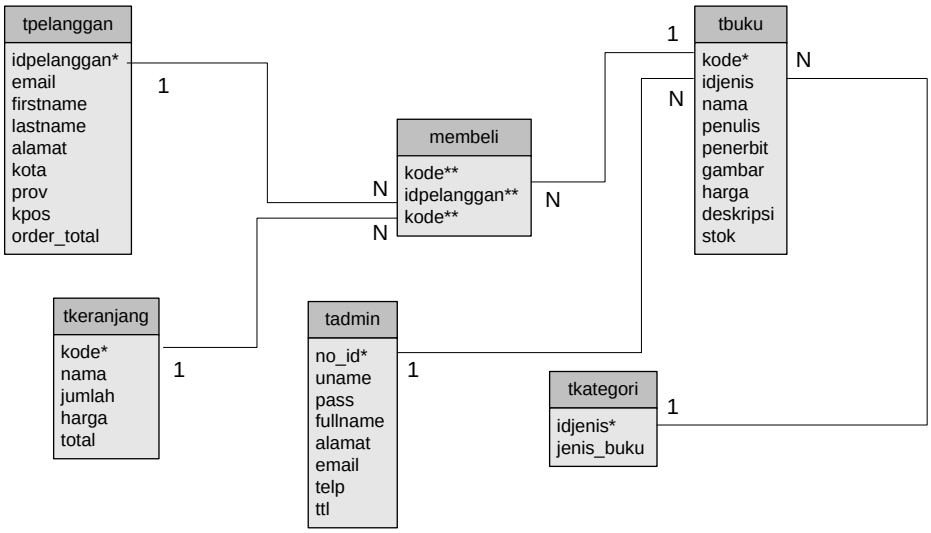


Gambar 3.2 ERD Sistem

3.3.3 Perancangan Basis Data

3.3.3.1 Skema Relasi

Dari diagram E-R di atas maka dapat digambarkan hubungan antar tabel yang ada seperti di bawah ini:



Gambar 3.3 Skema Basis Data Relasional

a) Tabel admin, yaitu tabel yang menyimpan data admin

Tabel 3.5 Tabel Admin

Field Name	**Data Type**	**Size**	**Description**
no_id	Integer	11	Primary Key
uname	Varchar	50	
pass	Text		
fullname	Varchar	50	
alamat	Text		
email	Varchar	25	
telp	Varchar	20	
ttl	Date		

b) Tabel buku, yaitu tabel yang menyimpan data buku

Tabel 3.6 Tabel Buku

Field Name	**Data Type**	**Size**	**Description**
kode	Varchar	8	Primary Key
idjenis	Integer	11	
nama	Varchar	100	
penulis	Varchar	100	
penerbit	Varchar	100	
gambar	Text		
harga	Bigint	10	
deskripsi	Text		
stok	Integer	10	

c) Tabel kategori, yaitu tabel yang menyimpan data jenis buku

Tabel 3.7 Tabel Kategori

Field Name	**Data Type**	**Size**	**Description**
id_jenis	Integer	11	Primary Key
Jenis_buku	Varchar	100	

d) Tabel keranjang, yaitu tabel yang menyimpan data keranjang

Tabel 3.8 Tabel Keranjang

Field Name	**Data Type**	**Size**	**Description**
kode	Varchar	8	Primary Key
nama	Varchar	100	
jumlah	Integer	3	
harga	Bigint	10	
total	Bigint	10	

e) Tabel pelanggan, yaitu tabel yang menyimpan data pelanggan

Tabel 3.9 Tabel Pelanggan

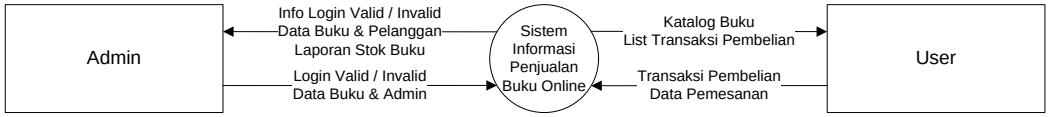
Field Name	**Data Type**	**Size**	**Description**
email	Varchar	20	
firstname	Varchar	20	
lastname	Varchar	20	
alamat	Text		
kota	Varchar	25	
prov	Varchar	25	
kpos	Integer	7	
order_total	Bigint	20	

3.3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan, analisis kebutuhan fungsional dapat didefinsikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu diagram konteks dan *data flow diagram*. Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukan diproses pada sistem maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

3.3.4.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan pola penggambaran yang berfungsi untuk memperlihatkan interaksi tersebut dengan lingkungan dimana sistem tersebut ditempatkan. Dalam diagram konteks, sistem dianggap sebuah objek yang tidak dijelaskan secara rinci karena yang ditekankan adalah interaksi sistem dengan lingkungan yang akan mengaksesnya. Berikut merupakan diagram konteks pada sistem informasi penjualan buku *online* di Balai Bahasa Bandung.

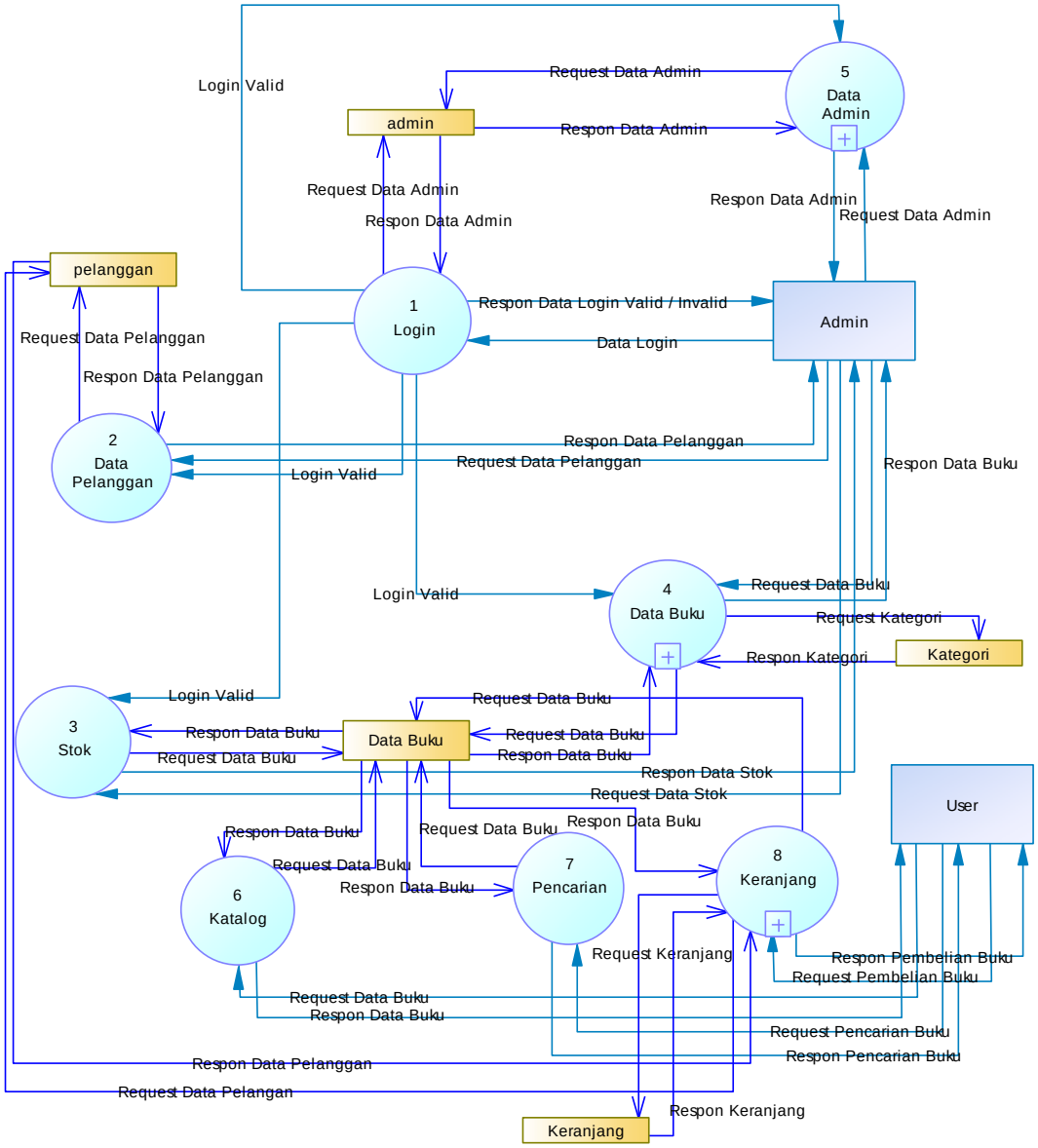


Gambar 3.4 Diagram Konteks Sistem

Data Flow Diagram

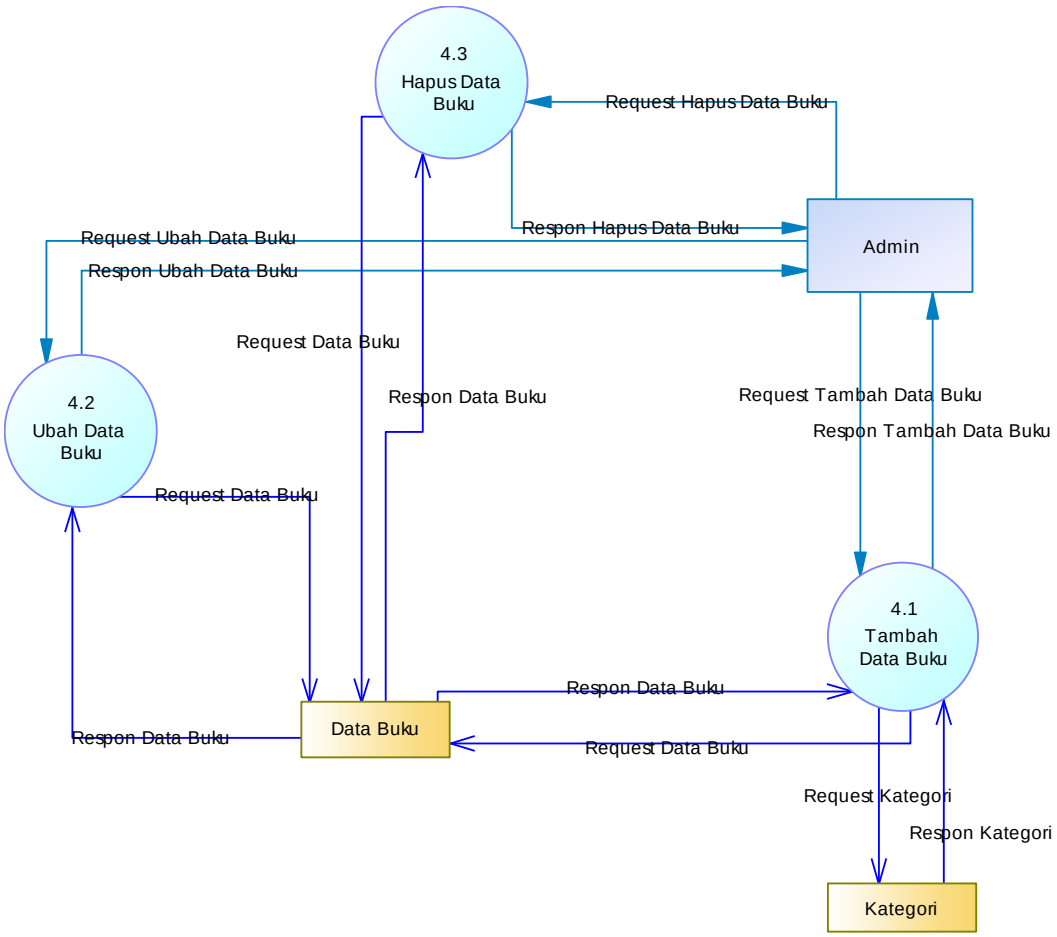
Data flow diagram digunakan untuk menggambarkan sistem secara lebih detail yang ada pada diagram konteks menjadi beberapa proses yang terjadi antara entitas yang terlibat dalam penjualan buku ini.

Data Flow Diagram Level 1



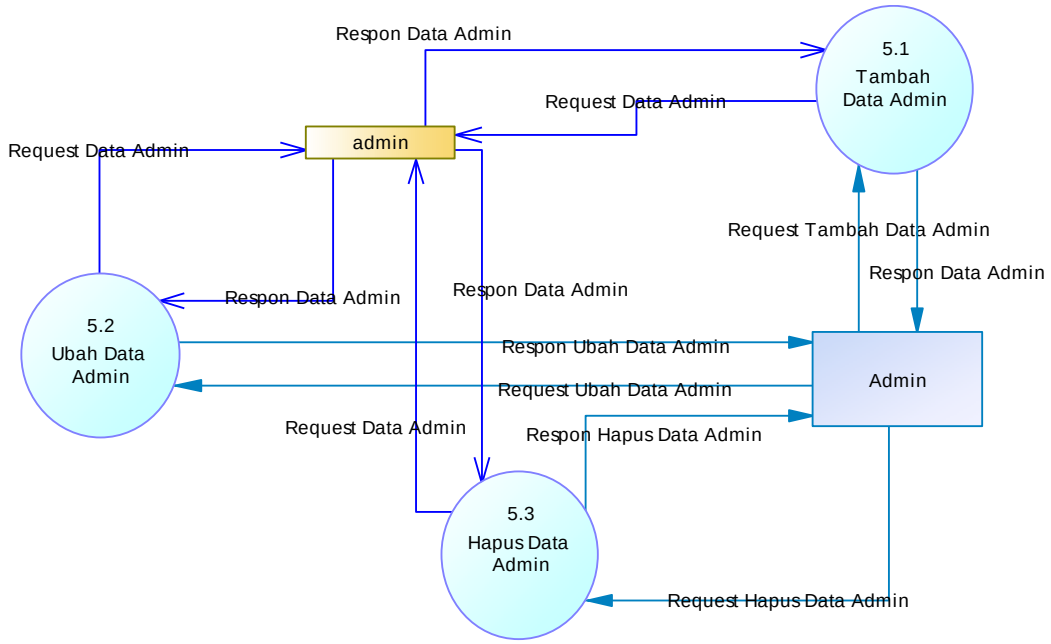
Gambar 3.5 DFD Level 1 Sistem

Data Flow Diagram Level 2 Proses 4.0 Data Buku



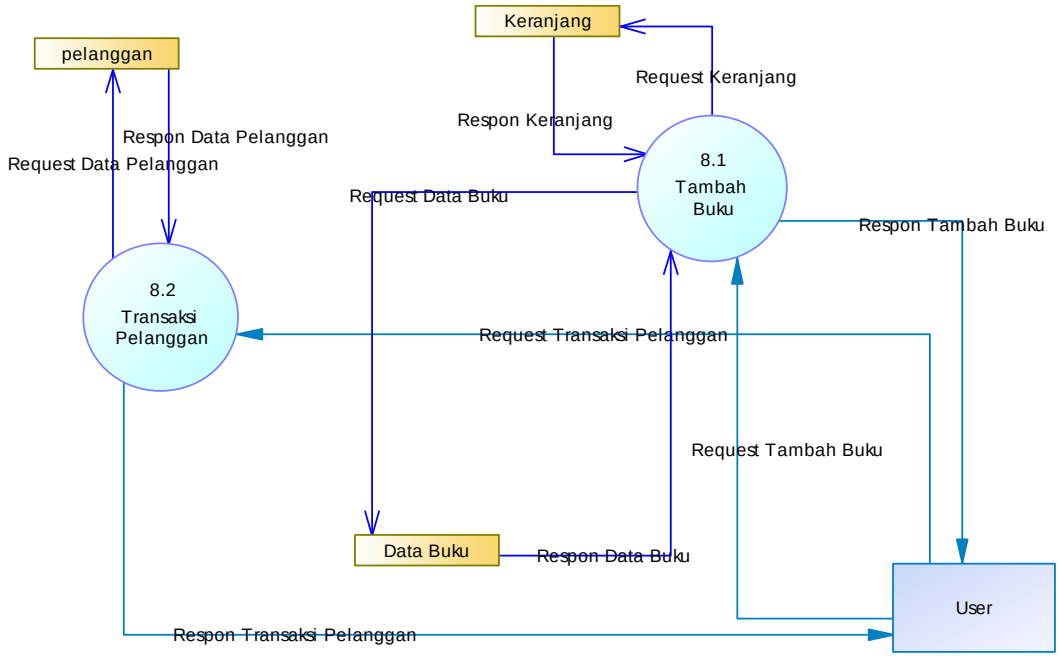
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4.0 Data Buku

Data Flow Diagram Level 2 Proses 5.0 Data Admin



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 5.0 Data Admin

Data Flow Diagram Level 2 Proses 8.0 Keranjang



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 8.0 Keranjang

3.3.5 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi dari gambar DFD di atas akan dijelaskan pada tabel di bawah ini:

Tabel 3.10 Spesifikasi proses

No.	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1.0
	Nama Proses	*Login*
	Source	Admin
	Input	*Login* admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Menu data admin, menu data pelanggan, menu data stok, menu buku
	Destination	Admin
	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid*, sistem akan menampilkan keseluruhan menu admin
2.	No. Proses	2.0
	Nama Proses	Data Pelanggan
	Source	Admin
	Input	Login admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Menu lihat data pelanggan
	Destination	Admin

	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid* sebagai admin memilih menu data pelanggan, sistem akan menampilkan isi dari menu tersebut
3.	No. Proses	3.0
	Nama Proses	Stok
	Source	Admin
	Input	*Login* admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Menu lihat stok
	Destination	Admin
	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid* sebagai admin memilih menu stok, sistem akan menampilkan isi dari menu tersebut
4.	No. Proses	4.0
	Nama Proses	Data Buku
	Source	Admin
	Input	*Login* admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Menu tambah data buku, menu ubah data buku, menu hapus data buku
	Destination	Admin
	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid* sebagai admin memilih menu data buku, sistem akan menampilkan isi dari menu tersebut
5.	No. Proses	5.0

	Nama Proses	Data Admin
	Source	Admin
	Input	*Login* admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Menu tambah data admin, menu ubah data admin, menu hapus data admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid* sebagai admin memilih menu data admin, sistem akan menampilkan isi dari menu tersebut
6.	No. Proses	6.0
	Nama Proses	Katalog
	Source	User
	Input	
	Output	Menu lihat deskripsi buku
	Destination	User
	Logika Proses	User memilih menu katalog, sistem akan menampilkan isi dari menu tersebut
7.	No. Proses	7.0
	Nama Proses	Pencarian
	Source	User
	Input	
	Output	Mendapatkan buku yang dicari

	Destination	User
	Logika Proses	User memilih menu pencarian, sistem akan menampilkan isi dari menu tersebut
8.	No. Proses	8.0
	Nama Proses	Keranjang
	Source	User
	Input	
	Output	List pembelian dan total harga yang harus di bayar
	Destination	User
	Logika Proses	User memilih menu keranjang, sistem akan menampilkan isi dari menu tersebut
9.	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Tambah Data Buku
	Source	Admin
	Input	*Login* admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Info data admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid*, admin memilih menu tambah data buku, mengisi form isian.
10.	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Ubah Data Buku
	Source	Admin

	Input	*Login* admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Info data admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid*, admin memilih menu ubah data buku, mengisi form isian.
11.	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Hapus Data Buku
	Source	Admin
	Input	*Login* admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Info data admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid* dan data buku sudah di *entry*, selanjutnya memilih menu hapus data buku yang ada pada menu data buku dan sistem akan menampilkan info data buku.
12.	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Tambah Data Admin
	Source	Admin
	Input	*Login* admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Info data admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid*, admin memilih menu

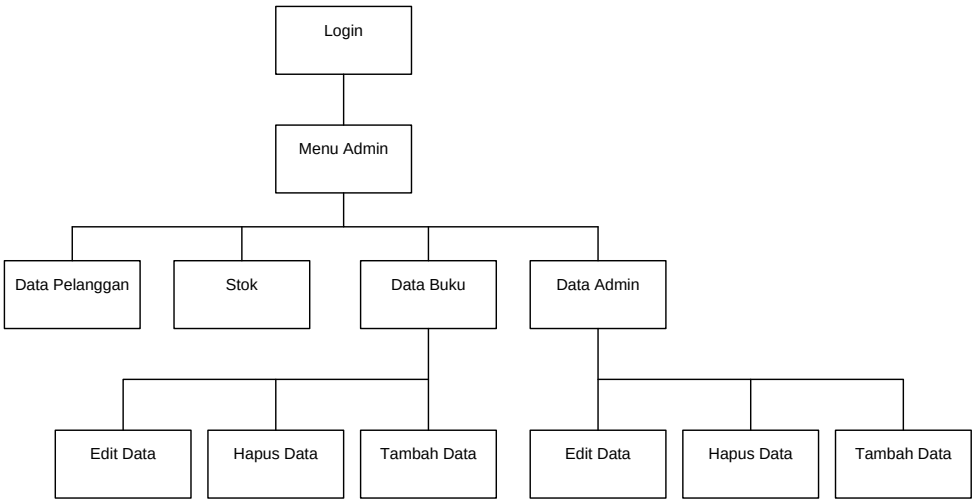
		tambah data admin, mengisi form isian.
13.	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Ubah Data Admin
	Source	Admin
	Input	*Login* admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Info data admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid*, admin memilih menu ubah data admin, mengisi form isian.
14.	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Hapus Data Admin
	Source	Admin
	Input	*Login* admin *valid*, id admin, *password* admin
	Output	Info data admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	Setelah *login* admin *valid* dan data admin sudah di *entry*, selanjutnya memilih menu hapus data admin yang ada pada menu data admin dan sistem akan menampilkan info data admin.
15.	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Tambah Buku
	Source	User

	Input	
	Output	Info data buku
	Destination	User
	Logika Proses	User memilih menu tambah buku, memilih buku yang akan dibeli, memasukan jumlah buku yang akan dibeli.
16.	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Transaksi Pelanggan
	Source	User
	Input	
	Output	Info data pelanggan
	Destination	User
	Logika Proses	User memilih menu transaksi pelanggan, mengisi form isian.

3.3.5.1 Perancangan Struktur Menu

Struktur Menu Admin

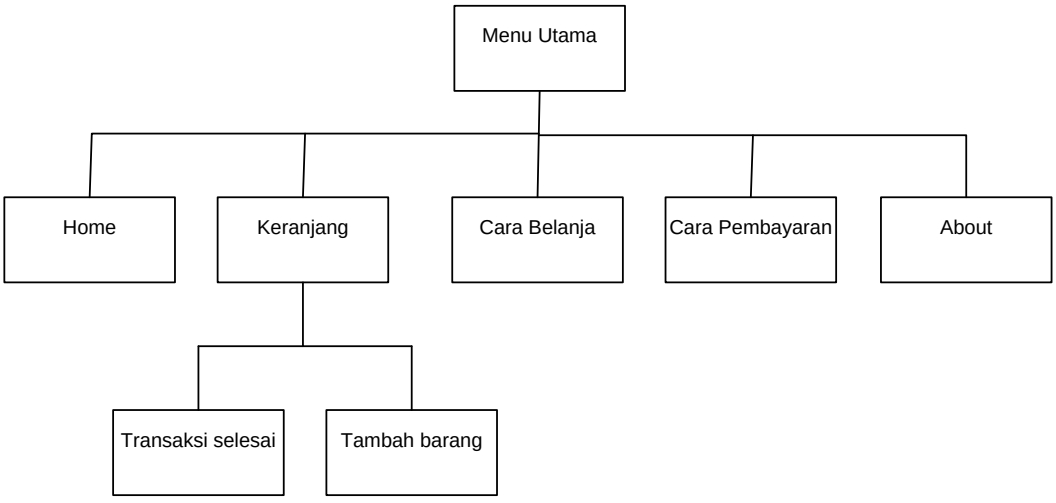
Berikut ini adalah antar muka dari struktur menu admin :



Gambar 3.9 Antar Muka Struktur Menu Admin

Struktur Menu User

Berikut ini adalah antar muka dari struktur menu *user* :



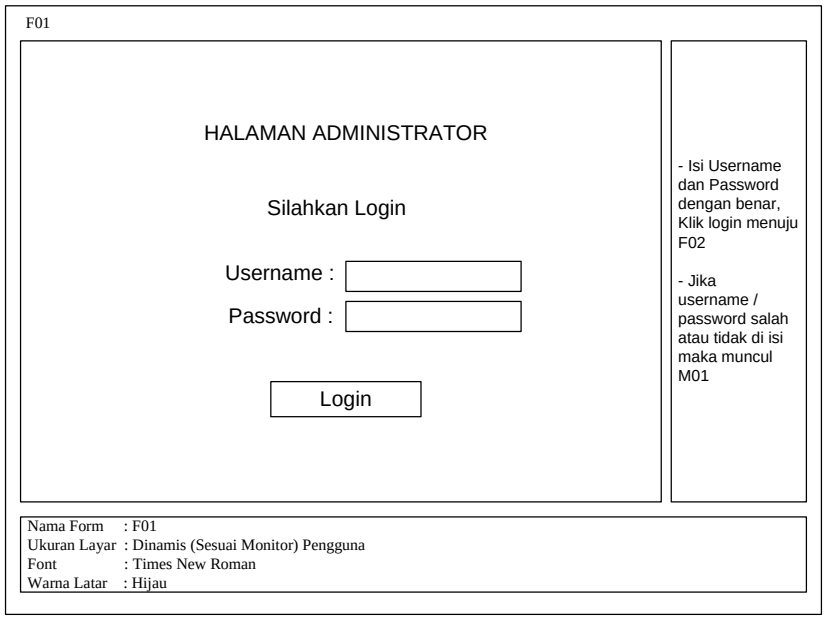
Gambar 3.10 Antar Muka Struktur Menu User

3.3.5.2 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suatu program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana dialog antara aplikasi dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik *user*. Perancangan *interface* untuk penjualan buku *online* ini adalah sebagai berikut :

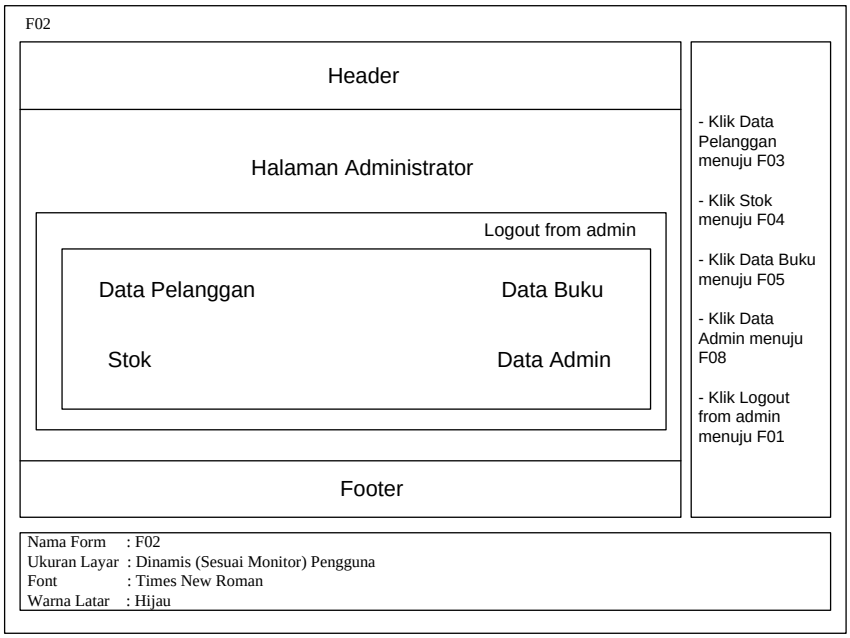
Perancangan Antar Muka Admin

Form Login



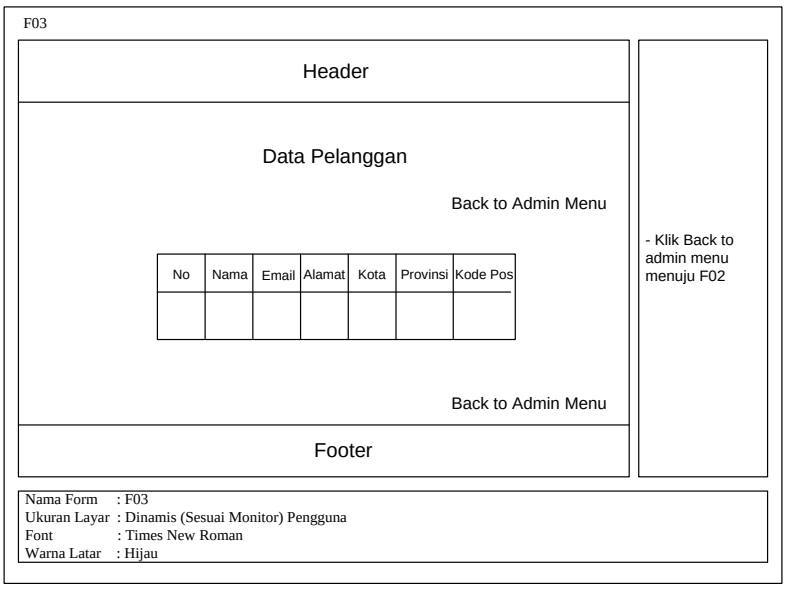
Gambar 3.11 Perancangan Login

Menu Utama Admin



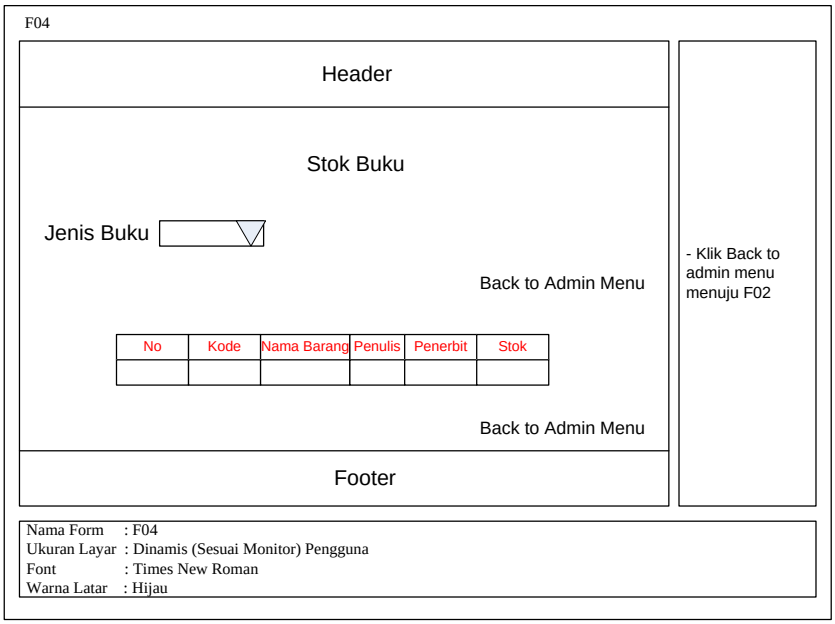
Gambar 3.12 Perancangan Menu Utama Admin

Menu Data Pelanggan



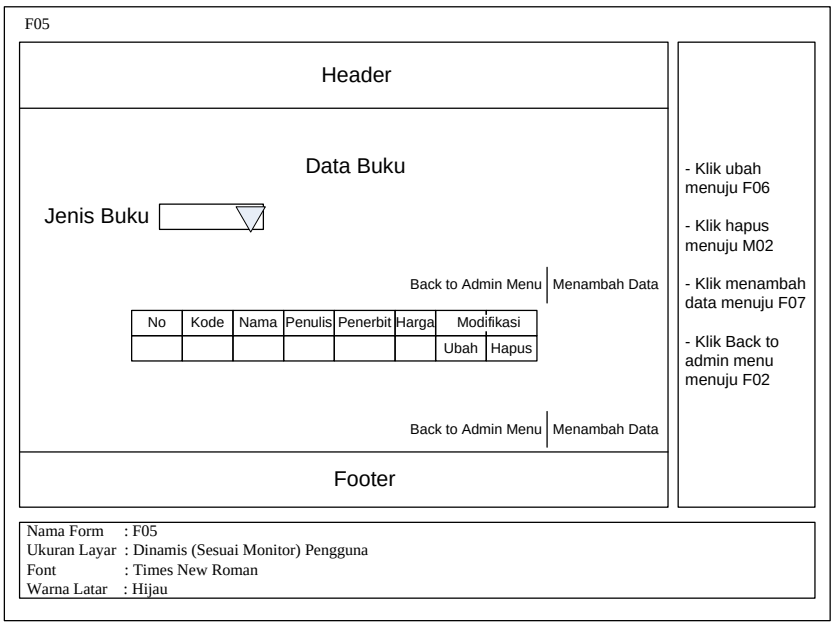
Gambar 3.13 Perancangan Menu Data Pelanggan

Menu Stok



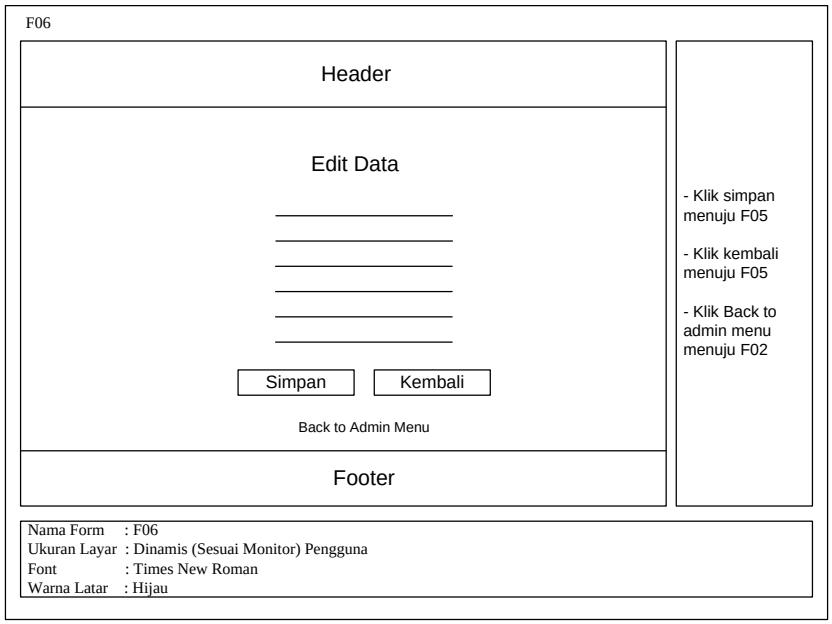
Gambar 3.14Perancangan Menu Stok

Menu Data Buku



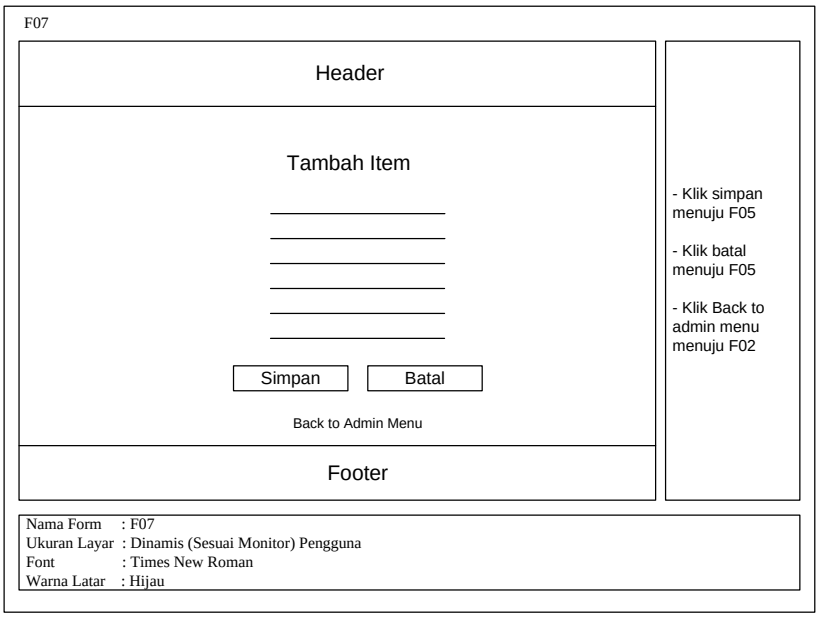
Gambar 3.15 Perancangan Menu Data Buku

Menu Edit Data Buku



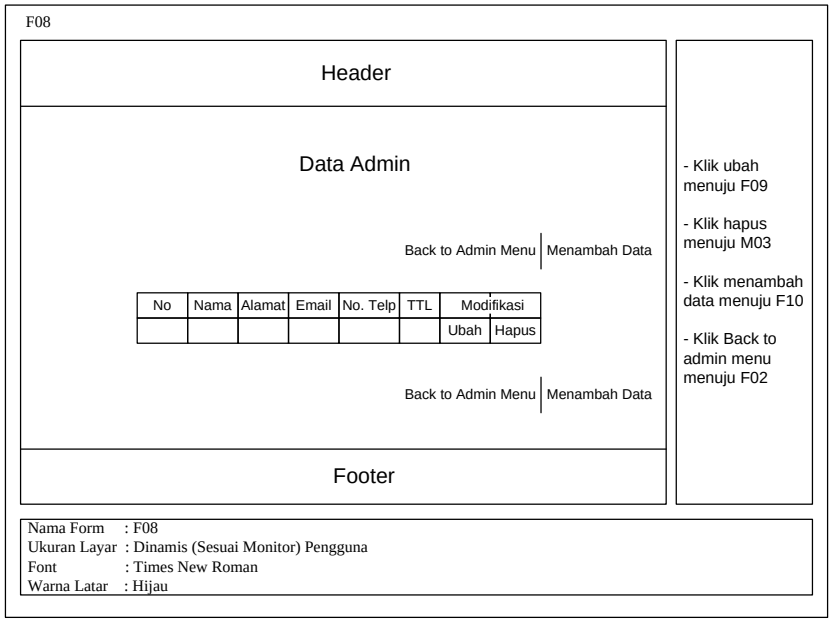
Gambar 3.16 Perancangan Menu Edit Data Buku

Menu Tambah Data Buku



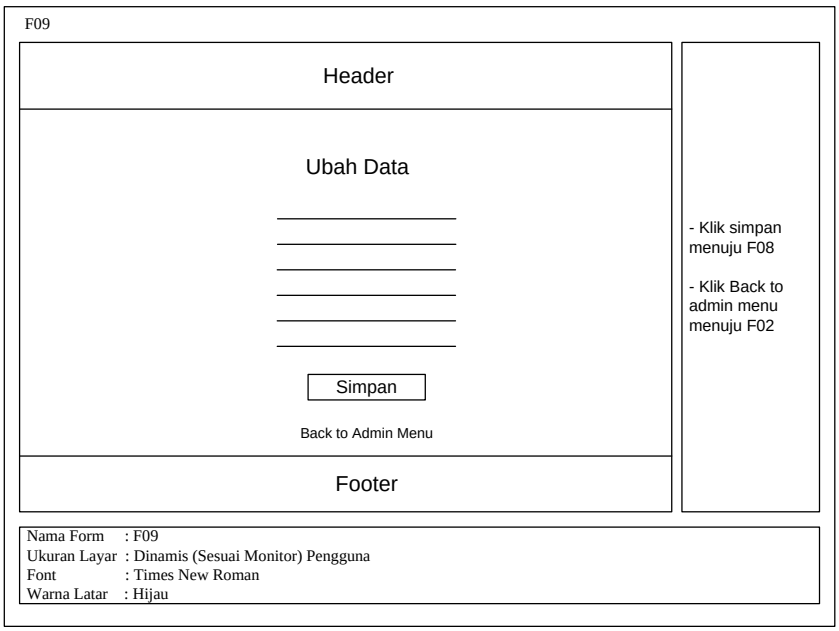
Gambar 3. 17 Perancangan Menu Tambah Data Buku

Menu Data Admin



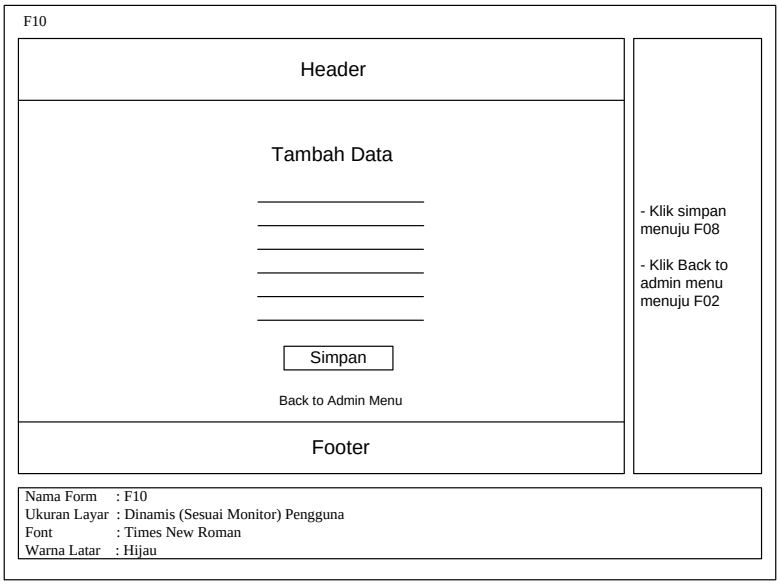
Gambar 3.18 Perancangan Menu Data Admin

Menu Edit Data Admin



Gambar 3.19 Perancangan Menu Edit Data Admin

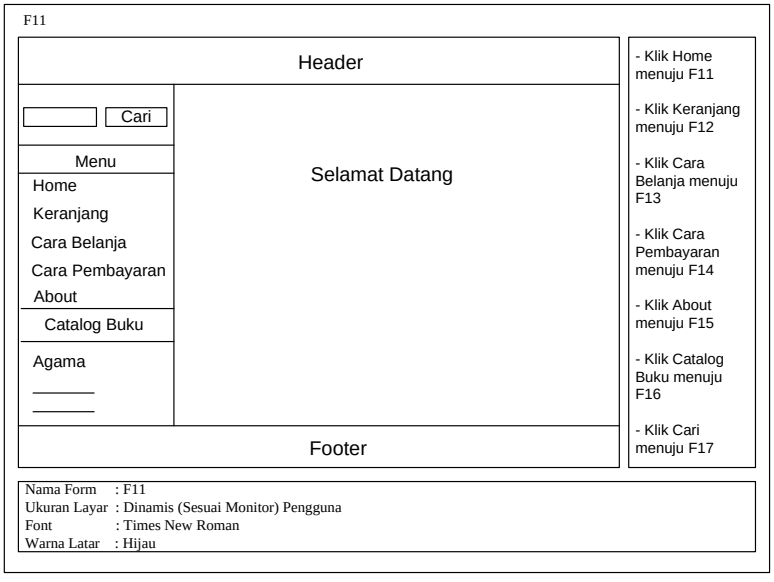
Menu Tambah Data Admin



Gambar 3.20 Perancangan Menu Tambah Data Admin

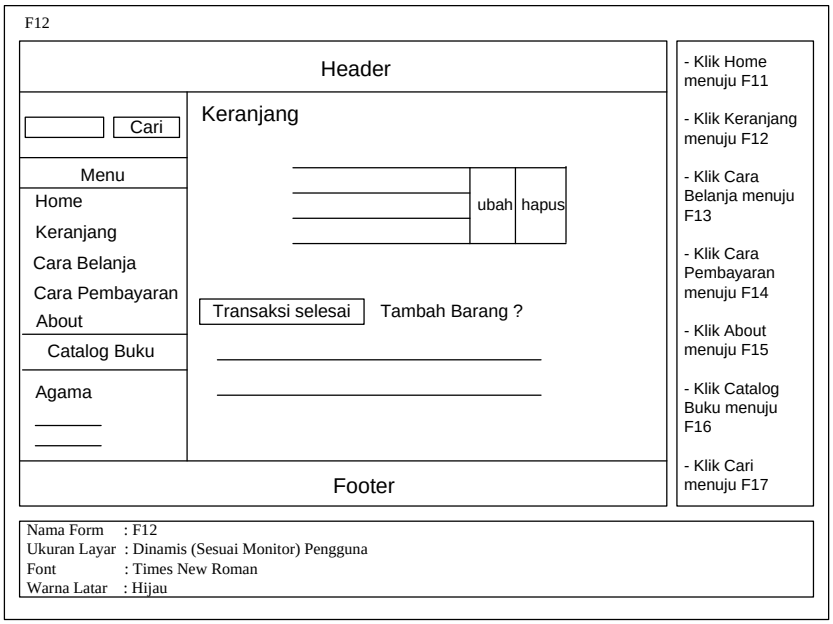
3.3.6 Perancangan Antar Muka User

Menu Utama User



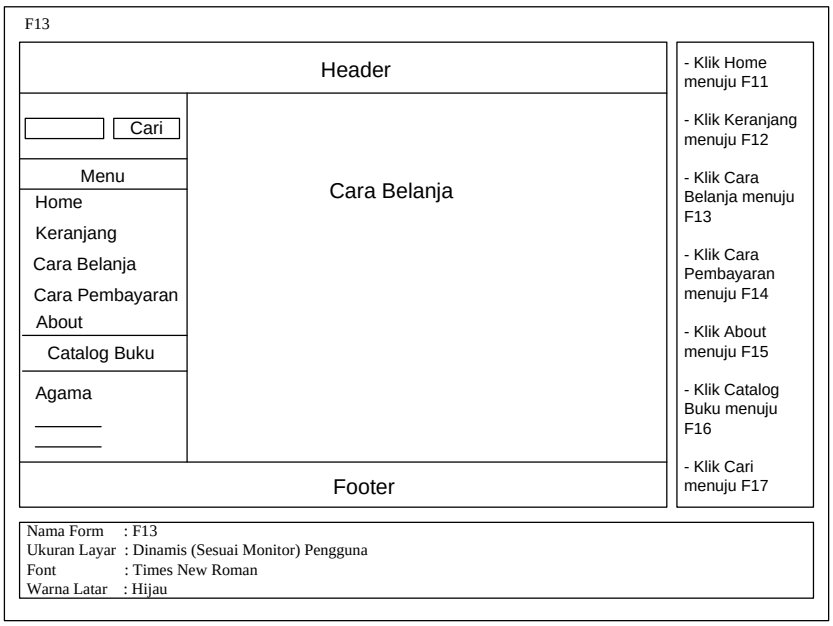
Gambar 3.21 Perancangan Menu Utama User

Menu Keranjang



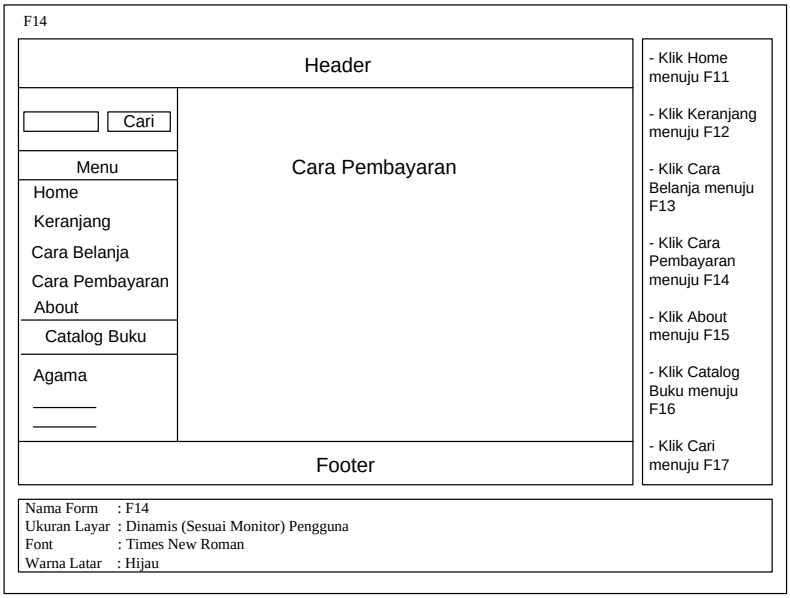
Gambar 3.22 Perancangan Menu Keranjang

Menu Cara Belanja



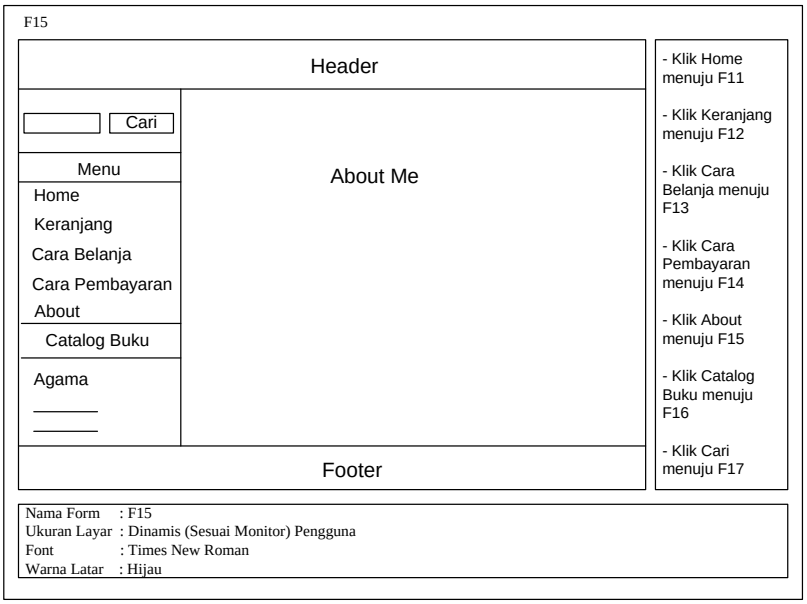
Gambar 3.23 Perancangan Menu Cara Belanja

Menu Cara Pembayaran



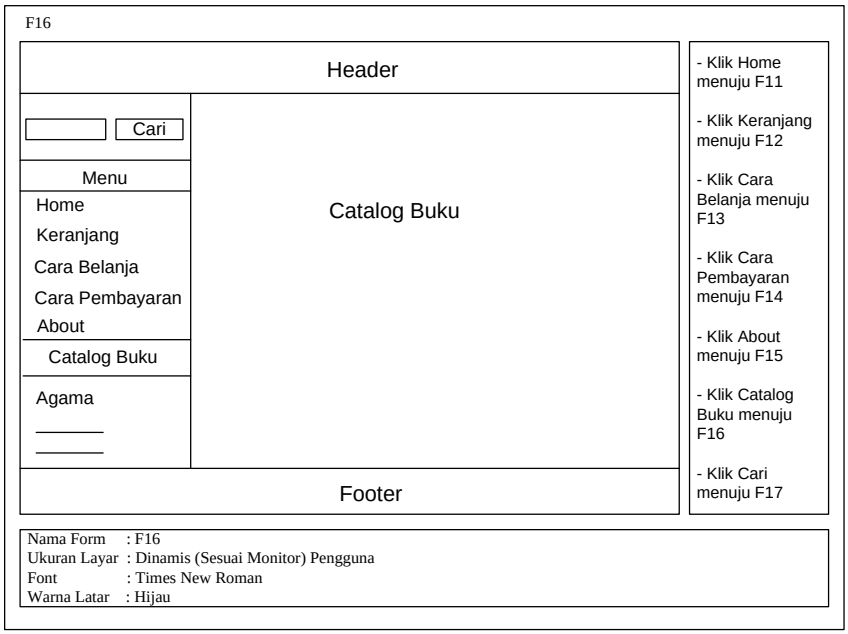
Gambar 3. 24 Perancangan Menu Cara Pembayaran

Menu About



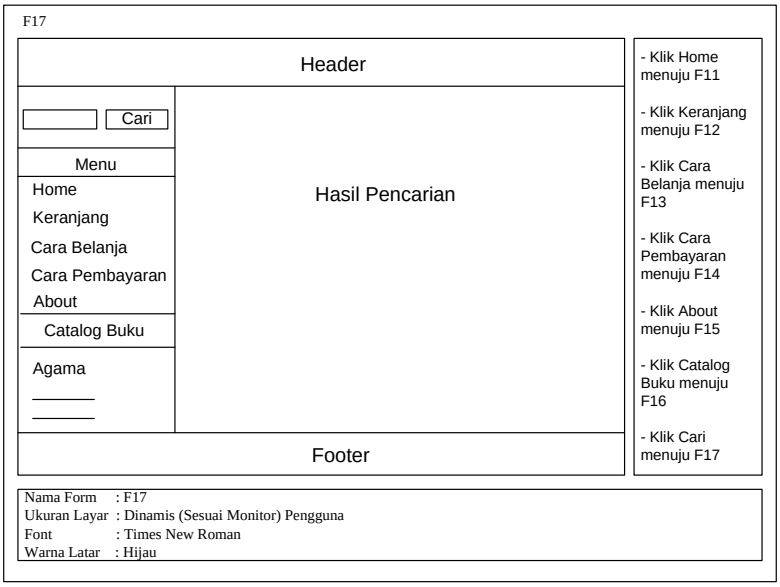
Gambar 3.25 Perancangan Menu About

Menu Katalog Buku



Gambar 3.26 Perancangan Menu Katalog Buku

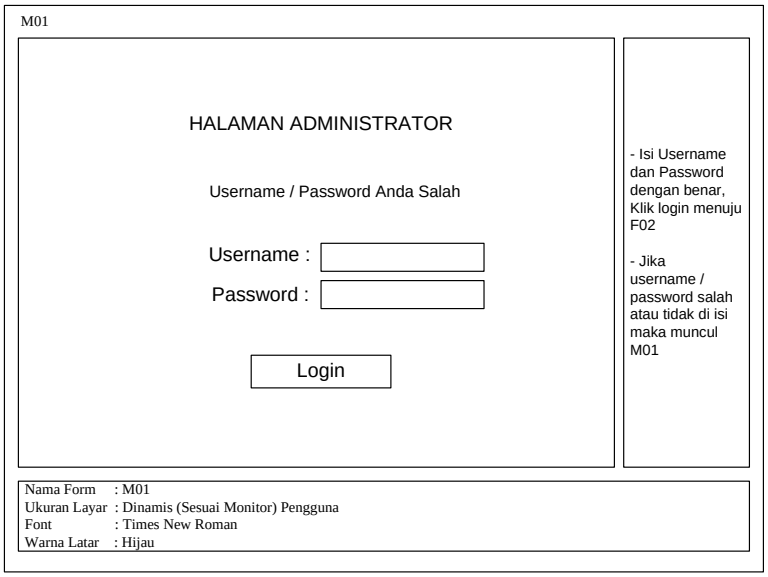
Pencarian Data



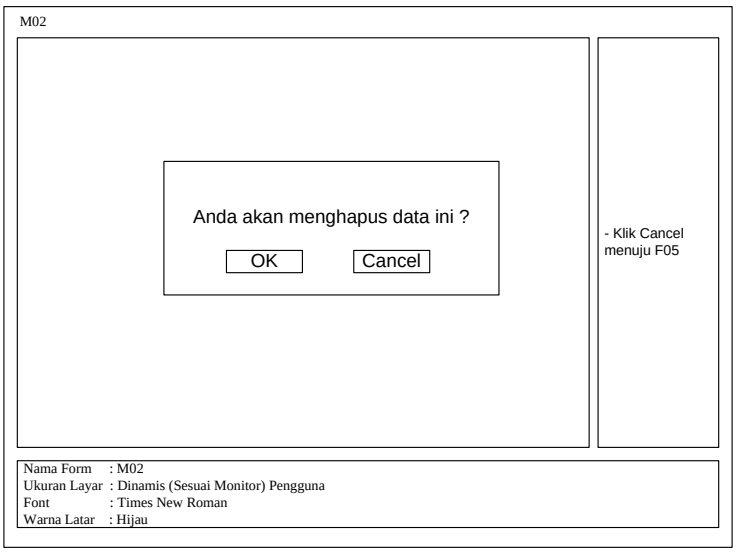
Gambar 3.27 Perancangan Pencarian Data

3.3.7 Perancangan Antar Muka *Message*

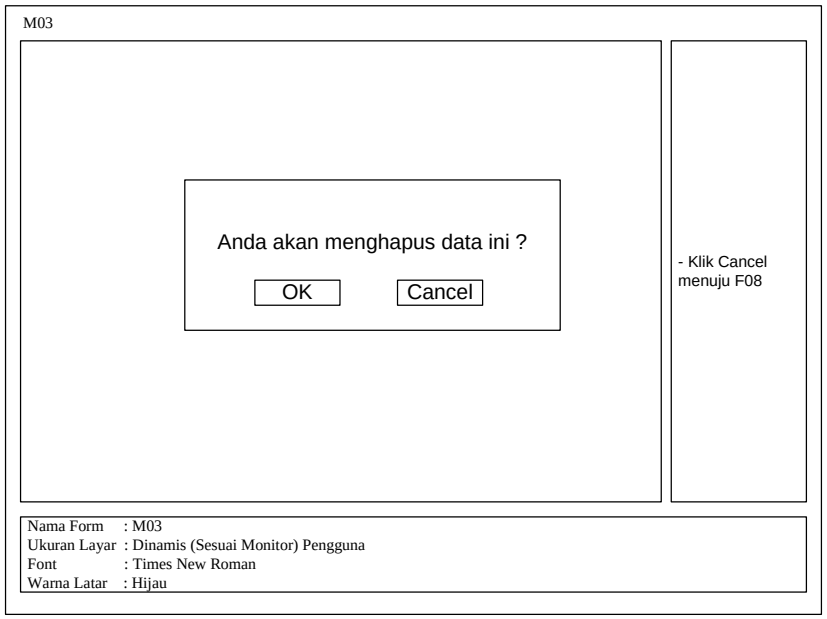
Berikut ini adalah rancangan pesan yang terdapat pada sistem penjualan *online*.



Gambar 3.28 Perancangan M01



Gambar 3. 29 Perancangan M02



Gambar 3.30 Perancangan M03

3.4 Implementasi dan Pengujian

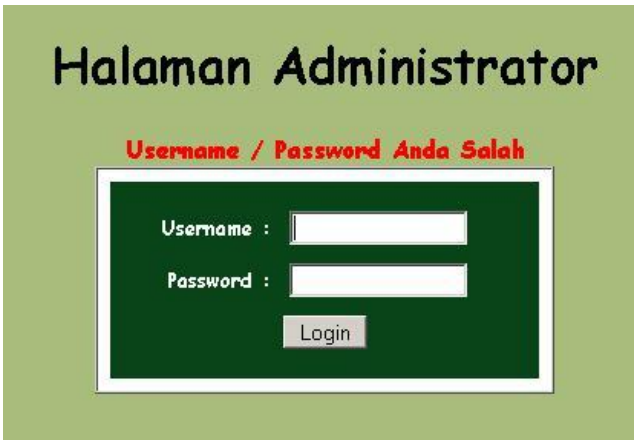
3.4.1 Pengujian Sistem

3.4.1.1 *Screen Shot* Halaman Admin

Form Login



Gambar 3.31 Form Login



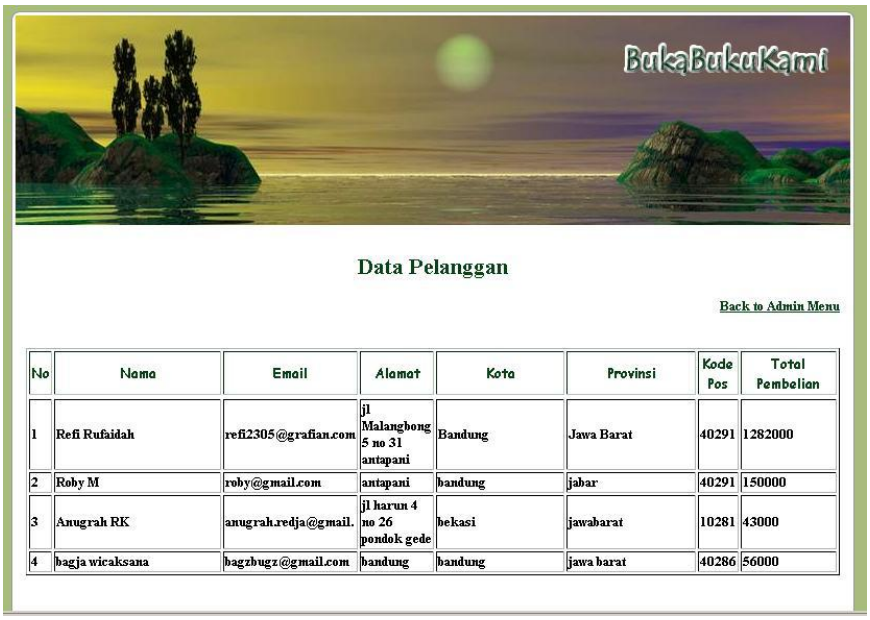
Gambar 3.32 Form Login Invalid

Menu Utama Admin



Gambar 3.33 Menu Utama Admin

Menu Data Pelanggan



Gambar 3.34 Menu Data Pelanggan

Menu Stok



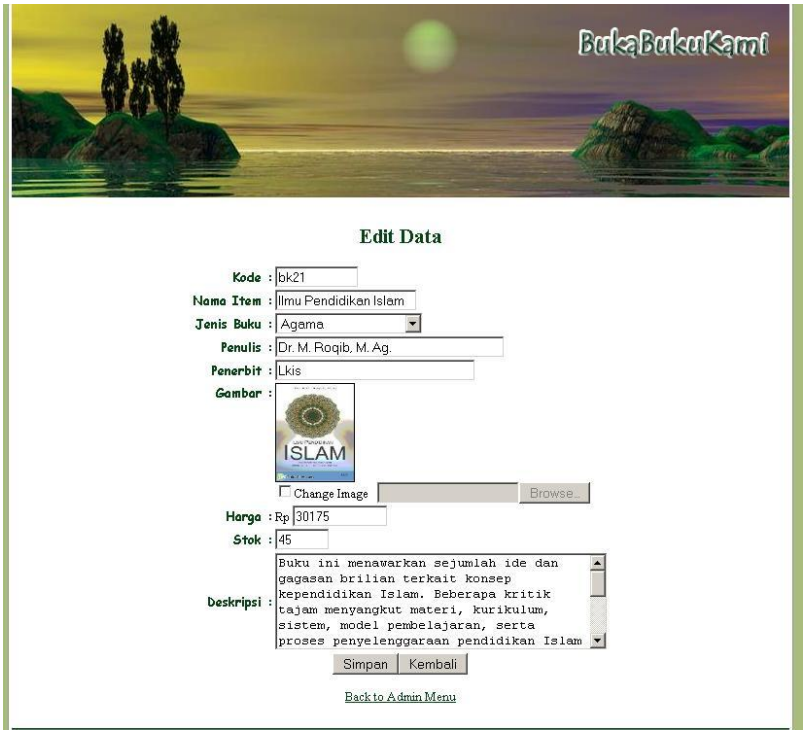
Gambar 3.35 Menu Stok

Menu Data Buku



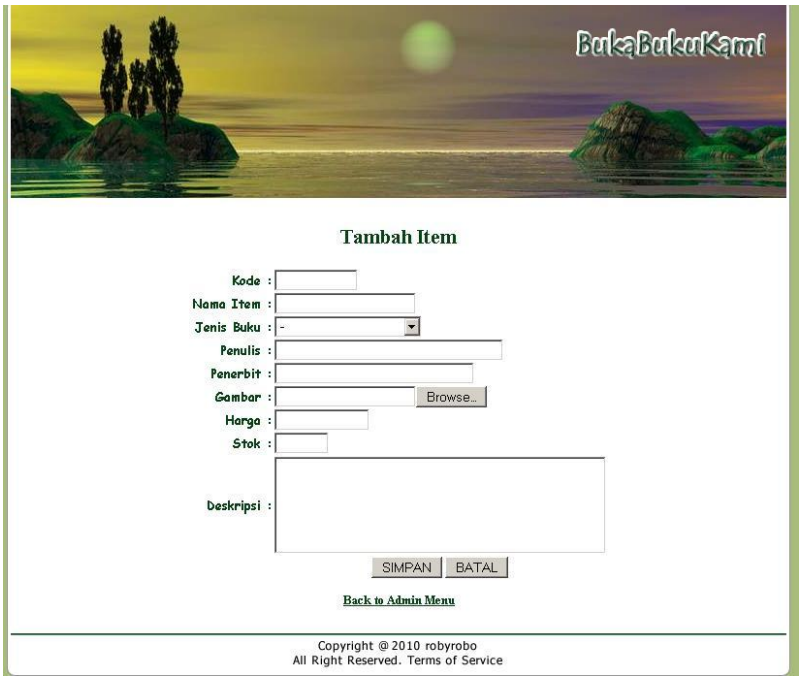
Gambar 3.36 Menu Data Buku

Menu Edit Data Buku



Gambar 3.37 Menu Edit Data Buku

Menu Tambah Data Buku



Gambar 3.38 Menu Tambah Data Buku

Hapus Data Buku



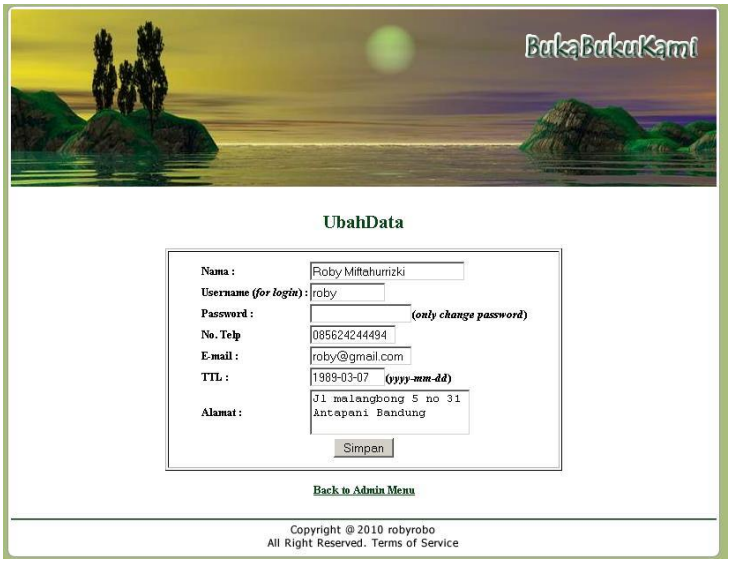
Gambar 3.39 Hapus Data Buku

Menu Data Admin



Gambar 3.40 Menu Data Admin

Menu Edit Data Admin



Gambar 3.41 Menu Edit Data Admin

Menu Tambah Data Admin



Gambar 3.42 Menu Tambah Data Admin

Hapus Data Admin



Gambar 3.43 Hapus Data Admin

3.4.1.2 *Sscreen Shoot* Halaman User

Menu Utama User



Gambar 3.44 Menu Utama User

Menu Keranjang



Gambar 3.45 Menu Keranjang

Menu Cara Belanja



Gambar 3.46 Menu Cara Belanja

Menu Cara Pembayaran



Gambar 3.47 Menu Cara Pembayaran

Menu About



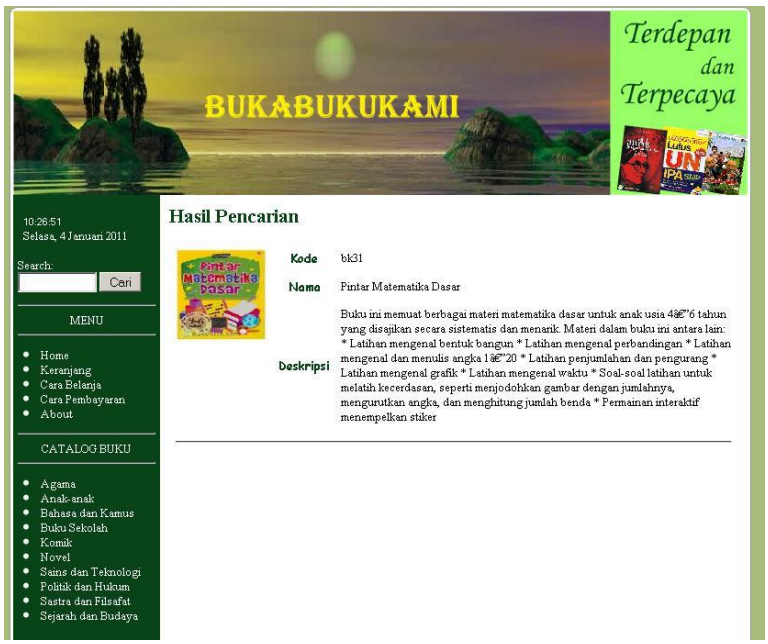
Gambar 3.48 Menu About

Menu Katalog Buku



Gambar 3.49 Menu Katalog Buku

Pencarian Data



Gambar 3.50 Pencarian Data