BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia informasi dari waktu ke waktu terus mengalami peningkatan dan perkembangan. Hal tersebut didukung dengan berkembangnya teknologi yang semakin maju. Sehingga informasi dapat diakses secara cepat, tepat, terkini, serta akurat. Selain berdasarkan pada hal tersebut, penyajian suatu informasi juga perlu mendapatkan perhatian serius untuk menarik pelanggan, salah satunya dengan penjualan secara online.

Balai Bahasa Bandung berkedudukan sebagai Unit Pelaksana Teknis (UPT) di lingkungan Departemen Pendidikan Nasional, berada di bawah Pusat Bahasa. Instansi ini bergerak di bidang bahasa dengan maksud mengembangkan bahasa Indonesia dan bahasa daerah. Dalam pengembangan bahasa, instansi ini juga mendapatkankan adanya kendala.

Berdasarkan hasil penelitian di Balai Bahasa Bandung terdapat masalah yang mengahambat kerjanya instansi ini dalam mengembangkan bahasa Indonesia dan bahasa daerah salah satunya adalah belum adanya penjualan buku yang dilakukan secara *online*. Dengan cara menjual buku seperti ini akan mempermudah instansi untuk mengembangkan bahasa, selain itu juga dapat mempermudah orang banyak untuk mendapatkan buku.

Berdasarkan hasil wawancara, pihak Balai Bahasa Bandung menginginkan adanya sebuah sistem informasi yang dapat menyelesaikan kendala tersebut. Oleh sebab itu, maka perlu dibangun sebuah aplikasi sistem informasi penjualan buku *online* di Balai Bahasa Bandung.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang ditemukan beberapa masalah yang dirumuskan dalam suatu rumusan masalah yaitu bagaimana membangun sebuah aplikasi sistem informasi penjualan buku *online* di Balai Bahasa Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun **Sistem Informasi Penjualan Buku Online Di Balai Bahasa Bandung.**

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mempermudah instansi dalam mengembangkan bahasa.
2. Membuat orang banyak tidak kesulitan dalam mendapatkan buku.
3. Meningkatkan pelayanan dan penyampaian informasi kepada masyarakat.
4. Dengan adanya sistem ini, diharapkan mampu meningkatkan kinerja di Balai Bahasa Bandung.

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini, perlu diberikan beberapa batasan agar alur pembicaraan tidak terlalu meluas, batasan - batasan itu antara lain :

1. Penjualan hanya dilakukan di area dalam kota.
2. Pengimplementasian sistem informasi penjualan buku *online* ini menggunakan bahasa PHP dan MySQL sebagai *Server Database Management System*.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data

Metodologi yang digunakan dalam mengumpulkan data yang berhubungan dengan penyusunan laporan kerja praktek ini adalah sebgai berikut :

1. Wawancara

   Pengumpulan data dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan staf Balai Bahasa Bandung.

2. Studi Kepustakaan

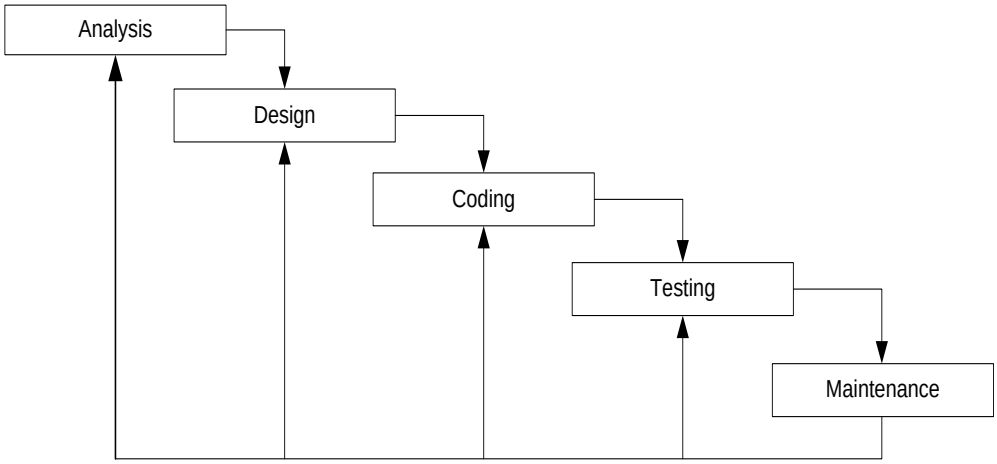
   Mengumpulkan data melalui buku – buku, catatan kuliah serta bacaan lainnya yang berkaitan dengan permasalahan.

1.5.2 Metodologi Perancangan Perangkat Lunak

Dalam pengembangan aplikasi ini digunakan metode *The Classic Life Cycle* (Paradigma *Waterfall)*. Pada metode ini terdapat lima tahap untuk

mengembangkan suatu perangkat lunak. Kelima tahapan itu tersusun dari atas kebawah, diantaranya : *Analysis, Design, Coding, Testing, Maintenance*.

Tahap-tahap pengembangan perangkat lunak metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar :



Gambar 1.1 Metode The Classic Life Cycle / Waterfall

1. *Analysis* adalah tahap menganalisa hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan atau pengembangan *software.*
2. *Design* adalah tahap penerjemah dari keperluan-keperluan yang dianalisis ke dalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pemakai. Yaitu dengan cara menampilkan ke dalam Diagram Konteks, *Data Flow Diagram* (Diagram Aliran Data), *Entity Relationship Diagram*, Struktur Tabel, dan Struktur Menu.

3. *Coding* adalah tahap penerjemah data/pemecahan masalah *software* yang telah dirancang ke dalam bahasa pemograman yang telah ditentukan.
4. *Testing* adalah tahap pengujian terhadap program yang telah dibuat. Pengujian ini dimulai dengan membuat suatu uji kasus untuk setiap fungsi pada perangkat lunak, kemudian dilanjutkan dengan pengujian terhadap modul-modul dan terakhir pada tampilan antar muka untuk memastikan tidak ada kesalahan dan semua berjalan dengan baik dan *input* yang diberikan hasilnya sesuai dengan yang diinginkan.
5. *Maintenance* adalah perangkat lunak yang telah dibuat dapat mengalami perubahan sesuai permintaan pemakai. Pemeliharaan dapat dilakukan jika ada permintaan tambahan fungsi sesuai dengan keinginan pemakai ataupun adanya pertumbuhan dan perkembangan baik perangkat lunak maupun perangkat keras.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan secara umum adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara singkat latar belakang masalah, maksud dan tujuan, identifikasi masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini terbagi menjadi dua bagian, yaitu: tinjauan umum perusahaan dan landasan teori. Tinjauan umum perusahaan berisi tentang sejarah singkat instansi, logo instansi, badan hukum instansi, struktur organisasi dan *job description*. Sedangkan landasan teori berisi teori-teori pendukung dalam membangun sistem informasi penjualan buku *online* di balai bahasa bandung.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi ini, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu terdapat juga perancangan antarmuka untuk aplikasi yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis yang telah dibuat.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan aplikasi ini dan saran tentang aplikasi ini untuk masa yang akan datang.