BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi *Virtual Mal* dapat mempermudah pengusaha yang tidak mempunyai modal yang memadai untuk memasarkan produk maupun jasanya secara *online*.
2. Aplikasi *Virtual Mal* dapat mempermudah pelanggan yang tidak sempat untuk datang langsung ke toko untuk membeli produk maupun jasa secara *online.*
3. Aplikasi *Virtual Mal* dapat mempermudah pengusaha untuk memprediksi produk maupun jasa yang telah dipromosikan.
4. Aplikasi *Virtual Mal* ini memberikan kemudahan kepada pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang dan memudahkan pemilik toko dalam melakukan penjualan barang secara *online*.
5. Aplikasi *Virtual Mal* ini memberikan kemudahan kepada pelanggan dan pemilik toko dalam laporan transaksi pembelian yag telah dilakukan.

4.2 Saran

Dalam pembuatan Aplikasi *Virtual Mal* ini masih banyak hal yang dapat dikembangkan, seperti :

1. Pembuatan Aplikasi *Virtual Mal* masib dibuat dengan menggunakan *Prosedural Programming,* sebaiknya menggunakan *Object Oriented Programming*.
2. Sebaiknya dibuat validasi untuk tiap data yang akan diinput supaya tidak terjadi kesalahan ketika proses manipulasi data ke database.
3. Sebaiknya ada hubungan komunikasi antara setiap pengguna dalam aplikasi ini dalam bentuk pesan atau E-mail untuk saling berkomunikasi antar pengguna.
4. Sebaiknya pembayaran dilakukan melalui rekekning bersama untuk menjamin keamanan proses transaksi pembelian produk dan jasa.

Demikian saran yang dapat diberikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat untuk pengembangan aplikasi ini.