BAB IV
KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis dan evaluasi sistem, perancangan sistem, serta implementasi sistem, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Laporan pada kerja praktek ini dibatasi hanya sampai pada perancangan sistem.
2. SMS *Gateway* terhubung ke database *billing* Qwords.com untuk mengambil data *invoice* dan data *client* kemudian disimpan di database SMS *Gateway* sebagai data master.
3. SMS *Gateway* dapat mengirim informasi kepada *client* terkait dengan tagihan *invoice*, konfirmasi *invoice* yang sudah dibayar, dan *invoice* yang berstatus *overdue.*
4. SMS *Gateway* dapat mengirim informasi berdasarkan *request clinet* yang ingin mengetahui status *invoice*, ketersediaan domain, dan masa aktif *domain*.
5. SMS *Gateway* dapat mengirim informasi paket promo Qwords.com kepada *client.*
6. Sistem mengalami *overload* jika mengirim sms ke nomor yang sama-sama menjadi nomor SMS *Gateway* yang *autoreplay*, karena akan saling *autoreplay* akibat format sms yang sama-sama tidak sesuai dengan server SMS *Gateway* masing-masing.
7. Pesan yang dikirim oleh SMS *Gateway* untuk informasi *invoice* maksimum 3 x 160 karakter (3 sms) sedangkan untuk *autoreplay* berdasarkan *request* dari *client* dan pesan untuk paket promo maksimum 160 karakter (1 sms).

4.2 Saran

Dalam pengembangan sistem lebih lanjut, agar sistem yang dibangun memiliki unjuk kerja lebih optimal disarankan :

1. Sebaiknya sistem SMS *Gateway* tidak menggunakan *query* untuk *request* data ke sistem *billing* Qwords.com, melainkan sistem *billing* Qwords.com

yang mengirimkan ke sistem SMS *Gateway* setiap ada perubahan data yang diperlukan oleh sistem SMS *Gateway*. Hal ini, agar proses transfer data lebih cepat dan tidak membebani sistem *billing* Qwords.com.

2. Sistem SMS *Gateway* bisa membatasi jumlah maksimum *autoreplay* dari SMS *Gateway* yang dikirim oleh *client* agar tidak terjadi pemborosan pulsa.
3. Sebaiknya menggunakan lebih dari satu modem SMS untuk *backup* jika nomor SMS *Gateway* tidak bisa megirim pesan karena gangguan operator *celluler* atau limit pulsa.
4. Implementasi SMS *Gateway* ini dapat dikembangkan lebih jauh untuk memenuhi tugas akhir.