DAFTAR PUSTAKA

Anggra. 2004. *Pembuatan Game Berbasis Flash*. Yogyakarta : Gava Media.

Astuti, Dwi. 2006. *Teknik Membuat Animasi Profesional Menggunakan Macromedia Flash 8*. Yogyakarta : Andi.

MADCOMS. 2006. *Aplikasi Animasi Digital*. Yogyakarta : Andi.

Setiawan, Sulhan. 2007. *Merancang Aplikasi Flash Secara Optimal*. Yogyakarta : Andi.

2009. *Teknik Pembuatan Animasi dengan Adobe Flash CS3*. Jakarta : Salemba Infotek

Harsan, Alif. 2009. *Jago Membuat Game Komputer*. Jakarta : mediakita

www.google.com

www.yahoo.com

www.ilmukomputer.com

http://id.wikipedia.org/wiki/e-learning

http://id.wikipedia.org/wiki/game