BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Atas dasar hasil uraian yang telah di tentukan sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan Flash sebuah *content* animasi dapat dibuat dengan mudah karena Flash telah menyediakan *feature-feature* yang mendukung untuk membuatnya.
2. Metode pembelajaran dengan menggunakan *e - learning* sangat praktis karena para peserta pembelajaran dapat belajar di manapun dan kapanpun.
3. Dengan dibuatnya aplikasi *e - learning* ini diharapkan akan semakin banyak masyarakat yang mempelajari dan menyukai *content* animasi, sehingga suatu saat nanti akan muncul sumber daya manusia yang unggul dalam bidang *e - learning*.

4.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan sehubungan dengan program aplikasi adalah sebagai berikut :

1. Mempersiapkan terlebih dahulu konsep yang jelas untuk mempercepat pembuatan animasi.

2. Belajar untuk men-*tracing* suatu gambar, karena Flash menuntut orang untuk bisa membuat suatu obyek dalam pembuatan program aplikasinya.
3. Mempelajari *e - learning* atau animasi yang dibuat orang lain karena dapat dijadikan referensi untuk berkarya.