BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kecamatan Bandung Kulon adalah sebuah instansi pemerintahan yang berfungsi untuk memberikan layanan kepada masyarakat khususnya masyarakat yang berada di daerah Kecamatan Bandung Kulon.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara di perusahaan tersebut yang diwakili oleh Ibu Marice selaku KaSubag Umum & Kependudukan, terdapat masalah – masalah yang timbul oleh warga pendatang yang bertempat tinggal sementara di daerah kecamatan Bandung Kulon.

Pendataan warga pendatang terasa terhambat dan tidak selalu mendapatkan sebuah data efektif dikarenakan belum adanya sebuah keputusan yang benar – benar disahkan oleh Peraturan Pemerintah. Karena pendataan yang berlangsung masih dilakukan secara manual. Seiring dengan waktu yang berjalan masyarakat pendatang semakin banyak memasuki daerah Kecamatan Bandung Kulon ini menjadi peningkatan perhatian kepada masyarakat pendatang karena akan timbul masalah – masalah seperti kriminalitas dan kejahatan yang lainnya. Sehingga membuat kekacauan pada lingkungan Kecamatan Bandung Kulon.

Melihat hal tersebut Kecamatan Bandung Kulon berupaya untuk meningkatkan kinerja kependudukan sesuai dengan perkembangan yang sedang berjalan yang menjadi kebutuhan yang mutlak bagi pengguna dan dapat memberikan

keunggulan yang kompetitif. Berdasarkan latar belakang yang mengacu pada permasalahan diatas, penulis mengambil judul "**Aplikasi Pengolahan Data Urbanisasi di Kecamatan Bandung Kulon Berbasis Web**"

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah yang dibahas, dapat disimpulkan bagaimana membangun aplikasi pengolahan data urbanisasi di kecamatan Bandung Kulon berbasis web.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud yang ingin dicapai berdasarkan identifikasi dari permasalahan ini adalah untuk membangun aplikasi pengolahan data urbanisasi di kecamatan Bandung kulon berbasis web.

1.3.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari pembangunan aplikasi di Kecamatan Bandung Kulon berbasis web adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah pegawai dengan meningkatkan waktu dalam mengolah data dan diharapkan mampu memberikan informasi yang aktual tentang informasi pendataan Urbanisasi.
2. Memberikan Pelayanan terpadu terhadap masyarakat pendatang.

3. Dengan data yang ada akan membuat warga pendatang menjadi lebih terawasi dan teratur dalam melakukan kegiatan – kegiatan yang berada di Kecamatan Bandung Kulon.
4. Mendapatkan Perubahan status kependudukan dari Status Warga Pendatang menjadi Status Warga Menetap yang disimbolkan dengan mempunyai KTP Kecamatan Bandung Kulon.

1.4 Batasan Masalah

Aplikasi ini memiliki cakupan yang sangat luas, sementara waktu diberikan kepada penulis untuk melakukan penelitian sangat terbatas. Karena itu penulis merasa perlu untuk melakukan pembatasan dalam hal-hal sebagai berikut :

1. Data yang dapat diolah oleh aplikasi ini adalah data KTP warga pendatang yang menghasilkan laporan berupa data register. Data register ini berfungsi untuk pengajuan pembuatan KTP tetap pada masanya.
2. Hanya membuat aplikasi untuk warga pendatang.
3. Aplikasi ini dibangun menggunakan pemodelan terstruktur dengan tools Data Flow Diagram (DFD) sebagai analisis kebutuhan Fungsional dan Etntity Relationship Diagram (*ERD)* sebagai analisis perancangan basis data.
4. Sistem Operasi yang mendukung sistem yang akan dibangun ini adalah Microsoft windows XP.

5. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun Aplikasi Pengolahan Data Urbanisasi di Kecamatan Bandung Kulon Berbasis Web yaitu PHP dan Databasenya yaitu MySql serta Servernya yaitu Xampp dan bersifat stand alone.

1.5 Metodelogi Penelitian

Metode Penelitian yang akan digunakan dalam Praktek Kerja Lapangan ini adalah :

1. Pengumpulan data yang terdiri dari :
   a. Metode Observasi

      Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian langsung dari objek penelitian.

   b. Metode Wawancara

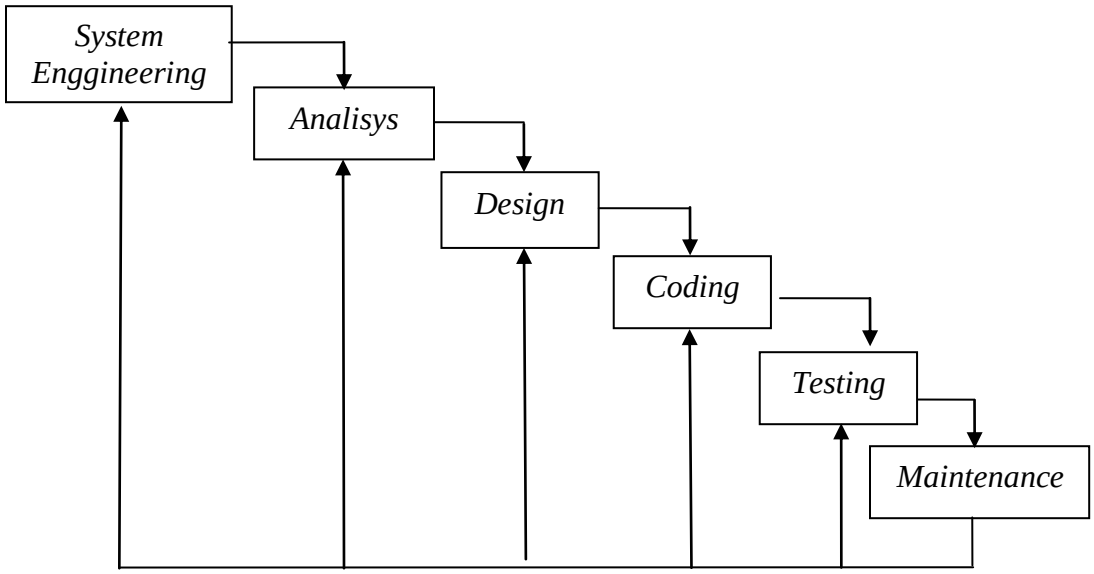
      Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan wawancara langsung berupa tanya jawab kepada pihak yang berperan dalam penggunaan aplikasi ini untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat.

   c. Metode Studi Pustaka

      Merupakan teknik pengumpulan data dengan mempelajari buku – buku, karya ilmiah, dan koleksi perpustakaan yang berkaitan dengan materi yang dibahas.

2. Pengembangan Perangkat Lunak

Model perancangan perangkat lunak yang digunakan adalah model *Waterfall*, dengan tahapan sebagai berikut:



Gambar 1.1 Pemodelan *waterfall*

Penjelasan:

a. *System Enggineering* : tahapan ini untuk mendefinisikan sistem, batasan-batasan, maksud dan tujuan, dan kebutuhan pembangun sistem menyangkut sumber daya perangkat keras, manusia, biaya dan jadwal.

b. *System Analysis* : dalam tahap ini yang terkumpul dilihat sejauh mana kegunaan data tersebut nantinya dalam aplikasi yang akan dibangun. Dalam tahap ini pula ditentukan kebutuhan dari aplikasi yang akan dibangun.

c. *System Design* : dalam tahap ini dari data yang telah dianalisis sebelumnya dapat ditentukan bentuk rancangan antarmuka aplikasi yang sesuai dengan aplikasi yang akan dibangun.

d. *System Coding* : setelah selesai tahap analisis dan desain maka tahap *coding* dimana tahapan ini adalah penterjemah hasil perancangan ke dalam bentuk mesin yang bisa dibaca yaitu membuat program dengan menggunakan bahasa pemograman.

e. *System Testing* : setelah tahap *coding* selesai maka tahap *testing* atau percobaan aplikasi dapat dilakukan yang difokuskan pada kebenaran logika perangkat lunak dan fungsional sistem serta interaksi antara sistem dan pemakai. Karena setiap program yang dibuat harus diuji.

f. *System Maintenance* : dalam tahap ini dilakukan pemeliharaan aplikasi yang telah diimplementasikan sebelumnya untuk melakukan pengecekan kesalahan atau perubahan-perubahan atau penambahan yang sesuai dengan permintaan user.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan memberikan informasi secara umum tentang pembahasan yang terdapat dalam setiap bab. Sehingga dalam pembahasannya akan lebih mudah dipahami. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas dan menerangkan perihal yang menjadi latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan membahas mengenai teori–teori yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibangun. Selain berisi teori-teori yang berhubungan pada bab ini akan membahas pula mengenai gambaran umum tentang tempat aplikasi ini akan diimplementasikan.

BAB III : PEMBAHASAN

Bab ini menerangkan tentang analisa perancangan aplikasi yang digunakan dalam pembahasan masalah yang diangkat dan dibahas oleh penulis selama Praktek Kerja Lapangan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini Berisi tahapan-tahapan yang dilakukan untuk menerapkan sistem yang telah dirancang dan analisa dari hasil pengujian yang dilakukan terhadap sistem yang telah di implementasikan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari aplikasi yang dibuat oleh penulis serta saran yang diberikan oleh pihak dari Kecamatan Bandung Kulon setelah penulis melakukan implementasi aplikasi tersebut.