DAFTAR PUSTAKA

[1] Proboyekti, Umi. Software Process Model I. http://lecturer.ukdw.ac.id/othie/software_process.pdf. 14 Juni 2015.

[2] Safaat, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.

[3] Pressman, Roger. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.

[4] Haviluddin. 2011. Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*. Vol 6

[5] Bagja, Purwangga. 2011. Aplikasi Pengenalan dan Pembelajaran Akord Gitar Berbasis Web. *Skripsi*. Tidak dipublikasikan. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

[6] Pranowo, Galih. 2009. Algoritma Divide And Conquer. Yogyakarta.

[7] Abdurohman, Acep. 2003. *Pedoman Ilmu Tajwid Lengkap*. Bandung : Diponegoro.

[8] Jogiyanto, HM. 2001. *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi.

[9] Sugandi, Achmad, dkk. 2004. *Teori Pembelajaran*. Semarang: UPT MKK UNNES.

[10] Maqdis. 2007. *Mahir Tahsin Al-Qur'an Metode Maqdis*. Bandung:

[11] Bambang Hariyanto, Ir., MT. 2004. *Sistem Manajemen Basis Data (pemodelan, perancangan, dan terapannya)*. Bandung : Informatika.

[12] Sunarfrihantono, B.2002. *PHP dan MySQL untuk Web*. Yogyakarta: Andi