DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 4
1.5.1 Pengumpulan Data 4
1.5.2 Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Tempat Penelitian 7
2.1.1 Profil Tempat Penelitian 7
2.1.2 Visi dan Misi 7
2.1.3 Struktur Organisasi 8
2.1.4 Daftar Uraian Tugas Pekerjaan Pegawai 8
2.2 Landasan Teori 9
2.2.1 Aplikasi 9
2.2.2 Pembelajaran 10

2.2.3 Tahsin Qur'an 10
2.2.4 Android 12
2.2.5 Konsep Perancangan Berorientasi Objek 21
2.2.6 Analisis Basis Data 23
2.2.6 Dreamweaver 25
2.2.6 MySQL 25
2.2.6 Konversi Sinyal Analog ke Digital 26
2.2.7 Algoritma Fast Fourier Transform 27
2.2.8 Algoritma Divide and Conquer 28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 31
3.1 Analisis Sistem 31
3.1.1 Analisis Masalah 31
3.1.2 Analisis Masalah Yang Sedang Berjalan 32
3.1.3 Deskripsi Sistem 34
3.1.4 Analisis Basis Data 35
3.1.5 Analisis Pengenalan Suara 37
3.1.6 Analisis dan Kebutuhan Non Fungsional 37
3.1.7 Analisis dan Kebutuhan Fungsional 39
3.2 Perancangan Sistem 79
3.2.1 Perancangan Menu 79
3.2.2 Perancangan Antar Muka 80
3.2.3 Jaringan Semantik 93
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 95
4.1 Implementasi Sistem 95
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras Pembangun Sistem 95
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun Sistem 96
4.1.3 Kebutuhan Web Hosting 96
4.1.4 Implementasi Basis Data 97
4.1.5 Implementasi Class 99

4.1.6 Implementasi Antar Muka 100
4.2 Pengujian Sistem.....102
4.2.1 Pengujian Blackbox.....102
4.2.2 Pengujian Beta 123
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 137
5.1 Kesimpulan 137
5.2 Saran.....137
DAFTAR PUSTAKA 138