DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1. Latar Belakang 1
I.2. Perumusan Masalah 2
I.3. Maksud dan Tujuan 3
I.4. Batasan Masalah 3
I.5. Metodologi Penelitian 3
I.5.1. Metode Pengumpulan Data 4
I.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
I.6. Sistematika Penulisan 7
BAB II LANDASAN TEORI 9
II.1. Sistem Informasi 9
II.2. Komponen Sistem Informasi 9
II.3. Windows Phone 10
II.4. Speech Recognition 11
II.5. Bing Speech Services 11

II.6. Object Relational Mapping 12
II.7. JSON (Javascript Object Notation) 12
II.8. API (Application Programming Interface) 13
II.9. Object Oriented Analysis and Design 13
II.10. Skala Likert 19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 21
III.1. Analisis Sistem 21
III.1.1. Analisis Masalah 21
III.1.2. Analisis Aplikasi Sejenis 21
III.1.3. Analisis Arsitektur Sistem 26
III.1.4. Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 27
III.1.5. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 28
III.1.6. Analisis Data 30
III.1.7. Analisis Kebutuhan Fungsional 31
III.2. Perancangan Sistem 54
III.2.1. Perancangan Data 54
III.2.2. Perancangan Arsitektur Menu 55
III.2.3. Perancangan Antar Muka 56
III.2.4. Jaringan Semantik 62
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 63
IV.1 Implementasi Sistem 63
IV.1.1 Lingkungan Implementasi 63
IV.1.2 Implementasi Data 65
IV.1.3 Implementasi Antarmuka 66
IV.2 Pengujian Perangkat Lunak 66

IV.2.1 Rencana Pengujian 66
IV.2.2 Skenario Pengujian..... 67
IV.2.3 Hasil Pengujian 68
IV.2.4 Evaluasi Pengujian 77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 79
V.5. Kesimpulan..... 79
V.6. Saran 79
DAFTAR PUSTAKA 81