BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di jaman yang berkembang ini teknologi informasi sangat membantu dan menunjang di setiap perusahan maupun intasnsi-instansi pemerintahan untuk mempermudah setiap pekerjaan, keakuratan dalam pekerjaan dan bisa mengefektifkan waktu, sehingga tujuan dan sasaran perusahaan maupun instansi pemerintahan bisa tercapai secara maximal. Manfaat suatu teknologi informasi mempunyai dampak yang cukup besar terhadap kemajuan setiap perusahan maupun instansi-instansi pemerintahan.

Dalam sebuah instansi pemerintah terdapat berbagai macam sub bagian yang menjalankan sistem tersebut. Subag (sub bagian) kepegawaian adalah suatu unit kerja di berbagai instansi baik pemerintahan yang mengurusi segala permasalahan yang berkaitan dengan kepegawaian. Hal yang paling utama dalam setiap kegiatan pemerintahan tidak bisa lepas dari gaji pegawai. Perhitungan Gaji ini dijalankan sub bagian. Peran dan tugas-tugas yang dijalankan oleh Subag Kepegawaian adalah sebagai berikut :

a. Perekrutan pegawai baru
b. Pencatatan data kepegawaian
c. Perhitungan gaji pegawai termasuk tunjangan
d. Perhitungan uang lembur

Terdapat berbagai macam keluhan dari sistem perhitungan gaji pegawai dikarenakan kebanyakan masih menggunakan secara manual dan hal ini membutuhkan waktu yang cukup lama dalam setiap proses perhitungan gaji pegawai. Karena gaji pegawai bisa dibentuk dari berbagai macam proses dan pengolahan, yaitu terdiri dari proses perhitungan tunjangan, potongan dan lembur.

1.2 Perumusan Masalah

Kendala-kendala yang terjadi dalam bagian kepegawaian, mengenai efektifitas pengerjaan dan efisiensi waktu dalam setiap proses perhitungan gaji pegawai. Semua akan teratasi dengan adanya suatu aplikasi yang mampu mengelola data dan perhitungan secara otomatis.

Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan di Koperasi Pegawai Pemerintah Kota Bandung (KPKB), maka perlu adanya pembuatan sebuah sistem Perhitungan Gaji pegawai yang dapat mengelola bagian-bagian dalam proses pengolahan perhitungan gaji pegawai secara komputerisasi dan mengefisienkan waktu kerja. Penyusun mencoba membuat suatu "**APLIKASI PERHITUNGAN GAJI PEGAWAI DI KOPERASI PEGAWAI PEMERINTAH KOTA BANDUNG (KPKB)".**

Dengan pembuatan sistem informasi ini diharapkan akan semakin mempermudah *user* (pengguna sistem) dalam pengelolaan perhitungan gaji. Proses data dapat ditelusuri dan akan update, data yang dimasukkan sudah valid dan perhitungan akan semakin akurat.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Adapun maksud dari penelitian ini yaitu untuk memenuhi salah satu syarat mata kuliah kerja praktek pada jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM), selain itu maksud kerja praktek yang ingin dicapai adalah membantu Koperasi Pegawai Pemerintah Kota Bandung (KPKB) untuk membuat suatu aplikasi perhitungan gaji pegawai supaya dapat mengelola bagian-bagian dalam proses pengolahan perhitungan gaji pegawai secara komputerisasi dan mengefisienkan waktu kerja.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari dibuatnya aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu Pegawai KPKB untuk mempermudah dalam proses input dan output data secara otomatis tanpa bekerja secara manual lagi.
2. Membantu kegiatan operasional sehari-hari untuk bagian kepegawaian di lingkup pemerintahan. Bagian kepegawaian akan memiliki sistem informasi dimana data-data maupun segala proses dan informasi kepegawaian akan terintegrasi.
3. Membantu Pegawai KPKB untuk menyimpan data-data yang terkait meliputi data kepegawaian, gaji pegawai, potongan gaji, uang tunjangan dan lembur.
4. Membantu membuat laporan gaji pegawai, tunjangan dan lembur.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dijadikan sebagai asumsi dasar dalam pembuatan laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Informasi yang disajikan hanya mengenai perhitungan gaji pegawai di Koperasi Pegawai Pemerintah Kota Bandung (KPKB). Meliputi data pegawai, gaji pegawai, tunjangan dan lembur.
2. *Updating* informasi yang dilakukan oleh user secara *realtime*.
3. Pengguna aplikasi ini adalah user (pegawai).
4. Pembuatan program aplikasi ini meliputi penyimpanan data dan menampilkan data yang telah ada maupun data yang terbaru.
5. Sistem dibangun sebagai *desktop application*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *Delphi 7*
6. Sebagai tempat penyimpanan data, akan digunakan basis data sebagai media penyimpanan. Adapun basis data yang akan digunakan adalah Paradox 7 yang berjalan pada Microsoft Windows XP.
7. Hasil data yang telah diinputkan oleh user dapat di print out dalam bentuk laporan.
8. Database dan Aplikasi yang digunakan untuk menjalankan sistem aplikasi berbasis *Stand Alone.*

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan Penyusun dalam pengumpulan data-data untuk membuat program aplikasi dan penyusunan laporan kerja praktek dilakukan dengan berbagai cara, yaitu :

1. *Studi Lapangan*

   Teknik pengumpulan data dengan cara mengevaluasi keadaan yang terjadi langsung di tempat penelitian melalui :

- Wawancara

  Data-data diperoleh dengan cara tanya jawab secara langsung dengan Pegawai Koperasi Pegawai Pemerintah Kota Bandung (KPKB), mengenai masalah yang dibutuhkan dalam pembangunan program aplikasi dan penyusunan laporan kerja praktek.

- *Observasi*

  Pengumpulan data diperoleh langsung dari kantor tempat Penyusun melakukan penelitian.

2. *Studi Literatur*

   Teknik Pengumpulan Data yang bersumber dari buku-buku serta catatan selama perkuliahan, data tersebut di ambil berdasarkan kaitan topik yang Penyusun bahas sebagai bahan penunjang.

1.6 Sistematika Penulisan

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi mengenai Profil tempat kerja praktek, dan landasan teori.

Bab III Pembahasan

Bab ini menjelaskan tentang Diagram Konteks, Entity Relationship Diagram (ERD), Data Flow Diagram (DFD), Kamus Data, Skema Relasi dan Perancangan Antarmuka.

Bab IV Kesimpulan Dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.