BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi sistem informasi dewasa ini berkembang semakin cepat. Karena itu, sebagai bagian dari masyarakat IT di Indonesia, kita perlu ikut membantu dalam percepatan perkembangan tersebut. Sistem informasi yang banyak dibutuhkan saat ini adalah sistem pengolahan data. Untuk mengurangi kesalahan pengolahan data, maka kemampuan dan ketepatan sistem dalam mengolah data menjadi sangat penting. Sebagai salah satu contoh, pengolahan data barang persediaan di bagian perlengkapan Universitas Pendidikan Indonesia (UPI) yang alur transaksi pengolahan datanya sangat besar. Berdasarkan kebutuhan yang sangat mendesak, maka dibuat suatu analisis dan perancangan sistem yang mengatur pengolahan data barang persediaan. Adapun sistem yang akan dianalisis dan dirancang dikhususkan pada sistem pengelolaan data barang habis pakai atau barang persediaan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, masalah yang menjadi dasar dalam Perancangan sistem barang persediaan, antara lain :

1. Sistem yang sudah ada belum mencangkup pengolahan data persediaan untuk barang habis pakai.

2. Sering kali barang habis pakai dibaikan karena nilai akuntansi dari barang tersebut yang kecil.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari pembuatan Perancangan Aplikasi Sistem ini, adalah untuk melakukan pengolahan barang persediaan habis pakai beserta penyajian laporan persediaan yang dapat dipertanggungjawabkan secara *akuntable*.

1.3.2 Tujuan

Analisis dan Perancangan Aplikasi ini mempunyai beberapa tujuan, antara lain:

1. Memudahkan dalam pengelolaan barang persediaan.
2. Sebagai pelengkap bahan laporan keuangan Universitas Pendidikan Indonesia disetiap semester dan disetiap tahunnya.

1.4 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah dari Analisis dan Perancangan Aplikasi Sistem barang persediaan yaitu:

- Sistem ini dioperasikan pada komputer *stand alone.*
- Pengguna akan berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka GUI (Graphical User Interface), dengan piranti input menggunakan keyboard, Barcode reader dan mouse

- Laporan ini hanya merupakan sebatas analisis dan perancangan belum sampai pada tahap implementasi pembuatan program maupun uji coba program.

1.5 Metode Penelitian

Penulis mendapatkan bimbingan dari pihak institusi dalam melakukan kerja praktek. Pada saat kerja praktek, penulis mendapatkan arahan dan bimbingan dalam hal manajemen dan alur kerja institusi.

Dalam penulisan laporan kerja praktek ini penulis menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut :

1. Metode Wawancara

   Merupakan teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara berupa tanya jawab secara langsung dengan pihak instansi tersebut untuk memperoleh data dan informasi yang penulis butuhkan.

2. Metode Studi Pustaka

   Merupakan kegiatan pengumpulan data dengan mempelajari buku - buku, website, dan koleksi perpustakaan yang berkaitan dengan materi bahasan dalam penulisan laporan ini.

3. Metode Observasi

   Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian secara langsung dari objek penelitian.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Pada Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan pengembangan sistem, ruang lingkup sistem, sistematika kerja dan sistematika pembahasan.

Bab II Tinjauan Pustaka

Pada Bab ini memuat informasi mengenai profil perusahaan tempat kerja praktek, sejarah instansi, logo instansi, Fasilitas yang tersedia, struktur organisasi dan job description, serta landasan teori yang dipakai.

Bab III Analisis dan Perancangan

Pada Bab ini berisi gambaran sistem dan deskripsi hasil analisis sistem dalam bentuk uraian maupun menggunakan tools, serta memberikan gambaran sistem yang akan dirancang dan deskripsi sistem hasil perancangan dalam bentuk uraian maupun menggunakan tools.

Bab IV Kesimpulan Dan Saran

Pada Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.

Daftar Pustaka

Lampiran