DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI ii
DAFTAR TABEL v
DAFTAR GAMBAR vi
DAFTAR SIMBOL viii
DAFTAR LAMPIRAN x
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud 2
1.3.2 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metode Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Profil PT. Telehouse Engineering 7
2.1.1 Sejarah PT. Telehouse Engineering 7
2.1.2 Visi dan Misi Instansi 7
2.1.3 Logo PT. Telehouse Engineering 8
2.1.4 Badan Hukum Instansi 8
2.1.5 Struktur Organisasi dan *Job* Description 8
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Analisis perancangan Terstruktur 12
2.2.1.1 Diagram Konteks 12
2.2.1.2 Data Flow Diagram (DFD) 12
2.2.1.3 Kamus Data 12
2.2.1.4 Entity Relationship Diagram (ERD) 13

2.2.2 Pengertian *Hypertext Markup Language* (HTML) 13
2.2.3 Pengertian Basis Data 14
2.2.4 Pemrograman Web 14
2.2.5 Pengertian WAMP Server 16
2.2.6 Pengertian Macromedia Dreamweaver 17
BAB 3 PEMBAHASAN 18
3.1 Analisis Masalah 18
3.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 18
3.1.2 Analisis Pengkodean 21
3.1.3 Analisis Basis Data 21
3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 22
3.1.4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 22
3.1.4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 23
3.1.4.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 24
3.1.5 Analisis Fungsional 24
3.1.5.1 Diagram Konteks 24
3.1.5.2 DFD Level 0 25
3.1.5.3 DFD level 1 proses 2 Pengolahan Data Petugas 27
3.1.5.4 DFD Level 1 proses 3 Pengolahan Data Customer 27
3.1.5.5 DFD Level 1 proses 4 Pengolahan Data Proses 28
3.1.5.6 DFD Level 1 proses 5 Pengolahan Data Order 29
3.1.5.7 DFD Level 1 proses 6 Pengolahan Data Plan Order 30
3.1.5.8 DFD Level 1 proses 7 Pengolahan Data Produksi 31
3.1.5.9 Spesifikasi Proses 32
3.1.5.10 Kamus Data 38
3.1.6 Perancangan Sistem 40
3.1.6.1 Diagram Relasi 40
3.1.6.2 Struktur Tabel 41
3.1.6.3 Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak 43
3.2 Implementasi Sistem 56
3.2.1 Implementasi Perangkat Keras 56
3.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 57

3.2.3 Implementasi Basis Data 57
3.2.4 Implementasi Antarmuka 59
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 64
4.1 Kesimpulan 64
4.2 Saran 64
DAFTAR PUSTAKA 65