BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Berdasarkan surat balasan kerja praktek dari Dapensi Dwikarya Wisata (POSTERS HOTEL) tertanggal 13 Oktober 2010, Bahwa Kerja Praktek dilangsungkan pada 30 Oktober 2010 sampai dengan 30 November 2010, yang dilaksanakan sesuai jam kerja atau tergantung situasi dan kebutuhan.

3.2 Cara / Teknik Kerja Praktek

Cara pelaksanaan kerja praktek adalah dengan datang langsung ke Kantor POSTERS HOTEL. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan oleh adalah sebagai berikut :

- Wawancara (Interview). yaitu melakukan tanya jawab secara langsung kepada staff HRD tentang hal-hal yang berhubungan dengan prosedur dan pengelolaan data penggajian.
- Pengamatan Langsung (Observasi). Penulis mengamati secara langsung data-data di POSTERS HOTEL.
- Pustaka (Library Research). Dalam mengerjakan laporan kerja praktek ini, penulis melakukan library research, untuk memperoleh informasi yang berhubungan dengan materi laporan kerja praktek melalui buku-buku, bahan kuliah dan bacaan lainnya yang memiliki relevansi laporan yang disusun.

3.3 Data Kerja Praktek

3.3.1 Uraian

Sebagai gambaran awal, Sistem informasi yang akan dirancang berbasis web, dan bersifat intern saja di kalangan pengguna sistem di kantor POSTER HOTEL, oleh karena itu Sistem informasi akan berbentuk web-intranet. Sehingga dapat diimplementasikan dengan mudah dengan memanfaatkan fasilitas jaringan yang memang sudah ada sebelumnya.

3.3.2 Analisis

Analisis merupakan suatu tahap pemahaman terhadap proses yang ada dilapangan khususnya proses pengelolaan penggajian. Analisis yang dilakukan terhadap proses akan dimodelkan dengan menggunakan Data Flow Diagram (DFD). Dimana diharapkan akan dapat memudahkan implementasi pembuatan sistem informasi yang sebenarnyaDari hasil pengamatan dilapangan, POSTER HOTEL sudah menerapkan jaringan untuk mendukung interkoneksi antar komputer. Oleh karena itu sistem akan berbentuk Web karena akan lebih mudah untuk dibangun dan diterapkan. Dan sistem hanya bisa diakses dikalangan kantor POSTERS HOTEL saja. Oleh karena itu Sistem akan berupa web-intranet. Karena akan mengelola data, sistem akan menggunakan basis data.

3.3.3 Spesifikasi Umum Perangkat Lunak

Dari proses yang dimodelkan, entitas atau pengguna sistem adalah antara lain :

- Bagian SDM

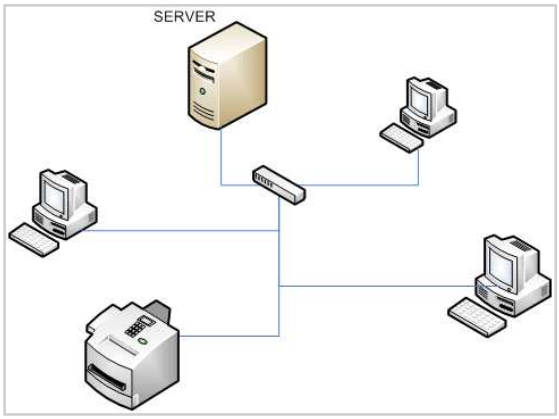
  Bagian SDM dapat dikatakan sebagai Administrator sistem, karena proses penggajian adalah salah satu tugas yang dikerjakan oleh bagian SDM. Bagian SDM bertugas untuk meng-import data absensi yang sudah ada di sistem finger-print, mengelola data karyawan.

- Direktur

  Direktur mempunyai hak supervisi, direktur dapat melihat absensi karyawan, rekapitulasi gajian pegawai. karena level terendah dari DFD akan menjadi Modul pada program/aplikasi yang dibuat.

3.3.4 Analisis Kebutuhan Sistem

Karena berbentuk intranet, harus ditentukan topologi apa yang akan kita pakai, adapun pengertian topologi, yaitu skema jaringan yang menjelaskan hubungan geometris antara unsur-unsur dasar penyusun jaringan, yaitu *node*, *link,* dan *station*. Karena POSTERS HOTEL sudah menerapkan inter-koneksi antar komputer sebelumnya, maka pihak POSTERS HOTEL tidak perlu membangun kembali jaringan. Hasil pengamatan topologi jaringan yang digunakan oleh POSTERS HOTEL adalah bentuk topologi *STAR.*



Gambar 3.1 Skema Topologi STAR

3.3.5 Perancangan

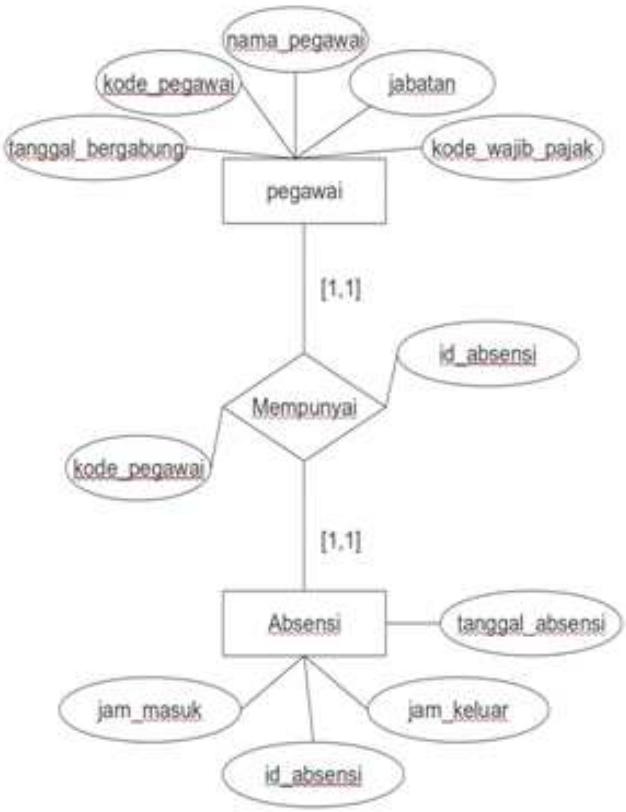
Perancangan aplikasi ini bertujuan untuk memberikan gambaran suatu program yang akan dibuat dan dikembangkan yaitu design input dan design output dalam program secara umum juga memberikan design

3.3.5.1 Perancangan Basis Data

Database adalah kumpulan banyak data dan bisa bentuk tabel-tabel yang perlu diorganisasikan satu sama lainnya. Perancangan database merupakan suatu hal yang penting. Kesulitan utama dalam merancang database adalah bagaimana cara perancangan yang harus dilakukan hingga dapat memenuhi kebutuhan pada saat ini dan masa yang akan datang. Perancangan konseptual ini perlu dilakukan disamping perancangan model fisik.

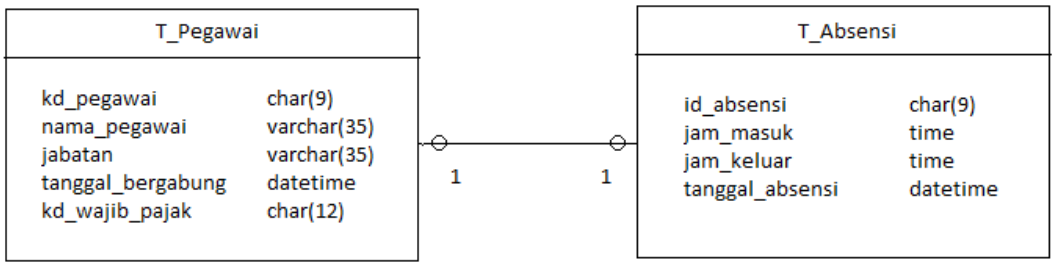
3.3.5.1.1 ER – DIAGRAM

ER-Diagram dibuat untuk mengetahui relasi tabel yang digunakan. Berikut ini adalah ER-Diagram pada Analisis Sistem Informasi Penggajian POSTERS HOTEL :



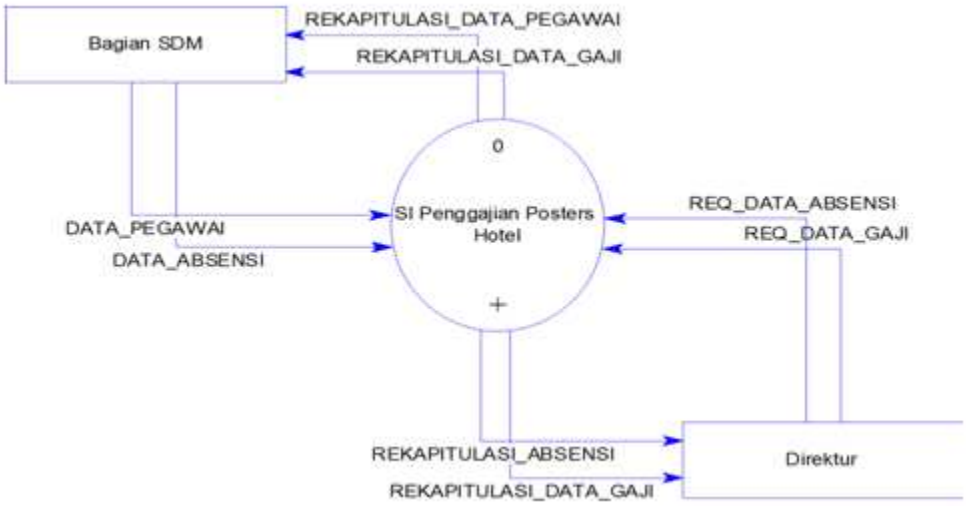
Gambar 3.2 Skema ER-DIAGRAM

3.3.5.1.2 PDM



Gambar 3.3 *Phisical Data Model* (PDM) Basis Data

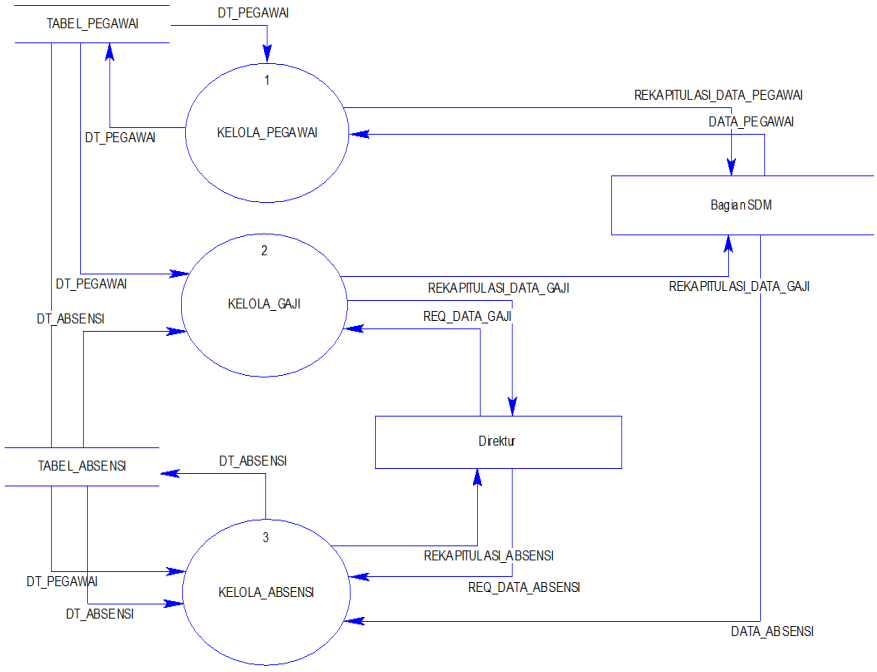
3.3.5.2 Context Diagram



Gambar 3.4 *Context Diagram*

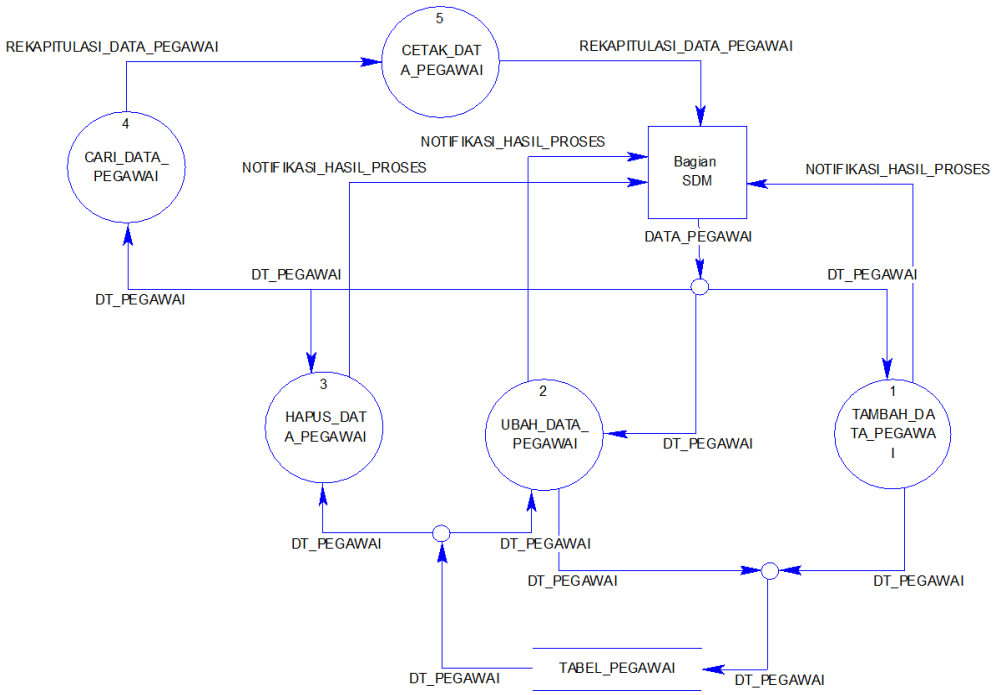
3.3.5.3 Data Flow Diagram (DFD)

3.3.5.3.1 DFD Level 1



Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 1

3.3.5.3.2 DFD Level 2 Kelola Data Pegawai



Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Kelola Data Pegawai

Tabel 3.1 Spesifikasi Proses Tambah Data Pegawai

No.Proses	1
NamaProses	TAMBAH_DATA_PEGAWAI
Spesifikasi	Tambah Data Pegawai Baru
Input	DT_PEGAWAI
Output	DT_PEGAWAI, NOTIFIKASI_HASIL_PRSES
Keterangan	Proses input baru data karyawan

Algoritma	**Begin**
	write(data_pegawai)
	if(empty(data_pegawai))
	{
	show “Error”
	}
	else
	}
	show “Success”
	}
	end.

Tabel 3.2 Spesifikasi Ubah Data Pegawai

No.Proses	2
NamaProses	UBAH_DATA_PEGAWAI
Spesifikasi	Ubah Data Pegawai
Input	DT_PEGAWAI
Output	DT_PEGAWAI, NOTIFIKASI_HASIL_PRSES
Keterangan	Proses pemutakhiran data karyawan
Algoritma	**Begin** search (kode_pegawai) **if**((kode_pegawai) is exist) **{** ubah_data_pegawai() **}** **end.**

Tabel 3.3 Spesifikasi Hapus Data Pegawai

No.Proses	3
NamaProses	HAPUS_DATA_PEGAWAI
Spesifikasi	Hapus data pegawai
Input	DT_PEGAWAI
Output	NOTIFIKASI_HASIL_PROSES
Keterangan	Menghapus data pegawai
Algoritma	**Begin** search (kode_pegawai) **if**((kode_pegawai) is exist) **{** hapus_data_pegawai() **}** **end.**

Tabel 3.4 Spesifikasi Cari Data Pegawai

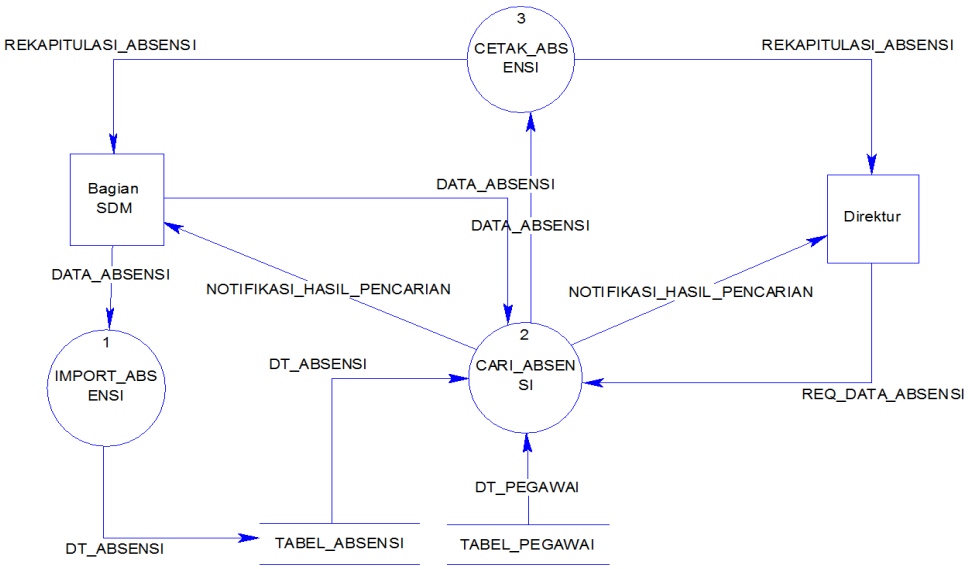
No.Proses	4
NamaProses	CARI_DATA_PEGAWAI
Spesifikasi	Cari data pegawai
Input	DT_PEGAWAI
Output	REKAPITULASI_DATA_PEGAWAI
Keterangan	Pencarian data pegawai

Algoritma	**Begin**
	write(data_pegawai)
	while (not eof)
	{
	if (record == data_pegawai)
	{
	show data_pegawai()
	}
	else
	{
	show “Not Found”
	}
	}
	end.

Tabel 3.5 Spesifikasi Cetak Data Pegawai

No.Proses	5
NamaProses	CETAK_DATA_PEGAWAI
Spesifikasi	Cetak data pegawai
Input	REKAPITULASI_DATA_PEGAWAI
Output	REKAPITULASI_DATA_PEGAWAI
Keterangan	Cetak rekapitulasi data pegawai
Algoritma	**Begin** search (kode_pegawai) **if**((kode_pegawai) is exist) **{** cetak_data_pegawai() **}** **end.**

3.3.5.3.3 DFD Level 2 Kelola Data Absensi



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Kelola Data Absensi

Tabel 3.6 Spesifikasi Proses *Import* Absensi

No.Proses	1
NamaProses	IMPORT_ABSENSI
Spesifikasi	Import absensi
Input	DATA_ABSENSI
Output	DT_ABSENSI
Keterangan	Import data absensi dari sistem fingerprint

Algoritma	**Begin**
	`read(data_absensi)`
	if`((kode_pegawai) is exist)`
	{
	`write_import_data_pegawai()`
	}
	end.

Tabel 3.7 Spesifikasi Proses Cari Absensi

No.Proses	2
NamaProses	CARI_ABSENSI

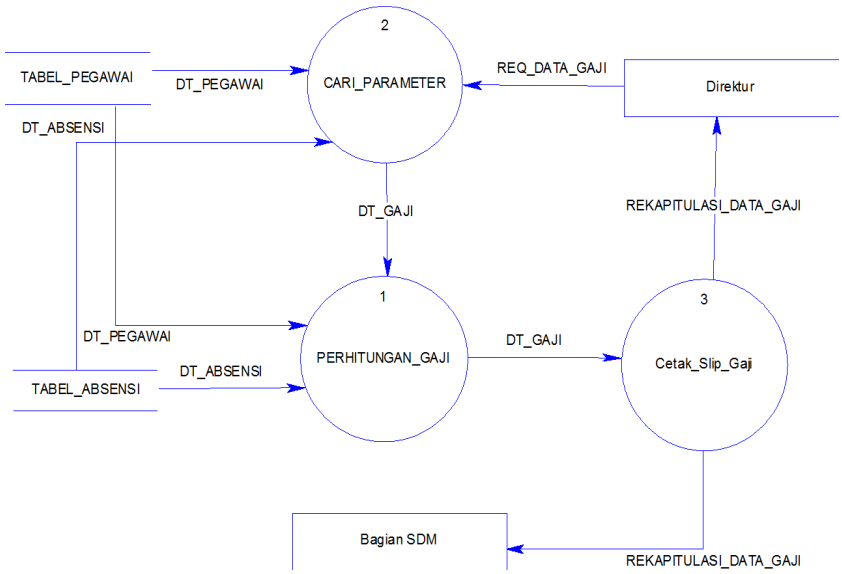
Spesifikasi	Cari Absensi
Input	DT_PEGAWAI, DT_PEGAWAI
Output	NOTIFIKASI_HASIL_PENCARIAN
Keterangan	Pencarian data absensi

Algoritma	**Begin**
	write(data_absensi)
	while (not eof)
	{
	if (record == data_absensi)
	{
	show data_absensi()
	}
	else
	{
	show “Not Found”
	}
	}
	end.

Tabel 3.8 Spesifikasi Cetak Absensi

No.Proses	3
NamaProses	CETAK ABSENSI
Spesifikasi	Cetak Absensi
Input	DATA_ABSENSI
Output	REKAPITULASI_ABSENSI
Keterangan	Pencetakan rekapitulasi absensi
Algoritma	**Begin** search (kode_absensi) **if**((kode_absensi) is exist) **{** cetak_data_absensi() **}** **end.**

3.3.5.3.4 DFD Level 2 Kelola Gaji



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses Kelola Gaji

Tabel 3.9 Spesifikasi Proses Perhitungan Gaji

No.Proses	1
NamaProses	PERHITUNGAN_GAJI
Spesifikasi	Perhitungan gaji
Input	DT_GAJI, DT_PEGAWAI
Output	DT_GAJI
Keterangan	Modul Perhitungan Gaji Pegawai
Algoritma	**Begin** **write**(data_absensi) **write**(data_pegawai) hitung_gaji() **end.**

Tabel 3.10 Spesifikasi Proses Cari Parameter

No.Proses	2
NamaProses	CARI_PARAMETER
Spesifikasi	Cari paremeter
Input	DT_GAJI, DT_PEGAWAI

Output	DT_GAJI
Keterangan	Pencarian parameter gaji pegawai

Algoritma	**Begin**
	write(data_absensi)
	write(data_pegawai)
	while (not eof)
	{
	if (record == data)
	{
	hitung_gaji()
	show data_gaji()
	}
	else
	{
	show “Not Found”
	}
	}
	end.

Tabel 3.11 Spesifikasi Proses Cetak Slip Gaji

No.Proses	3
NamaProses	CETAK SLIP_GAJI
Spesifikasi	Cetak slip gaji
Input	DT_GAJI
Output	REKAPITULASI_DATA_GAJI
Keterangan	Pencetakan rekapitulasi gaji
Algoritma	**Begin** cetak_data_gaji() **end.**

3.3.5.4 Kamus Data

Tabel 3.12 Kamus Data Tabel Pegawai

Name	Code	Type	Keterangan
kode_pegawai	KODE_PEGAWAI	Char(9)	Primary_key
nama_pegawai	NAMA_PEGAWAI	Varchar (50)	
alamat	ALAMAT	Varchar (100)	
tanggal_bergabung	TANGGAL_BERGABUNG	Date	
jabatan	JABATAN	Varchar (50)	
no_wajib_pajak	NO_WAJIB_PAJAK	char (9)	

Tabel 3.13 Kamus Data Tabel Absensi

Name	Code	Type	Keterangan
Id_absensi	ID_ABSENSI	Char (9)	Primary_key
tanggal	TANGGAL	Date	
jam_masuk	JAM_MASUK	time	
jam_keluar	JAM_KELUAR	time	

3.3.5.5 Perancangan Program

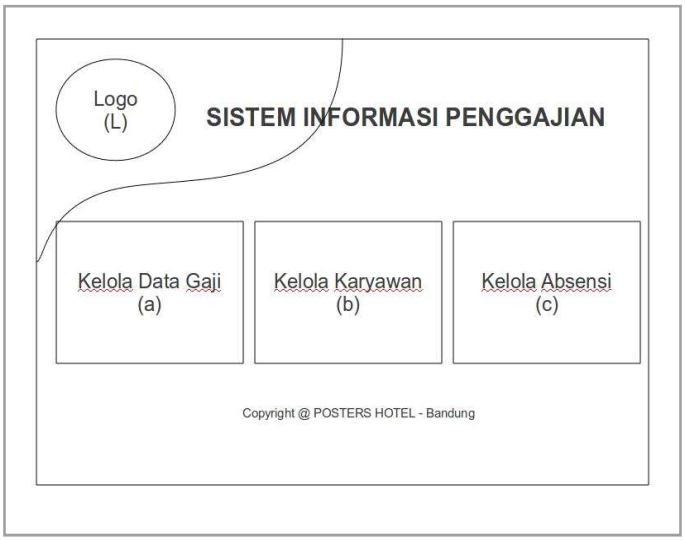
Bentuk perancangan form-form program yang mungkin dapat dikembangkan antara lain :

- Form Menu Utama adalah pada perancangan antar muka menu utama terdiri dari beberapa label, picture dan submenu. Design menu utama ini mempermudah dalam membuat tampilan antar muka (Interface) menu utama pada aplikasi yang akan di buat.
- Form Tambah User adalah form untuk mengelola User yang dapat mengakses aplikasi ini.
- Menu pengelolaan pegawai adalah menu untuk melakukan pengelolaan data pegawai. Dimana didalamnya terdapat form-form berikut :
  - ❖ Form tambah pegawai
  - ❖ Form ubah pegawai
  - ❖ Form hapus pegawai
  - ❖ Form cari dan cetak pegawai

- Menu pengelolaan absensi adalah menu untuk melakukan pengelolaan data absensi. Dimana didalamnya terdapat form-form berikut :
  - ❖ Form import absensi yaitu form untuk mengimport data absensi yang sudah ada dari mesin finger-print yang sudah tersedia sebelumnya.
  - ❖ Cari absensi.
  - ❖ Cari absensi.
  - ❖ Menu pengelolaan gaji adalah menu untuk melakukan pengelolaan data gaji, dimana didalamnya terdapat form-form berikut :
  - ❖ Cari berdasarkan parameter-parameter tertentu
  - ❖ Cetak gaji. Serta modul perhitungan gaji, yang disesuaikan dengan perhitungan-perhitungan.

3.3.5.6 Perancangan Antar Muka Aplikasi

3.3.5.6.1 Perancangan Antar Muka Menu Utama

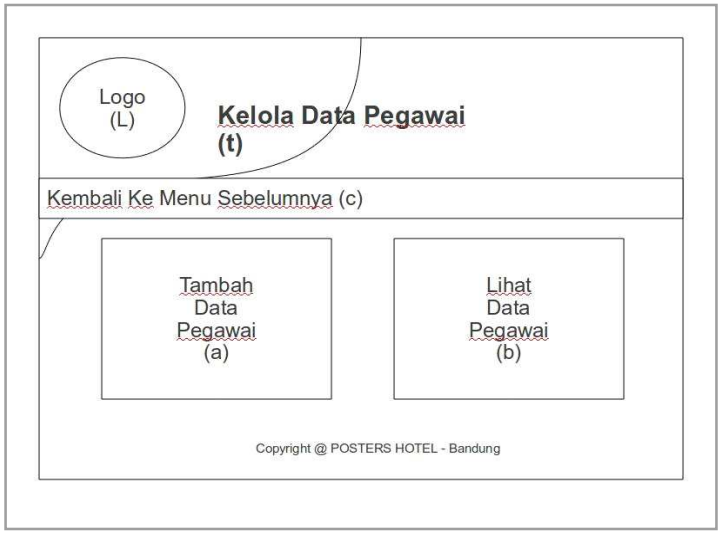


Gambar 3.9 Tampilan Menu Utama

Tabel 3.14 Keterangan Properti Tampilan Utama

Kode	Jenis Property	Keterangan
A	Link Label	Link menu menuju halaman kelola data gaji
B	Link Label	Link menu menuju halaman kelola data karyawan
C	Link label	Link menu menuju halaman kelola data gaji
L	Image	Gambar logo POSTERS HOTEL

3.3.5.6.2 Perancangan Antar Muka Kelola Pegawai

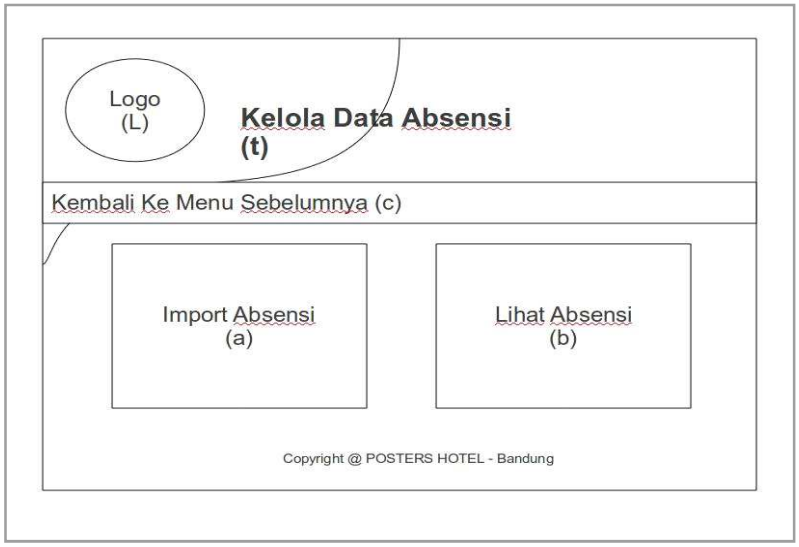


Gambar 3.10 Tampilan Kelola Pegawai

Tabel 3.15 Keterangan Properti Tampilan Kelola Pegawai

Kode	Jenis Property	Keterangan
A	Link Label	Link menu menuju halaman Tambah data Pegawai
B	Link Label	Link menu menuju halaman Lihat Data Pegawai
t	label	Label bertulisakan Kelola Data Pegawai
L	Image	Gambar logo POSTERS HOTEL

3.3.5.6.3 Perancangan Antar Muka Kelola Absensi

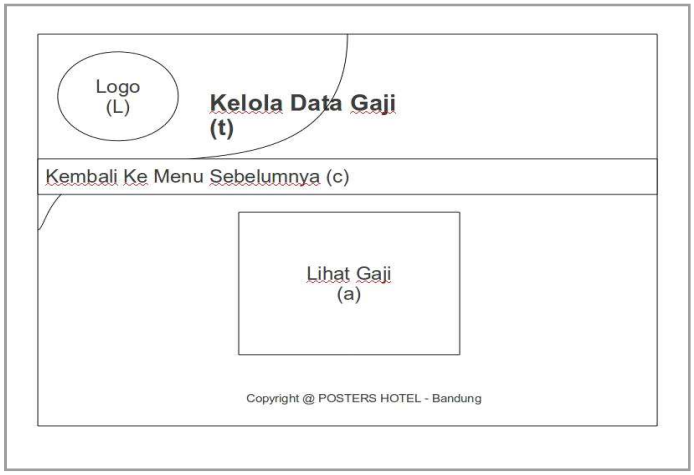


Gambar 3.11 Tampilan Kelola Absensi

Tabel 3.16 Keterangan Properti Kelola Absensi

Kode	Jenis Property	Keterangan
A	Link Label	Link menu menuju halaman importdata absensi
B	Link Label	Link menu menuju halaman lihat Absensi
T	Label	Label Tulisan
L	Image	Gambar logo POSTERS HOTEL

3.3.5.6.4 Perancangan Antar Muka Kelola Gaji

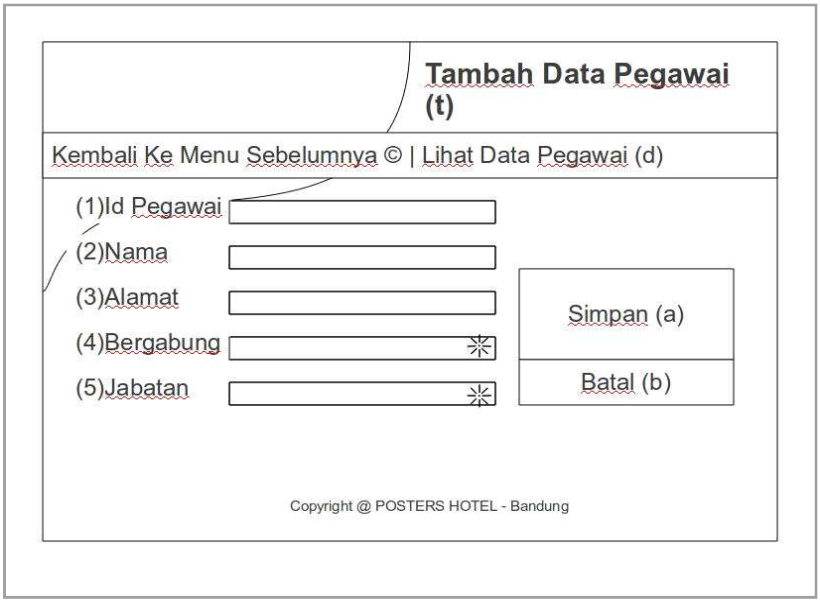


Gambar 3.12 Tampilan Kelola Gaji

Tabel 3.17 Keterangan Properti Tampilan Kelola Gaji

Kode	Jenis Property	Keterangan
A	Link Label	Link menu menuju halaman Lihatdata gaji
T	Label	Label Tulisan
L	Image	Gambar logo POSTERS HOTEL

3.3.5.6.5 Perancangan Antar Muka Tambah Pegawai

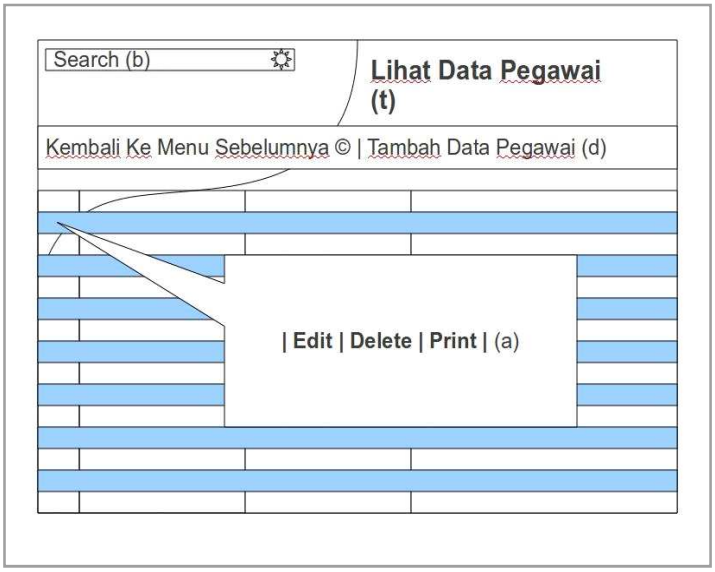


Gambar 3.13 Tampilan Tambah Pegawai

Tabel 3.18 Keterangan Properti Tampilan Tambah Pegawai

Kode	Jenis Property	Keterangan
1	Input	Inputan untuk id pegawai
2	Input	Inputan untuk nama pegawai
3	Input	Inputan untuk alamat
4	List	Inputan untuk tanggal bergabung
5	List	Inputan untuk jabatan
A	Tombol	Tombol simpan
B	Tombol	Tombol batal

3.3.5.6.6 Perancangan Antar Muka Lihat Data Pegawai

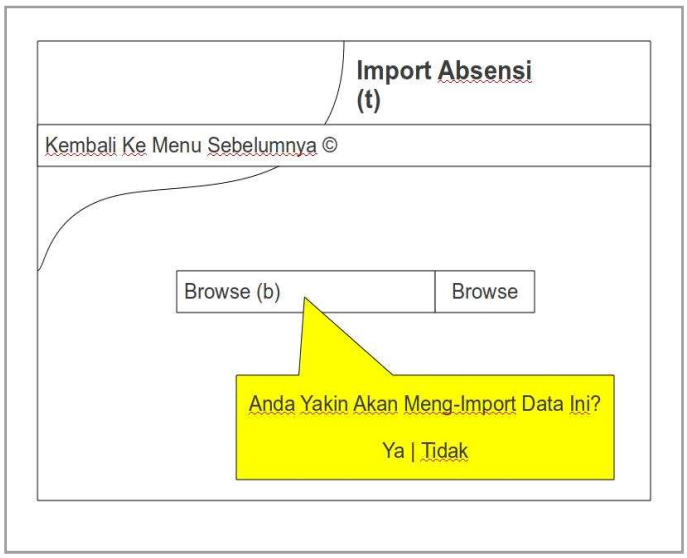


Gambar 3.14 Tampilan Lihat Data Pegawai

Tabel 3.19 Keterangan Properti Tampilan Lihat Data Pegawai

Kode	Jenis Property	Keterangan
A	Link Label	Link menu untuk meng-eksekusi sesuai dengan perintah yang dipilih. Apabila Melakukan Edit, maka akan menuju halaman edit sesuai dengan data yang dipilih. Jika memilih delete maka akan muncul dialog untuk confirmasi delete yang akan dilakukan atas data tertentu yang ditunjuk. Jika melakukan print maka akan muncul halaman PDF sesuai dengan data yang di tunjuk.
B	Input	Input untuk melakukan pencarian berdasarkan kriteria tertentu.
T	Label	Label Tulisan

3.3.5.6.7 Perancangan Antar Muka Import Absensi



Gambar 3.15 Tampilan *Import* Absensi

Tabel 3.20 Keterangan Properti *Import* Absensi

Kode	Jenis Property	Keterangan
B	File	File untuk melakukan Browse terhadap file absensi yang akan di import ke dalam sistem penggajian. jika setelah memilih dan menekan browse maka sistem akan bertanya apakah yakin akan melakukan import data absensi yang dipilih.
T	Label	Label Tulisan