

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAKS</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xii</b>

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1 Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan Peneletian.....	4
1.3.1 Maksud Penelitian .....	4
1.3.2 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Praktis .....	5
1.4.2 Kegunaan Akademis .....	5
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Jadwal Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6

### BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahhulu.....	8
2.2 Teori Umum.....	9
2.2.1 Pengertian Sistem.....	9
2.2.1.1 Karakteristik Sistem .....	10

2.2.2	Pengertian Informasi .....	12
2.2.2.1	Kualitas Informasi .....	12
2.2.2.2	Nilai Informasi .....	13
2.2.3	Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.2.3.1	Komponen Sistem Informasi.....	14
2.2.3.2	Tujuan Sistem Informasi.....	16
2.3	Teori Khusus.....	17
2.3.1	Perangkat Lunak Pendukung .....	17
2.3.1.1	Pengertian XAMPP.....	18
2.3.1.2	Pengertian Aphase .....	18
2.3.1.3	Pengertian MySQL .....	19
2.3.1.4	Pengertian PHP.....	19
2.3.1.5	Pengertian PHP MyAdmin.....	20
2.3.1.6	Pengertian Laravel .....	20
2.3.1.7	Pengertian Framework .....	21
2.3.1.8	Pengertian Web Browser.....	21
2.3.2	Pengertian Web dan Jaringan .....	22
2.3.2.1	Pengertian Web. ....	22
2.3.2.2	Pengertian Internet.....	22
2.3.2.3	Pengertian Jaringan Komputer. ....	23
2.3.2.3.1	Jenis Jaringan Komputer.....	23
2.4	Definisi Yang Berkaitan Dengan Judul.....	24
2.4.1	Pengertian Klinik.....	24
2.4.2	Pengertian Rekam Medis. ....	26

### **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

3.1	Objek Penelitian .....	28
3.1.1	Sejarah Singkat Rumah Bersalin.....	28
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	29
3.1.3	Struktur Organisasi .....	30
3.1.4	Deskripsi Tugas .....	30

3.2 Metode Penelitian.....	32
3.2.1 Desain Penelitian.....	33
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	33
3.2.2.1 Sumber Data Primer .....	34
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder .....	34
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	35
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....	35
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	36
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	36
3.2.4 Pengujian Software.....	38
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan .....	38
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan .....	39
3.3.1.1 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan .....	39
3.3.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	40
3.3.1.3 Definisi Use Case dan Deskripsinya .....	41
3.3.1.4 Skenario Use Case Yang Sedang Berjalan .....	42
3.3.1.5 Activity Diagram.....	45
3.3.2 Evaluasi Sistem Yang Berjalan .....	47

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Latar Belakang Penelitian.....	50
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	50
4.1.2 Gambaran Sistem Yang Diusulkan .....	51
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....	51
4.1.3.1 Diagram Use Case Yang Diusulkan.....	52
4.1.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya. ....	52
4.1.3.1.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	53
4.1.3.1.3 Skenario Use Case Yang Diusulkan. ....	54
4.1.3.2 Activity Diagram Yang Diusulkan.....	57
4.1.3.3 Sequence Diagram Yang Diusulkan .....	60
4.1.3.4 Class Diagram Yang Diusulkan.....	62

4.1.3.5 Diagram Object Yang Diusulkan .....	62
4.1.3.6 Component Diagram Yang Diusulkan .....	63
4.1.3.7 Deployment Diagram Yang Diusulkan .....	64
4.2 Perancangan Antar Muka .....	64
4.2.1 Struktur Menu .....	64
4.2.2 Perancangan Input .....	66
4.2.3 Perancangan Output.....	70
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan .....	74
4.4 Pengujian .....	74
4.4.1 Rencana Pengujian .....	75
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	75
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian .....	78
4.5 Implementasi.....	79
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak .....	79
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras.....	79
4.5.3 Implementasi Basis Data .....	80
4.5.4 Implementasi Antar Muka .....	86
4.1.4.5 Implementasi Halaman Utama.....	87
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....	89
4.5.6 Penggunaan Program.....	91

## **BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN**

5.1 Kesimpulan .....	98
5.2 Saran .....	99

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik Sistem .....	11
Gambar 2.2 Arsitektur MVC.....	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perusahaan.....	33
Gambar 3.2 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan.....	40
Gambar 3.3 Activity Diagram Registrasi Pasien.....	47
Gambar 3.4 Activity Diagram Pemeriksaan Pasien .....	48
Gambar 3.5 Activity Diagram Proses Obat.....	48
Gambar 3.6 Use Case Diagram Yang Diusulkan .....	52
Gambar 3.7 Activity Diagram Login.....	59
Gambar 3.8 Activity Diagram Pendaftaran.....	59
Gambar 3.9 Activity Diagram Data Master .....	60
Gambar 4.0 Activity Diagram Data Pemeriksaan .....	61
Gambar 4.1 Activity Diagram Diagram Laporan.....	61
Gambar 4.2 Sequence Diagram Login.....	62
Gambar 4.3 Sequence Diagram Pendaftaran Pasien.....	62
Gambar 4.4 Sequence Diagram Data Master .....	63
Gambar 4.5 Sequence Diagram Laporan .....	64
Gambar 4.6 Class Diagram Yang Diusulkan .....	65
Gambar 4.7 Object Diagram Yang Diusulkan .....	66
Gambar 4.8 Component Diagram Yang Diusulkan.....	67
Gambar 4.9 Deployment Diagram Yang Diusulkan.....	67
Gambar 5.0 Struktur Menu Admin.....	68
Gambar 5.1 Struktur Menu Dokter.....	68
Gambar 5.2 Struktur Menu Bidan .....	69
Gambar 5.21 Perancangan Tampilan Login.....	70
Gambar 5.22 Perancangan Tampilan Input Data Pasien.....	71
Gambar 5.23 Perancangan Tampilan Input Data Obat .....	72
Gambar 5.24 Perancangan Tampilan Input Data Tindakan .....	73
Gambar 5.25 Perancangan Tampilan Input Data Proses Tindakan .....	73



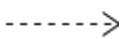

Gambar 5.26 Perancangan Tampilan Input Data Persalinan.....	74
Gambar 5.27 Perancangan Tampilan Output Katu Pasien.....	75
Gambar 5.28 Perancangan Tampilan Output Laporan Transaksi(Pasien) .....	76
Gambar 5.29 Perancangan Tampilan Output Laporan Resep Obat.....	76
Gambar 5.30 Perancangan Tampilan Output Laporan Data Obat .....	77
Gambar 5.31 Perancangan Tampilan Laporan Transaksi Keuangan.....	77
Gambar 5.32 Icon XAMPP Control Panel .....	93
Gambar 5.33 XAMPP Control .....	94
Gambar 5.34 PhpMyAdmin .....	94
Gambar 5.35 Halaman Utama .....	96
Gambar 5.36 Halaman Login .....	97
Gambar 5.37 Halaman Menu Pasien .....	98
Gambar 5.38 Halaman Menu Obat.....	98
Gambar 5.39 Halaman Menu Rekam Medis Pasien.....	99
Gambar 5.40 Halaman Menu Tindakan Medis .....	99
Gambar 5.41 Halaman Menu Rujukan .....	100
Gambar 5.42 Halaman Menu Laporan.....	100

## DAFTAR TABEL





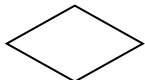
Tabel 1.1 Jadwal Penelitian.....	6
Tabel 3.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	41
Tabel 3.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya .....	42
Tabel 3.3 Skenario Registrasi.....	43
Tabel 3.4 Skenario Laporan .....	44
Tabel 3.5 Skenario Pembayaran.....	45
Tabel 3.6 Skenario Pemeriksaan.....	46
Tabel 4.1 Deskripsi Aktor dan Deskripsinya .....	53
Tabel 4.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya .....	53
Tabel 4.3 Skenario Login.....	54
Tabel 4.4 Skenario Pendaftaran.....	55
Tabel 4.5 Skenario Data Master .....	56
Tabel 4.6 Skenario Laporan .....	57
Tabel 4.12 Rencana Pengujian .....	79
Tabel 4.13 Pengujian Login .....	79
Tabel 4.14 Pengujian Data Pasien .....	80
Tabel 4.15 Pengujian Pendaftaran Pasien .....	81
Tabel 4.16 Pengujian Pengujian Data Obat .....	81
Tabel 4.19 Implementasi Perangkat Lunak.....	83
Tabel 4.20 Kerangka Halaman Utama.....	91

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Daftar Simbol *Use Case*<sup>[1]</sup>




NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
2.		<i>Actor</i>	Menggambarkan seseorang atau sesuatu objek yang berinteraksi dengan sistem.
3.		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
4.		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

### 2. Daftar Simbol *Activity Diagram*<sup>[2]</sup>


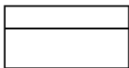

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Activity</i>	Menambahkan aktivitas baru pada diagram.
2.		<i>State transition</i>	Menambah transisi dari suatu aktivitas ke aktivitas yang lainnya.
3.		<i>Start State</i>	Menggambarkan dimana aliran kerja berawal.
4.		<i>End State</i>	Menggambarkan dimana aliran kerja berakhir.
5.		<i>Decisions points</i>	Menambahkan titik keputusan pada aliran kerja.



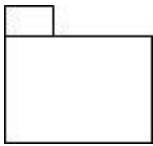
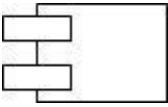
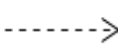
### 3. Daftar Simbol Sequence Diagram<sup>[3]</sup>

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>LifeLine / Object</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2.		<i>Object Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3.		<i>Message to Self</i>	Menggambarkan pesan menuju dirinya sendiri.

### 4. Daftar Simbol Class Diagram<sup>[3]</sup>

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
2.		<i>Class</i>	Menambahkan kelas baru pada diagram
3.		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

## 5. Daftar Simbol *Component Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Package</i>	Menambahkan paket dalam diagram.
2.		<i>Component</i>	Menggambarkan modul perangkat lunak dengan antarmuka yang didefinisikan baik.
3.		<i>Dependency</i>	Menggambarkan relasi dependency.