DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR SIMBOL viii

DAFTAR LAMPIRAN ix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6

2.1 Profil Tempat Kerja Praktek 6

2.1.1 Sejarah Instansi 6

2.1.2 Logo Instansi 8

2.1.3 Visi dan Misi 9

2.1.4 Badan Hukum Instansi 10

2.1.5 Struktur Organisasi dan Job Description 10
2.2 Landasan Teori 14
2.2.1 Metode pengembangan perangkat lunak berbasis desktop.... 14
2.2.2 Konsep RDBMS (Relational Database Management System)14
2.2.3 Konsep Sistem Informasi 15
2.2.4 Konsep Database Paradox..... 15
2.2.5 Konsep Aplikasi Borland Delphi 18

BAB III PEMBAHASAN 20
3.1 Perspektif Produk..... 20
3.2 Karakteristik Pengguna 20
3.3 Batasan – batasan..... 21
3.4 Asumsi dan Kebergantungan..... 21
3.5 Deskripsi Rinci Kebutuhan 21
3.6 Persyaratan Kinerja..... 25
3.7 Kendala Desain..... 25
3.8 Kebutuhan Antarmuka Eksternal..... 25
3.8.1 Antarmuka pemakai..... 26
3.8.2 Antarmuka perangkat keras..... 26
3.8.3 Antarmuka perangkat lunak 26
3.8.4 Antarmuka komunikasi..... 26
3.9 Kebutuhan Fungsional 26
3.9.1 Aliran Informasi 26
3.9.1.1 Diagram Konteks 27
3.9.1.2 Data Flow Diagram (DFD)..... 27

3.9.2 Deskripsi proses 27

3.9.2.1 Proses 27

3.10 Deskripsi Data 28

3.10.1 Kamus data..... 29

3.11 Implementasi 29

3.11.1 Form Login..... 29

3.11.2 Form Menu Utama..... 30

3.11.3 Form Tabel Batuan 30

3.11.3.1 Tambah Data 31

3.11.3.2 Edit Data..... 31

3.11.3.3 Hapus Data 32

3.11.3.4 Pencarian Data..... 32

3.11.4 Form Data Batuan..... 32

3.11.4.1 Simpan Data 32

3.11.5 View Laporan 33

3.11.5.1 Data Batuan 33

3.11.6 View Batuan 34

3.11.6.1 Tentang Program 34

3.11.6.2 Cara Pemakaian 35

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN..... 36

4.1 Kesimpulan..... 36

4.2 Saran..... 36

DAFTAR PUSTAKA..... 38