BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Aplication database batuan merupakan suatu aplikasi penopang kinerja untuk pegawai di lingkungan Museum Geologi. Terdapat bebagai menu yang dapat di akses sesuai kebutuhan perusahaan (GEOLOGI) .

Tujuan dari *Aplication database batuan* ini adalah tersedianya aplikasi pendukung aktifitas Museum Geologi Bandung , dapat bekerja dengan baik dan terintegrasi sehingga dapat membantu dan memberikan kemudahan pada tugas pokok dari setiap fungsi di lingkungan Perusahaan ini.

Modul database pada aplikasi *Aplication database batuan* yang digunakan selama ini masih memiliki kekurangan dari segi operasionalnya. Proses input Database berdasarkan poin-poin tertentu seperti kategori tiap data dirasa masih sangat tidak efisien dan efektif, selain itu user menginginkan adanya fungsi *quick launch* atau tombol cepat dan memiliki UI(*User Interface)* yang baik.

Adanya *error* dan *bug* pada modul database masih menjadi kendala di perusahaan ini, seperti tombol yang tidak berfungsi, validasi yang tidak berjalan dan sebagainya. Proses pengerjaan modul aplikasi ini di bantu oleh pembimbing kerja praktek.

1.2 Perumusan Masalah

Latar belakang permasalahan yaitu bagaimana membangun suatu aplikasi database yang efisien serta dapat di akses dengan baik sesuai kebutuhan perusahaan.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari project aplikasi ini adalah untuk pembuatan database aplikasi database batuan Museum Geologi agar lebih efektif dalam input data dan pengolahan data yang ada lebih efisien.

1.3.2 Tujuan

a. Mempermudah dalam mengakses database di perusahaan ini menjadi lebih efisien.
b. Adanya Integritas antar data yang saling terkait serta keamanan data yang terjaga.
c. Memperbaiki *bug* dan *error* pada modul database.

1.4 Batasan Masalah

Dari keseluruhan fungsi yang terdapat pada *Aplication database batuan* Museum Geologi Bandung, Terdapat beberapa batasan permasalahan yang perlu dirumuskan, antara lain:

1. Proses Kerja

   a. Penugasan Pembuatan *Aplication database batuan* Museum Geologi.

   b. Pemeliharaan *Aplication database batuan*.

   c. Update versi untuk revisi tiap perubahan aplikasi.

   d. Pelaporan perkembangan pemeliharaan *Aplication database batuan* Museum Geologi.

2. *Software*

   Menggunakan database Desktop sebagai *Server Database Management System*. dotNet Framework sebagai rangka kerja untuk membangun aplikasi dengan Delphi 7 sebagai bahasa pemrograman.

3. *Hardware*

   Sistem Server dengan Komputer desktop yang sudah memiliki spesifikasi yang cukup untuk menampung database dan terintegrasi dengan aplikasi database desktop yang digunakan.

4. *Brainware*

   a. Menguasai Konsep OOP.

   b. Tidak asing dengan *Aplication* berbasis *Desktop*.

   c. Menguasai bahasa pemrograman Delphi 7.

   d. Menguasai *Relational Database Management System* (RDBMS) dan Database Desktop pada Delphi 7.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah:

Peninjauan dan pengamatan (Observasi)

Pengamatan dengan langsung terjun kelapangan.Metode ini digunakan untuk mengetahui aplikasi ilmu yang diperoleh dibangku kuliah dengan aplikasi dealam praktek yang nyata

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan kerja prkatek ini adalah sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Berisi pembahasan masalah umum yang berhubungan dengan penyusunan laporan Kerja Praktek, yang meliputi latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penilitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Tinjauan Pustaka

Berisi pembahasan mengenai tempat kerja praktek, yang meliputi sejarah instansi, logo instansi, badan hukum instansi, struktur organisasi, dan landasan teori.

BAB III Pembahasan

Berisi pembahasan tentang kegiatan yang dilakukan selama melaksanakan kerja praktek di Museum Geologi Bandung.

BAB IV Kesimpulan dan Saran

Berisi kesimpulan berdasarkan kasus/project yang kita usung, serta saran untuk instansi yang bersangkutan.