BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemudahan serta efektifitas adalah dua kata kunci sukses sebuah pengelolaan sistem informasi. Kata “kemudahan” berkaitan langsung dengan para pengguna *(user)* sistem yang dihadapi, lalu kata ”efektifitas” adalah pemanfaatan waktu dan perangkat sistem sehingga sistem informasi dapat digunakan secara maksimal. Efektifitas dapat terlaksana dengan salah satu cara yaitu dengan memanfaatkan perangkat komputer. Dengan komputer termasuk didalamnya perangkat keras dan perangkat lunak, seseorang atau sebuah perusahaan dapat merancang serta mengaplikasikan secara maksimal sebuah sistem informasi. Karena dengan pesatnya perkembangan dunia *IT (Information Technology)* membuat kinerja perangkat komputer menjadi lebih canggih sehingga mempermudah para *user* dalam mengelola data serta informasi suatu sistem secara cepat, tepat dan akurat.

PT. Neuronworks Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi Informasi. Perusahaan tersebut menyediakan solusi yang dapat membantu perusahaan dalam menghadapi tantangan bisnis saat ini yang berkembang dengan begitu cepat dan dinamis. *Make it easy* itulah slogan PT. Neuronworks Indonesia, membuat semuanya menjadi mungkin dan menghadirkan kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaan sehari-hari melalui solusi Teknologi Informasi yang diberikan. Seiring bertumbuh kembangnya PT. Neuronworks

Indonesia maka semakin kompleks pula data-data yang harus dikelola secara makimal. Sampai saat ini divisi keuagan PT.Neuronworks Indonesia sudah menggunakan sistem informasi keuangan yang biasa disini disebut NEUFIS. Tetapi, masih ada kekurangan pada sistem informasi keuangan ini, yaitu belum adanya aplikasi penghitungan dan pelaporan keuangan yang bisa dikatakan otomatis. Jadi selama ini, divisi keuangan PT.Neuronworks Indonesia masih menggunakan cara manual atau menggunakan *Ms. Office Excel* dalam menghitung dan pelaporan data keuangan perusaahnya.

Melihat dari kenyataan diatas maka untuk mempercepat dalam proses perhitungan dan pelaporan keuangan PT.Neuronworks Indonesia, maka dibuatlah aplikasi perhitungan dan pelaporan keuangan guna melengkapi fungsionalitas yang ada pada sistem informasi keuangan (NEUFIS) PT. Neuronworks Indonesia, yang diharapkan nantinya dapat digunakan untuk membantu proses pengolahan data serta informasi yang dibutuhkan.

1.2 Perumusan Masalah

Untuk mempermudah pembahasan dan pemecahan masalah dalam hal ini maka pembuatan aplikasi ini menitik beratkan masalah mengenai “Aplikasi perhitungan dan pelaporan keuangan, pada sistem informasi keuangan (NEUFIS)”, yaitu mencakup :

1. Bagaimana menghitung dan mengolah data transaksi yang ada sehingga membentuk suatu laporan keuangan.
2. Bagaimana membuat suatu laporan keuangan yang tersetruktur.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Adapun maksud dari Aplikasi perhitungan dan pelaporan keuangan, pada sistem informasi keuangan (NEUFIS) yang ada pada PT.Neuronworks Indonesia adalah untuk :

1. Mengembangkan sistem informasi keuangan yang sudah ada agar menjadi sistem pengolahan data yang terkomputerisasi dan terstruktur.
2. Membuat aplikasi penghitungan dan pelaporan keuangan, pada sistem informasi keuangan (NAUFIS) yang bermanfaat agar pengelolaan data dan pelaporan keuangan dapat berjalan secara cepat dan terstruktur.

1.3.2 Tujuan

1. Membentuk suatu aplikasi penghitungan dan pelaporan keuangan yang dapat mengatur informasi pengontrolan dan pengolahan data keuangan untuk mencapai tujuan yang diharapkan, sehingga mengacu ke Standarisasi Prosedur Operasional (SOP) PT.Neuronworks Indonesia.
2. Menghasilkan informasi yang dibutuhkan perusahaan sehingga mempercepat proses pengambilan keputusan.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tersebut menjadi lebih terfokus maka pembuatan aplikasi perhitungan dan pelaporan keuangan pada sistem informasi keuangan (NEUFIS) sistem yang dikaji adalah :

1. Hanya menangani pengitungan dan pelaporan keuangan.

2. User hanya mencakup pegawai-pegawai yang bisa mengakses program ini.

1.5 Metode Penelitian

Pembuatan laporan kerja praktek ini diawali dengan menganalisis sistem pengolahan data yang sudah ada. Dalam penyusunan kerja praktek ini menggunakan metodologi sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data
   a. Metode *Observasi*.

      Metode *observasi* adalah suatu teknik pengumpulan data atau informasi yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan langsung pada objek permasalahan, kemudian dari pengamatan tersebut diambil suatu kesimpulan. Lokasi penelitian ini berada di PT. Neuronworks Indonesia yang beralamat di Griya Bandung Asri 1 Blok F no 7 Bandung 40288.

   b. Metode Wawancara.

      Metode pengumpulan data dimana penulis melakukan tanya jawab secara langsung dengan penyedia sumber data yang diperlukan.

   c. Metode Studi literatur.

      Studi Literatur adalah suatu teknik atau cara pengumpulan data (bahan-bahan) atau informasi yang dibutuhkan untuk melengkapi kekurangan-kekurangan dalam pembuatan laporan kerja praktek, dengan mempelajari dokumen-dokumen, modul-modul dan buku-buku yang berhubungan dengan penulisan. Data ini penulis dapat

dari membaca buku literatur serta buku-buku pendukung lainnya yang ada kaitannya dengan penulisan laporan ini.

2. Tahap perancangan dan implementasi

   Pembangunan perangkat lunak ini menggunakan metode waterfall yang terdiri dari beberapa tahap, yaitu:

   a. *System Engineering*

      Merupakan tahap awal dalam pengembangan sistem yaitu menetapkan segala hal yang diperlukan dalam membangun perangkat lunak dengan meminta penjelasan dari pihak-pihak yang memiliki keterkaitan dengan aplikasi yang dibuat.

   b. *Analisis*

      Mempelajari serta memahami perangkat lunak yang akan dibuat dengan menentukan karakteristik, hubungan antar objek-objek.

   c. *Design*

      Merupakan tahap penerjemah atau transformasi dari tahap analisis ke dalam suatu metode desain perangkat lunak yang mudah dimengerti oleh user.

   d. *Coding*

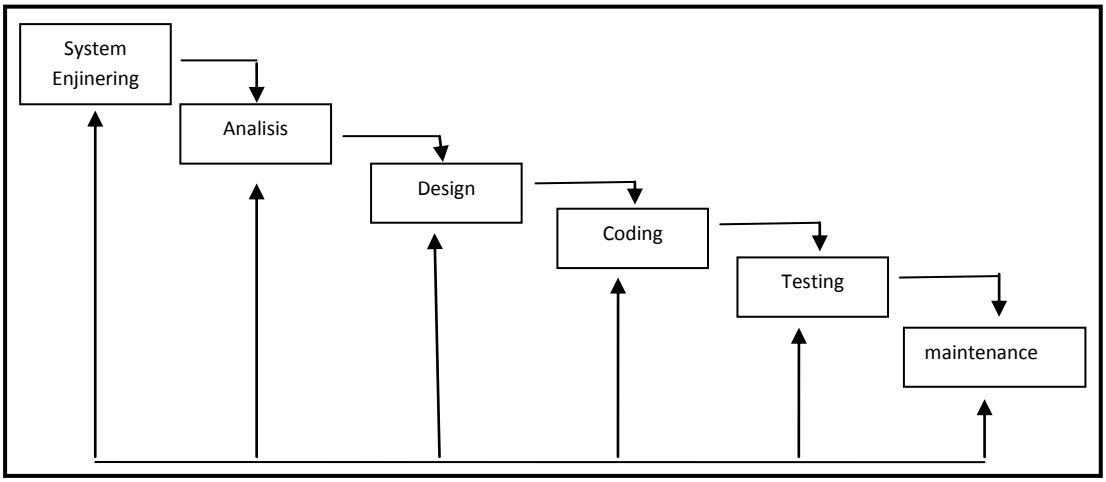
      Tahap ini merupakan tahap penterjemah data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam format yang dapat dibaca oleh mesin dengan menggunakan bahasa pemrograman komputer.

   e. *Testing*

Pengujian *(testing)* perangkat lunak yang mengintegrasikan metode desain *test case* ke dalam sederetan langkah yang direncanakan dengan baik, dan hasilnya adalah konstruksi perangkat lunak yang baik.

f. *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.



Gambar 1.1 Model *Waterfall*

1.6 Sistematika Penulisan

Penyusunan Laporan Praktek Kerja Lapangan ini penulis bagi dalam beberapa bab yang secara singkat dapat dijelaskan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini memuat latar belakang penulisan, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang profil singkat dan struktur organisasi PT. Neuronworks Indonesia dan landasan teori yag digunakan dalam membangus sistem.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan langkah-langkah perancangan dan pembuatan “Aplikasi pengitungan dan pelaporan neraca keuangan pada sistem informasi keuangan (NEUFIS)”

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran dari penulis setelah meninjau perumusan masalah dengan analisis berdasarkan teori yang telah dipelajari.