BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Sistem Kerja Praktek

3.1.1 Jadwal Kerja Praktek

Jadwal kerja praktek dilaksanakan di Kantor Pemerintahan Kota Cimahi. Waktu dan penempatan kerja praktek adalah sebagai berikut :

1. Tempat : Kantor Arsip Perpustakaan dan Pengolahan Data Elektronik
2. Waktu : 25 Juli – 19 September 2011
3. Jam : 08.00 – 16.00 WIB

3.1.2 Tugas Kerja Praktek

Selama melaksanakan kerja praktek kami ditugaskan untuk membuat aplikasi *private message* dan *chat* menggunakan *dreamweaver* dengan menggunakan database *MySQL*. Dikarenakan ada kendala yang belum teratasi sampai sekarang untuk berkomunikasi antar kantor yang berjauhan sehingga diperlukan sebuah aplikasi untuk memudahkan berkomunikasi untuk mengatasi kendala tersebut.

Maka kami membuat aplikasi *private message* dan *chat* untuk berkomunikasi antar pegawai yang berbasis website. Program ini menggunakan database *MySQL* sebagai tempat penyimpanan data-datanya.

3.2 Analisis Sistem

Analisis sistem *(Systems Analysis)* dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

3.2.1 Analisis Masalah

Saat ini untuk berkomunikasi antar pegawai di Kantor Pemerintahan Kota Cimahi masih dilakukan secara konvensional yakni dengan menggunakan telepon

sehingga menimbulkan beberapa masalah seperti membuang biaya yang tidak sedikit untuk membayar biaya telepon.

Oleh karena itu dibutuhkan suatu pembangunan program aplikasi (*software)* komunikasi antar pegawai yang berbasis *website* yang menggunakan perantara internet sebagai jalur komunikasinya.

Dalam hal ini, aplikasi yang dibangun adalah membangun Aplikasi *private message* dan *chat* berbasis *web* menggunakan *dreamweaver* dengan *database MySQL* di Kantor Pemerintahan Kota Cimahi. Dengan aplikasi ini, pegawai akan mudah melakukan pengiriman data berupa teks atau file ke sesama pegawai yang berjauhan.

3.2.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional untuk menjalankan aplikasi ini dibagi menjadi 3 bagian, yaitu :

1. Pemakai
2. Perangkat keras
3. Perangkat lunak

3.2.2.1 Analisis Pemakai

Pengguna aplikasi ini adalah semua pegawai yang bekerja di Kantor Pemerintahan Cimahi yang tingkat kemampuan dalam menggunakan aplikasi sangat bervariasi sehingga rancangan antarmuka pemakai harus sederhana dan mudah digunakan. Dalam penggunaan aplikasi ini user minimal sudah pernah menggunakan komputer dan bisa mengoperasikannya.

3.2.2.2 Analisis Perangkat Keras

Dalam membangun aplikasi ini diperlukan alat pendukung perangkat keras *(hardware)* diantaranya yaitu:

1. *Processor* dengan kecepatan minimal 500 Mhz
2. RAM minimal 256 MB
3. *Hard Disk* minimal 40 GB
4. Monitor dengan resolusi 1024x768

5. VGA minimal 64 MB
6. *Keyboard* dan *Mouse* standar

3.2.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dipakai untuk membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut :

a) Adobe Dreamweaver CS3
b) Adobe photoshop CS5
c) Mysql

Adapun perangkat lunak yang harus dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

a) Web browser seperti google chrome, mozilla firefox, dan opera
b) Wamp server 2.0

3.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)

Berdasarkan analisis masalah yang dibutuhkan oleh perangkat lunak, maka perangkat lunak harus memenuhi kriteria–kriteria berikut :

1. Website menyediakan captcha untuk menghindari adanya bot yang masuk ke sistem.
2. User dapat mengirim pesan baik berupa teks ataupun file ke user lain.
3. User dapat mengelola profile dan merubah foto profilenya
4. Admin dapat mengelola user yang mendaftar ke sistem.

3.4 Analisis kebutuhan fungsional

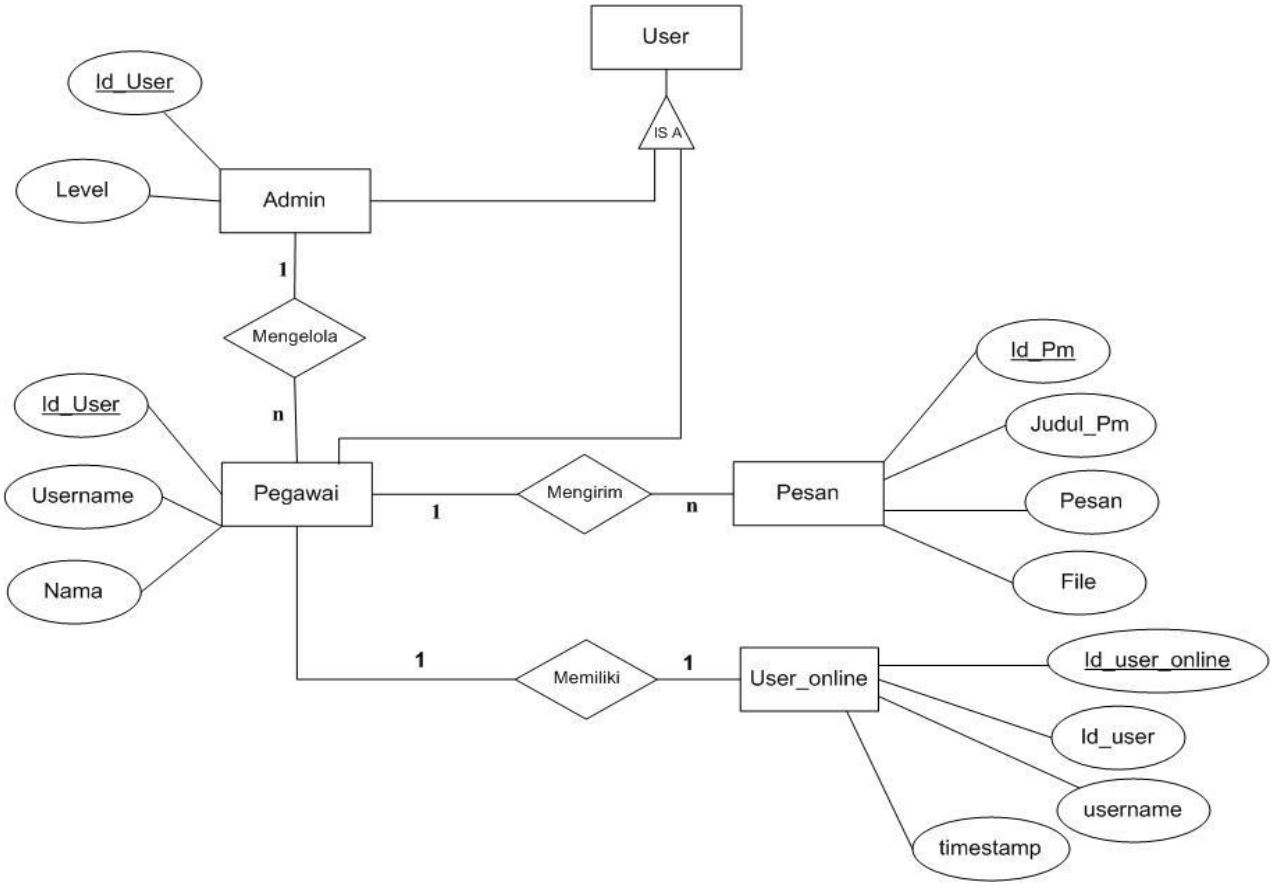
Kebutuhan fungsional dapat didefinsikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar bekerja dengan baik. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu diagram konteks.

3.4.1 Analisis perancangan aliran Informasi

Perancangan aliran informasi ini meliputi perancangan ERD, diagram konteks dan *Data Flow Diagram* (DFD).

3.4.1.1 ERD *(Entity Relationship Diagram)*

ERD digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari dua file atau dua tabel. ERD terdiri dari 2 komponen utama yaitu entitas dan relasi. Kedua komponen tersebut dideskripsikan lebih jauh melalui atribut-atribut atau properti. Hubungan antar entitas yang terjadi dalam Sistem *private message* dan *chat* dapat dilihat pada *Entity Relationship Diagram* pada halaman berikut ini :



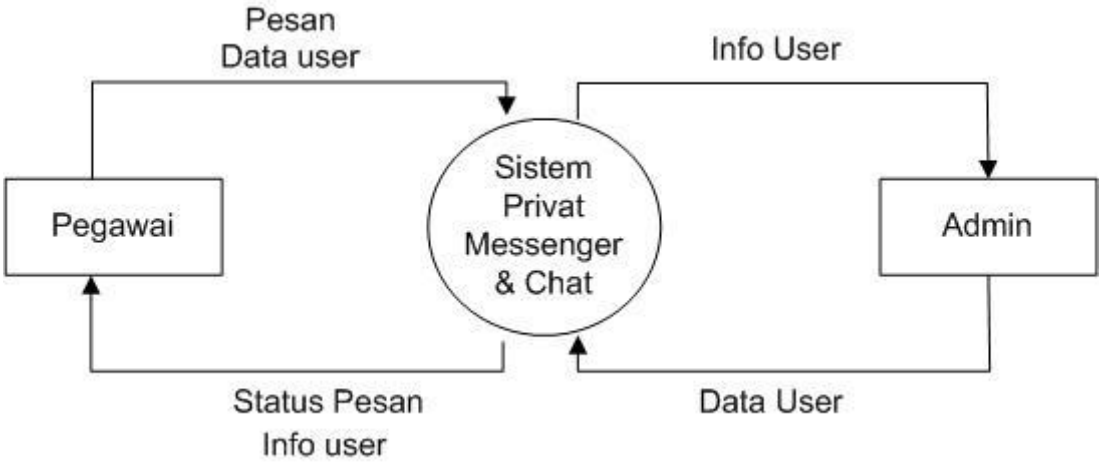
Gambar 3.1 ERD *(Entity Relationship Diagram)*

3.4.1.2 DFD *(Data Flow Diagram)*

DFD (*Data Flow Diagram*) merupakan sebuah teknik yang menggambarkan aliran data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari masukan menuju keluaran. DFD dibuat jika pada Diagram Konteks masih terdapat proses yang mesti dijelaskan lebih rinci.

3.4.1.2.1 Diagram konteks

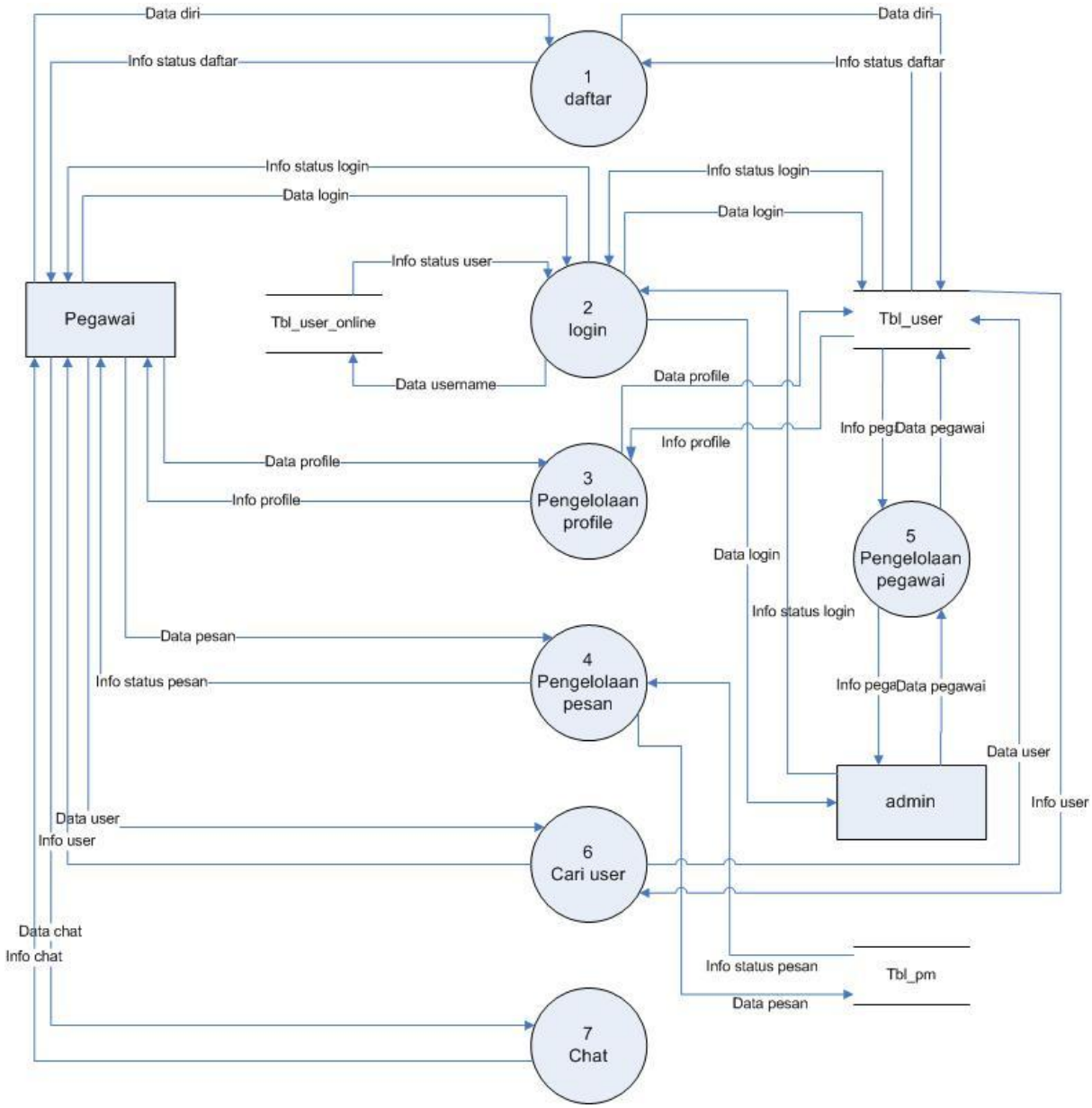
Untuk membatasi sistem yang menunjukan adanya interaksi sistem dengan komponen luar sistem maka perlu dibuat diagram konteks yang merupakan suatu diagram yang menggambarkan sistem dalam satu lingkungan dan hubungan dengan entitas luar. Diagram konteks dari sistem yang diusulkan dapat dilihat pada halaman berikutnya yaitu :



Gambar 3.2 Diagram Konteks

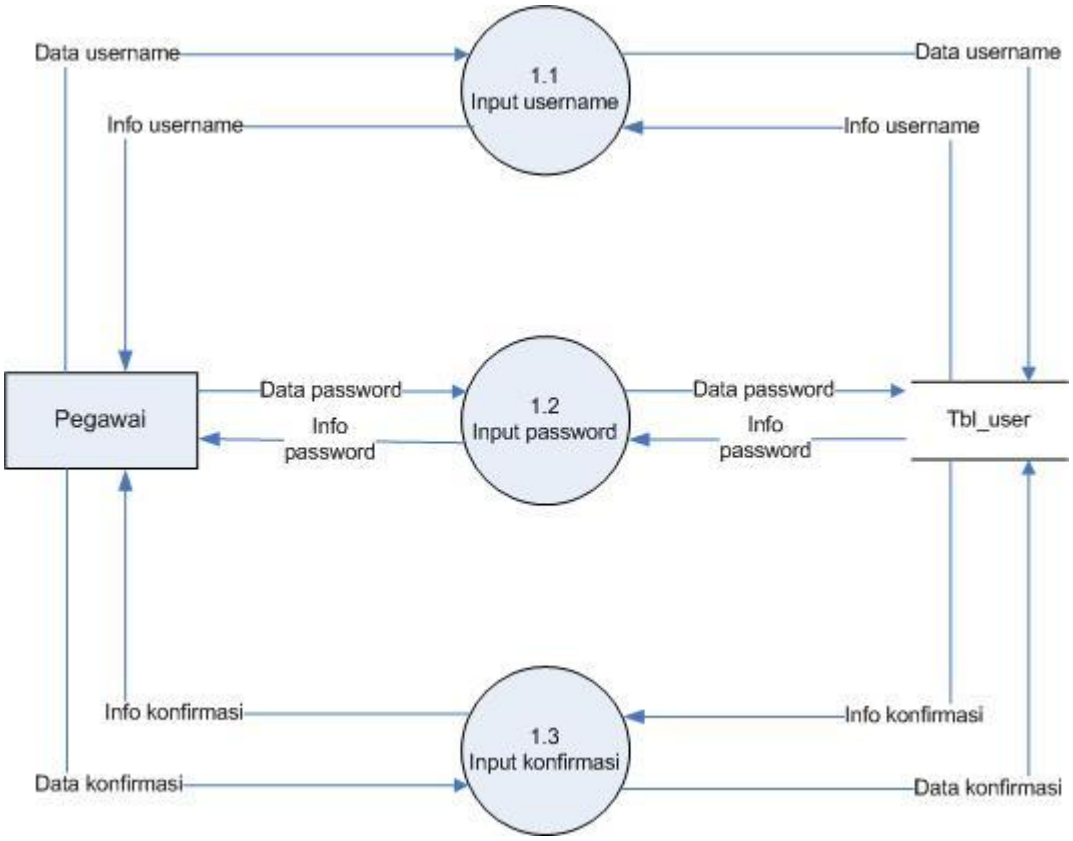
3.4.1.2.2 DFD Level 1

Dfd level 1 sistem *private message* dan *chat* berhak menjelasakan secara keseluruhan proses yang terjadi di dalam sistem.



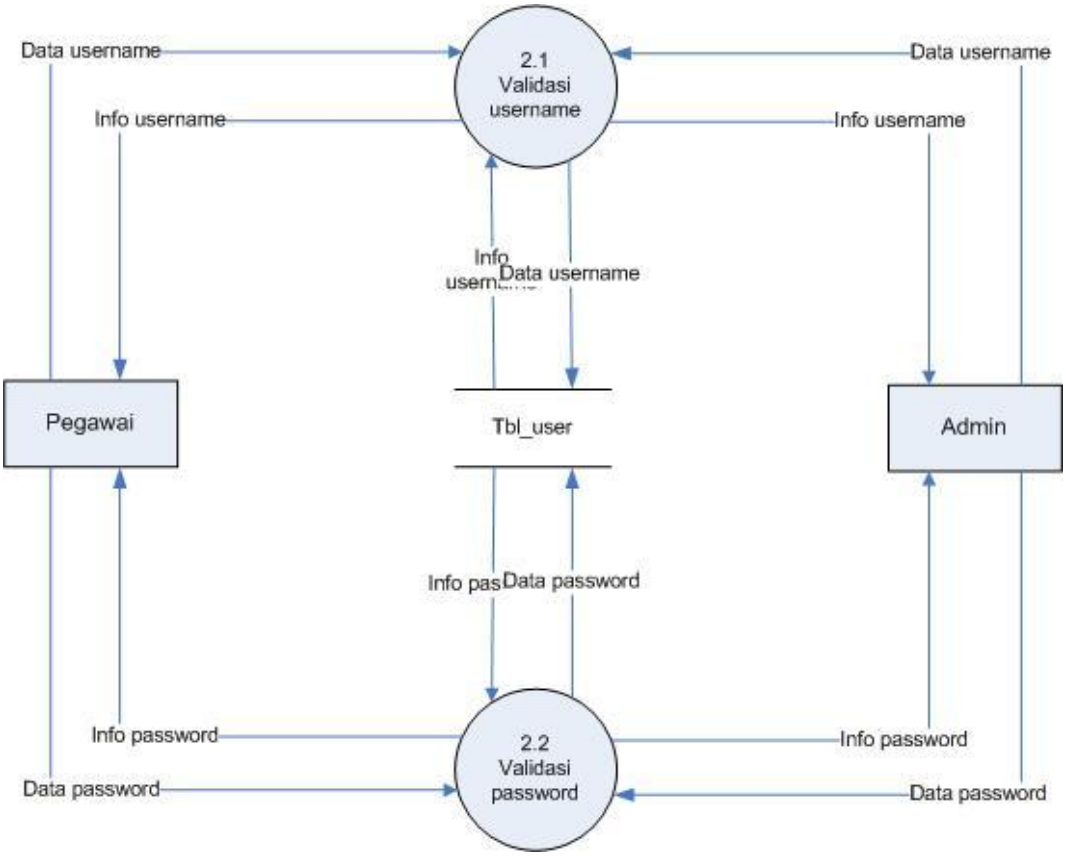
Gambar 3.3 DFD Level 1

3.4.1.2.3 DFD Level 2 proses 1



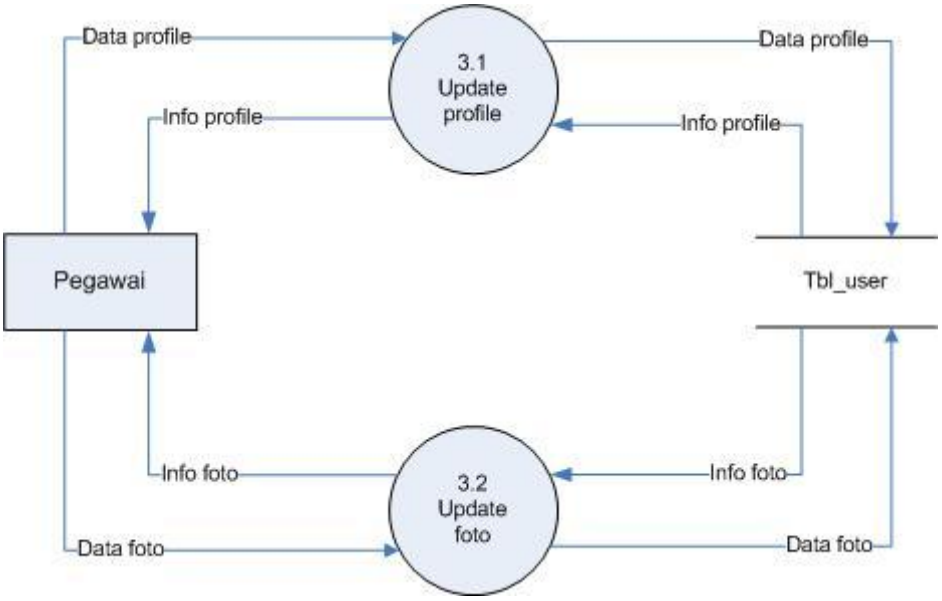
Gambar 3.4 DFD Level 2 proses 1

3.4.1.2.4 DFD Level 2 proses 2



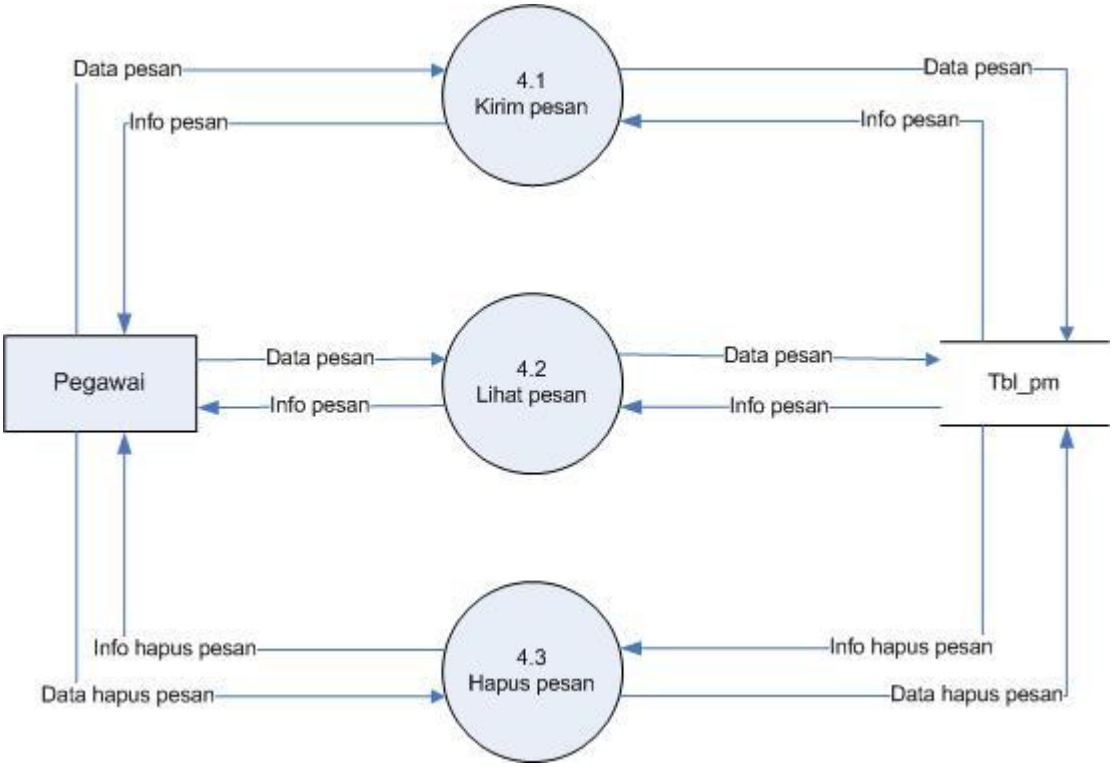
Gambar 3.5 DFD Level 2 proses 2

3.4.1.2.5 DFD Level 2 proses 3



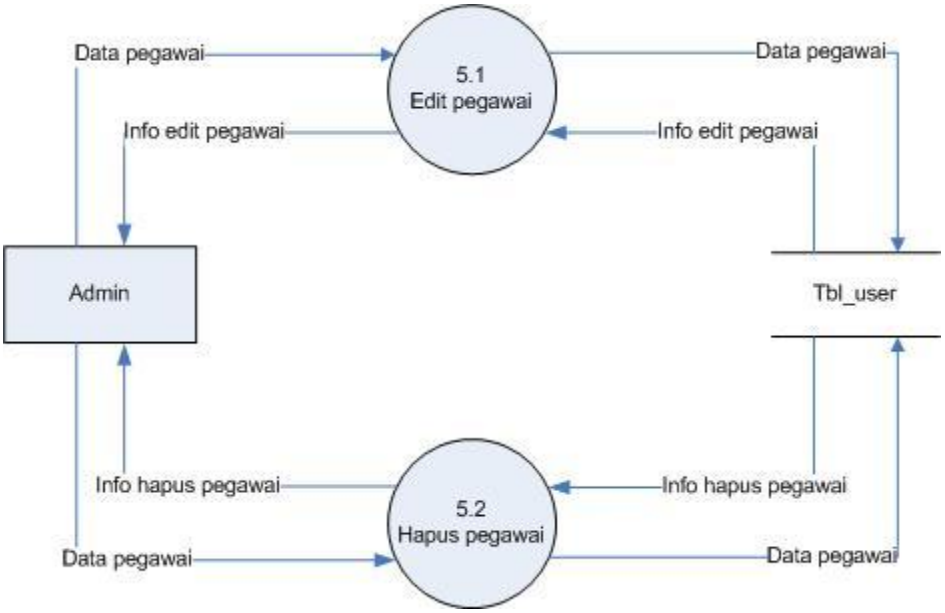
Gambar 3.6 DFD Level 2 proses 3

3.4.1.2.6 DFD Level 2 proses 4



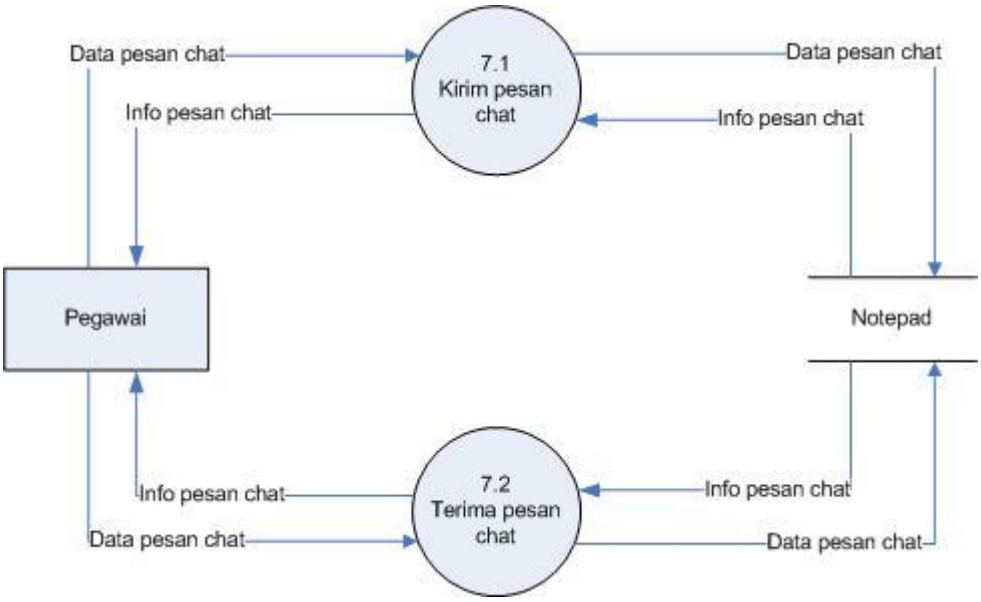
Gambar 3.7 DFD Level 2 proses 4

3.4.1.2.7 DFD Level 2 proses 5



Gambar 3.8 DFD Level 2 proses 5

3.4.1.2.8 DFD Level 2 proses 7



Gambar 3.9 DFD Level 2 proses 7

3.4.2 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan sebagai gambaran proses model aliran pada *Data Flow Diagram*. Untuk menggambarkan proses model aliran pada DFD dijelaskan pada tabel spesifikasi proses di bawah ini. Berikut ini adalah spesifikasi proses dari DFD level 1

Tabel. 3.1 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Daftar
	Deskripsi	Untuk memasukkan data pegawai ke dalam database agar bisa menggunakan aplikasi ini.
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data diri
	Keluaran	Info status daftar
	Logika proses	1. User memasukkan username, password, data diri dan konfirmasi

No	Proses	Keterangan
		2. Sistem akan mengecek username apakah sudah ada atau tidak dalam database 3. Sistem mengecek apakah user menulis input dengan benar atau tidak 4. Sistem akan mencocokan data konfirmasi dengan gambar captcha apakdh cocok atau tidak 5. Jika data yang di validasi benar maka akan tampil form login dan data akan masuk dalam database 6. Jika tidak maka akan tampil form daftar dan juga error
2	No. Proses	2
	Nama Proses	Login
	Deskripsi	Untuk masuk dalam aplikasi
	Sumber daya	Admin, Pegawai
	Tujuan	Admin, Pegawai
	Masukan	Data login
	Keluaran	Info status login
	Logika proses	1. User atau admin memasukkan username dan password 2. Sistem akan mencocokan data login yang berada di database dengan yang di masukkan oleh user atau admin 3. Jika cocok maka akan tampil tampilan redirect selanjutnya menuju tampilan index aplikasi 4. Jika tidak maka akan tampil error
3	No. Proses	3
	Nama Proses	Pengelolaan profile
	Deskripsi	Untuk mengelola profile
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai

No	Proses	Keterangan
	Masukan	Data profile
	Keluaran	Info profile
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form profile 2. User menentukan apakah mau merubah profile atau tidak 3. Jika ya user memasukkan data yang ingin dirubah 4. Jika ingin merubah foto maka pilih foto yang ada dalam komputer 5. Jika user mengklik :update" maka akan data yang ada dalam database akan terupdate
4	No. Proses	4
	Nama Proses	Pengelolaan pesan
	Deskripsi	Untuk mengelola pesan baik yang terkirim maupun yang diterima user
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data pesan
	Keluaran	Info pesan
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan form kirim pesan 2. User memasukkan username penerima,judul file, dan juga pesan yang akan dikirim 3. Klik "kirim untuk mengirim pesan lalu pesan tersebut akan diterima oleh penerima 4. Pesan yang tdai terkirim akan masuk pada "pesan keluar" 5. Pesan yang masuk akan masuk pada "pesan masuk" 6. Klik "hapus" untuk menghapus pesan terkirim atau pesan diterima
5	No. Proses	5
	Nama Proses	Pengelolaan Pegawai
	Deskripsi	Untuk mengelola pegawai yang terdaftar pada

No	Proses	Keterangan
		sistem
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data Pegawai
	Keluaran	Info pegawai
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan tampilan index menu admin 2. Jika admin ingin merubah user klik menu “edit user” 3. Data yang telah dirubah tersebut akan masuk dalam database 4. Jika ingin menghapus user klik “menu hapus user” 5. Data akan terhapus dalam database
6	No. Proses	6
	Nama Proses	Cari user
	Deskripsi	Untuk mencari user yang terdaftar dalam sistem
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data user
	Keluaran	Info user
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan list user yang telah terdaftar dalam sistem 2. User memasukkan username dalam form pencarian 3. Jika ketemu maka akan tampil profile user 4. Jika tidak maka akan tampil error
7	No. Proses	7
	Nama Proses	Chat
	Deskripsi	Untuk mengirim pesan teks kepada user yang online

No	Proses	Keterangan
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data chat
	Keluaran	Info chat
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan boks chat 2. Jika ingin mengirim pesan maka tulis pada teks area lalu tekan “enter” untuk mengirim pesan 3. Lalu pesan akan tampil pada form tampil pesan chat
8	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Input username
	Deskripsi	User memasukkan username yang akan didaftarkan untuk dapat login aplikasi
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data username
	Keluaran	Info username
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form daftar 2. User memasukkan username yang akan digunakan untuk login aplikasi 3. Sistem akan mengecek apakah username sudah dipaka atau tidak 4. Jika tidak user dapat menggunaka username tersebut
9	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Input password
	Deskripsi	User memasukkan password yang akan didaftarkan untuk dapat login aplikasi
	Sumber daya	Pegawai

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data password
	Keluaran	Info password
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form daftar 2. User memasukkan password serta konfirmasi password yang akan digunakan untuk login aplikasi 3. Sistem akan mengecek apakah password lebih dari 6 atau tidak 4. Jika kurang dari 6 tampilkan pesan error 5. Sistem akan mencocokan password yang dimasukkan user dengan konfirmasi password 6. Jika password cocok maka user dapat mengisi data lain
10	No. Proses	1.3
	Nama Proses	Input konfirmasi
	Deskripsi	User memasukkan data-data yang diperlukan untuk mendaftar ke sistem beserta captcha
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data konfirmasi
	Keluaran	Info konfirmasi
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form daftar 2. User memasukkan data konfirmasi yang diperlukan untuk pendaftaran 3. User memasukkan captcha yang tertampil di form 4. Sistem akan memvalidasi data yang dimasukkan user dengan data yang ada di sistem apakah sesuai dengan ketentuan atau tidak 5. Jika ya maka user telah terdaftar di sistem 6. Sistem akan menampilkan form redirect

No	Proses	Keterangan
11	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Validasi username
	Deskripsi	Sistem akan mencocokan username yang dimasukkan user dengan username yang ada didatabase
	Sumber daya	Admin, Pegawai
	Tujuan	Admin, Pegawai
	Masukan	Data username
	Keluaran	Info username
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form login 2. User memasukkan username yang telah didaftarkan sebelumnya 3. Sistem akan mengecek username yang dimasukkan user dengan yang ada di database 4. Jika ada maka user bisa memasukkan password
12	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Validasi password
	Deskripsi	Sistem akan mencocokan password yang dimasukkan user dengan pasword yang ada didatabase
	Sumber daya	Admin, Pegawai
	Tujuan	Admin, Pegawai
	Masukan	Data password
	Keluaran	Info password
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form login 2. User memasukkan password yang telah didaftarkan sebelumnya 3. Sistem akan mengecek password yang dimasukkan user dengan yang ada di database 4. Jika cocok dengan maka user bisa

No	Proses	Keterangan
		memasukkan login aplikasi
13	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Update profile
	Deskripsi	User dapat merubah profile
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data profile
	Keluaran	Info profile
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form update profile 2. User mengisi form data diri yang akan dirubah 3. Sistem akan mengecek apakah data yang dimasukkan sesuai dengan ketentuan yang ada di sistem 4. Jika ya user dapat merubah profilenya 5. Data profile akan masuk ke dalam database tbl_user
14	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Update foto
	Deskripsi	User dapat merubah foto profile
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data foto
	Keluaran	Info foto
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form update profile 2. User memilih foto yang berada di komputer user 3. Sistem akan mengecek tipe image, dimensi image apakah sesuai dengan ketentuan yang ada di sistem 4. Jika ya foto akan terupload dan masuk

No	Proses	Keterangan
		kedatabase
15	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Kirim pesan
	Deskripsi	User dapat mengirim pesan pesan ke user lain
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data pesan
	Keluaran	Info pesan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form kirim pesan 2. User mengisi username penerim pesan yang telah terdaftar di sistem serta judul, file, dan pesan yang akan dikirim ke penerima 3. Pesan tersebut akan masuk ke database tbl_pm
16	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Lihat pesan
	Deskripsi	User dapat melihat pesan baik yang dikirim ataupun yang diterima user
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data pesan
	Keluaran	Info pesan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan pesan terkirim atau pesan diterima oleh user yang berasal dai databse tbl_pm 2. User dapat membaca pesan tersebut 3. Jika ada file yang dikirim oleh user lain maka user bisa mendownload file tersebut

No	Proses	Keterangan
17	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Hapus pesan
	Deskripsi	User dapat menghapus pesan baik yang dikirim ataupun yang diterima user
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data hapus pesan
	Keluaran	Info hapus pesan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan pesan terkirim atau pesan diterima oleh user 2. Jika ingin menghapus pesan pilih checkbox pesan yang akan dihapus lalu klik hapus 3. Pesan tersebut akan terhapus dari database tbl_pm
18	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Edit pegawai
	Deskripsi	Admin dapat merubah data pegawai yang telah mendaftar ke sistem
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data pegawai
	Keluaran	Info edit pegawai
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan user yang telah mendaftar ke sistem 2. Jika ingin merubah salah satu user maka pilih aksi edit 3. Data yang dirubah tersebut akan tersimpan di database tbl_user
19	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Hapus pegawai

No	Proses	Keterangan
	Deskripsi	Admin dapat menghapus data pegawai yang telah mendaftar ke sistem
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data pegawai
	Keluaran	Info hapus pegawai
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan user yang telah mendaftar ke sistem 2. Jika ingin menghapus salah satu user maka pilih aksi hapus 3. Data tersebut akan terhapus dalam database
20	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Kirim pesan chat
	Deskripsi	User dapat mengirim pesan chat ke grup chat
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai
	Masukan	Data pesan chat
	Keluaran	Info pesan chat
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan box chat serta user yang online 2. User mengirim pesan chat 3. Pesan tersebut akan tampil di box chat dan akan tersimpan dalam notepad
21	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Terima pesan chat
	Deskripsi	User dapat menerima pesan chat yang tertampil di box chat
	Sumber daya	Pegawai
	Tujuan	Pegawai

No	Proses	Keterangan
	Masukan	Data pesan chat
	Keluaran	Info pesan chat
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan box chat serta user yang online 2. User menerimaa pesan chat dari user-user lain yang tampil di chat box

3.4.3 Kamus data

Kamus data merupakan kumpulan penggambaran elemen – elemen atau symbol – symbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap *field* atau *file* dalam sistem.

Kamus data atau disebut juga dengan data *dictionary* dari suatu sistem informasi. Kamus data mengidentifikasikan :

1. Menjelaskan arti aliran data dan penyimpanan dalam dfd
2. Mendeskripsikan komposisi paket data yang bergerak melalui aliran
3. Mendeskripsikan komposisi penyimpanan data
4. Menspesifikasikan nilai dan satuan yang relevan bagi penyimpanan yang menjadikan titik perhatian dalam ERD.

Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir dari sistem dengan lengkap, pembuatan kamus data diambil dari DFD yang telah dibuat, kamus data sistem *private message* dan *chat* adalah sebagai berikut :

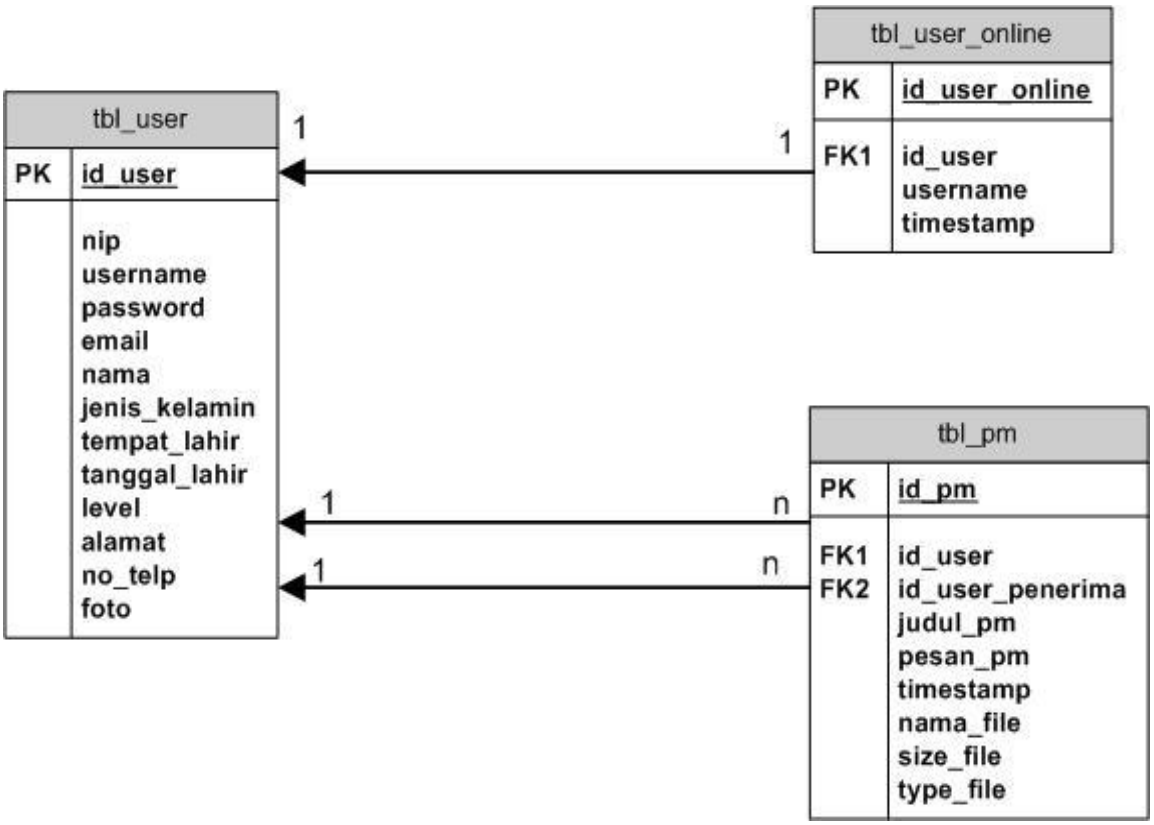
Tabel. 3.2 Kamus data

No	Kamus	Keterangan
1	Nama aliran data	Data diri
	Alur data	Proses 1
	Deskripsi	Data ini merupakan data diri pegawai yang digunakan untuk mendaftar ke sisitem.
	Struktur data	Username, password, konfirmasi password, NIP, nama lengkap, email, tempat lahir, tanggal lahir,

		dan jenis kelamin.
2	Nama aliran data	Data login
	Alur data	Proses 2
	Deskripsi	Berisikan data login
	Struktur data	username dan password
3	Nama aliran data	Data profile
	Alur data	Proses 3, proses 3.1
	Deskripsi	Berisikan data diri pegawai beserta foto profile yang diisi user ketika ingin merubah profile
	Struktur data	Username, nama, email, tempat lahir, alamat, no_telp, dan foto
4	Nama aliran data	Data pesan
	Alur data	Proses 4, proses 4.1, proses 4.2
	Deskripsi	Berisikan data pesan yang telah dikirimkan atau diterima oleh user
	Struktur data	penerima, judul, file, dan pesan
5	Nama aliran data	Data pegawai
	Alur data	Proses 5
	Deskripsi	Berisikan data pegawai
	Struktur data	Id_user,nama,nip,email,jenis_kelamin,tempat_lahir, dan tanggal_lahir
6	Nama aliran data	Data user
	Alur data	Proses 6
	Deskripsi	Data user yang berisikan nama pegawai yang digunakan untuk mencari user.
	Struktur data	nama
7	Nama aliran data	Data chat
	Alur data	Proses 7
	Deskripsi	Data chat berisikan pesan berupa text yang dikirimkan oleh user ke grup chat
	Struktur data	pesan

3.4.4 Tabel Relasi

Tabel Relasi menggambarkan suatu hubungan antar tabel yang sudah ada dalam keadaan normal. Adapun keterkaitan tabel relasi yang digunakan dalam Pembuatan *Private message* dan *chat* dapat digambarkan sebagai berikut, disini terlihat bahwa sistem kami memiliki tiga table database yaitu table user, table user online, dan table pm.



Gambar 3.10 Relasi table

3.4.5 Struktur table

Berikut ini merupakan struktur tabel dari :

Tabel 3.3 Tbl_user

Nama field	Tipe	Size	Not Null	Keterangan
Id_user	**Int**	**5**	**Tidak**	**Primary key**
Username	**Varchar**	**20**	**Tidak**	**Unique**
password	**Varchar**	**50**	**Tidak**	
nip	**Varchar**	**20**	**Tidak**	**Unique**
nama	**Varchar**	**20**	**Tidak**	
email	**Varchar**	**50**	**Tidak**	**Unique**
jenis_kelamin	**Varchar**	**10**	**Tidak**	
Tempat_lahir	**Varchar**	**30**	**Tidak**	
Tanggal_lahir	**Date**		**Tidak**	
level	**Int**	**2**	**Tidak**	**1 = admin** **2 = pegawai**
alamat	**Varchar**	**255**	**Tidak**	
No_telp	**Varchar**	**50**	**Tidak**	
foto	**Varchar**	**220**	**Tidak**	

Tabel 3.4 Tbl_user_online

Nama field	Tipe	Size	Not Null	Keterangan
Id_user_online	**int**	**5**	**Tidak**	**Primary key**
Id_user	**int**	**5**	**Tidak**	**FK, ref tbl_user(id_user)**
username	**Varchar**	**20**	**Tidak**	**Unique**
timestamp	**timestamp**		**Tidak**	

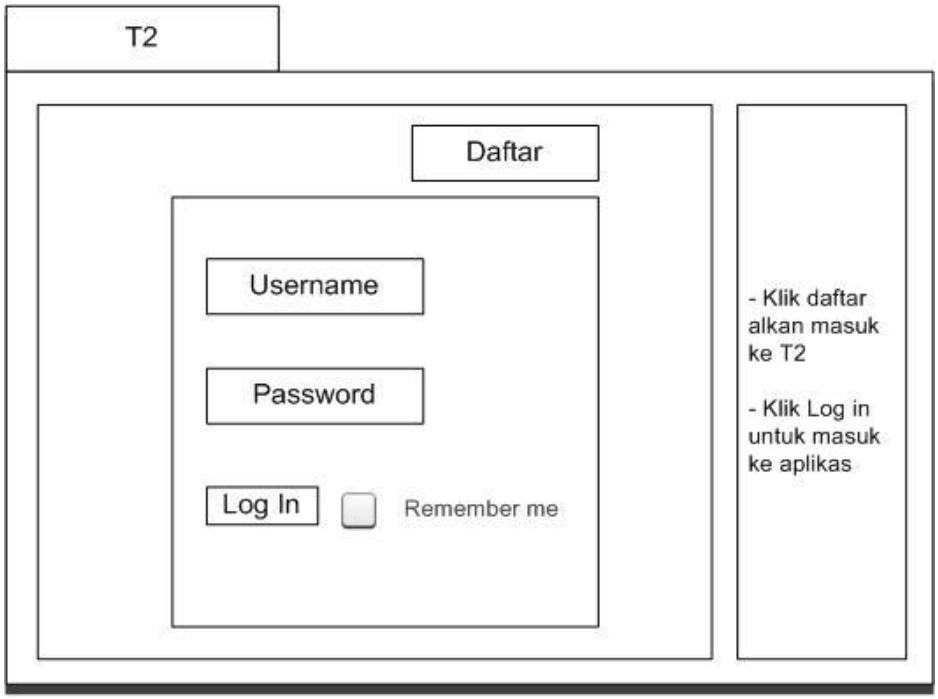
Tabel 3.5 Tbl_pm

Nama field	Tipe	Size	Not Null	Keterangan
Id_pm	**Int**	**11**	**Tidak**	**Primary key**
Id_user	**Int**	**5**	**Tidak**	**FK, ref tbl_user(id_user)**
Id_user_penerima	**Int**	**5**	**Tidak**	**FK, ref tbl_user(id_user)**
Judul_pm	**Varchar**	**255**	**Tidak**	
Pesan_pm	**Text**			
timestamp	**timestamp**			
Nama_file	**Varchar**	**50**		
Size_file	**Varchar**	**50**		
Type_file	**Varchar**	**50**		

3.5 Perancangan Interface

Perancangan interface dibuat untuk kebutuhan interface dengan user, perancangan ini dibuat untuk interface umum sebagai berikut :

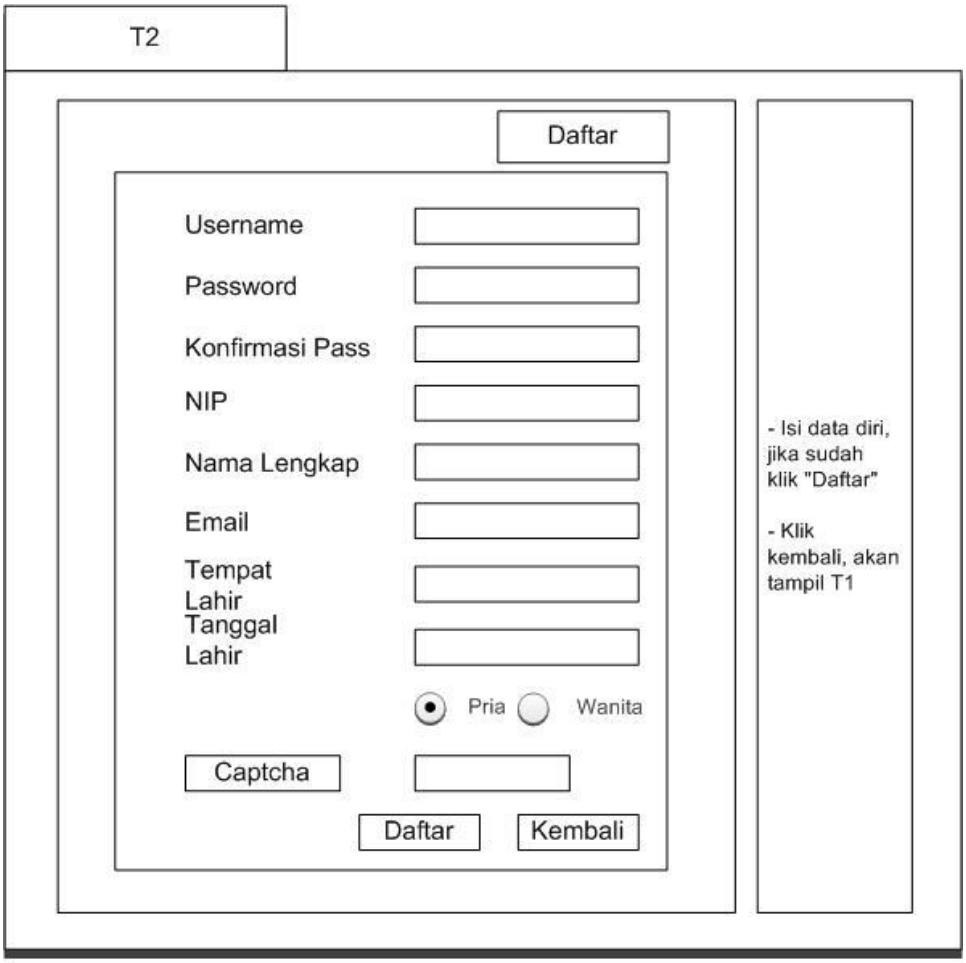
1. **Login**



No Form : T1
Nama Form : Ukuran Log in
Ukuran Layar : 922 x 800
Jenis/Ukuran Fonts : Lucida Grande / 14
Warna Dasar : Sesuai dengan pengaturan windows

Gambar 3.11 login

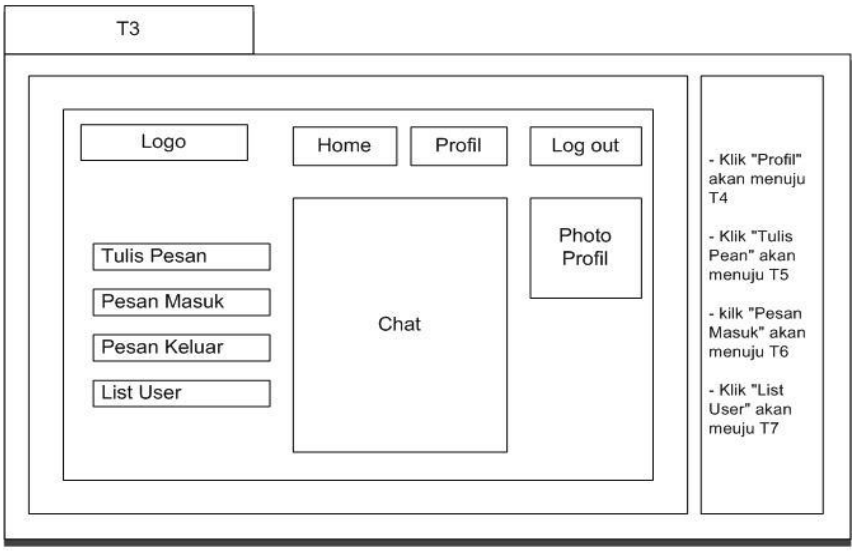
2. Daftar



No Form : T2
Nama Form : Daftar
Ukuran Layar : 922 x 810
Jenis/Ukuran Fonts : Lucida Grande / 14
Warna Dasar : Sesuai dengan pengaturan windows

Gambar 3.12 daftar

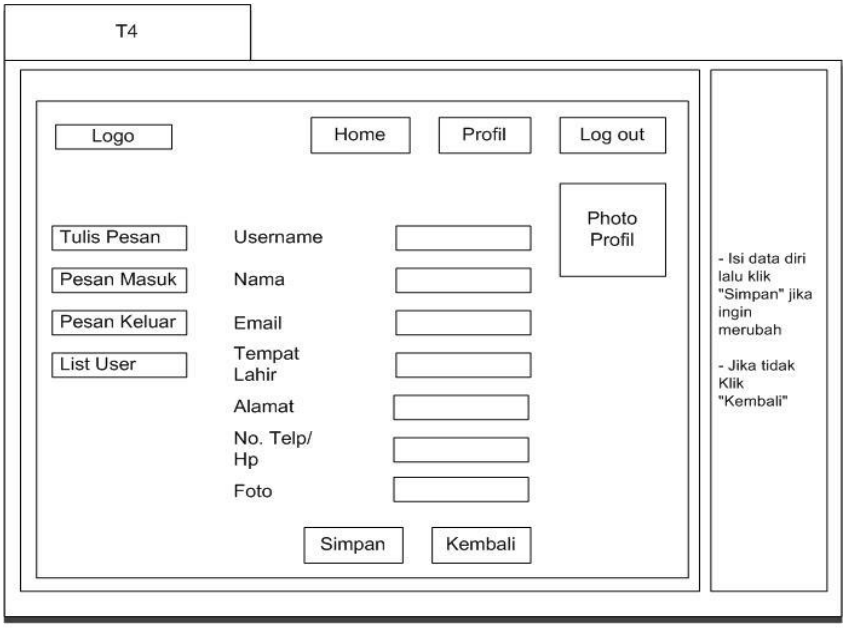
3. Home



No Form : T3
Nama Form : Home
Ukuran Layar : 922 x 850
Jenis/Ukuran Fonts : Lucida Grande / 12
Warna Dasar : Sesuai dengan pengaturan windows

Gambar 3.13 home

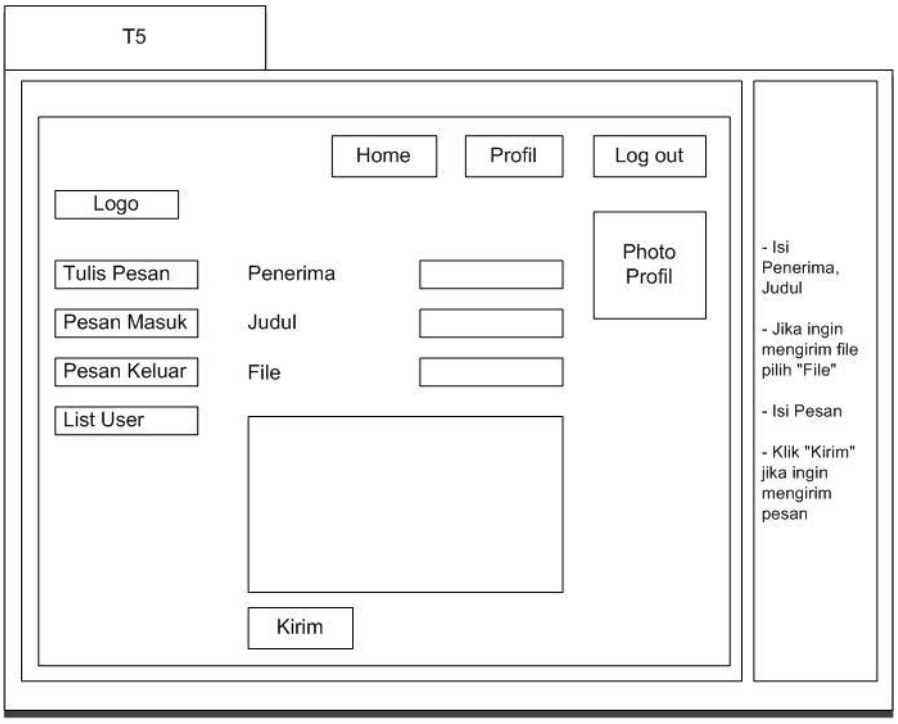
4. Profile



No Form : T4
Nama Form : Profil
Ukuran Layar : 922 x 850
Jenis/Ukuran Fonts : Lucida Grande / 12
Warna Dasar : Sesuai dengan pengaturan windows

Gambar 3.14 profile

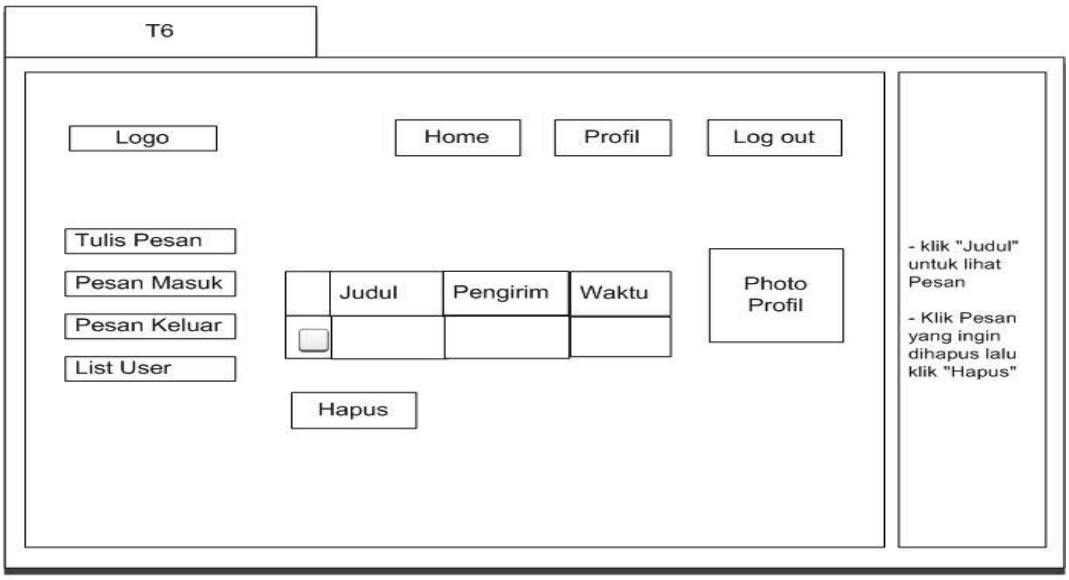
5. Tulis pesan



No Form : T5
Nama Form : Tulis Pesan
Ukuran Layar : 922 x 850
Jenis/Ukuran Fonts : Lucida Grande / 12
Warna Dasar : Sesuai dengan pengaturan windows

Gambar 3.15 tulis pesan

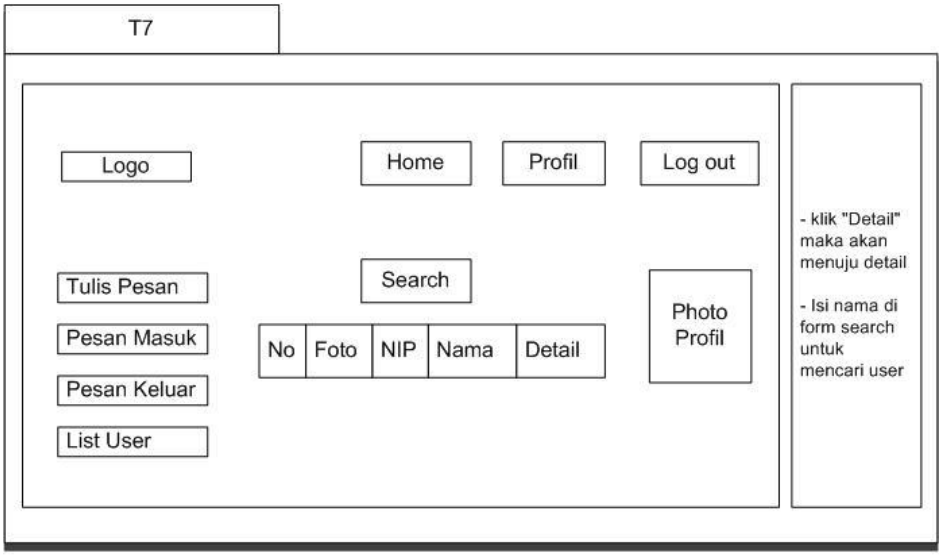
6. Pesan masuk



No Form : T6
Nama Form : Pesan Masuk
Ukuran Layar : 922 x 850
Jenis/Ukuran Fonts : Lucida Grande / 12
Warna Dasar : Sesuai dengan pengaturan windows

Gambar 3.16 pesan masuk

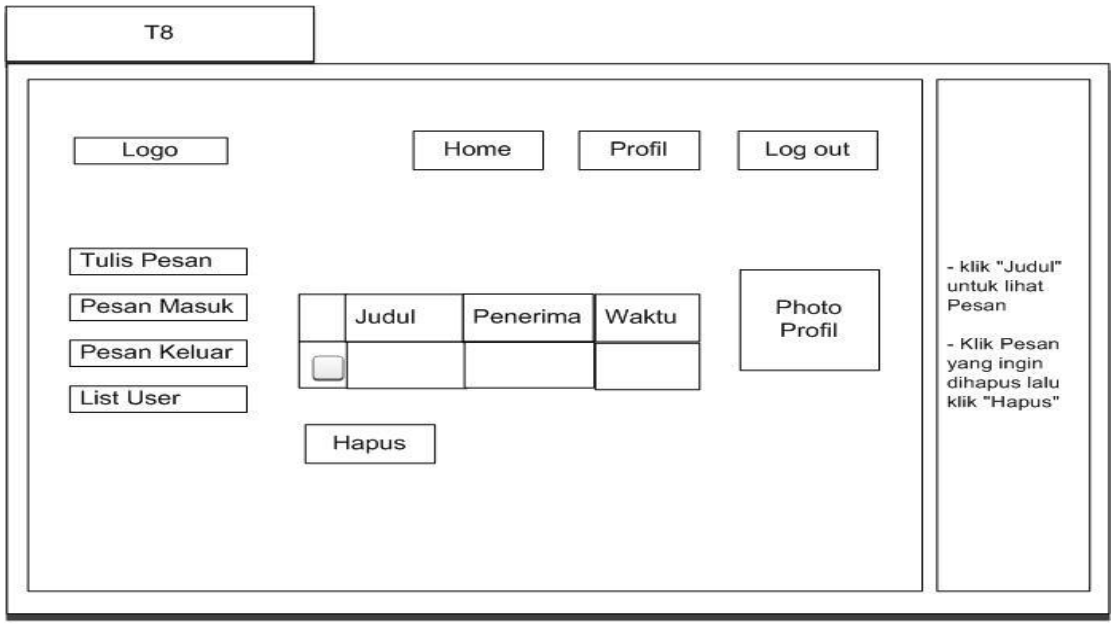
7. List user



No Form : T7
Nama Form : List User
Ukuran Layar : 922 x 850
Jenis/Ukuran Fonts : Lucida Grande / 12
Warna Dasar : Sesuai dengan pengaturan windows

Gambar 3.17 list user

8. Pesan keluar



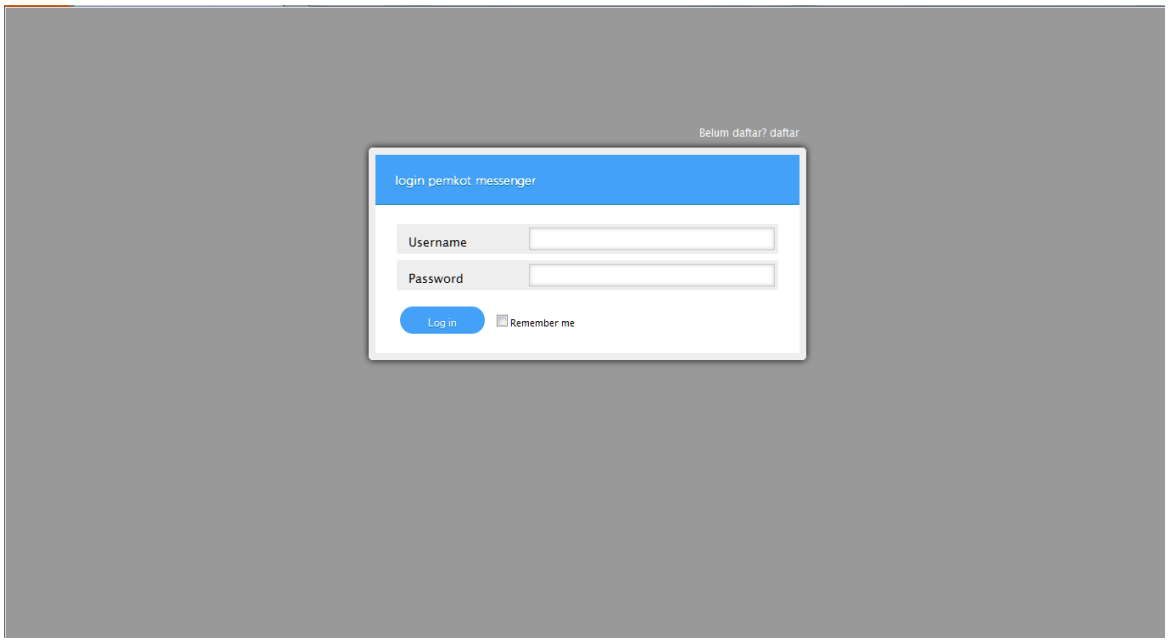
No Form : T8
Nama Form : Pesan Keluar
Ukuran Layar : 922 x 850
Jenis/Ukuran Fonts : Lucida Grande / 12
Warna Dasar : Sesuai dengan pengaturan windows

Gambar 3.18 pesan keluar

3.5 Impementasi

1. Form login

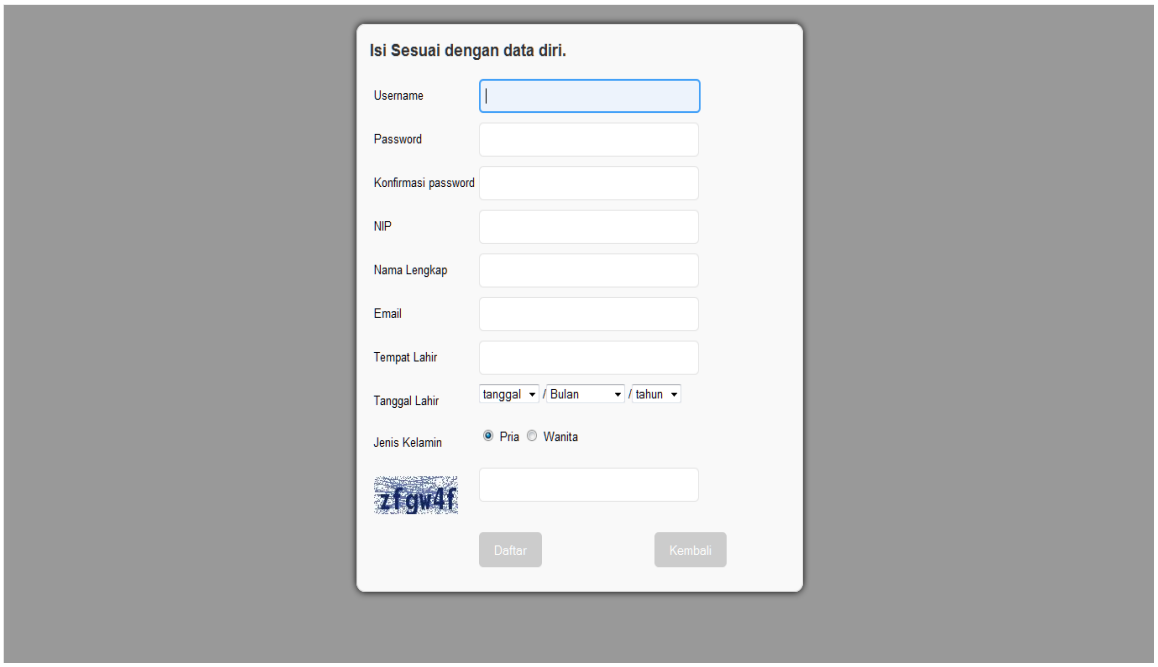
Ini adalah tampilan form login untuk masuk ke aplikasi.



Gambar 3.19 Form Login

2. Form registrasi

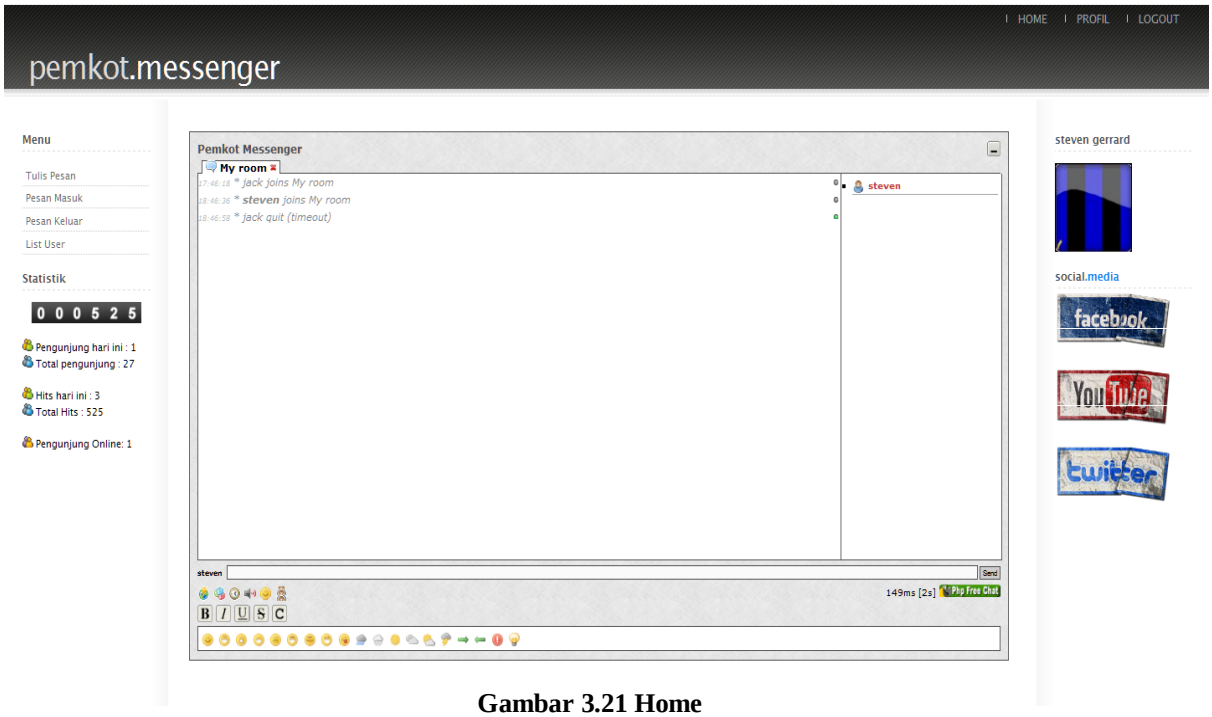
Ini adalah tampilan form register untuk daftar ke aplikasi.



Gambar 3.20 Form daftar

3. Home

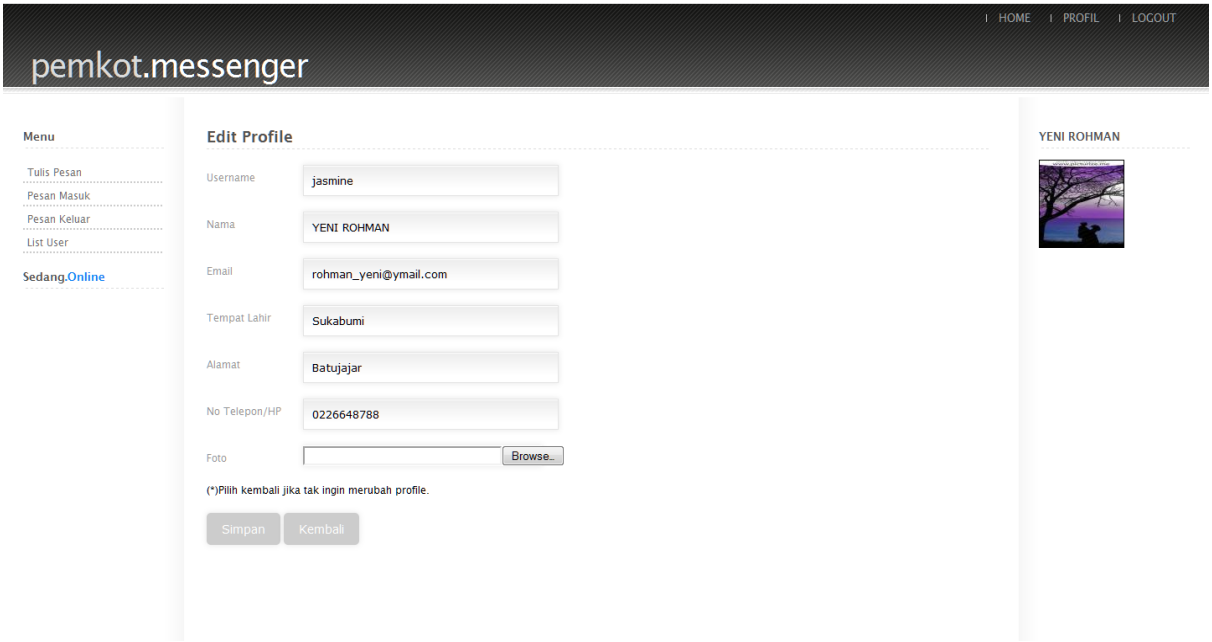
Ini adalah tampilan home aplikasi.



Gambar 3.21 Home

4. Profile

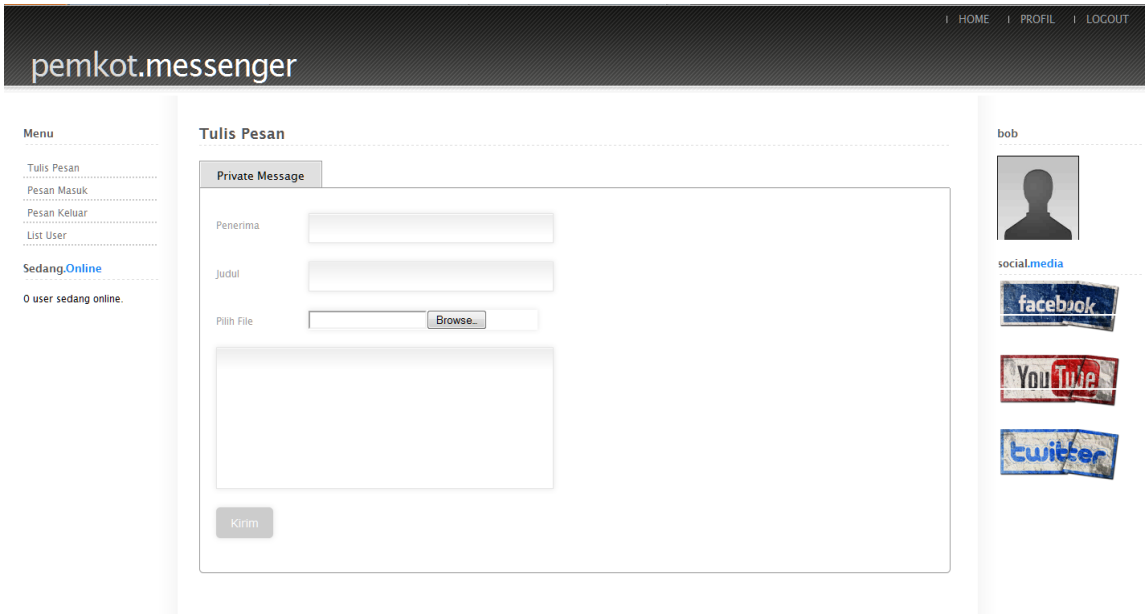
Ini adalah tampilan profile aplikasi. Pada halaman ini user dapat meruba profile dan juga meng-*upload* foto profil.



Gambar 3.22 Profile

5. Tulis pesan

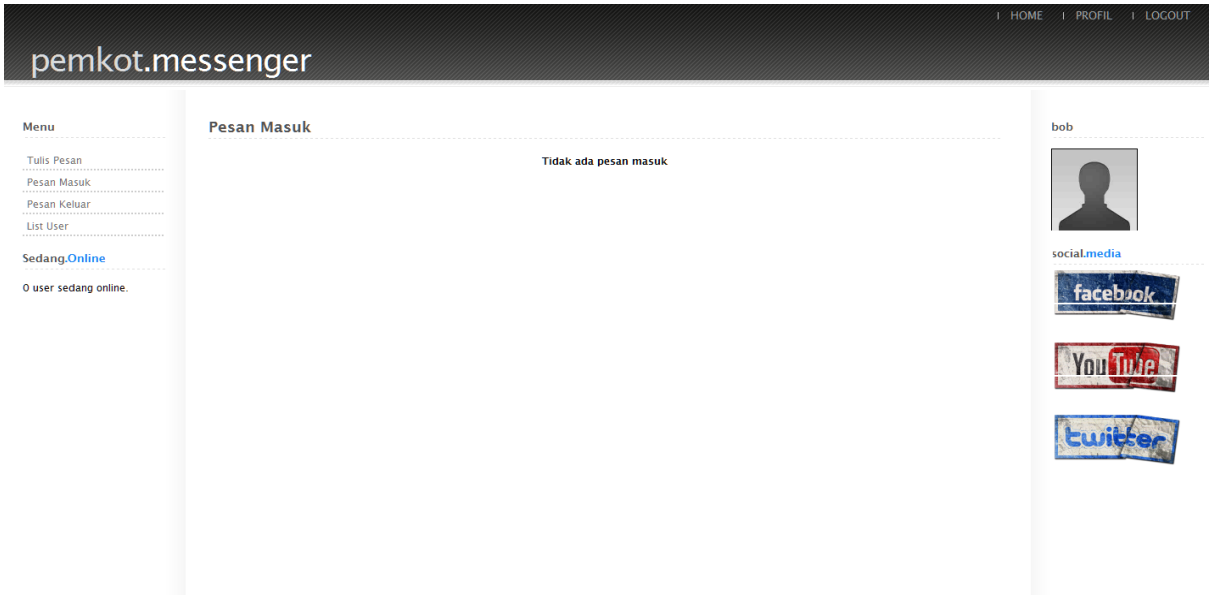
Ini adalah tampilan untuk tulis pesan. Pada halaman ini user dapat mengirim pesan berupa teks dan juga *file*.



Gambar 3.23 Tulis Pesan

6. Pesan masuk

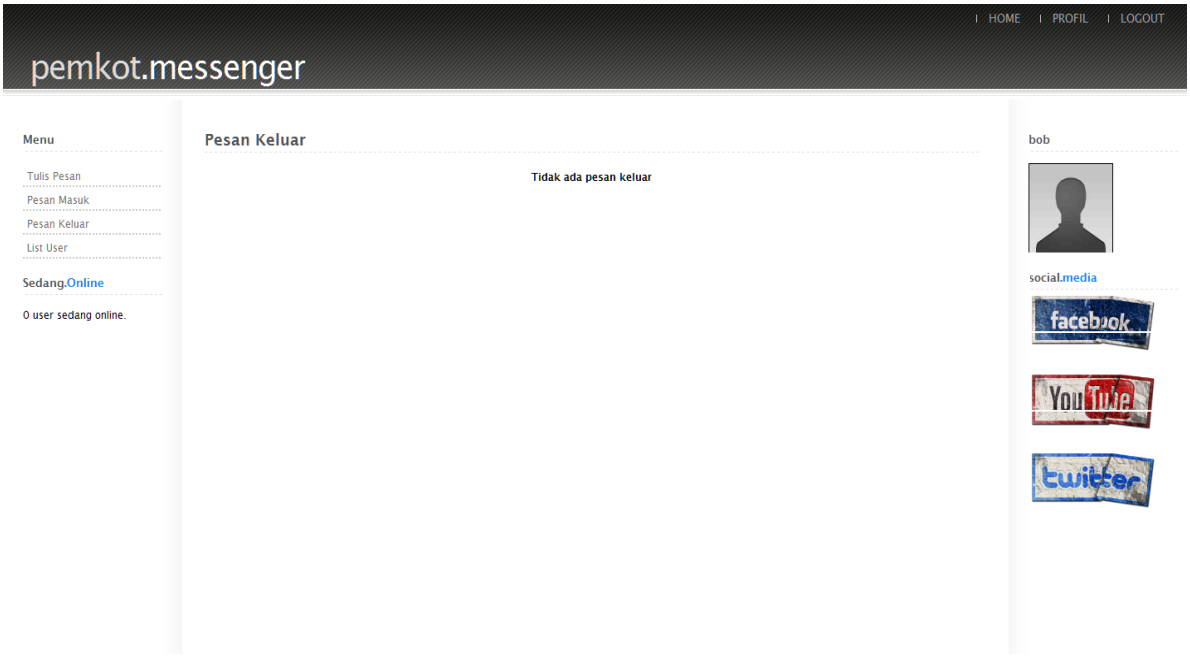
Ini adalah tampilan untuk pesan masuk. pesan-pesan yang dikirim oleh user lain tampil di halaman ini.



Gambar 3.24 Pesan Masuk

7. Pesan keluar

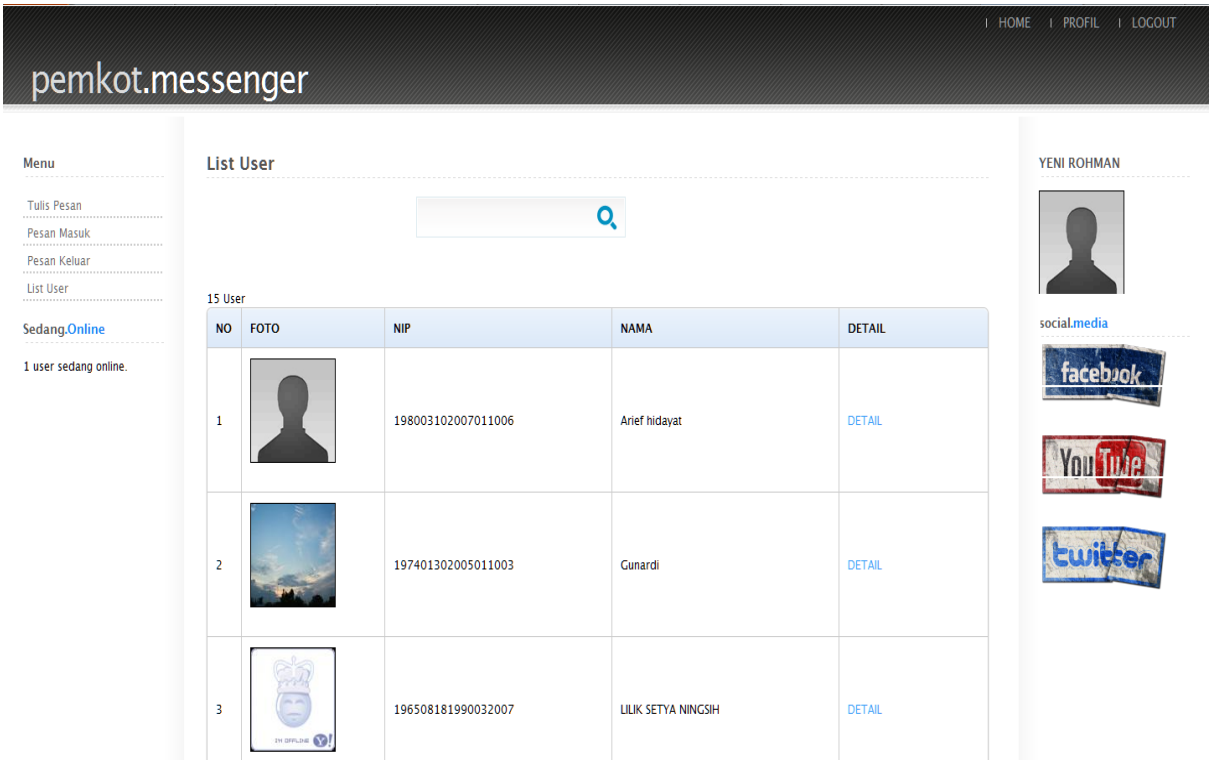
Ini adalah tampilan untuk pesan keluar yang berisi pesan-pesan yang dikirim oleh user itu sendiri.



Gambar 3.25 Pesan Keluar

8. List user

Ini adalah tampilan untuk list user yang berisi user-user yang sudah mendaftar dilengkapi fasilitas *search* untuk memudahkan pencarian.



Gambar 3.26 List User