BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dalam bidang komputer pada saat ini telah membuka peluang seluas-luasnya kepada para pakar dan para pengambil keputusan, baik yang bergerak dibidang ekonomi, pemerintahan, keilmuan dan sebagainya untuk menyelesaikan semua permasalahannya dengan menggunakan komputer. Sebelum datang era komputerisasi ini kebanyakan dari user menyelesaikan pekerjaannya secara manual. Tetapi saat ini user dapat menggunakan komputer dalam mengerjakan berbagai tugasnya dengan cepat dan tepat. Hal ini dikarenakan di dalam komputer tersebut terdapat bermacam-macam aplikasi yang bisa digunakan, sehingga user mendapatkan kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Berbagai aplikasi komputer saat ini bermunculan, mulai dari aplikasi yang mempermudah dalam hal perhitungan sampai aplikasi yang menyediakan sarana pengolahan data. Aplikasi-aplikasi ini semuanya memiliki tujuan yang sama yaitu ingin mempermudah pekerjaan user.

Dalam era komputerisasi ini pengolahan data dan penyebaran informasi dirasakan kurang efektif dan efisien apabila sumber itu dalam bentuk kertas yang sifatnya statis atau mengandalkan memori seseorang sebagai media penyimpanannya. Di kantor PT. Esa Visual Padjadjaran TV proses penyampaian informasi mengenai suatu peralatan yang berhubungan dengan peminjaman

ataupun pengembalian peralatan masih dilakukan secara manual. Begitu pula dengan proses peminjaman dan pengembalian peralatannya. Sehingga menimbulkan berbagai permasalahan seperti kehilangan data peminjam, kehilangan barang yang dipinjamkan, dan permasalahan lainnya yang berhubungan dengan prosedur peminjaman. Hal ini menyulitkan bidang sarana dalam memberikan laporan kepada pimpinan.

Berdasarkan hal di atas, kami bermaksud untuk membangun sebuah sistem informasi yang akan memaksimalkan kualitas kerja dan efisiensi waktu. untuk memproses data, membuat laporan, dan membuat bukti peminjaman alat produksi. Hal ini dimaksudkan untuk mempermudah perusahaan dalam mengelola datanya. Hal ini juga yang melatar belakangi kami untuk memilih Divisi Produksi P.T. Esa Visual Padjadjaran TV sebagai objek laporan kerja praktek dengan judul :

“ Sistem Informasi Peminjaman Alat Produksi di PT. Esa Visual Padjadjaran TV “.

1.2 Identifikasi Masalah

Pada PT. Esa Visual Padjadjaran TV masalah yang dihadapi adalah kegiatan peminjaman dan pengembalian alat–alat produksi masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, sebagai berikut :

a. Penyimpanan data yang kurang baik, sehingga kurangnya akurasi dan efisiensi dalam mengelompokkan data.
b. Sering terjadinya kehilangan atau kerusakan barang yang telah dikembalikan, dan pengembalian yang melewati batas peminjaman.
c. Penyajian laporan – laporan yang tidak efisien.

d. Pemanipulasian data pada sistem sebelumnya memerlukan intruksi manual oleh user sehingga kurang efisien.
e. Adanya kesempatan untuk memanipulasi data oleh pihak selain divisi produksi.

1.3 Maksud Dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari ditulisnya laporan ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Peminjaman Alat Produksi di PJTV Berbasis Desktop.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan pembuatan aplikasi sistem informasi berbasis desktop adalah sebagai berikut:

1. Dengan ada sistem informasi ini proses peminjaman alat alat produksi dapat menjadi lebih efisien dalam hal waktu
2. Agar proses inventarisasi alat, peminjaman dan pengembalian menjadi konsisten sehingga informasi yang disampaikan benar.
3. Agar proses penyampaian informasi menjadi lebih cepat dan mudah dalam pembuatan laporan-laporan.
4. Menghasilkan aplikasi yang mudah untuk digunakan dan dikembangkan.
5. Mengurangi jumlah instruksi manual pada pemanipulasian data agar lebih efisien.

6. Menghasilkan sistem keamanan yang baik agar data peminjaman alat alat produksi tidak dimanipulasi oleh orang yang tidak berwenang.

1.4 Batasan Masalah

Penulis membatasi permasalahan menjadi beberapa batasan antara lain:

1. Pembuatan aplikasi program peminjaman alat produksi menggunakan Borland Delphi 7 untuk programnya, MySQL untuk databasenya dan MyODBC Sebagai koneksinya.

2. Pembuatan aplikasi program peminjaman alat produksi ini hanya menginputkan dan Membuat laporan *peminjaman.*

1.5 Metedologi Penelitian

Tehnik pengumpulan data merupakan tahap-tahap dalam melakukan penelitian.Guna mendapatkan sumber data yang diperlukan dalam penyusunan laporan ini, Metode penulisan yang digunakan dalam pembuatan laporan kerja praktek ini adalah

1. Pengumpulan Data

a. Observasi

Observasi merupakan pengamatan langsung pada lokasi penelitian observasi terhadap sistem meliputi prosedur dan aplikasi yang digunakan pada sistem, dan dokumen-dokumen yang digunakan dilokasi penelitian, serta pengumpulan data atau file-file yang diperlukan.

b. Wawancara

Wawancara atau interview penulis lakukan terhadap personil yang terlibat langsung dalam sistem sehingga penulis dapat mengetahui lebih jauh mengenai permasalahan-pemasalahan dalam sistem yang ada terutama prosedur kerja sistem informasi Peminjaman alat-alat produksi di PJTV.

c. Studi pustaka

Dimaksudkan untuk memperoleh data yang diperlukan sehingga menambah kejelassan terhadap uraian yang di kemukakan. Dalam hal ini seperti buku-buku pelajaran yang berhubungan dengan penyusunan Laporan Kerja Praktek.

2. Tahap perancangan dan implementasi

Pembangunan perangkat lunak ini menggunakan metode *waterfall* yang terdiri dari beberapa tahap, yaitu:

a) Sistem Engineering

Merupakan tahap awal dalam pengembangan sistem yaitu menetapkan segala hal yang diperlukan dalam membangun perangkat lunak dengan meminta penjelasan dari pihak-pihak yang memiliki keterkaitan dengan aplikasi yang dibuat.

b) Analisis

Mempelajari serta memahami perangkat lunak yang akan dibuat dengan menentukan karakteristik dan hubungan antar objek-objek.

c) Design

Merupakan tahap penerjemah atau transformasi dari tahap analisis ke dalam suatu metode desain perangkat lunak yang mudah dimengerti

oleh pengguna.

d) Coding

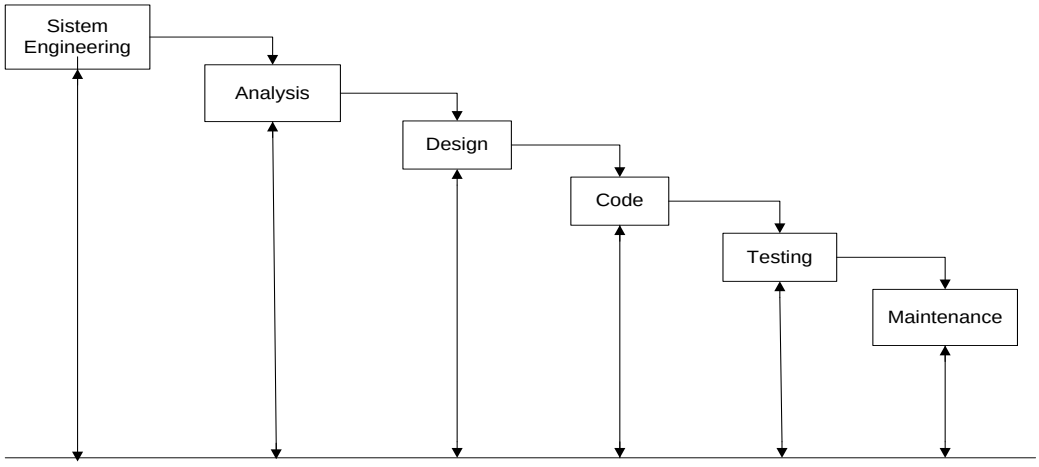
Tahap ini merupakan tahap penerjemah data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam format yang dapat dibaca oleh mesin dengan menggunakan bahasa pemrograman komputer, yang dipakai disini adalah bahasa pemrograman dengan Borland Delphi 7.

e) Testing

Pengujian *(testing)* perangkat lunak yang mengintegrasikan metode desain *test case* ke dalam sederetan langkah yang direncanakan dengan baik, dan hasilnya adalah konstruksi perangkat lunak yang baik.

f) Maintenance

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan pengguna.



Gambar 1.1 Metodologi Pengembangan Sistem Waterfall

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan. Sistematika secara umum adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang dasar-dasar pemikiran yang berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan profil dari PJTV dan landasan teori yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi, serta memaparkan tentang kebutuhan penyusunan kembali dokumen-dokumen yang sudah ada di sub bagian Produksi di PJTV dimana kebutuhan utamanya adalah mengarsipkan semua dokumen peminjaman alat produksi kedalam suatu wadah atau suatu tempat agar dokumen tersebut lebih terorganisir sebagai acuan dalam pembuatan perangkat lunak.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan langkah-langkah perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Peminjaman Alat Produksi, serta kegiatan selama mengikuti kerja praktek di PJTV.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil penulisan Laporan Kerja Praktek.