BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Banyak sekali orang asing berkunjung ke Indonesia dan tidak semua orang asing itu rekreasi atau berlibur ke Indonesia. Akan tetapi ada juga yang bermaksud tidak baik. Maksud tidak baik itu dapat dilihat dari keamanan Negara. Tetapi dapat juga dilihat dari pengaruhnya terhadap masyarakat Indonesia, baik ekonominya ataupun budayanya. Termasuk didalamnya adalah narkoba dan terorisme. Untuk itu perlu suatu alat untuk mendeteksi orang asing yang datang ke Indonesia, kemana dia pergi, menggunakan pesawat apa, turun dimana, tinggal sementara dimana, menggunakan kartu kredit nomor berapa dan lain sebagainya. Dengan diketahuinya kegiatan dan apa yang dikerjakan oleh seorang atau sekelompok orang, maka akan dapat dilihat sedini mungkin hal-hal yang membahayakan Negara.

Hal-hal yang perlu menjadi perhatian pemantauan orang asing ini adalah bahwa yang bersangkutan tidak menyadari bahwa dirinya terpantau, dan data yang bersangkuran masuk dalam database, baik sebagai orang biasa, orang luar biasa, orang dicari dan lainnya.

Sistem yang ada sekarang di bagian Sub Jasa dan Informasi LIPI (Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia) adalah hanya berdasarkan laporan dari Hotel dan Ketua RT/RW akan keberadaan orang asing disuatu daerah kerja sebuah Polsek. Padahal

orang asing dapat tinggal dimana saja tanpa diketahui oleh Polsek. Data yang diterima oleh Polsek diteruskan ke Polres dan akhirnya ke Komdak. Di Komdak akan masuk dalam database dan dimasukkannya secara manual. Sehingga kemungkinan salah akan sangat besar. Sebaliknya mereka dapat melaksanakan komunikasi secara langsung ke negaranya, baik melalui sarana yang dapat dipantau atau yang sulit dilacak.

Dari permasalahan diatas, maka perlu dibangun sebuah program "**Aplikasi Pengolahan Data Orang Asing di Indonesia"**.

1.2 Perumusan Masalah

Dari permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan masalah yaitu : Bagaimana cara membangun sebuah program aplikasi pengolahan data orang asing di Indonesia ?

1.3. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari membangun sistem ini adalah membangun program aplikasi pengolahan data orang asing yang masuk dan keluar dari Indonesia.

Tujuan dari dibuatnya program aplikasi berbasis web ini adalah untuk pengolahan data orang asing yang masuk dan keluar di Indonesia di hotel-hotel yang ada di Indonesia adalah :

1. Mempermudah pengguna dalam proses pemasukan data tanpa harus secara manual.
2. Memudahkan pengguna dalam pengubahan data.
3. Memudahkan pengguna dalam penambahan data.
4. Memudahkan pengguna untuk dapat melihat data-data yang orang asing yang masuk dan keluar dari Indonesia.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan dibahas mencakup beberapa hal yang dibatasi dalam ruang lingkup sebagai berikut :

1. Program aplikasi yang akan dibuat merupakan program pengolahan data orang asing yang masuk dan keluar dari Indonesia, seperti data pelapor, data turis, data hotel, data Bandara Internasional, data pelabuhan dan data terminal.
2. Program aplikasi yang akan dibangun adalah program aplikasi berbasis web.
3. Pemodelan data yang digunakan adalah Pemodelan Data Terstruktur.
4. Ouput dalam program aplikasi yang akan dibangun berupa informasi orang asing yang masuk dan keluar dari Indonesia dan ditampilkan dalam laporan.
5. Tools yang dipergunakan untuk merancang program pengolahan data orang asing yang masuk dan keluar dari Indonesia adalah Personal Home Page (PHP) sebagai program aplikasi dalam pembuatan interface, MySql sebagai

program aplikasi untuk membuat database serta Macromedia Dreamweaver untuk pembuatan source code.

1.5. Metode Penelitian

Dalam Penyelesaian laporan kerja praktek ini, metodelogi yang digunakan melalui tahapan-tahapan sebagai berikut :

a. Tahapan Pengumpulan Data

1. Wawancara yaitu melakukan dialog secara langsung dengan pihak yang terkait dalam memberikan keterangan terhadap data yang dibutuhkan.
2. Studi Pustaka yaitu mengumpulkan data serta informasi yang dibutuhkan dengan cara mempelajari dan meneliti berbagai literatur yang bersumber dari buku, situs di internet serta tulisan-tulisan yang berhubungan dengan topik yang diberikan.

b. Tahapan Pengembangan Program Aplikasi

Dalam pengembangan program aplikasi kami menggunakan metode water fall.Metode water fall adalah metode yang digunakan dalam pendekatan yang sistematis dan sequencial melalui tahapan-tahapan yang ada untuk membangun sebuah aplikasi.

Metode water fall menekankan pada sebuah keterurutan dalam proses pengembangan sebuah aplikasi. Dalam metode water fall, satu fase harus selesai terlebih dahulu sebelum fase berikutnya dimulai. Suatu fase dapat dinyatakan selesai apabila output dari fase tersebut sesuai dengan kebutuhan yang didefinisikan pada fase sebelumnya. Metode ini merupakan metode yang tepat dalam membangun sebuah aplikasi yang tidak terlalu besar dan sumber daya manusia yang terlibat dalam jumlah yang terbatas.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang tugas kerja praktek yang dijalankan. Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini merupakan tinjauan umum yang didalamnya menjelaskan tentang sejarah perusahaan, profil perusahaan, visi dan misi perusahaan serta tempat dan kedudukan

perusahaan. Hal ini untuk mengetahui gambaran tempat kerja praktek serta menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisikan uraian mengenai analisis dari rancangan pembuatan program aplikasi serta tahapan-tahapan perancangan *interface* program aplikasi yang dibuat dan menjelaskan tentang implementasi hasil dari analasis dan perancangan.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari pembahasan dan program aplikasi yang dibuat serta dapat memberikan masukan bagi pembaca.